

Отдав цветок мутанта NPC-алхимику, Хиро, Либерти и Джейкоб получили несколько новых уведомлений в своей системе.

[Вы получили рецепт зелья Свиш Свиш].

[Чтобы сварить зелье Swish Swish, соберите следующие ингредиенты и следуйте рецепту:]

[10 единиц Пробки Пустоты]

[5 капель слез русалки]

[3 ноты(и) "Колыбельной друида"]

[3 останки(и) Древнего меча]

[3 Благословение(и) феи]

[1. Выдавите 5 капель Слез Русалки в котел и добавьте 10 единиц Шапки Пустоты по одной, пока не получится гладкая эмульсия. Добавьте 3 Древних остатка меча (мечей) все сразу, затем выньте их и положите обратно].

[2. Наполните другой котел водой и добавьте смесь. Доведите ее до кипения так быстро, как можете, пока она не изменит цвет, а затем очень осторожно добавьте 3 ноты друидской колыбельной].

[3. Быстро нагрейте смесь, пока она не станет горячей, и добавьте 3 ноты (ноты) Fairy Blessing. Дайте всему остыть до комнатной температуры].

[4. Зелье Swish Swish готово. Немедленно используйте зелье для купания, пока его цвет не изменился на коричневый].

Хиро внимательно прочитал рецепт.

Больше всего его заинтересовало то, что его эффект мог сработать только один раз для каждого аватара.

[Swish Swish Potion - дает 5 дополнительных постоянных очков к STR, AGI, INT, VIT, DEX и LUCK].

"Хиро, что это? Я совсем ничего не понимаю", - жаловалась Либерти, почесывая кончик носа.

Хиро пришел в голову только один ответ.

"У нас новое задание".

...

Объяснив Либерти и Джейкобу их новое задание, Хиро пригласил их поохотиться на новых монстров. На этот раз их целью было найти ингредиенты, необходимые для рецепта, и, как всегда, Либерти и Джейкоб последовали приглашению Хиро без единого слова отказа.

Правда, в основном потому, что у них не было других дел.

Несмотря на то, что для Либерти и Джейкоба это звучало просто, Хиро чувствовал, что поиск ингредиентов займет довольно много времени. В конце концов, эти ингредиенты входили в категорию предметов с низким уровнем выпадения.

Поэтому, побродив по лесу вокруг Города новичков около часа, Хиро наконец нашел монстра, с которого выпал искомый предмет.

[Void Cap].

Дзинь!

[Вы разблокировали информацию о новом монстре].

[Void Soul (уровень 21)]

[Раса: Демон]

"Попался!"

Форма монстра представляла собой плывущее облако черного дыма с круглой шляпой на голове.

Хиро стремительно побежал и ударил монстра, но вдруг тот внезапно исчез и провалился под землю. Монстр был довольно слабым, несмотря на 21 уровень, но он был пугливым; ему очень нравилось прятаться под землей, прежде чем, наконец, выглянуть наружу.

Хиро, Либерти и Джейкоб должны были быть очень осторожны, чтобы определить, когда монстр снова поднимется на поверхность после того, как спрячется под землей на три секунды.

БАНГ!

ШЛЕП!

Всего одна атака, и монстр, который просто выглядывал из-под земли, как мишень для игры в жмурки, был повержен.

"Хахаха, это весело!" радостно воскликнула Либерти.

"Давайте посмотрим, кто сможет победить больше всех монстров!" Боевой дух Джейкоба разгорелся, и его уверенность стала еще выше.

До этого Хиро помог Либерти и Джейкобу распределить бонусные очки к их основным показателям в соответствии с их профессиями. Это помогло им стать сильнее и, в свою очередь, надежнее.

Так началась их "гонка".

Хиро удовлетворенно улыбнулся, получив свой первый Void Cap. Однако получить 10 единиц для всех троих оказалось сложнее, чем они предполагали. Убивать Души Пустоты было легко, так как для этого требовалась всего одна атака, но им потребовалось около четырех часов непрерывной охоты, чтобы собрать в общей сложности 30 единиц Крышек Пустоты.

К сожалению, им потребовалось так много времени, чтобы получить все 30, что они прекратили соревноваться на середине пути и сосредоточились на том, чтобы как можно быстрее убивать Души Пустоты.

