[Прибыли лучшие первосвященники из Царства Вечности, но жизнь храброго юноши уже висела на волоске после смертельной атаки яростного демона].

[Когда первосвященники пришли, чтобы запечатать демона, нечестивая душа ускользнула и бросилась к ближайшему умирающему телу, чтобы спрятаться].

[Вторжение нечестивой души спасло храброго юношу, но в результате его тело стало одержимым].

...

Всего через пять секунд после того, как Хиро, казалось, потерял сознание от опасной для жизни травмы, свет и ясность медленно вернулись в его зрение. Его тело не только пришло в норму, но он даже почувствовал себя немного посвежевшим.

Казалось, что вся боль, которую он только что испытал, была не более чем иллюзией.

Когда зрение полностью восстановилось, он обнаружил себя в знакомом месте: в зале с полом, похожим на гигантскую шахматную доску.

Дзинь!

[Директриса пытается соединиться с вами]

С любопытством взглянув на уведомление, Хиро разрешил ответить на входящий звонок. Как только он согласился ответить, перед ним появилось нечто.

Мини 3D голограмма женщины. Ее официальный, аккуратный костюм, казалось, был немного тесноват на ее большой груди.

[Добро пожаловать в Академию Полукровок, Найтфолл. Я директриса Ева.]

[Вы можете найти свой студенческий билет в инвентаре].

[Если вам интересно, как вы здесь оказались, вы можете найти главу Дома Демонов, мисс Люсиль].

Пуф!

После того, как директриса закончила говорить, ее 3D голограмма тут же исчезла. Он был немного озадачен, зачем директрисе лично связываться с учеником, чтобы просто сказать об

этом, но не успел он об этом подумать, как один за другим стали появляться уведомления.

Дзинь!

[Вы получили Двуручный деревянный меч (уровень 1) уровень D]

[Вы получили новый костюм "Униформа студента-полукровки"]

[Вы получили новый титул "Студент первого курса"]

[Вы получили студенческий билет (Клуб "Дом Демона")].

Кроме студенческого билета, предметы, которые он получил, были такими же, как и в версии CBT.

Хиро наблюдал за окружающей обстановкой.

Зал был заполнен морем людей в одинаковой форме. Хотя он не мог точно сказать, откуда они, он мог видеть, что эти игроки принадлежали к разным расам со всего мира.

"Это чертовски круто!"

"Смотрите! У меня кошачьи уши!"

"Вы выглядите потрясающе, леди".

"Кто-нибудь хочет поиграть со мной?"

Так много людей говорили одновременно, что у Хиро начала болеть голова, и он решил пойти к главному входу в зал, чтобы найти более спокойное место. Проверив систему HUD, он увидел название зала на карте.

[Зал славы студентов-полукровок].

Там была лестница, ведущая на верхний этаж, и в общей сложности более пяти этажей, но ему не хотелось проверять зал. По крайней мере, не сейчас.

Его больше интересовало то, что было снаружи.

Через мгновение после того, как он вышел, прямо перед ним появилась Никс Асдроид.

"Привет, Никс!" Хиро был немного удивлен ее внезапным появлением, но все же поприветствовал ее с улыбкой.

"И снова здравствуй, NightFall!"

К его удивлению, робот ИИ все еще имел данные его аватара.

"Полагаю, ты уже знаешь, как играть".

"Да".

"Но у меня есть для тебя новая информация".

Nyx начала объяснять.

□□□□□e□□□v□□.c□□

В официальной версии LSO была активирована функция убийства игроков. Это означает, что игроков можно убивать в любое время и в любом месте, даже в больших городах.

Уровень наказания зависит от местоположения. Если игрока убивают в городе или поселке, EXP убитого игрока уменьшается на 100%. Это означает, что уровень игрока понизится на один.

Между тем, если игрока убивают за пределами города или поселка, EXP убитого игрока уменьшается на 100%, а аватар становится неиграбельным на семь дней. Это время можно сократить, купив предмет [Life Expense] на официальном сайте игры.

Упомянутые штрафы не ограничиваются смертями, вызванными PK или монстрами.

"Но какие наказания получают убийцы игроков? Только не говорите мне, что им можно свободно уйти от ответственности".

В ответ на его вопрос Asdroid вывел на экран панель, содержащую информацию о наказаниях.

[Убийство - непростительное деяние. Убийство другого игрока приведет к тому, что полоска имени и HP игрока-убийцы станут красными. Тот, кто уничтожит игроков с красными именами, получит от системы бонус LSC].

[Примечание: Бонус LSC будет зависеть от уровня сложности устранения убийцы игрока].

Хиро улыбнулся, когда увидел наказание для убийц игроков. Ему понравилось.

'Каждый может стать экзекутором'.

□□ee□□□□o□□l.□□□

"Кстати, Найкс... где мои предметы из CBT ver..."

[Время Никс истекло. Асдроид должен вернуться в свой дом.]

Пуф!

Асдроид исчез прежде, чем он успел закончить свой вопрос.

В отличие от предыдущего случая, Хиро не был телепортирован в Город Новичков, как только у Никс закончилось время. Более того, по словам Нюкс, чтобы попасть в Город Новичков, он мог либо использовать предмет телепортации, либо обратиться к NPC в каждом месте на карте.

Но он не собирался сразу же отправляться туда. Вместо этого он сначала открыл свою прогрессивную статистику.

"Вызов системы".

[NightFall] [Barbarian] [First-Year Student]

Базовый уровень 1 (0/50)

Уровень класса профессии 1 (0/50)

Здоровье 370/370

AP 65/65

Энергия 100/100

Слава 100

БР 250

Основные показатели (очки 3)

STR 19

AGI 16

INT 15

VIT 21

DEX 16

LUCK 13

Все статы были сброшены, а основные очки статов, которые удалось сохранить, были получены за первый бонус при достижении первого уровня.

Хиро быстро использовал три очка для STR, стата, которая больше всего поможет ему как берсеркеру.

Он проверил свои показатели после увеличения STR и обнаружил кое-что странное.

'Где эффект зелья Swish Swish?'

Хиро закрыл экран прогрессивной статистики, чтобы проверить свой инвентарь.

С эффектом зелья Swish Swish, которое он сделал в версии CBT, его базовые показатели должны быть больше, чем сейчас. Согласно информации, предоставленной службой поддержки, оно должно было быть перенесено на его аккаунт после официального релиза, так как это был редкий предмет.

Однако он не смог найти в своем инвентаре ничего, кроме только что полученных предметов.

http://tl.rulate.ru/book/74974/2980438