

44.

- Итак, всё обернулось квестом...

Су Хёк надеялся, что дело не превратится в цепочку квестов, но реальность опять всё вывернула. В точке, на которую указывала красная отметка на карте, находилась сияющая синим книга. Книга, которую он уже читал ранее. Су Хёк прочитал название снова.

- Кару.

Название книги была Кару.

"Цепочка квестов..."

Он думал, что это единичный квест, но он оказался цепочкой. Хотя цепочки квестов обычно давали лучшие награды, их сложность так же была значительно выше.

Су Хёк достал "Кару" с этой полки, после чего пошёл к другой. Когда он достал ещё пять белых книг, он отправился к столу, где отложил белые книги в сторону и открыл первую "Кару".

Кто сможет взять моё сокровище?

"Как и ожидалось, содержание этой книги так же не изменилось."

Су Хёк читал уже эту книгу ранее, но предполагал, что содержание могло измениться. Но похоже, содержание книг осталось тем же, не смотря ни на что. Су Хёк закрыл книгу.

[Создан особый квест - клад с сокровищами Кару]

["Карта сокровищ Кару" изъята]

[Вами получена "Карта сокровищ Кару 2".]

Появились сообщения после того, как синее свечение книги рассеялось.

- ...?

Он думал, что появится только одно сообщение, но после прочтения книги пришло три сообщения. С удивленным выражением, Су Хёк открыл вкладку заданий и прочитал условия квеста.

[Особое Задание: клад с сокровищами Кару]

Следуйте карте и найдите клад с сокровищами Кару!

[Награда за задание: ???]

"...Как и ожидалось."

Это из-за цепочки квестов? В отличие от "Реликвии Кару", описание "Клада с сокровищами Кару" было непонятным.

"Нет, а карте будут пояснения."

Фактом было наличие в квесте карты, ведущей его, в отличие от других особых квестов. Даже при таком скудном описании, карта становилась источником деталей. Разве предыдущая карта сокровищ не дала ему подсказки, ясно и чётко указав на библиотеку Матаб?

Су Хёк закрыл окно заданий и открыл инвентарь. Затем он достал новую карту и уставился на название.

"...Гнездо Дьявола"?

Лицо Су Хёка застыло, когда он открыл карту. Гнездо Дьявола В верхней части карты было написаны слова Гнездо Дьявола. Он впервые об этом слышал. И, поскольку он не знал, где это Гнездо Дьявола, как он мог завершить квест?

"Хмм?"

Неожиданно ему в голову пришла мысль.

"Может Ён Жунг знает?"

Может быть Ён Жунг, уже давно ставший частью мира топов, знает, где находится Гнездо Дьявола? Су Хёк открыл вкладку Друзья и проверил статус Ён Жунга.

"...хмм, не беспокоить."

Ён Жунг в настоящее время заблокировал все сообщения. Обескураженный, Су Хёк закрыл вкладку Друзья и снова открыл инвентарь.

"Тогда приторможу его."

Если местонахождение квеста не рядом с Матабом, для него это будет затруднительно. Нет, тогда он не будет вообще пытаться его выполнять. До тех пор, пока он не прочитает все книги в библиотеке Матаб, город он не собирается покидать. Су Хёк перестал думать о квесте и полез в стопку отставленных книг.

* * *

- Теперь вы пойдёте в Башню ветра?

- Да, пойду. Помощник Парк, благодарю за уделённое вами время.

- Нет, я делал это с удовольствием.

Ответил Атилла на слова Ким Хёка.

"Он все-таки смог получить особую специализацию..."

Ким Хёк толдычил об особой специализации с самого начала, и, наконец, смог её получить.

"Маг 4 ранга."

Атилла, стартовавший как маг 6 ранга, смог стать магом 4 ранга только достигнув 200 уровня. Но Ким Хёк умудрился начать сразу как маг 4 ранга.

"Нет ничего, что нельзя было бы решить за деньги..."

Сопровождая Ким Хёка, Атилла из первых рук убедился в абсолютной силе денег.

"Тогда, увидимся завтра."

Сказал Ким Хёк.

- Хорошего дня, сэр.

Сказал Атилла, источая вежливость. После того, как Ким Хёк отключился, Атилла с облегчением выдохнул.

