

41.

- Я теперь соответствую требованиям?

Цвет книги изменяется, если выполнены особые условия. Увидев, что цвет книги, которую он уже прочел, изменился на голубой. То кажется, что Су Хёк выполнил определенные условия, чтобы получить особый квест. Он быстро подошел к полке, достал книгу и прочитал заглавие.

- Кару - охотник на волков.

- А еще такие есть?

Су Хёк прошелся по полкам и осмотрел все книги, которые до этого прочел. Он хотел проверить, не появились ли еще книги, изменившие цвет, как «Кару - охотник на волков».

- Здесь других таких нет.

Предположение - всегда предположение. Книг, изменивших цвет, здесь больше не было. Су Хёк взял с полки еще пять книг, сияющих белым, и пошел к столу для чтения. Первой книгой он конечно открыл «Кару - охотник на волков».

«...

Я так и не смог поймать волка, похитившего реликвию моей семьи»

Су Хёк прочитал последний абзац книги, затем закрыл ее. Он думал, что содержание ее изменится, но в ней было все то, что он прочитал ранее в «белой» версии книги.

[Получен особый квест «Реликвия Кару»]

Синий свет погас, и следом за тем, как он закрыл книгу, появилось сообщение. Его мудрость не изменилась. Из-за того, что он до этого уже прочитал данную книгу? После проверки, подтвердившей, что мудрость не увеличилась, он открыл вкладку заданий и прочитал условия квеста.

[Особый квест: «Реликвия Кару»]

Семейная реликвия охотника на волков Кару была украдена волком. Отберите ожерелье у волка!

[Король волков: 0/1]

[Волки: 0/100]

[Ожерелье Кару: 0/1]

[Награда за задание: ???]

Су Хек подумал, читая детали задания.

«Мне снова придется охотиться на волков?»

Су Хек планировал прекратить охоту на волков. Вместо этого он собирался охотиться на более

сильных монстров, таких как медведи. Нет, на медведей слишком большая конкуренция, поэтому он будет целиться выше. Таковы были его планы, но после получения задания, кажется, что ему снова придется охотиться на волков.

«Проблема в этом ожерелье.»

Охота на волков не была сложной задачей. За пару часов он мог легко убить более чем 100 волков и Короля волков в придачу. Но ещё нужно было найти ожерелье.

«Это редкий лут? С Короля волков?»

Это самое "ожерелье Кару" ему было необходимо, чтобы завершить задание. В книге говорилось, что его забрал волк.

«Там сказано, что волк был большой, значит, это был Король волков.»

В книге упоминалось, что волк был намного крупнее обычных волков, так что это, должно быть, был Король волков.

«Гарантировано ли, что ожерелье выпадет теперь, когда я получил задание?»

А что, если Король волков не выронит ожерелье? Это был босс-монстр, а это означало, что ему потребуется много времени, чтобы возродиться.

«Было бы хорошо, если бы он выронил ожерелье с первого раза.»

Су Хек молился, закрывая вкладку заданий. Затем он отложил 'Кару - охотник на волков' и начал читать другие книги.

* * *

- Долго вы будете ждать?

Спросил Кэйл.

Услышав вопрос, Фабиан глубоко задумался

«Если я займусь его обучением прямо сейчас, он погибнет от отравления.»

Магия яда не делает различий между врагами и друзьями. В какой-то степени все виды магии такие, но магия яда - больше остальных. Даже сам заклинатель мог быть восприимчив к её воздействию. Таким образом, чтобы эффективно использовать магию яда, заклинатель должен был сначала быть устойчивым к яду.

«У него невероятный талант, так что процесс будет быстрее.»

Что произойдет, если Су Хек, который считался неизмеримым талантом, воспользуется магией яда? Тогда он сможет полностью раскрыть свой потенциал на поле боя. Но прямо сейчас, поскольку магия яда использовала неизбирательные атаки, учить Су Хека было бы просто самоубийством.

«Поэтому обучать его сейчас - только всё испортить.»

После приведения мыслей в порядок, Фабиан ответил Кайлу.

- По истечению 29 дней?

