

У меня есть ожерелье ловкости, и у меня есть зелье. Теперь пора начать повышать уровень.

Я подумал: "Если я выйду на луг и пройду наугад, то, возможно, смогу найти каких-нибудь монстров".

Я отважился покинуть дорогу, ведущую из города-замка в следующий город, и пошел по темному лугу, полагаясь только на лунный свет. Но там оказалось темнее, чем я думал. Я испугался, что на меня могут внезапно напасть сзади.

Как раз в тот момент, когда я так подумал, я услышал позади себя шорох. Как только я обернулся, что-то с силой ударило меня по левой руке.

"Бау!"

Я был сбит с ног и упал на ягодицы.

"Что за черт? Вот дерьмо!"

Не в состоянии соображать из-за внезапно возникшей ситуации, я просто отступил назад. Мне удалось встать и поднять копье, но на конце копья была слизь. Она приблизилась ко мне, трясая своим телом, словно измеряя расстояние между мной и слизью.

"Черт побери! Хотя бы включи какой-нибудь BGM, когда встретишь его!"

закричал я, но слизь по-прежнему ничего не говорила. Конечно, нигде нет рта! И у этой штуки нет ни HP, ни индикатора уровня!

"Возможно ли мне вообще победить этого парня?"

Слизень не ответил. Слизь просто медленно приближается ко мне, как будто ищет подходящий момент, чтобы наброситься на меня.

"Думаю, мне просто придется попробовать сразиться с ним".

Я направил копье на слизь. Если не знать уровень слизи, с которой он сражается, то придется выкладываться по полной с самого начала.

"Ну вот, "Шиппу-цуки"!"

Используя свой единственный атакующий навык, он изо всех сил ударил по слизи. Копье пронзило слизь с таким чувством, словно это была одноразовая палочка в желе из агар-агара.

"Неужели я сделал это?"

сказал я себе: "Это флаг. Я не сделал этого как само собой разумеющееся". Слизь снова прыгнула на меня с телом, пронзенным копьем.

"Гухх?"

Слизь ударила его прямо в живот. Он задохнулся и почувствовал тупую боль в теле. Он почти упал на землю.

"Гххх!"

Слизь подпрыгнула, чтобы раздавить меня еще сильнее, и я быстро перекатился в сторону, чтобы избежать этого. Слизь врезалась в меня прямо возле уха.

Слизь подпрыгнула, чтобы раздавить меня еще больше, и я быстро перекатился в сторону, чтобы избежать этого. Слизь врезалась в меня прямо возле уха.

Слизь ударила меня прямо возле уха.Я бы умер, если бы не увернулся, верно? Моя голова была бы раздавлена. Так же, как если бы меня раздавила стиральная машина во время переезда.

"Вау, ахх~ Черт!"

Я не собираюсь умирать!

После этого я забыл о навыках, повышении уровня и обо всем остальном и стал неистово колоть копьём. Я бездумно атаковал слизь. Я продолжал получать удары, падать и кататься по земле, чтобы избежать атак.

Наконец, я, должно быть, ударил копьём более 20 раз. Слизь опустилась на землю, словно таяла.

- Повышение уровня, lvl 5 - 6.

"Ха, ха, что это было?"

Теперь в моей голове словно зазвучал голос: "Повысить уровень? Неужели я неправильно расслышал шум ветра?"

И, кстати, слизь мертва?".

Похоже, она мертва и не двигается. Так что теперь все должно быть в безопасности, но мои руки все еще дрожат. Я не могу расслабиться. Впервые в жизни мне кажется, что я иду по линии смерти.

"Черт, это было страшно".

Я использую свое копьё, чтобы ткнуть слизь, которая расплющилась. Никакой реакции. Я знал, что она мертва. Она мертва, верно? Она должна быть мертва. Даже если это... все еще есть шанс, что она может двигаться, так?

Да, верно. Если я проверю статус и посмотрю, есть ли в нем опыт, я смогу сказать, мертва эта слизь или нет, верно? Открыть, 'Статус'

Густав Lv6 [Повышение уровня].

Необходимое количество очков опыта для повышения уровня - 21

Навыки ~

Ученик копьеносца Lv2 [Level UP]

Умеет сражаться с монстрами с помощью копья.

Shippu-tsuki (Колющий удар) Lv2 [Level UP]

Умеет использовать копье для более быстрого удара.

"О?"

Уровень и навык были увеличены. Похоже, что описание "Ученика копыеносца" также было обновлено.

Значит, голос, который звучал в моей голове раньше, должен быть тем, что я слышу, когда повышаю уровень. Понятно, так вот как работает система.

Похоже, что слизь теперь точно мертва.

Но сколько уровней было у слизи в итоге? Я уже получил ранения по всему телу. Моя левая рука все еще болит от первой атаки, а в животе все еще ощущается тупая боль.

"Я собираюсь выпить несколько зелий".

Максимальный уровень монстров на этом лугу должен быть около 7 или 8. Было бы опасно оптимистично рассчитывать на победу со всеми имеющимися у меня травмами. Я достал из сумки на поясе флягу размером с ладонь и глотнул из нее. Я глотнул зеленую жидкость, и боль в моем теле тут же утихла.

"Ладно, тогда продолжим повышать уровень".

Я так подавлен. Интересно, через сколько еще смертельных мук мне придется пройти сегодня? Мне больше не нужны сильные монстры или что-то в этом роде.?

Шорох. Вдруг я услышал шорох в траве, обернулся и увидел двух слизней.

- Двух слизней и волка. Правда?

"Стоп, стоп, стоп!"

В конце концов, меня окружило множество подобных монстров, и там была куча 7-го и 8-го уровней, и в итоге я неоднократно сражался до смерти.

Потом прошло несколько часов.

Когда восточное небо посветлело, возвещая утро, я впервые в жизни был благодарен солнцу, взошедшему на небосклоне, и тому простому факту, что я жив.

Я чуть не умер до прихода армии короля демонов, серьезно.

Я возвращался в королевский замок с липким языком, все еще торчащим от слишком большого количества выпитого зелья.

Густав Lv19 [Level UP]

Требуемое количество очков опыта для повышения уровня - 197

Навыки~

Ученик копьяносца Lv9 [Level UP]

Умело управляет копьем, чтобы поражать противников.

Shippu-Tsuki (Удар) Lv9 [Уровень UP]

Умение использовать копье для нанесения мощного удара с ослепительной скоростью

Strike Down Lv9 [NEW]

Отбивает атаку противника копьем

Midare Thrust (Удар) Lv8 [NEW]

Бросает 5 раз за один вдох

Метательное копье Lv4 [NEW]

Бросает копье по прямой линии и пронзает противника

Прирученный удар Lv3

Накапливает энергию и высвобождает мощный удар

Осталось 11 часов до нападения армии Короля Демонов.

<http://tl.rulate.ru/book/74844/2463363>