

Глава 11: Привилегия.

Первый квест Хиро был, наконец, завершён после того, как он успешно вернул маленькую рону к её отцу. Свобода разразилась слезами радости, увидев реакцию Рона, когда они вытащили его дочь из Темного Леса. Что касается Хиро, он был гораздо более расслаблен, поскольку знал, что они не были настоящими людьми.

— Какой утомительный день, — вздохнула Либерти.

На этот раз Хиро и Либерти отправились вместе в Начинающий город.

"09:00 Время сервера"

Разум Хиро по-прежнему был отвлечен его открытиями о привилегированном оружии и броне, которые игроки могли получить до официального запуска игры.

В тот момент он понял, что это что-то необычное.

Это были привилегии.

— Либе, — сказал Хиро

— Хмм?

— Когда ты начала играть в эту игру? Как ты стала СВТ-плеером? — спросил Хиро

Либерти смотрела на Хиро несколько секунд, прежде чем смущенно моргнуть. Она не понимала, что Хиро только что спросил её.

"Так красиво!"

Хиро закричал изнутри, видя очаровательный смущенный взгляд Либерти. Он очень хотел, но удержался от того, чтобы снова гладить ее, как щенка.

— ..., — Либерти

— Забудь, если не знаешь, — сказал Хиро

Тупик. Похоже, ему придется спросить других игроков, которые хотя бы понимали, как выбирать оружие.

Хиро открыл свою систему HUD, чтобы добавить Либерти в список друзей. Когда он это сделал, Либерти была ошеломлена и сразу же остановилась, потому что в ее системе HUD внезапно появилось уведомление.

— Наступления темноты добавил вас как друга!? — неожиданно воскликнула она.

Либерти посмотрела на Хиро с недовольным взглядом.

— Я думал, мы уже друзья! — сказала Либерти.

Хиро не мог понять, почему Либерти так отреагировала. Девушка всё равно приняла просьбу Хиро о подружиться с ней, но потом продолжила ходить в раздражении.

Он понятия не имел, как работает ее разум. Это было слишком непредсказуемо.

— Хорошо, давайте закончим это здесь! Мы можем играть вместе завтра снова! — сказал Хиро.

Либерти внезапно прыгнула перед Хиро и очень ярко улыбнулась. Хиро всё ещё думал о том, что было только что, поэтому он запутался еще больше, когда увидел, как быстро её настроение изменилось.

— Хорошо, было приятно поиграть с тобой.

— Ну тогда я иду домой. Я хочу принять душ и спать до завтра, — сказала Либерти, кивая головой.

— Ха? Вы играете в интернет-кафе?

— Интернет-кафе? Где? Я не понимаю, я просто иду домой.

Это сбило с толку Хиро.

— Постой, ты ведь не о своем доме говоришь, не так ли? — Он посмотрел девушке в глаза. Этого не может быть, да?

— Конечно, я говорю о своем доме здесь. Где еще это было бы? Приезжай ко мне в любое время, Хиро. Но не сегодня. Я очень устала, поэтому пойду первой. Увидимся!

Либерти сбежала прежде, чем Хиро смог получить ответ на свой настоящий вопрос.

Он сделал глубокий вдох. Он получил еще одну новую информацию, которая может попасть в категорию важной информации; он только что узнал, что в игре есть система жилья.

Но почему некоторые игроки предпочитают отдыхать в своих домах и не выходить из игры, а получить настоящий отдых?

"Она действительно странная."

— Хм?

Хиро посмотрел на витрину с информацией о своей вечеринке. Казалось, что Либерти забыла покинуть вечеринку, так как она спешила домой. Её имя, НР и АР все еще можно было увидеть через дисплей партии.

— Может мне просто пнуть ее?

Он вернулся в Бегиннер Таун и прогулялся по городу. В конце концов, он решил просто проигнорировать Либерти еще в своей партии. Несмотря на то, что он был уверен, что Либерти не понимает смысла изгнания с вечеринки, если у него все равно не хватило духу выгнать ее.

Начинающий Таун был очень тихим ночью. Судя по всему, другие игроки должны были выйти из игры. Или... они вернулись домой, как Либерти? Хиро мог только догадываться. В этот момент он не смог найти игроков, только NPC заполнили город.

