

42.

Су Хёк добрался до Башни яда и поднялся по лестнице на 4 этаж. Четвёртый этаж всё ещё охраняли мужчина и женщина, которых он видал ранее. Су Хёк вынул жетон Фабиана и продемонстрировал им.

- Вам не нужно больше показывать жетон.

Сказала женщина, когда он показал жетон. Затем, так же как и вчера, прошла в глубину этажа, показав ему следовать за ней. Су Хёк быстро убрал жетон и пошёл следом за женщиной.

...Тук ...Тук

- Глава Фабиан.

Женщина встала перед дверью в кабинет и постучала.

- Войдите.

Раздался изнутри голос Фабиана. Женщина открыла дверь и отодвинулась в сторону. Су Хёк прошёл мимо неё и вошёл в комнату.

- Добро пожаловать.

Фабиан поприветствовал Су Хёка широкой улыбкой. Су Хёк увидел его, держащего пузырёк с пурпурной жидкостью внутри.

"Какого рода яд будет сегодня?"

[Вы были отравлены Специальным ядом Фабиана.]

[Вы парализованы на 30 минут.]

В момент появления этих сообщений, Су Хёк замер и свалился наземь. Если быть точным, он потерял все ощущения, а вместе с ними и контроль над телом, за исключением глаз.

"30 минут? Это же безумие."

Су Хёк внутренне сыпал проклятиями, при этом двигая глазами и просматривая сообщение. Он будет парализован 30 минут.

"Значит, он не сможет мне помочь, как вчера."

Вчера, когда он первый раз принял яд Фабиана, он подвергся эффекту кровотечения. Продолжительностью 10 минут. Конечно, из-за его низкого уровня, Су Хёк не смог бы выжить самостоятельно. Но рядом с ним был Глава Башни яда. С его помощью потеря крови составила 1 единицу в секунду и Су Хёк смог выжить в этом испытании.

Тем не менее, паралич совсем другое дело. Паралич не угрожал жизни, и он придёт, как только действие яда закончится. Другими словами, Су Хёк мог только лежать там, парализованный на 30 минут.

"Такая потеря времени."

Если если это ради квеста, Су Хёк был расстроен тем фактом, что он ничего не мог сделать, кроме как смотреть в стену целых 30 минут.

[В вас влита мана Фабиана]

[Вы парализованы на 27 минут.]

"Хмм?"

Окно сообщения внезапно появилось без всяких предупреждений. Су Хёк вначале даже не смог его понять.

"Время сократилось?"

Его изначальные 30 минут паралича сократились до 27 минут.

[В вас влита мана Фабиана]

[Вы парализованы на 22 минут.]

[В вас влита мана Фабиана]

[Вы парализованы на 18 минут.]

Сообщения первым из них не ограничились. Мана Фабиана вливалась в его тело каждые 15 секунд, и каждый раз после этого продолжительность его сокращалась.

"С такой скоростью время не займёт и 10 минут."

Каждый раз, когда в него вливалась мана Фабиана, длительность действия паралича сокращалась на 3-5 минут. Кажется, этот сеанс может закончиться быстрее, чем вчерашний.

[В вас влита мана Фабиана]

[Вы парализованы на 1 минуту.]

Менее чем за 2 минуты, изначальные 30 минут были уменьшены до одной. И после того как эта минута прошла, Су Хёк вернул контроль над телом, он мог почувствовать свои пальцы и пятки.

- Хмм, может быть это из-за того, что я влил в него целый бассейн маны. Паралич закончился быстрее, чем я мог подумать.

Бормотал Фабиан, пока Су Хёк медленно поднимался.

- Мы закончили на сегодня?

Спросил Су Хёк.

- Да.

С улыбкой ответил Фабиан.

- Тогда, я вернусь завтра.

Су Хёк помахал Фабиану и покинул комнату. Когда он уже держал путь на выход из Башни, он

открыл вкладку заданий.

[30-Дневные усилия]

Вам не хватает устойчивости к ядам! Фабиан повысит ваш иммунитет. Принимайте яд Фабиана один раз в день!

