

[Non-Fungible Quest (Locked)].

Хиро не мог получить доступ к деталям квеста, поскольку его уровень не соответствовал требованиям. Когда он попытался получить доступ, появилось всплывающее уведомление о требовании.

[Требуемый минимальный уровень - 20].

Из-за этого у него не было другого выбора, кроме как повысить уровень, если он хочет получить доступ.

После того как Хиро прошел подземелье [Скрытая пещера], он остался вместе с теми двумя, кто следовал за ним повсюду, Либерти и Джейкобом. Что касается их бывшего четвертого члена, Ноя, то он ушел в раздражении, когда не смог получить то, что хотел.

Тем временем Хиро намеревался подняться до 20-го уровня, как это было в мире. Несмотря на то, что ему немного не хотелось, он не мог отказать тем двоим, которые хотели сделать то, что он хотел сделать вместе.

В LSO шлифовка в составе партии приводила к тому, что получаемый бонус EXP делился на количество членов партии. Конечно, с двумя другими членами партии его цель достичь 20-го уровня как можно скорее была бы немного затруднена.

Однако у Хиро был план.

С тремя членами партии он намеренно выбрал место для шлифовки с тремя местами для монстров, расположенными близко друг к другу.

Несмотря на то, что полученный бонус EXP будет разделен на троих, при одновременном занятии трех мест с монстрами, количество монстров, которых они смогут убивать в секунду, будет больше, чем в одиночку.

Чтобы оптимизировать свой план, Хиро должен был найти тип монстра, которого не слишком сложно убить, но с большим количеством бонусных EXP для этой сложности. По крайней мере, достаточно, чтобы достичь 20-го уровня без особых затрат времени.

После двух часов хождения в поисках подходящих монстров и одновременного сбора новой информации о них, он наконец нашел место, которое искал.

Хиро велел Либерти и Джейкобу остаться на том же месте и избавиться от всех монстров, используя свое лучшее оружие.

Либерти решила использовать свой короткий лук. По словам Хиро, навык [Дождь стрел] был довольно эффективен в нанесении АОЕ-урона монстрам в этом месте. Тем временем Джейкоб

использовал единственное оружие, которое у него было - меч и щит.

Хиро проверил список навыков Джейкоба, чтобы найти эффективный навык, который можно было бы использовать в месте заточки, выбранном для рыцаря.

И по совпадению, у Джейкоба был эксклюзивный для класса навык, который был очень эффективен при заточке.

[Крест Земли]

[Earth Cross (Active)] - мощный навык атаки мечом рыцаря. При использовании рыцарь ударяет мечом по земле, создавая небольшое землетрясение, уничтожающее врагов поблизости во всех четырех направлениях].

"Вы можете использовать [Провокацию], чтобы собрать монстров, и использовать [Земляной крест], чтобы добить их".

"Да, шеф!" Джейкоб отдал Хиро честь за то, что тот научил его правильно использовать свои навыки. Если посмотреть на это, то он получил бесплатный урок.

Хиро удовлетворенно улыбнулся. У двух его компаньонов были довольно хорошие АОЕ-навыки. Благодаря этому, если все пойдет по плану, он сможет получить много EXP за короткий период времени, не задумываясь о том, что EXP будет делиться на троих.

□□□□□□□□○□□□.□□□

Он мог доверять этим двоим.

Монстры, которых Хиро назначил в качестве целей партии, были воронами-скелетами.

[Skeleton Crow (Level 18)].

Монстры, очень похожие на скелет ворона, были собраны в трех разных местах, лишенных травы. Они не могли летать, и единственная атака, которую они могли совершить, - это клевать врагов своими острыми изогнутыми клювами.

Эти монстры могли атаковать только с близкого расстояния. Кроме того, у каждого из них было всего 2 500 очков здоровья и очень слабая защита.

Прежде чем выбрать этих воронов-скелетов в качестве цели, Хиро изучил все виды монстров, имеющих в округе.

Помимо бонуса EXP, он также надеялся получить комплект брони со специальным бонусным эффектом полного комплекта [Снижение урона монстра-демона на 10%].

Хиро занял позицию и начал атаковать воронов-скелетов на своем месте, так же как Либерти и Джейкоб на своем.

Несмотря на то, что бонусных EXP они получили очень много, и трое продолжали атаковать до тех пор, пока день не превратился в ночь, Хиро все еще не достиг своего целевого уровня. Не выпала и часть комплекта брони, за которой он охотился.

Либерти выдохся первым, поэтому они остановились на несколько минут. Во время перерыва Либерти достала из инвентаря немного еды и поделилась ею с Хиро и Джейкобом. К удивлению Хиро, сэндвич и гамбургер, которые она дала ему, на вкус оказались точно такими же, как и еда в реальной жизни.

Хиро в очередной раз восхитился тем, как система может воздействовать на мозговые волны и преобразовывать их в такие точные вкусовые ощущения. Более того, Либерти и Джейкоб не заметили, что еда давала баффы при употреблении.

Эти двое даже не понимали, что такое бафф на еду, поэтому Хиро пришлось объяснять им по очереди.

Бутерброды, которые принесла Либерти, были продуктами жизненного навыка [Кулинария (уровень 1)], которым она владела. Еда была включена в список продуктов нормального качества, поэтому бафф, который она давала, был не очень большим.

Бутерброд нормального качества [+150 ASPD на 30 минут]

Бургер нормального качества [+100 уменьшение физического урона на 30 минут].

После короткого перерыва они продолжили играть, пока не стемнело и серверное время не показало 10:00 PM.

Либерти и Джейкоб снова удивили Хиро, сказав, что идут домой отдыхать, и пообещав продолжить игру на следующее утро.

Таким образом, все трое разошлись.

'Неужели они так ненавидят свои настоящие дома, что не хотят выходить из игры и предпочитают спать в игре?'

Хиро решил выйти из игры. Хотя он и хотел продолжить игру, ему также нужно было немного отдохнуть.

[Выход из системы]

Когда он снял свое VR-оборудование, в реальной жизни был уже полдень. Разница во времени между игровым и реальным временем заставила его почувствовать, что он страдает от джетлага.

Он даже несколько раз зевнул, хотя на улице было светло.

В начале декабря в Токио было довольно холодно, так как приближалась зима, поэтому Хиро включил обогреватель в своей комнате и решил поспать.

Время пролетело так быстро, когда он развлекался игрой за свое будущее.

За 60 000 долларов США.

бесплатно

Одно только представление об этом навело на Хиро сладкие сны, и он крепко спал. Тем не менее, перед сном он поставил будильник, чтобы не проспать, как раньше.

Ему еще предстояло выполнить задание.

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2979847>