

Все еще держась от Ромиана на некотором расстоянии, Су Хёк произнес:

- Я обязан спросить об этом.

Ромиан молчал, не зная, что и ответить. Да и что он мог бы сказать в подобной ситуации?

«На что он смотрит?»

Глядя на Ромиана, Су Хёк нахмурился. Тот в этот момент как раз осторожно что-то искал на земле. Внезапно мужчина ударил молотом по грунту под ногами, и земля провалилась.

«Ловушка?»

Увидев столь странные и внезапные движения, Су Хёк сразу же подумал о том, что Ромиан активировал ловушку. Других объяснений такому поведению и последовавшему за ним результату просто не нашлось.

Су Хёк оказался прав. Рефлекторно уставившись вверх, он услышал раздавшийся зловеющий звук и увидел появившуюся трещину. Парень отпрыгнул в сторону, и уже в следующий миг кусок потолка рухнул на то место, где он только что стоял.

Камни продолжали непрерывно падать, и он задумчиво провожал взглядом полет каждого из них.

«Я думал, что он хотя бы предлог придумает... Я хотел поговорить, но он, кажется, этого не желает. Что ж...»

- Огненное Копье.

Су Хёк применил заклинание, чтобы расчистить путь, и с громким взрывом путь в нужное место оказался проложен с изумляющей легкостью.

С обратной стороны импровизированной баррикады Су Хёк увидел удивленного Ромиана, но, в отличие от предыдущего раза, доставшийся мужчине взгляд был ледяным.

- Я могу обя...

Возможно именно из-за этого взгляда, или же из-за того, что он только что сделал, но Ромиану вдруг захотелось что-то сказать. Может даже выдать оправдание или что-то вроде того.

- Ядовитое Копье.

Однако у Су Хёка больше не было причин слушать. Он принял решение. Чтобы слова Ромиана не смогли его поколебать, Су Хёк атаковал раньше, чем их услышал.

Копье отлетело к Ромиану и с громким стуком взорвалось.

- Ах!

Получив удар, мужчина закричал и упал замертво, лицом в землю.

[Задание «Истинное намерение Ромиана» выполнено.]

- Железный молот x1

- Железное долото x1

Вместе с уведомлением о завершении квеста появилось всплывающее окно. Оказалось, что убийство Ромиана было вполне допустимым вариантом.

- Ну и что он пытался сделать?

Проверив уведомление о задании, Су Хёк повернул голову к списку дропа и увидел молоток и долото, которые держал Ромиан. Ему тут же стало любопытно, зачем он использовал эти инструменты, и на кой черт ему долбить стену.

«Вроде бы ничего особенного, но в этом наверняка что-то кроется...»

Ромиан вряд ли стал бы ковырять стены просто так. Он определенно что-то искал. Чтобы проверить свою догадку, Су Хёк подошел к тому месту, где лежал его недавний противник, и был удивлен увиденным.

Когда он стоял в другом конце пещеры, Су Хёк видел лишь простую гладкую поверхность, но как только подошел, на стене появились надписи.

- Дверь должна открыться для Проверенного.

- Дверь легко откроется для того, кто находится в процессе проверки.

- Для того, кто не прошел испытание и не находится в процессе, дверь не откроется никогда, какую бы силу он или она не прилагали.

- Ты, открывший дверь, вкусишь красоты моих сокровищ.

«Дверь? Какая дверь?»

Помимо надписей, на стене виднелась тонкая трещина в форме прямоугольника. Вероятно, это и была та самая дверь.

Вначале Су Хёк подумал, что это тонкая трещина. Он не сразу понял, что именно она ему напоминает.

Рассматривая надписи, парень двинулся вправо, и через несколько шагов трещины и письма исчезли. Су Хёк сделал шаг влево, и они снова появились.

«Эффект тот же, где бы я не стоял»

Поскольку фразы и трещины появились внезапно, Су Хёк подумал, что другая трещина или надпись могут появиться в каком-то другом месте, стоит ему изменить угол обзора. Однако этот набор был здесь один.