[Примите специальный яд Фабиана: 2 / 30]

[Награда за задание: Титул - Маэстро яда]

"28 дней еще."

Через 28 дней его квест будет завершен, это означает, что ему больше не нужно будет посещать Башню яда. Су Хёк прокрутил список и нашел квест "Реликвия Кару".

[Особое Задание: Реликвия Кару]

Семейная реликвия охотника на волков Кару была украдена волком. Отберите ожерелье у волка!

[Король волков: 0 / 1]

[Волки: 0 / 100]

[Ожерелье Кару: 0 / 1]

[Награда за задание: ???]

"Время для возвращения на территорию волков."

Подумал Су Хёк, взглянув на задание.

"Смогу ли я завершить его сегодня?"

Су Хёк выделил себе 6 часов на охоту. После того, как эти 6 часов истекут, он вернется в библиотеку.

"Возможно, я смогу это сделать."

Сегодня было не похоже на вчера. Он уже мог спокойно биться с волками, а дополнительные навыки Стена огня и Беглый огонь только ускоряли это. Для него 6 часов было более чем достаточно, чтобы завершить квест.

После закрытия вкладки заданий, он прошёл через ворота города Матаб и направился по направлению к Восточным охотничьим угодьям. Когда он туда прибыл, там было пустынно, он не увидел никого на территории волков. Потомучто место было не популярно?

- Огненное копьё.

...Бах!...

Огненное копьё попало в волка и тот разлетелся на ошметки от взрыва, жизнь покинула его до того, как он упал на землю. Находившийся рядом волк завыл после того, как увидел

разорванный в клочья труп.

- Ауууууу!

Обычный игрок должен был убить его, до того, как тот оповестит других волков, но Су Хёк только смотрел как волк выл с упоением в его глазах.

"Они здесь."

Пробормотал Су Хёк, когда он увидел силуэты волков, мелькающие среди деревьев.

- Волшебная ракета.

...Бах!...

Воющий волк был убит мгновенно его заклинанием. Су Хёк повернулся к появившимся силуэтам и приготовился встретить их.

"Прибыло пятеро."

Су Хёк насчитал пять волков недалеко от него.

"Нужно попробовать Беглый огонь."

Волки находились далеко друг от друга, они прибыли с разных направлений, так что Су Хёк решил воспользоваться Беглым огнём. Чувствовалось, что использовать таким образом Беглый огонь - расточительство.

Когда первый волк попал в радиус действия заклинания, Су Хёк пробормотал.

- Беглый огонь.

Когда навык был активирован, шар огня появился перед ним и понесся к волку. Шар с грохотом взорвался, когда попел в волка.

...Бах!...

Сразу после взрыва появилось окно выпавших предметов, но Су Хёк не мог сейчас уделить ему внимание.

...Роул...

Потому что сзади на него прыгнул волк, когда взорвался огненный шар. Шар огня немедленно проявился и взорвался на прыгнувшем волке, убив его с одного удара. После чего маленький огненный шарик полетел а остальных волков, что уже находились в радиусе 5 метров и пропал как только все пять волков были уничтожены.

- Вау...

Су Хёк не смог не вздохнуть в восхищении.

- Беглый огонь удивителен.

Беглый огонь не был тем навыком, который кто-то мог получить на его уровне. Если бы просто

обычным магом, то ему пришлось бы ждать 50 уровня, для изучения такого навыка. Его невероятно высокая мудрость вкупе с высокоуровневым навыком, использованные на такой мелочи, как волки приведёт к полному уничтожению врага.

Су Хёк собрал все выпавшие предметы и осторожно осмотрел окружающее его пространство.

"Три сзади и три спереди."

Волки все ещё прибывали. Предыдущие пять волков были только первой волной. Будет, по меньшей мере, ещё две волны после первой.

- Волшебная ракета.

Су Хёк начал охоту.

[Особое Задание: Реликвия Кару]

Семейная реликвия охотника на волков Кару была украдена волком. Отберите ожерелье у волка!

