

Last Shelter Online / Последнее убежище онлайн.

Глава.2: Онлайн .

[Добро пожаловать в последнее убежище онлайн: закрытая бета-версия]

[7 дней (дней) осталось]

"СВТ, а? Какая удача!"

Хиро оказался в темной комнате, где свет с потолка сиял на его обнаженное тело. Тем временем перед ним появился дисплей, на котором было показано миниатюрное изображение его тела, а также список данных о типах основных рабочих классов, которые можно было выбрать.

[Ваш 'реальный' внешний вид был синхронизирован с аватаром игры]

[Вы хотите изменить внешний вид аватара? ]

"Нет."

[Пожалуйста, выберите основной класс работы вашего персонажа]

[Примечание: Есть четыре уровня классов работы в этой игре, которые могут быть разблокированы позже с некоторыми требованиями: Базовый, Продвинутый, Эксперт и Ветеран. ]

[Описание продвинутых, экспертных и ветеранских классов должностей будет обновлено, когда мировой уровень достигнет уровня 30, уровня 100 и уровня 200. ]

[Мы приносим извинения за неудобства]

Хиро начал проверять описание основных классов работы по одному, просто двигая глазами к соответствующей квадратной колонке в HUD и глядя на них в течение 0,5 секунд, чтобы запустить мини-экран, содержащий описание каждого класса заданий.

После тщательного прочтения каждого из них, он быстро понял, какой класс работы лучше всего подходит для его любимого стиля.

[(Варвар) (Жулик) (Рейнджер) (Маг) (Рыцарь) (Клерик)]

[Варвар, ДПС ближнего боя с мощными способностями для ближнего боя. ]

[Вы выбираете варвара в качестве основного класса работы. ]

[Вы не сможете изменить свой класс позже. Продолжайте в любом случае? ]

"Да."

Сразу после этого вместо предыдущего экрана появился новый экран. Второй анализ показал искусственное человеческое сердце, настолько детальное, что его кровеносные сосуды могут быть хорошо видны. Сердцебиение выглядело невероятно искренним, и даже пульс был записан в нижней части экрана.

110 BPM, он заявил.

Только через несколько мгновений Хиро понял, что было записано его сердцебиение. Когда он почувствовал, что его пульс увеличивается из-за напряжения, РПМ, показанный на экране, также изменился.

130 BPM.

Функция HUD, встроенная в глазные яблоки игрока и подключенная к его мозгу, представляет собой систему, которая проецирует информацию на обычно прозрачную поверхность, находящуюся непосредственно в линии зрения игрока. Управление головным дисплеем, или HUD, полностью зависит от игрока и игровой системы.

Хиро очень понравилась эта функция HUD. Несмотря на то, что он уже находил его в других VRMORGS, функция HUD в LSO была более гладкой и не мешала его виду.

Затем он смотрел на бьющееся искусственное сердце в течение 0,5 секунд, прежде чем всплыло уведомление вместе с пятью знакомыми изображениями.

Голова волка, [Зверь]; силуэт дракона, [Дракон]; человекоподобная фигура с заостренными ушами, [Эльф]; фигура с короткими ногами, [Карлик]; и крылатое гуманоидное существо, [Демон].

[Пожалуйста, выберите ядро вашей родословной]

[Примечание: Ядро вашей родословной указывает на вашу полукровку и будет влиять на ваш внешний вид в определенной степени. ]

[Каждая родословная имеет свои особые сильные и слабые стороны. ]

[(Зверь) (Дракон) (Эльф) (Гном) (Демон)]

Хиро пробовал доступные гонки один за другим. На HUD он мог видеть, как его профиль меняется в соответствии с выбранным им вариантом. Выбор [Зверя] заставил его иметь пушистые уши, которые встали вверх. Выбор [Дракон] сделал кожу под его глазами чешуйчатой, как рептилия. Опция [Эльф] сделала его уши слегка удлиненными и заостренными, опция [Гном] заставила его потерять около сорока процентов своего роста, а опция [Демон] сделала его глаза кроваво красными.