- Хах...

Атилла медленно улыбнулся, избавившись от всех признаков вежливости.

"Наконец-то я свободен."

Следовать за Ким Хёком и наставлять его было для Атиллы очень хлопотно. Но теперь, он был свободен и мог делать, что хотел.

Атилла затрепетал от радости за обретенную свободу. Затем ему пришла одна мысль.

"Он все ещё в библиотеке?"

Он пытался убить его, но вместо того, сам погиб. 5 дней прошло с тех пор, будет ли он до сих пор в библиотеке?

"Сначала нужно проверить."

Он в любом случае был свободен поступать как ему угодно, поэтому Атилло решил проверить, находится ли ещё игрок под ником Су Хёк в библиотеке. Было это порождением вновь обретенной свободы? Или предвкушением? Какой бы не была причина, Атилла осознал, что несётся к библиотеке чуть ли не вприпрыжку.

"Но что тогда точно случилось?"

Его убил яд, когда он пытался убить Су Хёка.

"Это определённо был не он."

Су Хёк был определённо не тем, кто скастовал заклинание яда. Ведь он был всего лишь нубом.

"Может, какой топ, проходивший мимо, решил ему помочь?"

Была ли это помощь оказавшегося там топа?

"Нет, в Башне яда нет хороших игроков."

Атилла почесал голову. Не то чтобы никто не пользовался магией яда, но среди тех, кто ее практиковал не было топом или исключительных игроков.

Не важно, насколько мало здоровье мага, Атилла был 200 уровня. Если кто-то смог убить игрока 200 уровня, вроде него, ядом столь легко, значит, он определённо должен быть известен.

"Дерьмо полное, хоть я и подумал об этом."

Он был в ярости от мыслей о том, что он вытерпел в последние дни. Когда он погиб, его уровень был сброшен до 199. Он не был бы так зол, если бы погиб в жестокой схватке, но он умер каким-то неизвестным ему образом.

"Даже если я не знаю, кто это сделал, я убью этот кусок дерьма, убивший меня, как только встречу..."

Атилла, клянувшийся совершить месть, неожиданно замер. Затем он зловеще улыбнулся молодому человеку, оказавшемуся на его пути.

"Он действительно всё ещё здесь!"

Подумал Атилла, приятно удивившись. Больше 5 дней прошло, он питал слабую надежду встретить его. Но вот, перед ним тот, ради кого он явился сюда: Су Хёк.

"Мантия Башни яда!"

Атилла сразу заметил изменение в его снаряжении. Ранее он носил снаряжение из кроличьих шкурок, а теперь на нём была мантия Башня яда.

"Я знал это! Тот подлый кусок дерьма имеет отношение к этому ублюдку!"

Атилла был уверен. Хоть он и не знал, кто его убил, они, возможно, были как-то связаны с Су Хёком.

Атилла осмотрелся, выискивая подозрительных личностей, которые могли защитить Су Хёка. Он не желал снова попасть в засаду.

"Их здесь нет."

Он не увидел ни одного игрока, только НИПы.

"В этот раз я прикончу его с одного выстрела!"

Решил он, уставившись на Су Хёка, идущего в его направлении. Он был настроен решительно в этот раз. В предыдущий раз он выжидал после первой атаки, подумав, что противник уже мертв. Это привело к его падению. А значит, в этот раз он не будет ждать. Он выложится полной и будет посылать на него атаку за атакой.

Но вдруг...

"Хмм?"

Су Хёк неожиданно остановился и издал встревоженный вскрик. Судя по его позе и вырвавшемуся восклицанию, Атилла понял, что Су Хёк узнал его.

"Ну, навёл я все таки шороху в библиотеке."

Было бы странно, не угай Су Хёк его лицо после того как он ему угрожал.

"Это не важно..."

- Шаровая молния!

Атилла немедленно скастовал Шаровую молнию.

- Волшебная ракета!

Су Хёк тоже не растерялся.

"Волшебная ракета?"

"Волшебная ракета?" Этот парень тролль или как?

"Ну, он может, ещё не изучал магии яда."

Как он мог видеть, уровень Су Хёка был слишком мал для того, чтобы изучить какие-либо заклинания яда. Он понимал ситуацию Сю Хёка на данный момент. Конечно, он не смог остановить рвущийся из него смех, даже когда все понял.

