

Шевальт тяжело вздохнув, спроси у своего помощника.

- Разве нету другого способа аппаться? Что бы было легко просматривать свои характеристики, прям как в ММОРПГ играх?

Дзинь!

Пришло какое-то оповещения.

- Господин! То, что вы сейчас пожелали... Исполнилось.

- Откройте это оповещение, может что-нибудь интересное будет.

Шевальт мысленно произнес фразу "Открыть оповещения", тут резко вылезло письмо, в котором повествовалось происходящее.

"Добро пожаловать в систему, игрок! Это развивающая игровая система позволяет смешивать характеристики визуально системы, которая видна только вам, с вашими реальными характеристиками! Повышая уровень, вы повышаете свои характеристики, вместе с чем улучшается ваше телосложение и разум. Хочу представить вам окно ваших характеристик.

Открыть окно?

Да Нет

Шевальт опять же мысленно произнес фразу, состоящую из одного слова "Да!".

Окно характеристик:

Имя игрока - Шевальт.

Уровен - 1.

Сила - 1.

Скорость - 1.

Ловкость - 1.

Интеллект - 5.

Выносливость - неизвестно.

Особые навыки:

Создание навыков - класс SSS

Помощник дух - класс B

"Навык неизвестен" - UR

.....

- Почему моя выносливость неизвестна?

Система не давала признаков жизни.

Дзинь!

Кажется пришло ещё одно оповещения.

"Открыть оповещение"

"Игрок! Я смотрю вы очень спокойны как и всегда, за это я вам дарую дополнительных 3 балла для распределения их в основные 5 атрибуты. И ещё небольшой подарочек. Этот меч, развивает вместе со своим владельцем, я дарую и его вам. Ждите, в ближайшие несколько минут, вам придут задания. Удачи!"

Получен новый предмет!

Легендарный древний меч.

Описание:

Этот меч, развивается вместе с носителем. Его сила и остальные характеристики прямо пропорциональны его хозяину.

Данное развитие способствует максимум разрезать небольшие валуны, и оставлять одно остаточное изображение.

Дзинь!

И что же снова?

"Открыть оповещение"

Задания:

- Убить 1 монстра • - не выполнено.
- Выучить основные техники меча • - не выполнено.
- Это задание открывается после двух предыдущих • - не выполнено.

Выполняя эти задания, вы повышаете свой уровень, соответственно повышаете характеристики. Система желает удачи вам.

Предстоит время распределить полученные баллы, в какиенибудь атрибуты. Наверное добавлю +1 к силе, +1 к скорости и... Я хочу узнать что у меня по выносливости! Если я добавлю хотя бы +1, то по логике должно же высветиться? Добавляю +1 к выносливости. Открыть окно характеристик!

Имя - Шевальт.

Уровень - 1.

Сила - 2.

Скорость - 2.

Ловкость - 1.

Интеллект - 5.

Выносливость - неизвестно (+1).

Особые навыки:

Создание навыков - класс SSS

Помощник дух - класс B

"Навык неизвестен" - UR

Предметы:

Легендарный древний меч.

Дзинь!

Стоп, ещё одно оповещения? Ну да ладно. "Открыть оповещение!"

"Игрок, мы приносим свои извинения. Мы забыли сказать, что с каждым уровнем повышаются и характеристики, да, да, мы это уже говорили, но не сказали конкретно сколько. За каждый повышенный уровень, прибавляется +1 к каждому атрибуту. Прекрасно, не правда ли? Так же, каждые 5 уровней вы получаете дополнительные +6 баллов на распределение. Спросите почему только 6? Мы и сами не знаем, вся системы лишь прихоть нашего игрока, и вся механика системы построена по тем, что предоставил мысленно игрок. После достижения 9 уровня, вам надо будет сделать прорыв на следующую ступень, на счёт этого мы объясним вам при достижении 9 уровня! Удачи!"

И зачем я только пожелал этого?... Спросил Шевальт сам у себя.

Ладно, что там мне надо сделать то? Убить монстра? Разве я уже не убил, или что было до системы "не считается"?

Шевальт начал просто идти вперёд с своим спутником в виде духа. Им на встречу попадались как простолюдины, так и кареты с аристократами.... Но Шевальт не замечал того, что не относилось к нему. Так он наткнулся на минотавра, который находился вблизи деревни. Шевальт прекрасно понимал, что ему плевать на жителей этого мира, но в то же время он мог вызвать выгоду убив существо.

