

Last Shelter Online / Последнее убежище онлайн.

Глава 3: Повышение уровня.

[Город для начинающих]

Когда Хиро вернул себе зрение, он увидел площадь в центре города с моделями старых зданий из мрамора.

Здания вокруг площади, где он был телепортирован, были не очень высокими, за исключением одного церковного здания с двумя башнями, поднимающимися на 50 метров над уровнем земли.

На этот раз, Хиро чувствовал себя очень знакомым с видом на город со старыми моделями зданий, который он обычно встречал в начинающем городе, где началась игра MMORPG.

Хиро мог видеть людей, разговаривающих с неигровыми персонажами перед зданиями различных форм. Все разговоры звучали нормально, как если бы все они были людьми, но NPC можно было легко отличить, потому что не было информации об уровне, имени игрока, классе работы и звании над их головами.

Несмотря на то, что он выглядел очень просторным, количество пользователей, которых можно было увидеть на площади Beginner Town, было не слишком большим. Выглядит так, будто люди не заинтересованы в игре.

Однако, когда Хиро сосредоточил свои глаза на информации, напечатанной над головой аватара другого игрока глазами, он не мог поверить в то, что он видел.

[Уровень 17. Аура. Маг. Новорожденный Благородный]

[Уровень 16. Эдмунд. Рыцарь. Благородный рыцарь]

[Уровень 18. Дэниел. Жулик. Свежие деньги]

"Все уже близки к уровню мировой капитализации. Кажется, что этот специальный СВТ начал несколько дней назад."

"Но, по крайней мере, у меня еще есть 7 дней, чтобы наверстать упущенное"

Хиро знал, что делать, чтобы ускорить выравнивание в MMORPG. Однако, чтобы сделать это, сначала ему нужно было руководство по игре.

Он решил пойти, чтобы найти тихое место, где он мог сосредоточиться, и выбор пал на разрыв между двумя большими зданиями.

Сначала Хиро проверил временной дисплей в своей системе HUD.

Система времени работы в игре LSO имеет то же время, что и реальная жизнь, которое составляет 1 час = 60 минут = 3600 секунд.

Тем не менее, существует значительная разница между временем сервера и реальным временем в Токио, Япония.

Серверное время было 13 часов. И прямо сейчас небо в мире LSO все еще было ярким.

[02.10 PM Время сервера]

После изучения временной системы игры, он призвал свою собственную систему.

[Вызов системы]

Хиро мог видеть несколько меню, перечисленных как 'домашняя' страница на его андроид браслет в реальном мире.

Его прогрессивный статус не сразу появился на главном экране, как когда он впервые позвонил системе.

Его глаза превратились в икону в виде паука с надписью под...

[Вики монстра]

Что-то, в чем он отчаянно нуждается прямо сейчас - гид. Он открыл меню.

Сразу после этого, список подробной информации о типе монстра, уровне монстра, элементе/оружии, используемом монстром, расе монстра, типе падающего монстра, а также координаты его местоположения появились перед глазами Хиро, Вместе с 3D изображениями монстров, идущих на месте.

"Попался!"

Хиро быстро изучил монстров, перечисленных в вики.

Вики монстра имеет полную информацию только для нескольких низкоуровневых монстров, в то время как остальное - просто пустая страница с вопросительным знаком в колонке, где должно быть написано имя монстра.

[Разблокировать новую информацию о монстрах, чтобы получить LSC бонус]

"Хорошо!"

После прочтения списка выбор Хиро упал на монстра [Кабан Уровень 8].

Несмотря на то, что уровень аватара Хиро всё ещё был 1, он был очень уверен в своей первой оценке текущей базовой статистики.

И он подсчитал, что [дикий кабан 8-го уровня] будет первым монстром, экспериментирующим со своей базовой статистикой, которая в настоящее время эквивалентна 10-му уровню игрока.

Новичок, безусловно, предпочел бы начать с монстра первого уровня, слизи по имени

Рееттоогоо, потому что это эквивалентно их начальному уровню и статистике.

Тем не менее, Хиро как профессиональный игрок уже знал, как ускорить свой уровень и догнать, нацеливаясь на монстров с различными уровнями пробелов.

Хорошая вещь об этой игре, не было EXP штраф. Это сделало Хиро свободным, чтобы рискнуть попытаться любой уровень монстра, потому что победа монстра с высоким уровнем пробел даст ему более высокие EXP очки. Таким образом, закрепите выравнивание.

Однако перед тем, как отправиться на помол, Хиро решил найти NPC Merchant, чтобы купить зелья.