Хм?

Он не смог найти никакой информации об особых сильных и слабых сторонах упомянутой системы.

[Информация о сильных и слабых сторонах в настоящее время отсутствует в этом варианте. ]

[Вы можете выбрать один из ядер и изменить его позже. ]

[Мы приносим извинения за неудобства]

Некоторое время размышляя, Хиро решил выбрать вариант [Демон]. Поскольку информация о сильных и слабых сторонах каждой гонки отсутствовала, он решил выбрать вариант с наименее заметным изменением внешнего вида

Он может поменять его позже.

[Демон, одержимый злыми духами. Продолжайте? ] RANDA n(O)VEL

"Да."

[... ]

[Вы будете телепортированы в режим рассказа. ]

Свет света внезапно погас. Теперь Хиро не видел ничего, кроме крошечной тьмы.

Когда луч света вернулся, зрение Хиро затуманилось на несколько секунд, прежде чем, наконец, снова обрело фокус.

[... ]

[Режим рассказа в данный момент недоступен в этой версии]

[Мы искренне извиняемся за неудобства]

Сразу после этого его охватило неприятное ощущение. Казалось, что его тело вдруг сильно затянуло сзади и запихнуло в узкую трубку. Было не только больно, но и сильно тошнило. Он даже дышать не мог из-за удушья. Однако через секунду Хиро оказался в большом круглом зале.

Стены большого зала, казалось, были сделаны из твердого, узорчатого кремового мрамора, а пол состоял из черно-белой плитки, делая его похожим на гигантскую шахматную доску с первого взгляда.

Он был не один. Оглянувшись, Хиро обнаружил в зале несколько человек.

День!

[Вы получили двуручный деревянный меч (уровень 1) уровня D.]

[Вы получили новый костюм, 'полукровную студенческую форму'.]

[Вы получили новое название - Студент первого курса.]

[Система автоматического оснащения (осталось 20)]

Хиро почувствовал щекотку, когда его тело внезапно испускало яркий свет.

Через секунду Хиро обнаружил, что на нём была школьная форма, состоящая из белой рубашки и чёрного пиджака снаружи, а также пары чёрных брюк. Весь наряд выглядел очень аккуратно, и это заставило его почувствовать себя на самом деле готовым пойти в школу.

Но вдруг на спине Хиро появилось что-то тяжелое. Это было так резко, что он спотыкался назад, почти спотыкаясь.

Большой меч с широким серебряным лезвием и коричневой деревянной рукояткой появился на спине Хиро, плотно привязанной к его телу. Хиро, чье любопытство было возбуждено, сразу же вытащил меч из-за спины и внимательно изучил его детали.

[Двуручный деревянный меч (уровень 1) - уровень D.]

[Повреждение 68; Точность 20; Aspd 10]

'Хммм... Неплохо для новичка. По крайней мере, визуальные детали гораздо более реалистичны, чем в последней игре, которую я играл.'

Закончив осмотр, Хиро сразу же стал искать выход. Некоторые из игроков вокруг него разговаривали друг с другом, но он не был заинтересован в том, чтобы делать то, что он считал пустой тратой времени. Его глаза двигались через большую комнату, пока он не обнаружил большие темно-коричневые деревянные ворота высотой 5 метров. Ворота имели изысканную резьбу в форме львиной головы в комплекте с красивой гривой, все невероятно подробно.

Тук! Тук! Тук!

Хиро прошел мимо двери. Однако, прежде чем он смог продвинуться дальше, робот размером с ладонь подлетел к нему и остановился прямо перед его лицом, загораживая ему вид.

Робот был в форме феи, но полностью изготовлен из металла. На его груди была буква А.

"Привет, [...]!"

День!

[Пусть Айдроид знает ваше имя]

Хиро решил использовать имя, которое он всегда использовал при игре.

"NightFall."

