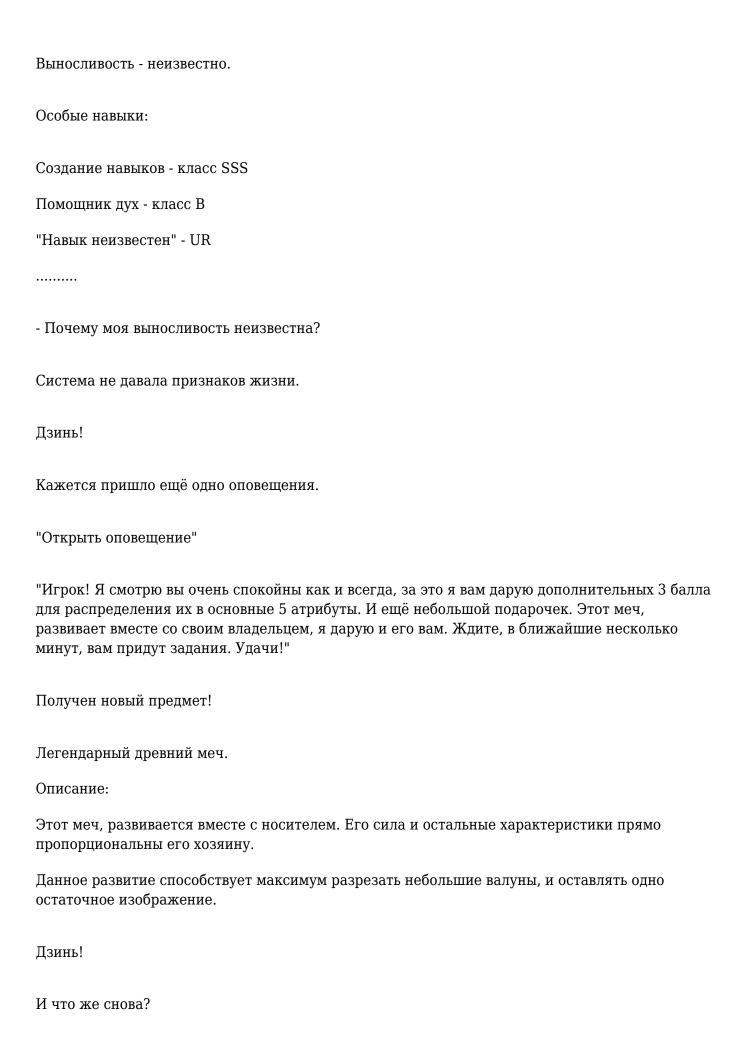
- Разве нету другого способа аппаться? Что бы было легко просматривать свои характеристики, прям как в ММОРПГ играх? Дзинь! Пришло какое-то оповещения. - Господин! То, что вы сейчас пожелали... Исполнилось. - Откройте это оповещение, может что-нибудь интересное будет. Шевальт мысленно произнес фразу "Открыть оповещения", тут резко вылезло письмо, в котором повествовалось происходящее. "Добро пожаловать в систему, игрок! Это развивающая игровая система позволяет смешивать характеристики визуально системы, которая видна только вам, с вашими реальными характеристиками! Повышая уровень, вы повышаете свои характеристики, вместе с чем улучшается ваше телосложение и разум. Хочу представить вам окно ваших характеристик. Открыть окно? Да Нет Шевальт опять же мысленно произнес фразу, состоящую из одного слова "Да!". Окно характеристик: Имя игрока - Шевальт. Уровен - 1. Сила - 1. Скорость - 1. Ловкость - 1. Интеллект - 5.

Шевальт тяжело вздохнув, спроси у своего помощника.



"Открыть оповещение"
Задания:
•Убить 1 монстра• - не выполнено.
•Выучить основные техники меча• - не выполнено.
•Это задание открывается после двух предыдущих• - не выполнено.
Выполняя эти задания, вы повышаете свой уровень, соответственно повышаете характеристики. Система желает удачи вам.
Предстоит время распределить полученные баллы, в какие нибудь атрибуты. Наверное добавлю +1 к силе, +1 к скорости и Я хочу узнать что у меня по выносливости! Если я добавлю хотя бы +1, то по логике должно же высветиться? Добавляю +1 к выносливости. Открыть окно характеристик!
Имя - Шевальт.
Уровень - 1.
Сила - 2.
Скорость - 2.
Ловкость - 1.
Интеллект - 5.
Выносливость - неизвестно (+1).
Особые навыки:
Создание навыков - класс SSS
Помощник дух - класс В
"Навык неизвестен" - UR
Предметы:

Легендарный древний меч.
Дзинь!
Стоп, ещё одно оповещения? Ну да ладно. "Открыть оповещение!"
"Игрок, мы приносим свои извинения. Мы забыли сказать, что с каждым уровнем повышаются и характеристики, да, да, мы это уже говорили, но не сказали конкретно сколько. За каждый