"Мне даже уворачиваться не нужно."

Волшебная ракета летела прямо в него, но это был нубский навык. Ему не нужно было уворачиваться от попадания низкоуровневого навыка от низкоуровневого игрока. Вместо этого будет более эффективным выстрелить другим заклинанием.

- Копьё молнии!

Атилла скастовал Копьё молнии, как только увидел приближающуюся Волшебную ракету. В этот момент снова раздался голос Су Хёка.

- Огненное копье!

- ...?

Атилла спотнулся на мгновение от выкрика Су Хёка. Правильно ли он услышал? Огненное копье?

"Дабл?"

Как только в него полетело Огненное копье, он понял, что Су Хёк не был только магом яда. Он был двойным магом, контролирующим два элемента, огонь и яд.

"Хмм, баг?"

Подумал нахмурившись Атилла, видя как к нему мчится Огненное копье. Как и Копье молний, Огненное копье требовало небольшое количество времени для активации.

Су Хёк как-то умудрился закончить своё копье раньше Атиллы, хоть тот и начал кастовать до него. Нет, оно было сформировано мгновенно, после начала каста. Это баг?

[Вы атаковали игрока "Су Хёк".]

[Ваши отношения с игроком Су Хёк теперь "Вражда".]

[Ваш счёт преступных действий увеличен.]

Пока Атилла размышлял об Огненном копье, его Шаровая молния взорвалась у Су Хёка. И сразу за ним было готово Копьё молний и отправилось в полёт к Су Хёку. И как только копье сорвалось с его рук Волшебная ракета и Огненное копье Су Хёка попали в цель.

[Вы парализованы на 3 секунды.]

Сразу после попадания Волшебной ракеты возникло окно оповещения.

"Ах! Чёрт!"

Проклинал он самого себя. Конечно, он не мог ругаться громко, потому что не мог двигаться, и мог произносить проклятия только про себя.

"Как мог возникнуть эффект парализации?!"

Особым эффектом Волшебной ракеты был 10% шанс парализовать цель. Атилла думал, что шанс слишком мал и эффект не подействует.

"Я не могу увернуться."

Пока он был парализован, Атилла не мог предотвратить попадание Огненного копья, следующего сразу за Волшебной ракетой.

"Сколько урона я смогу принять."

Конечно, он не беспокоился. Волшебная ракета и Огненное копье были заклинаниями для новичков, так что ему не было смысла беспокоиться. Атилла сделал движение глазами и проверил вкладку персонажа.

"...Хух?"

Атилла встревожился, увидев оставшееся у него здоровье.

"Что? Почему..."

Причиной паники оказалось количество его здоровья, от которого осталась только половина! Атилла перевёл взгляд и увидел, что Огненное копье уже в сантиметрах от него.

"Подожди, ост..."

...Бум...

После взрыва Огненного копья появилось сообщение. Атилла скрипнул зубами, взглянув на сообщение.

[Вы умерли!]

- Чёёёёёрт!

Атилла, нет Парк Кёнг-хо, яростно сыпал проклятиями пока его окружение погружалось во тьму, оставляя лишь сообщение.

Когда он пришёл в себя в капсуле, то взревел.

- Что! За! Чёрт!"

Он громко заревел.

- Почему! Что! Почему! Почему! Чёрт!"

Он не мог понять.

- Аааарrrrrrgггхххх... Ху...Ху...

Парк Кёнг-хо громко заорал, потом задышал глубоко, принуждая себя успокоиться. Как только его езуние улеглось, он снова подумал о лице Су Хёка.

- Эта собачий ублю... ху... ху... точно, он был наживкой для поимки топов?

Может, он был высокоуровневым игроком, притворяющимся новичком?

- Мой запас здоровья не так чтобы очень мал, и убить меня Волшебной ракетой и Огненным копьем...

Его нельзя было убить даже продвинутыми заклинаниями. И единственные, кто мог убить его таким образом, были...

- По меньшей мере, мидранкеры.

Парк Кёнг-хо сглотнул от страха, когда он довёл свою мысль до конца. Его спровоцировал волк в овечьей шкуре. И что ещё хуже, он уже пытался убить его дважды.

"Мне конец."

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7483/994008>