Процесс усиления уже был начат. Его сопротивление яду будет достаточным для практики магии яда после следующих 29 дней. После чего Фабиан будет лично обучать Су Хёка всему, что знает о магии яда.

- Я понял.

Ответил Кайл, кивнув.

- Тогда давайте готовиться к этому дню.

Причина, по которой Кайл интересовался у Фабиана временем начала обучения, состояла в том, что процесс обучения магией яда требовал некоторых ингредиентов и вещей, а потребности магов яда часто были гораздо выше, чем у магов, практикующих другие направления магических искусств. Некоторые материалы, к тому же были ещё и невероятно редкими

- Да, сэр.

- Ох, и ещё.

Добавил Фабиан.

- Я должен встретиться с Бринис.

* * *

Сияние погасло.

- Хмм...

Сообщение не появилось.

«Это из-за того, что я уровни поднял?»

Подумал Су Хёк. Вчера он не мог заметить разницы, потому что прочёл не слишком много книг. Но сегодня он читал долго и смог заметить разницу.

«Моя мудрость увеличивается медленнее, чем раньше.»

Перед тем. Как он прибавил в уровнях, почти каждая книга добавляла ему мудрости. Но сейчас его мудрость подрастала только через каждые две книги. Конечно, случались увеличения и подряд, но при этом книги были очень толстые.

«А ведь я поднял только 8 уровней...»

Су Хёк поднял только 8 уровней с момента последнего прочтения книг.

«Что ж, неудачно.»

Су Хёк встал со стула. Несмотря на то, что, к сожалению, его мудрость увеличивалась

медленнее, чем раньше, но останавливаться в поднятии уровней он не мог.

Он покинул библиотеку после того, как расставил прочитанные книги по местам. По его плану на день следующим пунктом было посещение Башни огня, куда он и отправился.

«Сейчас нужно купить в Башне огня предметы, необходимые для завершения квестов на навыки.»

У него на данный момент было 1500 золотых. Если бы это был прошлый Су Хёк, он позволил бы этим деньгам спокойно лежать в инвентаре, но он теперешний знает, как их потратить.

«Затем мне нужно посетить Башню яда для получения ежедневной дозы яда.»

Су Хёк, после посещения Башни огня планировал зайти в Башню яда. Он должен был посещать последнюю ежедневно, по требованиям квеста.

«А уже после этого пойду охотиться на волков.»

После принятия плана на день, Су Хёк открыл вкладку заданий.

«Какой навык я могу изучить?»

Су Хёк должен был решить, какое задание на получение навыка он может завершить. Вначале он выбрал квесты, для завершения которых нужны были только материалы. Затем, он отбросил те, которые требовали материалов, которые невозможно получить в Башне огня.

«Четыре подходят.»

Из всего списка подходило четыре квеста.

[Квест на навык: «Адский огонь».]

Выполните условия, приведенные ниже!

[Камень маны 4 грейда: 0/10]

[Камень огня: 0/2]

[Награда за задание: Навык «Адский огонь»]

[Квест на навык: «Стена огня».]

Выполните условия, приведенные ниже!

[Камень маны 4 грейда: 0/20]

[Камень огня: 0/5]

[Награда за задание: Навык «Огненная стена»]

[Квест на навык: «Огненный шторм».]

Выполните условия, приведенные ниже!

[Камень маны 3 грейда: 0/10]

[Камень огня: 0/5]

[Пылающий глаз: 0/1]

[Камень души низшего демона: 0/1]

[Награда за задание: Навык «Огненный шторм»]

[Квест на навык: «Беглый огонь».]

Выполните условия, приведенные ниже!

[Камень маны 4 грейда: 0/5]

[Камень души низшего демона: 0/1]

[Награда за задание: Навык «Беглый огонь»]

Адский огонь, Огненная стена, Огненный шторм и Беглый огонь. Су Хёк знал, что невозможно выучить их все прямо сейчас, поэтому он тщательно обдумывал, что выбрать первым.

«Это дорого.»

Камни маны пятого грейда стоили 10 золотых. А качеством лучше, как например камни четвертого и третьего грейда стоили 50 золотых и 200 золотых соответственно. Это означало, что невозможно завершить все квесты с той суммой, что у него сейчас в наличии.