"Игрок, мы приносим свои извинения. Мы забыли сказать, что с каждым уровнем повышаются и характеристики, да, да, мы это уже говорили, но не сказали конкретно сколько. За каждый повышенный уровень, прибавляется +1 к каждому атрибуту. Прекрасно, не правда ли? Так же, каждые 5 уровней вы получаете дополнительные +6 баллов на распределение. Спросите почему только 6? Мы и сами не знаем, вся системы лишь прихоть нашего игрока, и вся механика системы построена по тем, что предоставил мысленно игрок. После достижения 9 уровня, вам надо будет сделать прорыв на следующую ступень, на счёт этого мы объясним вам при достижении 9 уровня! Удачи!"

И зачем я только пожелал этого?... Спросил Шевальт сам у себя.

Ладно, что там мне надо сделать то? Убить монстра? Разве я уже не убил, или что было до системы "не считается"?

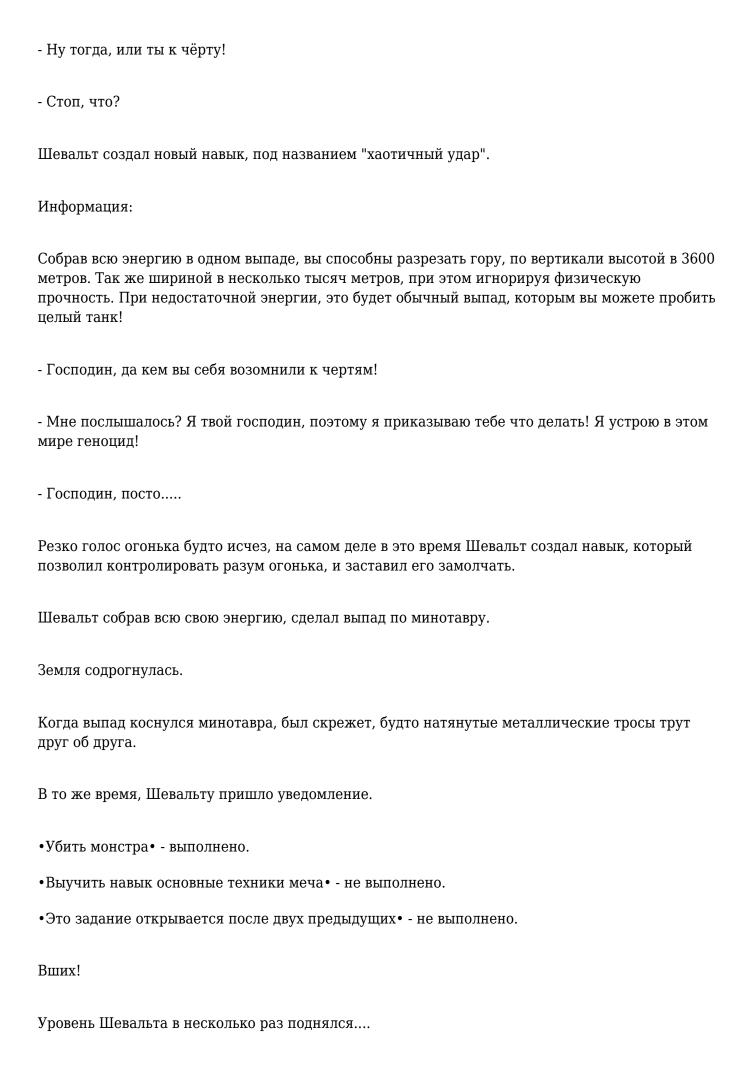
Шевальт начал просто идти вперёд с своим спутником в виде духа. Им на встречу попадались как простолюдины, так и кареты с аристократами.... Но Шевальт не замечал того, что не относилось к нему. Так он наткнулся на минотавра, который находился вблизь деревни. Шевальт прикрасно понимал, что ему плевать на жителей этого мира, но в то же время он мог вызволить выгоду убив существо.

