Монстр, стоявший перед ними, обладал необычным обаянием. По форме оно напоминало лису размером с кота мейн-куна с серым, как камень, телом. У него был хвост в форме ветки с низкорослым папоротником на ней, распространяющийся на всю заднюю часть тела.

Дзинь!

[Вы открыли информацию о новом монстре].

[Fern the Mythical Fox (20 уровень)]

[Раса: зверь]

"Как красиво!" воскликнула Либерти.

"Действительно красиво!" согласился Джейкоб.

Тем временем Хиро, чувствуя, что у них нет времени на игры, вытащил меч и направил его в сторону лисы.

"Комбо-навык меча", - Хиро ждал активации своего навыка, как вдруг Либерти повернула голову и раздраженно посмотрела на него.

"Хиро, ты серьезно собираешься убить это невинное создание?"

"Нам нужен четырехлистный клевер из этого существа, у нас нет другого выбора".

Он не мог поверить, что Либерти и Джейкоб используют свои тела, чтобы защитить монстра от его меча.

"Я бы на твоем месте не стал этого делать, брат".

"Есть другой способ, дай мне попробовать".

Хиро не понял, что Либерти имел в виду под другим способом. Он не мог представить себе другого способа получить выпавший предмет монстра, кроме как убить его.

Тем не менее, из любопытства он все же дал Либерти шанс.

Либерти присела и поползла. Хиро не ожидал, что девушка может так себя вести. Однако еще больше его удивило то, что она вдруг издала звуки на странном языке, как будто это был язык лисы, и они общались в двух направлениях.

[Звериный шепот].

"Такое существует?" Хиро не мог поверить, когда название навыка появилось на его HUD.

"Интересно... А у меня тоже есть такой особый навык? Шепот демона?"

"Шшш!" Либерти с раздражением посмотрела на Хиро.

То, что произошло в следующую секунду, заставило его откинуть челюсть.

Дзинь!

[Член вашей партии Либерти получил 3x Папоротник четырехлистного клевера].

"Что за черт!?"

После этого эпического момента они втроем отправились на поиски NPC, который мог дать им нужный навык, - Фреда. Никого не пришлось убивать, и все благодаря Либерти, шепчущей зверей.

И слова NPC Эбби оказались верными. Подарив Папоротнику четырехлистный клевер, NPC Фред дал им навык Жаростойкости в виде непередаваемых свитков, которые они сразу же использовали после получения.

[Вы разблокировали новый навык [Жаропрочность] - уровень 1]

[Жаропрочность - это защитное заклинание, позволяющее телу быть устойчивым к высокой температуре. Стоимость: 100 AP]

[Сделайте глубокий вдох, закройте глаза и сосредоточьтесь на 1,5 с, чтобы активировать навык].

Все трое попытались сделать это одновременно, и Хиро удалось первым. Его концентрация была поистине непоколебимой.

Его сердцебиение участилось, когда навык был активирован. Его тело постепенно нагревалось, а когда он открыл глаза, Хиро увидел, что его тело покрыто тонкой красной аурой.

"Круто, я чувствую себя мини-Сайяном".

Повторив процесс несколько раз, Либерти и Джейкоб, наконец, добились успеха. От них исходила такая же аура, как и от Хиро.

"Срань господня, мое тело светится!" изумленно воскликнул Джейкоб.

"Я чувствую себя странно, со мной все будет в порядке?" Либерти, казалось, было немного не по себе от этой ауры.

[Вы отправили приглашение на вечеринку Джейкобу.]

[Джейкоб присоединился к вечеринке].

"Давайте вернемся в пещеру".

Все трое побежали обратно в подземелье [Скрытая пещера].

Как только они оказались перед подземельем, трое из них коснулись невидимого барьера вместе с активным навыком Жаростойкость, следуя команде Хиро.

В этот момент барьер треснул и сломался.

□□□□□□□□o□□□.□o□

Трещина!

Теперь они могли войти в темную пещеру.

Как только они вошли в подземелье, они сразу почувствовали, что воздух стал теплым. К счастью, навык Heat Resistance защитил их тело от сильного жара в пещере.

Никто из них не осознавал, что их путь постоянно направлялся вниз, к ядру Земли.

"Либерти, ты можешь достать свой волшебный посох?".

Либерти кивнула и достала свой Посох Мастера Фонарей. Хиро нужен был только свет от светлячков в волшебном посохе.