Шевальт достав свой новенький меч, накиннулся на минотавра.

Дз-з-з-инь!

Шевальт не сумел даже нанести существенных ранений своему оппоненту. Ощущение что кожа минотавра была из какого-то крепкого металла во всех бесконечных вселенных!

- Господин, я же говорил. Минотавры помогут вам развиваться дальше и быстрее, не за счёт того, что вы особенный и это самый приемлемый способ аппа. На самом деле здешние чудища обладали сверх крепкой кожей, вы не сумеете ее поразить, даже имея наилучшие оружие против минотавров.

- Огонёк, разве не я твой хозяин?

-Допустим вы, а что?

- Ну тогда, или ты к чёрту!

- Стоп, что?

Шевальт создал новый навык, под названием "хаотичный удар".

Информация:

Собрав всю энергию в одном выпаде, вы способны разрезать гору, по вертикали высотой в 3600 метров. Так же шириной в несколько тысяч метров, при этом игнорируя физическую прочность. При недостаточной энергии, это будет обычный выпад, которым вы можете пробить целый танк!

- Господин, да кем вы себя возомнили к чертям!

- Мне слышалось? Я твой господин, поэтому я приказываю тебе что делать! Я устрою в этом мире геноцид!

- Господин, постой.....

Резко голос огонька будто исчез, на самом деле в это время Шевальт создал навык, который позволил контролировать разум огонька, и заставил его замолчать.

Шевальт собрав всю свою энергию, сделал выпад по минотавру.

Земля содрогнулась.

Когда выпад коснулся минотавра, был скрежет, будто натянутые металлические тросы трут друг об друга.

В то же время, Шевальту пришло уведомление.

- Убить монстра• - выполнено.
- Выучить навыки основные техники меча• - не выполнено.
- Это задание открывается после двух предыдущих• - не выполнено.

Вших!

Уровень Шевальта в несколько раз поднялся....

Открыть окно характеристик.

Имя - Шевальт.

Уровень - 21.

Сила - 2.

Скорость - 2.

Ловкость - 1.

Интеллект - 5.

Выносливость - неизвестно (+1).

Нераспределенных баллов - 60....

Особые навыки: Новое!

Создание навыков - класс SSS

Помощник дух - класс В

"Навык неизвестен" - UR

"Хаотичный удар" - С

Предметы:

Легендарный древний меч.

К черту эту систему! Создаю навык "Основные техники меча".

Использовать навык?

Разумеется!

Вших

•Убить монстра• - выполнено.

•Выучить навыв основные техники меча• - выполнено.

Дополнительно!

•Устроить геноцид• - не выполнено.

Награда - становление чистокровным демоном.

К черту эту всю систему! Призвать систему!

"Да, игрок, что нибудь надо?"

Взломать код администратора!

"Игрок, так же нельз..."

В систему зашёл администратор.

"Приветствуем, господин Шевальт".

Шевальт ввел какой-то код....

Дзинь

Ваш уровень неоднократно поднялся! Ваш текущий уровень составляет 9999+. Для удобства были выбраны данные цифры, ибо невозможно выразить цифрами, бесконечность....

Поднять все статы на максимум!

Пришло такое же оповещение, только уже с характеристиками.

Шевальт не спускал с лица злобную ухмылку. Взяв свой "новый" меч в руки, он создал разрез в пространстве и времени через который попал в королевство.

- Я тут, придурки! Подлые аристократы, мрази, я вас всех зарежу поголовно!

Спустя секунду, Шевальт оказался в другом королевстве, ибо уже закончил дело в прежнем....

- Вот это скорость! Такую я ощущал только когда шел домой, на родину!

Спустя несколько минут, Шевальт уже плавал в космосе, перед уничтожающейся планетой.

Взмах мечом!

Планета перестала существовать...

•Убить монстра• - выполнено.

•Выучить навыв основные техники меча• - выполнено.

Дополнительно!

•Устроить геноцид• - выполнено.

Награда - становление чистокровным демоном.

Шевальт, вы готовы принять такую награду?

ДА, КОНЕЧНО!

Резко загорелся свет....

Как вдруг Шевальт понял...

<http://tl.rulate.ru/book/74832/2112780>