

43.

- 1 Шкура Короля волков

- 1 Клык Короля волков

- 1 Перчатки Короля волков

- 1 Ожерелье Кару

- Прекрасно!

К счастью, с этого Короля волков выпало ожерелье Кару. Су Хёк собрал выпавшие предметы и открыл вкладку заданий.

Когда он прокрутил список заданий до квеста Реликвия Кару, он увидел кнопку "Завершить".

- Хотел бы я, чтобы другие задания на наследства были такими же легкими.

У него на данный момент было много особых квестов во вкладке заданий, но их было пока достаточно трудно завершить в этот момент. Пожелав, чтобы они были проще, Су Хёк завершил задание.

[Вы завершили особое задание: Реликвия Кару]

[Награды получены.]

Су Хёк открыл инвентарь после прочтения окна сообщения. Он хотел знать, что он получил в награду.

- ...

Удивлённое выражение появилось на лице Су Хёка, когда он открыл инвентарь.

- Что? Карта?

Причина, по которой он был удивлён, была в том, что наградой оказалась карта. Су Хёк прочитал описание карты.

[<Героический> Карта сокровищ Кару]

Су Хёк ощутил волнение после прочтения описания. Оно было слишком расплывчато.

"Героический?"

Более того, редкость карты бала Героической. Не обычная, не необычная, и не редкая, а героическая. Такая редкость шла сразу после Божественной и Легендарной!

"Нет. карта - это просто карта."

Су Хёк вынул карту, пытаясь унять нервозность.

- ...?

Когда он открыл карту, то его выражение нервозности снова полностью сменилось на удивлённое.

"Библиотека Матаб?"

Причина, по которой Су Хёк был удивлён, была из-за слов "Библиотека Матаб", Написанных в верхней части карты. На карте сокровищ Кару были отображены внутренние помещения библиотеке Матаб.

"Ха, сокровища скрыты в библиотеке?"

Библиотека? Это было так неожиданно, даже для Су Хёка. Он заметил красную точку, указывающую нахождение сокровища.

"Это книжная полка..."

Красная точка указывала на конкретную книжную полку. Почему она указывала на полку, на которой не было ничего, кроме книг?

"...Нет"

Подумав, Су Хёк покачал головой.

"Это не должен быть другой квест."

Это не мог быть другой квест. Это должно быть что то скрытое внутри текущего.

"Что мне нужно делать?"

Подумал Су Хёк, убирая карту.

"Может мне пойти в библиотеку? Или продолжить охоту?"

В соответствии с его расписанием, всё ещё было время охоты.

"Что ж, я в любом случае здесь. Пока буду охотиться."

Решил Су Хёк. Он все равно планировал отправиться в библиотеку после охоты, но он столкнулся с одной проблемой , решив продолжить охоту.

"На кого я должен буду охотиться?"

Его проблемой было решить, на кого охотиться дальше. У него больше не было причин охотиться на волков, так как он уже завершил квест, связанный с ними.

"Медведей я пропущу."

Обычно, игроки на его уровне охотились на медведей, но увидев количество игроков, толпящихся у входа, он осознал, что только время потеряет.

"Гоблины? Древни?"

У него было две возможности. Поля гоблинов в Северных охотничьих угодьях, или Бескровный

лес к западу от территории волков. Поля гоблинов были местом обитания монстров в районе 20 - 40 уровней, а в Бескровном лесу жили монстры с 30 по 50 уровней.

"Направляюсь как я в Бескровный лес, он и находится ближе и деревья хуже защищены от воздействия огня."

Определившись с выбором, Су Хёк направился на выход из волчьего леса. Следующим его пунктом назначения было место обитания Древней, "Бескровный лес".

Обиталище Древней, Бескровный лес.

Здесь жили монстры с уровнями от 30 до 50. Среди них были...

- Грааааххх... Рррраугххх....

Кричащие железнодревы, деревья-зомби с кричащими листьями и ...

...Клац!... ...Клац!...

Бескровные древни. Пользуясь своими многочисленными кнутоподобными ветвями и огромными пастями со смертельной точностью, они легко раправлялись с игроками. . Они представляли два вида монстров Бескровного леса.

- Беглый огонь.

Су Хёк скастовал Беглый огонь на стоящих неподалёку деревьях и маленький шар огня полетел к Кричащему железнодреву.

Железнодрев был мгновенно обращён в пепел и пропал. Маленький огненный шарик появился снова и рванул к Бескровному древню. Как и Кричащий железнодрев, Бескровный древень был испепелён менее, чем за 3 секунды.

[Получен уровень!]

После убийства Бескровного древня появилось окно сообщения. Сообщение о повышении уровня. Су Хёк собрал выпавшие предметы и открыл вкладку персонажа.

Специализация: Наследник Великого чародея

Уровень: 31 Опыт: 1%

Здоровье: 8600

Мана: 36780

Сытость: 51%

Сила: 20

Ловкость: 25(+6)

Выносливость: 164

Мудрость: 1840

Дополнительные очки характеристик: 5

Когда Су Хёк завершил квест "Реликвия Кару" и только вошёл в Бескровный лес, он только достиг 18 уровня.

"Это реально быстро."

День ещё не закончился, а Су Хёк уже был на уровне 31. И это при том, что его специальность Наследник Великого чародея требовала в 5 раз больше опыта для поднятия уровня? Такая скорость была несравнима со скоростью поднятия уровней на волках.