После того, как все трое закончили с первым ингредиентом, они немного отдохнули в лесу. Тем временем Хиро искал монстра, из которого выпал следующий предмет, который он искал.

Следующий ингредиент имел очевидную подсказку в своем названии - [Русалка]. Исходя из этого ключевого слова, Хиро решил отправиться к единственному водоему на карте.

Широкое озеро посреди леса. Однажды он уже проходил через это место, так что оно уже было записано в его системе GPS.

[Слезы русалки] можно было получить, победив монстра типа дюгонь, звероподобного чудовища с забавно выглядящим толстым овальным телом.

"Они такие милые!" воскликнула Либерти с яркими глазами.

Прежде чем кто-либо из них успел что-либо сказать, девочка подбежала к "милым" монстрам, чтобы рассмотреть их поближе. Однако оценка девочки мгновенно изменилась, когда дюгони были разъярены ее появлением, нарушив покой своей среды обитания.

Трое сражались с десятками дюгоньподобных монстров у озера. Из-за своего большого размера эти монстры были классифицированы как монстры высокого уровня.

Чтобы собрать в общей сложности 15 капель Слезы русалки, им пришлось потратить чуть больше двух часов на убийство агрессивных дюгоней.

Борьба с дюгонями заставила Либерти и Джейкоба использовать много зелий здоровья. Что касается Хиро, то у него был Bloodsteal, так что он был в порядке, поскольку продолжал размахивать своим мечом.

Задание по сбору ингредиентов для приготовления зелья Swish Swish расстроило Либерти и Джейкоба. Чем меньше требовалось ингредиентов, тем сложнее было их добыть. Даже после того, как трое потратили целый день, они все еще не собрали все необходимые ингредиенты.

К этому моменту они уже были очень измотаны, поэтому им нужно было отдохнуть.

Хиро никак не мог заставить их продолжать. Даже он чувствовал усталость. Он согласился с просьбой Либерти и Джейкоба отдохнуть и продолжить охоту завтра.

Поэтому они разошлись, пообещав собраться у западных ворот Новичка на следующее утро в 7 утра по серверному времени.

"До завтра, брат!"

"Не опаздывай, Хиро!"

После того, как все трое разошлись, Хиро наконец-то остался один. Прежде чем выйти из игры, он решил открыть квест, к которому не притрагивался с утра.

[Вы уверены, что хотите открыть нелегкий квест?]

"Да, открывай!"

Плоп!

Толстый золотой металлический конверт внезапно появился и проплыл перед Хиро. На конверте была печать в виде головы льва, напомнившая ему голову льва, которую он видел у ворот зала, когда только вошел в игру.

[NFQ: Для открытия печати необходима информация о вашей родословной].

[Квест будет сгенерирован в зависимости от вашей расы].

"???"

Хиро уколол кончик большого пальца своим лезвием до крови. Однако он случайно порезал палец слишком глубоко.

"Хисс!" Он скривился от боли.

Когда кровь наконец вышла, Хиро приложил палец к печати на конверте. В то же время кровь на печати переместилась в конверт.

Он впитал его кровь.

██████████veI.c██.

Хиро терпеливо ждал, что произойдет дальше.

[Ваша раса крови была идентифицирована.]

██████████n█ve█.c██

[Вы демон-полукровка.]

Внезапно, золотой цвет на конверте стал более концентрированным и превратился в блестящий черный цвет, как будто его прокляли. В следующую секунду печать в форме головы льва треснула, и конверт открылся сам по себе.

Дзинь!

[Вы получили квест "Подземный мир" (NFQ)].

[Правила квеста: не останавливаться, не сдаваться и не умирать!]

[После активации квеста пути назад нет].

[Приготовьтесь войти в проклятое подземелье и победить босса.]

[В одиночку.]

После того как Хиро открыл конверт, на экране одно за другим появились уведомления. Короткая, но емкая инструкция.

Несмотря на это, он решил не выполнять квест сразу.

Хиро не хотел потерпеть неудачу. У него был только один шанс выполнить квест, поэтому он должен был как следует подготовиться, прежде чем входить в игру. К счастью, торопиться было не нужно, так как квест не имел ограничений по времени.

'Я сделаю это после зелья Свиш Свиш'.

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2979875>