"Привет, NightFall! Добро пожаловать в последнее убежище онлайн! Я Никс Асдроид, и я научу вас, как увидеть свой прогрессивный статус." Робот бегло говорил. Его голос был похож на голос маленькой девочки, но у него был очень слабый намек на механику.

"Вы можете вызвать систему, используя ключевое слово [System Call]."

[System Call]

На HUD Хиро появился экран. На ней несколько фрагментов информации были аккуратно упорядочены с цифрами справа, а фотография Хиро с плоским выражением была показана слева.

Хиро не знал, когда система сделала это фото, но он не придал этому значения и сразу же

увидел детали своего прогрессивного статуса.

[NightFall] [Barbarian] [First-Year Student]

Базовый уровень 1 (0/50) [Мировой уровень 20]

Уровень 1 (0/50) [Уровень до 35 для разблокирования продвинутых классов работы]

Здоровье 372/372

AP 58/58

Energy 100/100

Fame 100

BR 500

Базовая статистика (Очки 3)

СТР 18

AGI 15

INT 13

ВИТ 22

DEX 15

УДАЧА

Хиро нахмурился, удивился и немного растерялся. В отличие от игр, в которые он играл раньше, его базовые статистические показатели, казалось, изменялись странно.

Базовые показатели для игроков первого уровня не должны быть такими высокими, и соотношение не должно быть таким случайным.

"Что случилось с моей базовой статистикой?"

Никс объяснила Хиро, что случилось с его основными показателями.

Система LSO загружает физическое и психическое состояние игрока в реальном мире через специальное VR нового поколения. Затем система синхронизирует его с игровым аватаром игрока и добавляет его к базовой статистике 10 очков.

Причина, по которой основные показатели Хиро, казалось, изменялись случайным образом, заключалась в том, что физическое и психическое состояние Хиро в реальном мире было преобразовано в числа в соответствии с системным расчетом в мире LSO.

Хиро был ещё более заинтересован в прослушивании, когда Асдроид сказал ему, что базовая синхронизация бонусов может быть улучшена каждый раз, когда игрок входит в систему. Другими словами, если физическое и психическое состояние игроков перед входом в систему находится в расцвете сил, то полученный основной статический бонус также будет высоким и наоборот.

"Интересно... система балансировки в автономном и онлайн режиме довольно справедлива."

Думая об этом, из базового бонуса статистики, его сила, вероятно, была на уровне 10.

"Похоже, я сильнейший игрок первого уровня, Кекеке." При мысли о своем искусственном превосходстве в воображении Хиро не смог сдержать свой смех. Однако его выражение лица замерло, когда его глаза упали на самый низкий показатель.

"Черт, что это за 10-очковая удача? Неужели мне действительно не повезло в реальном мире?"

'И три пункта интеллекта!? Три лучших университета Японии борются за меня!'

Вместо этого Хиро был занят проклинанием системы, которая, по его мнению, была немного надуманной для некоторых статусов. Увы, его жалобы не были услышаны.

"Когда вы закончите, вы можете просто сказать [Весь набор]."

"Вы будете награждены тремя статистическими очками каждый раз, когда вы повышаете уровень, и вы можете распределить эти очки на любую статистику вы хотите, используя свой разум. Система синхронизирует его с вашим прогрессивным статусом."

"Обратите внимание, что система LSO не имеет ограничений. Рабочие занятия дадут вам только определенные навыки, которые не могут быть найдены в других рабочих классах, а оружие и оборудование не связаны с рабочими классами. Вы можете создать свой аватар и исследовать путь, чтобы стать сильнейшим игроком!"

День!

[Время Никс истекло, Асдроид должен вернуться домой. ]

Пуф!

Робот в форме феи внезапно исчез из поля зрения Хиро. В то же время его зрение внезапно затуманилось. Он только успел посмотреть на огромную, похожую на школьный двор, площадку перед собой.

Больше никого не осталось.

День!

[Вы будете телепортированы в Начи́нающий Город. ]

<http://tl.rulate.ru/book/74974/2413863>