Хиро нахмурился. Он не думал, что служба поддержки солгала или предоставила ему ложную информацию. Его баланс LSC показывал, что у него все еще есть сумма, которую он имел в версии CBT.

[Баланс 3,925 LSC].

'Возможно, ее все еще переводят. В конце концов, им нужно перенести данные тысячи игроков".

Он старался сохранять позитивный настрой и на время отложить этот вопрос.

...

Хиро проверил другие меню, доступные в его системе, и обнаружил много нового. Там были иконки главного сюжета, ежедневных и еженедельных заданий. Однако доступ к ежедневным заданиям можно было получить только после достижения игроком базового 20-го уровня, а к еженедельным - только после 30-го уровня.

Между тем, на данный момент доступны только основные сюжетные задания. Главный сюжет содержит большое количество бонусного опыта и бонусного LSC. В системе также упоминалось, что если игроку повезет, он может получить определенные подарки от NPC, связанных с сюжетом.

Хиро уже знал, что все так и будет. Когда начинаешь играть в MMORPG, основные сюжетные задания, как правило, очень помогают в процессе повышения уровня. Это объяснялось тем, что благодаря квестам игроки могли лучше узнать игру.

Как косвенный учебник.

Одним из новых значков, привлекших его внимание, был золотой кубок. Он содержал информацию о таблице лидеров LSO, как на одном сервере, так и на всех серверах. Несмотря на это, данные все еще были пустыми. Ежедневный рейтинг обновлялся каждый день, еженедельный - каждую неделю, а ежемесячный - каждый месяц.

Дзинь!

[У вас новое сообщение]

[Поздравляем, игрок NightFall! Вы успешно присоединились к нам в Last Shelter online, игре, которая захватит глобальный игровой мир. На сегодняшний день общее количество зарегистрированных игроков по всему миру составляет 1 001 001, и вам повезло быть одним из них!]

[Кроме того, как мы объявили во всем мире, началось событие открытия, которое продлится

месяц. Лучшие 1 000 игроков получат 10 000 LSC, а лучшие 100 игроков - еще 50 000 LSC. Вы можете обновить свой ранг в таблице лидеров, чтобы увидеть свой прогресс].

[Пока продолжается главное событие открытия, будут объявлены и другие события с различными наградами. Следите за новостями! -Nyx]

Другими словами, Хиро нужно было войти в топ-100, чтобы получить награду в 60 000 долларов США.

'С версией CBT это должно быть проще, чем раньше'.

Прежде чем Хиро закрыл систему HUD, его глаза переместились на список друзей.

'Они все еще здесь?' Он с надеждой проверил иконку.

[Список друзей]

[Джейкоб] [Уровень 1] [Онлайн]

[Либерти] [Уровень 1] [Онлайн]

'Они все еще здесь!'

Хиро почти закричал от радости. Он быстро нажал на имя Либерти, чтобы начать вызов, как он обычно делал, но...

[Вы должны запросить добавление игрока в друзья, чтобы соединиться]

Не раздумывая, Хиро отправил запрос на дружбу Либерти и Джейкобу и тут же попытался снова наладить контакт с девушкой, по которой он скучал.

Но...

[Ваш запрос на дружбу не был принят игроком]

[Вы можете подключаться только к тем игрокам, которые стали вашими друзьями].

"Черт возьми! Она есть в моем списке друзей, чертова система!".

'А?'

Его голос был отцензурирован.

"О, так у тебя теперь есть красный код, а!? Ты так боишься быть проклятым игроками, ты, б***ь, система!?".

Хиро сделал глубокий вдох и медленно выдохнул, нейтрализуя свои эмоции. Злость на систему не принесла бы ему ничего хорошего.

В этой игре система была сродни богу. Она могла контролировать все.

"Все готово".

Хиро оглядел территорию Академии полукровок - место, где начиналась главная история его аватара. Карта территории академии была огромной, так как на ней также были различные открытые объекты, но они его не интересовали.

Он решил сначала выполнить основные сюжетные задания, а затем заняться шлифовкой и повышением уровня, избивая монстров.

В любом случае, самым быстрым и простым способом повышения уровня было не что иное, как выполнение основных сюжетных заданий, пока они не требовали дальнейшего повышения уровня для продолжения.