"Разве это не очевидно?"

Разница между Древнями и волками была как небо и земля. Как в их уровнях, так и количестве получаемого с них опыта. Су Хёк вложил все дополнительные очки характеристик в выносливость и закрыл окно характеристик.

"Если бы я только знал раньше, что это так легко..."

Игроки обычно не охотились на волков, не только из-за того, что это было трудно, но и потому, что добыча с них была скромная. Это означало отсутствие конкуренции.

Потому что они чувствительны к огню? Охотиться на Железнодревов и Бескровных древней было сродни охоты на волков. Даже легче, потому что, в отличие от волков, Древни не сбивались в стаи. Если бы он знал это раньше, волков бы пропустил.

"Да, моя мудрость в любом случае достаточно высока."

Мудрость Су Хёка не могла быть у игрока 31 уровня. Для достижения уровня мудрости Су Хёка, игрок должен вкладывать в неё все дополнительные очки характеристик вплоть до 360 уровня.

"У меня ещё и здоровья много."

Раз уж ему не нужно было вкладывать очки в мудрость, он решил повесить себе выносливость. И как результат, здоровья у него было больше, чем у других магов.

"Мне нужно больше уверенности в себе."

Ему нужно больше уверенности в себе.

"Если мой прогресс замедлится, нужно немедленно перебираться в более высокоуровневую область."

Его прогресс должен был скоро замедлиться. И когда это произойдёт, нужно перебираться в более высокоуровневую зону.

Конечно, ему нужно тщательно выбирать место будущей охоты. Кроме прочего, у него должна быть возможность охотиться на обитающих там монстров.

Его сила атаки была достаточно высока, но и сила атаки монстров так же вырастет. Не важно,

как много у него здоровья, он всё равно соответствовало 30 уровню. Он мог погибнуть из-за единственной ошибки.

- Рааааууууууугхххх

Кричащий железнодрев появился рядом с ним и открыл свою пасть, желая его проглотить.

- Огненный шар.

Су Хёк продолжал охоту.

"Осталось 2 часа. Сколько уровней я смогу поднять?"

Размышлял он, сжигая Древней.

* * *

Янг Джу-хёк и Чанг Юул переговаривались, смотря в монитор.

- Наследник Великого чародея относится к высшему грейду спецификаций. Она требует в пять раз больше опыта, и все равно...

- Ага...

Темой разговора был Су Хёк.

- Почему он неожиданно начал охотиться?

Чанг Юул не мог обяснить. Почему Су Хёк неожиданно начал охотиться?

- До сих пор он безвылазно сидел в библиотеке.

Су Хек раньше не утруждал себя изучением своих новых навыков.

- Он читает так, как будто его жизнь от этого зависит.

Месяцами он только книги читал. Что подвигло его так неожиданно начать охоту?

- Он ещё не прочёл все книги.

Они могли понять если бы он покинул библиотеку после прочтения всех книг в библиотеке Матаб, но там ещё оставалось много книг, ещё им не прочитанные.

- Хотя, мы не знаем точную причину.

Начал Янг Джу-хёк. Причина, по которой Су Хёк, который начал игру в Пангее, похоже, ради чтения книг, начал охотиться.

- Возможно, это что-то связанное с Фабианом.

Они не знали точной причины, почему Су Хёк неожиданно начал охоту, но Янг Джу-хёк был уверен, что это что-то связанное с Фабианом.

- Он же начал охотиться после встречи с ним.

Су Хёк начал охоту после первой встречи с Фабианом.

- Фабиан тоже не давал ему задания на охоту.

Фабиан выдал ему квест, но он никак не был связан с охотой. Всё, что требовалось - посещать Башню яда ежедневно в течение 30 дней.

- Это должно быть связано с Фабианом.

Чанг Юул кивнул на предположение Янг Джу-хёка.

- Ах!

Неожиданно вкрикнул Чанг Юул, снова взглянув на монитор.

- Он снова поднял уровень...

Причина его удивления была в очередном повышении уровня Су Хёка.

- Уже 40 уровня...

Пробормотал Янг Джу-хёк.

- Даже Король охоты не поднимался так быстро...

Король охоты. Тестировщик, пользующийся своей форой в накопленном игровом опыте, для доминирования над остальными пользователями.

Конечно, он был №1 в системе рангов. Но если бы он зарегистрировался в рейтинге, когда игра была впервые выпущена, он без сомнения получил бы Ранг 1. Но даже Король охоты не поднимал уровни с такой скоростью, как Су Хёк.

- С такой скоростью, он скоро достигнет 100 уровня.

Чанг Юул спросил Янг Джу-хёка.

- Возможно и так.

- После чего, он сможет открыть вторую дверь, верно?

Чанг Юул продолжал спрашивать после того, как Янг Джу-хёк кивнул.

- Так...

Янг Джу-хёк, в отличие от прошлого ответа, помотал головой.

- Отпирание двери становится труднее, чем в первый раз. Даже если он Наследник Великого чародея, он не может просто так открыть дверь.

Первая дверь не имела требований, но начиная со второй двери, были особые задания, которые должны были быть завершены, чтобы открыть их. Они также были чрезвычайно трудными, даже для Наследника Великого чародея

* * *

Су Хёк опять безмолвно смотрел на карту. Перед ним была книжная полка, отмеченная на карте.

- Хах...

Сделал он глубокий вдох.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7483/988487>