[Король волков: 0 / 1]

[Волки: 100 / 100]

[Ожерелье Кару: 0 / 1]

[Награда за задание: ???]

Су Хёк нахмурился, проверив задание.

- Только где же Король волков?

После убийства 100 волков он начал немедленно искать Короля волков, но даже если после часа напряжённых поисков, он не смог найти ни малейшего признака босса.

- Аууу!

- Волшебная ракета.

Су Хёк в начале убил только 100 волков для квеста, но сейчас их количество возможно превысило 200, а он все еще искал Короля волков. Но сколько бы волков он ни убил, все еще не смог найти никаких следов Короля волков.

Когда Су Хёк начал раздражаться, он ощутил знакомые вибрации.

...Бум...

Земля слегка тряслась.

...Бум...

Звук приближающихся шагов.

Су Хёк остановился, услышав шаги, после чего повернулся в направлении, откуда раздавался звук.

...Бум...

Хоть Су Хёк еще не мог его видеть, он уже знал, что вызвало сотрясение земли.

"Король волков!"

Это определенно был Король волков. Он еще не видел очертаний зверя, но знал, что Король волков единственный в этом лесу, кто может так сотрестать землю.

"Наконец-то!"

Су Хёк направился в сторону, откуда шёл звук шагов. Практически сразу появилось окно сообщения.

[Внимание!]

[Король Волков явился!]

"Лучше бы с него выпало ожерелье."

Подумал Су Хёк, взглянув на окно сообщения. Было еще одно условие задания, помимо убийства Короля волков. Ему еще нужно Ожерелье Кару.

"Если оно не выпадет..."

Что если с Короля волков не выпадет ожерелье? Ему придётся ждать, пока он возродится и опять убить. Конечно, он не мог просто сидеть и ждать возрождения. В конце концов, кто знает, когда тот возродится?

"Мне придётся пойти на западную сторону."

Была еще одна территория волков в западных охотничьих угодьях. Если ожерелье Кару не выпадет, значит ему придётся пойти на запад и охотиться на другого Короля волков там.

Су Хёк вышел из-за дерева и наконец попался на глаза Короля волков.

...Роул...

С низким рыком Король волков понёсся на меня.

- Волшебная ракета.

Су Хёк выстрелил Волшебной ракетой в направлении Короля волков. Он молился, наблюдая как Волшебная ракета летит к Королю волков.

"Пожалуйста, парализуй его!"

Был только 10% шанс паралича от Волшебной ракеты. Су Хёк молился, чтобы волка парализовало, так как хотел провести кое-какой эксперимент.

...Бах!... Волшебная ракета взорвалась, попав в Короля волков.

Су Хёк улыбнулся, увидив как Король волков рухнул на землю. Ему удалось. Затем он быстро выкрикнул, пока эффект паралича не прошло.

- Стена огня!

Вещь, которую Су Хёк хотел попробовать мощь Стены огня. Он хотел точно знать как много урона она наносит.

Он не мог протестировать ее на обычных волках, так как они гибли даже от Волшебной ракеты. Они были слишком слабыми.

Магический круг проявился под парализованным Королём волков. Следом из магического круга выросла массивная огненная колонна.

- Роааррр!

Король волков зарычал от боли поглощённый пламенем.

- Роааррр!

Прошла 1 секунда как вдруг.

...Краш...

[Король Волков был повержен!]

[Все волки впадают в состояние "страха" на 5 минут.]

Король волков пал и более не двигался.

"Я думал, он будет слабым, потому что навык действовал на площадь..."

Стена огня была AoE* навыком, так что он не думал, что урон будет серьёзным. Но после того, как после первого применения увидел эффект заклинания, то вынужден был изменить своё мнение. Оторвав взгляд от окна сообщений, Су Хёк с волнением проверил окно выпавших предметов.

*(Прим.Пер.: AoE - происходит от английского словосочетания area of effect, что переводится как область действия или дословно «область эффекта». Что такое AoE в онлайн-играх? Это навыки, заклинания или свойства предметов, воздействующие одновременно на определенную область.)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7483/984907>