Он проверил, сколько денег он получил от системы.

[Баланс 25LSC]

LSC. Даже в игре они используют одну и ту же валюту.

Мастерский торговец был человеком в потрепанной одежде, который продолжал улыбаться, наблюдая за игроками, проходящими мимо него.

Подумав немного, Хиро решил купить 5 медицинских зелий и 3 энергетических зелья. Первый стоил 3 LSC за бутылку, а второй - 2 LSC за бутылку, что означало почти все деньги, которые он потратил на зелья.

"Охотничьи вещи очень дорогие", - ворчал Хиро, оставив NPC Merchant.

Затем он побежал к координатам места, указанного в информации Monster Wiki с помощью HUD, которая показала карту города.

Нажмите кран!

Координаты местоположения первого монстра, на которого охотились.

Обширное травяное поле с несколькими местами, заросшими 100-сантиметровыми кустарниками с колючими стеблями, было местом, где, согласно информации из Вики Монстра, должны были находиться координаты [дикого кабана].

[Все в сборе]

Дисплей HUD Хиро исчез из его видения, теперь Хиро может видеть его окружение более ясно. Он также пригляделся, чтобы посмотреть дальше, в поисках того, где находится монстр, которого он искал.

Однако, проведя некоторое время бродя по этому месту, Хиро так и не смог найти свою добычу.

До тех пор, пока внезапно куст за его спиной не пошевелился.

Шелест!

Дикий кабан с телом, покрытым толстым черным мехом и грубым взглядом, внезапно выпрыгнул из куста, атакуя задницу Хиро парой очень острых бивней, изогнутых по обе стороны морды. Застигнутый врасплох, его зад был зажат кабаном.

Бамм!

[Здоровье - 100]

Тело Хиро было брошено и упало на землю, его зад сильно болел после удара.

"Черт, свинья!" - с досадой проклял Хиро. Он тут же встал на ноги и обнажил свой меч.

Крепко, Хиро взмахнул своим великим мечом двумя руками. Клинок великого меча сумел ударить по бивням [кабана].

Звенеть!

Грук!

Кабан зарычал в гневе, когда большой меч застрял в длинных клыках. Монстр быстро попытался оттолкнуть Хиро с его четырьмя толстыми короткими ногами. Этот монстр имеет довольно сильную силу из-за разрыва в уровне.

"Подожди, пока я не превращу тебя в свинину для барбекю!"

Большой меч Хиро не мог двигаться, так как он застрял на бивне кабана. Его функция заключалась только в том, чтобы удерживать кабана от толкания тела Хиро.

Хиро не хотел проигрывать, он все еще верил в свои способности.

Но, не ожидая многого от своего оружия, Хиро использовал свои длинные и сильные ноги...

"Ешьте это!"

Бах!

Хиро пнул кабана по голове ногой, как футбольный мяч.

Неожиданно, удар был настолько сильным, что кабан был выброшен со своего места, перевернулся на землю в двух метрах от Хиро.

[Здоровье дикого кабана -50]

[Здоровье кабана 350/400]

Это не убило кабана мгновенно.

Хиро подошел к кабану, который махал своими четырьмя ногами в воздухе, пытаясь встать, но он был беспомощен. Его слишком большой размер и очень непропорциональное соотношение тела и ног не позволяло ему поворачиваться самостоятельно.

Понимая, что монстр не может подняться, Хиро хихикнул над ним, прежде чем одним махом снести голову беспомощного кабана.

Слэш!

[Повреждения со смертельным исходом]

Смертельная атака отбросила голову кабана от его тела.

"Это все, что ли?"

Ding!

[Базовый уровень выше 1х! (Уровень 2)]

Ding!

[Уровень Работы Выше 1х! (Уровень 2)]

Хиро немедленно проверил тайник, который он получил от первого монстра, которого он убил, все вещи, которые автоматически вошли в его инвентарь, были бесполезным мусором. Капли, как сломанные клыки кабана, мех кабана и мясо кабана.

Бесплатный инвентарь доступен для игроков только 50 слотов. Однако, падение мусора в инвентарь Хиро. Это снизило его скорость. Таким образом, он должен был тщательно выбросить его. Чтобы убедиться, что предметы действительно бессмысленны.

1 Но внезапно послышался ряд кустов со стороны дикого кабана, слышался еще более четкий звук шумных шагов в кустах.

"О, черт возьми!"

Ding!

[Вы разблокировали умение Комбо Меча (Очки Умения, необходимые для активации)]

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2440055>