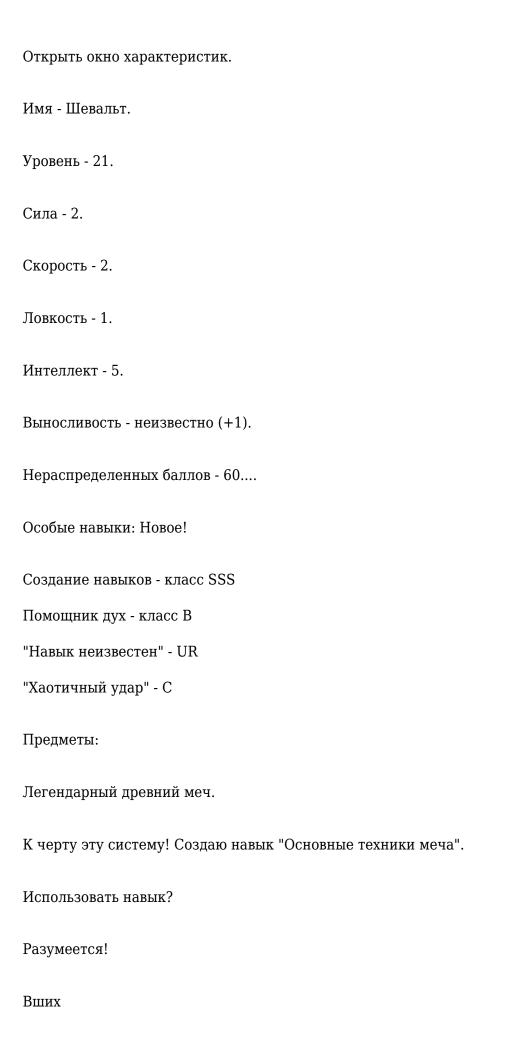
Шевальт достав свой новенький меч, накинулся на минотавра.

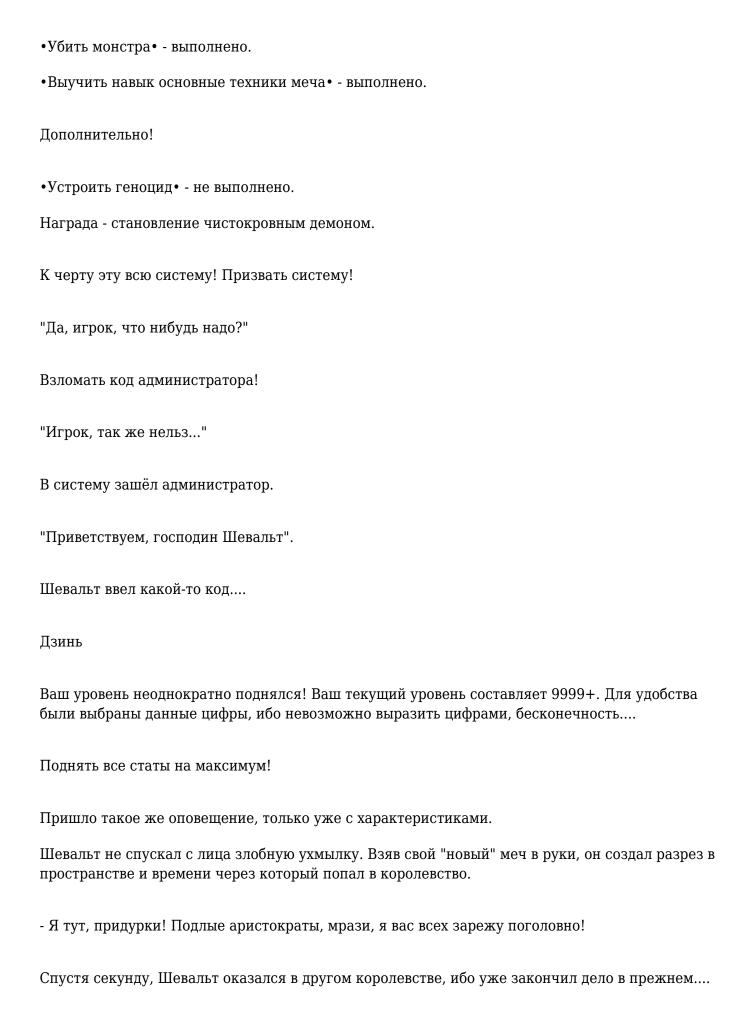
Дз-з-з-инь!

Шевальт не сумел даже нанести существенных ранений своему оппоненту. Ощущение что кожа минотавра была из какого-то крепкого металла во всех бесконечных вселенных!

- Господин, я же говорил. Минотавры помогут вам развиваться дальше и быстрее, не за счёт того, что вы особенный и это самый приемлемый способ аппа. На самом деле здешние чудища обладали сверх крепкой кожей, вы не сумеете ее поразить, даже имея наилучшие оружие против минатавров.
- Огонёк, разве не я твой хозяин?
- -Допустим вы, а что?







- Вот это скорость! Такую я ощущал только когда шел домой, на родину!
Спустя несколько минут, Шевальт уже плавал в космосе, перед уничтожающейся планетой.
Взмах мечом!
Планета перестала существовать
•Убить монстра• - выполнено.
•Выучить навык основные техники меча• - выполнено.
Дополнительно!
•Устроить геноцид• - выполнено.
Награда - становление чистокровным демоном.
Шевальт, вы готовы принять такую награду?
ДА, КОНЕЧНО!
Резко загорелся свет
Как вдруг Шевальт понял
http://tl.rulate.ru/book/74832/2112780