«Огненный шторм пока невозможно получить.»

Даже если забыть о других материалах, для его приобретения требовалось 10 камней маны 3 грейда. А это 2000 золотых. С его текущим состоянием, он не смог бы даже удовлетворить условия по количеству камней манны.

«Я могу изучить Адский огонь.»

Камни огня стоили по 30 золотых за штуку, и вместе камнями манны, общая стоимость навыка составляет 560 золотых. У него золота хватило бы на изучение Адского огня дважды.

«Но если я изучу Адский огонь, то о Стене огня мне придётся забыть.»

Если он выучит Адский огонь. У него не хватит золота на изучение Стены огня. Для этого ему необходимо 1150 золотых. Это означало, что придётся выбирать между Адским огнем и Стеной огня.

«Нужно посчитать Беглый огонь.»

Конечно, выбор делать пока рано. Он ещё не считал стоимость получения Беглого огня.

Если стоимость Бегущего огня превысит 400 золотых, ему придётся сделать выбор в пользу Адского огня в комплекте с Бегущим огнём. А если не превысит? Тогда, определенно, он выберет вместо Адского огня Стену огня вместе с Бегущим огнём. Адский огонь наносит урон одной цели продолжительное время, тогда как Стена огня наносит урон по площади и тоже продолжительное время.

Су Хёк закрыл вкладку заданий, когда уже подходил к Башне огня. Он занял очередь, оканчивающуюся у подножия башни. Как и в Башне земли, здесь тоже было много игроков.

- Чем я могу вам помочь?

Наконец-то настала его очередь.

- Сколько стоит камень души низшего демона?

- 100 золотых.

НИП Перо тут же ответил на его вопрос.

«Тогда.»

Су Хёк быстро посчитал стоимость Беглого огня.

«Пять камней маны 4 грейда и камень души низшего демона стоят 350 золота.»

После завершения подсчётов, Су Хёк проговорил.

«Могу я купить 1 камень души низшего демона, 25 камней маны 4 грейда и 5 Камней огня?

- Итак, 100, 1250 и 150 золотых... Всего будет 1500 золотых, сэр.

Перо протянул руку. Су Хёк достал 1500 золотых из инвентаря. Когда он достал золото, оно приняло форму серебряного кошель, который появляется, если передаваемая сумма превышает 1000 золотых. Улыбаясь, Перо принял кошель, проверил его содержимое и сказал:

- Подождите минуту.

Перо открыл дверь за своей спиной, и исчез за ней. Некоторое время спустя он появился и держал в своих руках небольшой свёрток.

- Вот, пожалуйста.

- Благодарю.

Поблагодарив Перо и забрав свёрток, Су Хёк покинул Башню огня. Теперь у него были все предметы, необходимые для завершения квестов.

[Вы выполнили квест: Стена огня]

[Вы овладели навыком Стена огня]

[Вы выполнили квест: Беглый огонь]

[Вы овладели навыком Беглый огонь]

[Стена огня]

Освоение: Начальный уровень 1 (0%)

Эффект: Снижает скорость цели на 20%

Мана: 1000

Перезарядка: 2 минуты

Время активации: 10 секунд

Продолжительность действия: 10 секунд

[Беглый огонь]

Освоение: Начальный уровень 1 (0%)

Эффект: Перезапускает Беглый огонь на следующего врага в пределах 5 метров если цель погибает в течение 10 секунд.(не более 7 раз)

Мана: 300

Перезарядка: 1 минута

Время активации: 5 секунд

Продолжительность действия: 10 секунд

Су Хек пробормотал, проверяя описания Стены огня и Беглого огня.

- Они отлично подойдут для поединков с несколькими противниками.

Не говоря уже о Стене огня, но и Беглый огонь был действительно хорош. Даже если урон окажется относительно небольшим, убить волка за несколько секунд будет проще простого с его мудростью.

Другими словами, волки рядом с ним будут сожжены до хрустящей корочки, как только он запустит Беглый огонь. Затем Су Хек направился в Башню яда, восхищаясь своими новыми навыками.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7483/973952>