Хиро не хотел тратить время впустую.

Сначала ему нужно было найти главу Дома Демонов Люсиль. NPC-леди стояла наготове перед зданием тренировочной площадки.

У нее были светлые волосы длиной до колен. Ее глаза были красными, как и у любого другого демона-полукровки, а на лбу у нее был рог.

Люсиль объяснила, что в теле Хиро живет дремлющая демоническая сила, и чтобы великая сила не была использована не по назначению, его привели в Академию полукровок первосвященники Королевства Вечности, чтобы вместе с другими особенными людьми обучать их стать героями.

По словам Люсиль, у каждого студента было свое особое происхождение. Что касается студентов-полудемонов, то все они были одержимы нечестивыми душами королей демонов.

Кроме этого, Люсиль не дала никакой другой информации. А основная история продолжалась.

Ему было велено отправиться в [Город новичков], воспользовавшись услугой телепортации NPC. Изначально эта услуга была платной, но в этот раз она была бесплатной, так как была

обязательной для выполнения квеста.

[Вы будете телепортированы в город новичков].

Хиро задержал дыхание, пытаясь уменьшить дискомфорт от телепортации, но это было бесполезно. Его снова затянуло обратно и заставило войти в невидимую узкую трубу. В груди защемило, а когда он открыл глаза, его взору предстал вид города, по которому он очень скучал.

Город новичков.

Здания выглядели точно так же, как он помнил. Единственным отличием было количество людей.

Первым местом, которое он подумал посетить, был дом Либерти. Однако, когда он прибежал в жилой комплекс, то обнаружил, что это место больше не функционирует для игроков. Здесь были только NPC, которые занимались своими делами, как будто это место предназначалось для них.

'Отлично, просто отлично. Теперь у меня нет возможности связаться с Либе".

"Надеюсь, с ней все в порядке", - пробормотал он с беспокойством.

В итоге Хиро снова сосредоточился на главном квесте и отправился поговорить с NPC, участвующим в нем.

Ему нужно было выполнить главный сюжетный квест, касающийся использования оружия и убийства противников с его помощью. Это не имело для него особого значения, так как он уже знал, как это делается, но он все равно сделал это ради EXP.

Дзинь!

[Базовый уровень повысился x2]

[Уровень класса задания увеличился x2]

[Открыт навык "Комбо-меч", для активации требуются очки умений].

Хиро быстро активировал свой любимый навык.

Затем ему представили NPC-кузнеца.

[Мастер Гарарик: кузнец для оружия]

[Мастер Бурчард: кузнец для доспехов]

[Мастер Грейс: кузнец для аксессуаров].

Согласно полученной им информации, оружие, броня и другое снаряжение имели восемь уровней - от E до SSS. Снаряжение, получаемое из дропа монстров, могло быть только уровня A, а снаряжение уровней S, SS и SSS можно было получить только с помощью ремесла.

f□e□□e□□□□□□.c□□.

Снаряжение уровня A и выше может получить дополнительные статусы путем усовершенствования, которое может быть выполнено максимум 12 раз (+12). Чтобы улучшить снаряжение до уровней S, SS и SSS, снаряжение должно быть не ниже уровня A с максимальным улучшением (+12), а игрок должен владеть чертежом улучшения уровня.

Хиро получил эту информацию из обновленного руководства для новичков, доступного в его системе HUD.

Дзинь!

[Базовый уровень повышен x2]

[Уровень класса профессии повышается 1x]

Поговорив со всеми тремя NPC-кузнецами, Хиро получил инструкции по улучшению оружия. Но перед этим он должен был владеть навыками горного дела и плавки 1-го уровня, а для изучения этих двух навыков ему нужно было подняться до 20-го уровня.

На самом деле, материалы, необходимые для обработки оружия, можно было получить, купив предметы для добычи или плавки на Торговой площади. Однако в данный момент никто из игроков не продавал эти предметы, так как они были заняты своими делами. Кроме того, Хиро должен был выполнить свои основные задания по порядку.

И он чуть не забыл кое-что важное.

Мой обычный сюжет!

http://tl.rulate.ru/book/74974/2980451