Хиро снова проверил страницу "СВТ Игроков", чтобы узнать, кто получил легендарное оружие или броню. Внутри специальной страницы он нашел несколько имен игроков, которым удалось получить его.18:07

Его глаза расширились, когда он увидел, что 288 привилегированных предметов уже имели подписи игроков.

Он начал читать некоторые из них.

"Шепот Хеллсинга (Пистолет) - Либерти (Уровень 15)".

"Инь Ян Гармония (Мистический Том) - Ной (Уровень 15)".

"Бог света (Чакрам) - Натали (Уровень 14)".

— Ааа! Как они их достали!? Я тоже хочу!

Открытие этой конкретной страницы только сделало его еще более расстроенным.

Описание привилегированных предметов было заблокировано системой. Хотя игроки могли получить доступ к списку, они могли видеть только имя, тип и владельца предметов.

Не было никакой другой информации, которая могла бы помочь ему найти ключ, и чем больше Хиро думал об этом, тем больше он раздражался.

Он решил развеять свое разочарование, продолжая молотить снова. Его целью на этот раз был зверский монстр, "Обыкновенный страус (Уровень 15)".

Опыт, полученный в борьбе со страусиной колонией в том же месте, в западной части Бегиннер-тауна, был довольно обильным, поскольку монстры продолжали приходить и атаковать вместе.

Это не создавало проблем для Хиро, который уже имеет высокий Aspd. Ему нужно было только выпить с ним энергетические напитки, чтобы у него не заканчивалась энергия при использовании его комбо.

Тем не менее, несмотря на то, что он получил много НР от страусинового монстра, было все еще очень трудно поднять уровень.

Он был уверен, что именно по этой причине мировой уровень был ограничен 20; казалось, что внутриигровая система была ограничена только этим уровнем на данный момент.

Но, он должен был наверстать упущенное, прежде чем СВТ действительно закончился.

И после 4 часов шлифования...

"Вызов системы".

"Наступления темноты", "Варвар", "Великолепная улыбка".

Базовый уровень 17.

Класс работы Уровень 12.

Здоровье 5680/5680.

Способности 508/508.

Энергия 100/100.

Слава 150 .

Волюта 3510 5.

Основные характеристики:

Физическая атака 49.

Ловкость 26.

Магическая атака 13.

Выносливость 30.

ДЕКС 15.

УДАЧА 28.

Статистика навыков:

Умение комбинировать мечи 5 Уровень.

Жажда крови (пассивный) Уровень 3.

— Все готово.

— На данный момент этого должно быть достаточно.

"Выход из системы".

Он вышел из игры и снял виртуальную машину со своей головы.

Он хотел кое-что попробовать.

После того, как он отложил в сторону свою виртуальную машину, Хиро немедленно проверил свой андроид-браслет и в сотый раз открыл веб-сайт Ninacent для описания сделки купли-продажи LSO.

После нескольких минут погружения в экран планшета Хиро нашел два способа совершения сделок купли-продажи, которые можно было бы совершить для LSO.

После нескольких минут погружения в экран планшета, Хиро нашел два способа покупки и продажи сделок, которые могут быть сделаны для LSO.

Первый метод транзакции может быть выполнен непосредственно в игре, пока игроки находятся в сети. К сожалению, прямая торговля между игроками по-прежнему недоступна и ожидает обновления.

Тем не менее, был еще один способ, которым они могли продавать продаваемые предметы в игре.

Игроки должны иметь торговую лицензию, которая может быть приобретена через веб-сайт за 100,000 долларов, чтобы открыть магазин.

Участники торговли имеют право определять цену товаров, налоги и сборы за операции/услуги.

Хиро, который хотел экспериментировать только с продажей предметов в игре, автоматически проигнорировал эти два метода.

И выбор пал на сделки через систему, которая может быть выполнена как в автономном режиме, так и онлайн с аукционной системой.

"Карта оружия Садового Голема 1x".

Хиро положил карту умений в меню, которое он хотел продать на сайте Нинекента.

Продажа через систему не требует Торговой лицензии. Однако существует 10% налог с продаж, введенный системой.

У него не было другого выбора.

"Карта Садового Голема 1x" выставлена на аукцион.

"Начальная цена на торги будет зафиксирована системой, и отмена не допускается.

Продолжайте в любом случае?"

— Да.

"Начальная цена для "Карта Садового Голема" составляет 2000 LSC.

"Ожидание участников торгов (осталось 6 часов)".18:07

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2764177>