Несмотря на владение мощным легендарным оружием, Либерти оно не очень нравилось. Она объяснила, что от звуков взрывов и ударов оружия у нее несколько раз останавливалось сердце.

У Хиро не нашлось слов, чтобы сказать об этом. Девушка действительно была уникальной.

Все трое шли, держась начеку, постоянно опасаясь внезапных нападений. Джейкоб и Либерти карабкались и сжимали Хиро, который шел в авангарде.

"Ай! Джейкоб, ты наступил мне на ногу!" жаловалась Либерти.

"Извини, просто это слишком страшно".

Хиро оставался сосредоточенным. Он чувствовал себя странно. Согласно системе GPS, расстояние между устьем пещеры и их текущим местоположением составляло уже около 500 метров, но до сих пор они не встретили ни одного монстра.

'Не может быть, чтобы подземелье было пустым, верно?'

Слик!

"Фу! Что это!?" Либерти рефлекторно схватила Хиро за руку, когда ее нога случайно наступила на густую зеленую жидкость на земле.

"Это кровь монстра? Либе, подними свой волшебный посох повыше".

Как он и ожидал, несколько круглых паукообразных туш монстров диаметром около полуметра находились вокруг того места, где они стояли.

"Что это!?" Либерти мгновенно запрыгнула на спину Хиро, а Джейкоб спрятался за девушкой.

"Кто-то уже пробрался внутрь".

'Владелец того мистического фолианта...'

Хиро проверил тушу монстра с помощью системы HUD и получил информацию о том, когда монстр был побежден.

[7 часов назад]

"Проклятье!"

В LSO монстры в подземельях не превращаются в осколки кристаллов или пиксели и исчезают после победы, если босс подземелья не был побежден, в отличие от обычных монстров, которых обычно побеждают, чтобы добыть золото вне подземелий.

Хиро встал на ноги и велел членам своей группы быстрее бежать в пещеру. Хотя Хиро был уверен, что кто-то уже добрался туда раньше них, монстры подземелья еще не были

побеждены, поэтому он все еще надеялся.

"Стой! Туда!"

Либерти подняла свой волшебный посох в направлении, указанном Хиро, и они удивились, когда увидели, что кто-то сидит один, прислонившись к стене пещеры. Человек смотрел на них с ухмылкой на лице.

"Эльф?" Либерти узнала форму ушей этого человека.

Тем временем Хиро поспешно подошел к игроку, стоявшему впереди них. С более близкого расстояния он мог ясно разглядеть его лицо. У него были черные волосы и очень бледная кожа. Хотя это было не очень заметно, Хиро был уверен, что этот человек - частично азиат.

'Похоже, азиатско-кавказская смешанная раса'.

"Что ты здесь делаешь...?"

[19 уровень. Ной. Маг. Балансировщик миров]

"Ной?"

"Некоторые не очень глупые люди, наконец, смогли войти в это место. Я ждал вас уже более восьми часов".

Хиро нахмурился, услышав слова Ноа. Какой высокомерный человек.

Ной встал и ответил на угрожающий взгляд Хиро. Ухмылка на его лице ничуть не изменилась.

"NightFall, да? Какое странное имя. Я разрешаю тебе вступить в мою партию, чтобы сразиться с боссом".

"..."

"Ты... что?" Либерти явно не нравилось отношение нового парня.

"Ах, ты привел свою девушку? Цок-цок-цок. Ты шутишь, да?"

Глаза Хиро посмотрели в сторону талии Ноа. Там лежало легендарное оружие в виде толстой книги.

'Черт возьми! У этого парня оно действительно есть", - завистливо подумал Хиро.

"Ты нам не нужен", - сказал Хиро.

"Тч. Я величайший волшебник в мире. Ты пожалеешь об этом. Кроме того, ты не можешь войти в зону босса только с тремя людьми".

"Что? Опять?"

Хиро проигнорировал высокомерного игрока, который, казалось, был одного с ним возраста, и подошел к другой пещере, расположенной неподалеку от той, где он находился. Он приложил правую руку к устью пещеры, и перед ним появилось уведомление.

[Скрытый босс пещеры, (Босс рейда), для входа требуется минимум 4 игрока].

"…"

"Проклятье!"

http://tl.rulate.ru/book/74974/2979809