Ну да. Тут тоже босс этажа.

Хм… Раз на первом Полосатик, то тут… Надо подумать.

Когда я вошел, как и тогда, появилась стена, и на этот раз с потолка спустился огромный паук. Он очень похож на паора, только намного больше и имеет на теле несколько белых пятен, очень контрастирующих с его черным окрасом.

Мм, а также, у этого, как и у Полосатика, состояние ярость. Хааах, похоже, битвы не избежать.

Ой! Парор запустил в меня чем-то белым! И если присмотреться, то это шар из паутины. Очень липкой паутины. Лучше не попадаться.

А так как ты элегантно спустился с потолка, имеешь белые пятна и кидаешься белыми шариками… Назову тебя Снежок! А почему бы и нет? Как-то же называть надо. Хотя ты и черный, а снег белый, но и так сойдет.

Что ж, Снежок начал свою атаку шарами липкой паутины, от которой мне ничего не остается, кроме как уклоняться. Я точно не хочу никуда прилипнуть. Не хочу. Так что, уклонение, уклонение, уклонение, уклонение и еще раз уклонение.

А это надоедает. Сколько Снежок еще собирается это повторять? На какое количество шаров хватает его сил вообще?!

Мана: 104/200

Выносливость: 113/213

Уум, 96 маны и 100 выносливости исчезло. Похоже, для создания паутины и ее использования, что-то да потребляется. Интересно, как долго Снежок собирается продолжать это?

Хех, и не долго. Думаю, теперь он решил пойти в рукопашную, ведь [Укус ядовитыми клыками] и [Пронзание] являются навыками ближнего боя, а [Щит тьмы] и [Пуля тьмы] можно использовать на любом расстоянии. Я бы даже сказал, что стрелять с близкого расстояния разрушительнее. Так что, наверно, Снежок бежит ко мне, что-бы драться на более близком расстоянии. Зачем же еще?

А теперь пора опять уклоняться, а то не проткнут, так укусят. Хотя, с моими то характеристиками… Но веррятность все равно есть, так что лучше не попадаться. Если ранят, то будет больно, а я этого не люблю. Если есть такая возможность, то лишних травм стоит избегать.

Ох, а теперь возвращаемся к Снежку, что на меня сейчас нападает. Особых проблем с уклонением у меня нет, но все равно, как-то не нравится мне подобное времяпровождение. Так что, Снежок, я нападаю.

Хвостом, уклоняться, лапой, уклоняться. Эй, чего этот щит такой хлипкий? Хвостом, и… Эй, Снежок, ты чего умираешь?

Не выдержав моих атак, поверженый Снежок упал на землю(ну, вообщето пол, ведь мы в помещении, но не важно). Эх, Снежку даже [Щит тьмы] не помог. Сразу же рассыпался, как я ударил. Хлипенький он какой-то был. Хотя, это же 1 уровень, а у меня 1500 силы(ну, уже

немного больше, но опять же, не так то это и важно) и [Удар лапой] максимального уровня. Так что то, что щит невыдержал нагрузки, абсолютно нормально.

Кхм, ну и что мне теперь делать? Стою вот над окровавленым трупом гиганского паука и гадаю, что дальше. Не очень то это нормально выглядит. А я еще и кот, так что это еще более странно.

Воды бы! Хочу пить! Я долго уклонялся вообще-то. А тут только кровь. А что-бы поднять уровень [Магия воды] и получить [Создание воды], нужно использовать эту вот магию. Но тут нет воды, на которой можно применить ее! Только кровь.

А почему бы не попробовать? Кровь ведь частично состоит из воды…

И у меня получилось! [Водная гладь] работает! Продолжаем!

[[Магия воды 1 ур.] стало [Магия воды 2 ур.]]

[Магия воды 2 ур.]

~1 ур. [Водная гладь]

~2 ур. [Создание воды]

[[Магия крови 1 ур.] получено]

http://tl.rulate.ru/book/7492/162192