Поглядывая на письма на стене, Су Хёк открыл окно квеста.

<Исследование пещеры>

Подготовка к изучению тайной пещеры Великого Вора Сельты завершена. Теперь пришло время исследований. Доберитесь до самой глубокой части пещеры и поймите, что именно оставила Сельта!

[Награда за квест: ???]

«Я думал, что это сокровище, но с учетом того, что квест не выполнен...»

Требованием квеста было выяснить, что именно оставила после себя Сельта. Су Хёк знал, что это должны были быть «сокровища», но раз это «знание» не засчиталось, значит, нужно было сделать что-то еще. Например, лично увидеть сами сокровища.

«А тот квест закрылся...?»

Су Хёк открыл соседнее окно.

□Особый квест - Наследие Сельты□

Сельта Призрак, вор, не оставляющий следов, спрятал все свои воровские богатства в секретном месте. Найдите секретное место!

[Награда за квест: ??? ]

Этот квест назывался «Наследие Сельты». Су Хёк в настоящее время находился в секретной пещере, которая определенно имела отношение ко всему происходящему. И если «секретной локацией» было именно это место, то квест должен был завершиться сам собой.

«Вот только что это будет означать – что я на верном пути, или что прежде нужно пройти какое-то испытание, чтобы стать Проверенным»

Закрыв окно квеста, Су Хёк задумался о значении слова «проверенный», использованного в письменах на стене.

«Вероятно, Ромиан пытался добраться до сокровища»

Походило на то, что мужчина пытался выбить дверь с помощью молотка и зубила. Если он был Проверенным или проходил испытание, то дверь должна была открыться сама собой.

«Я тоже в третьей категории?»

Поскольку дверь не открылась даже тогда, когда он к ней подошел, Су Хёк понял, что не может считать себя ни «Проверенным», ни «проходящим испытание».

«Что ж...»

Впрочем, он не мог быть уверенным в этом до конца. Получение специального квеста «Наследие Сельты» вполне могло быть процессом проверки. Кто знает?

С этой мыслью парень положил руку на стену.

- Может, нужно просто подтолкнуть?

Хотя это и называлось «дверью», фактически это была стена. Не имелось никакой ручки, за которую можно было бы потянуть, так что оставалось только толкать ее.

И когда он сделал это, дверь и вправду начала открываться.

«...Что? Получилось?»

Он толкнул лишь на всякий случай, чтобы убедиться, и не ожидал, что она действительно откроется. Поэтому его удивление было предельно очевидным и объяснимым.

«Итак, я прохожу испытание?»

Судя по надписи на стене, тот, кто проходит испытание, сможет легко открыть дверь. И она и вправду открылась лишь после одного легкого толчка.

«Это все квест?»

Естественно, он подумал о том, что квест мог иметь какое-то отношение к этому. Он предположил, что получение квеста и есть то самое «испытание», которое нужно было пройти. С другой стороны, о каком именно из двух шла речь? Об «Исследовании пещеры» или же о «Наследии Сельты»? Какой из них был ключевым?

А пока он думал об этом, дверь, наконец, остановилась, обнажив широкий проход.

К счастью, коридор за ней был недолгим, и вскоре Су Хёк добрался до конца.

Выйдя из перехода, Су Хёк пораженно замер и ошеломленно уставился на то, что лежало перед ним.

- Воу...

[Вы обнаружили сокровище Сельты.]

[Квест «Исследование пещеры» выполнен.]

Стоило ему переступить через условный порог помещения, как выскочили сразу два уведомления, но Су Хёк был слишком поражен, чтобы проверить их содержание.

- Уваааа...

Оглядевшись вокруг, парень издал еще один возглас удивления.

«Вознаграждение - это все это?»

То, что увидел Су Хёк, было огромным количеством сокровищ, начиная от драгоценностей, мечей, копий, щитов, серег и т. д. Повсюду валялись различные типы ценных вещей.

«Да из одного только золота можно сложить целую гору!»

Помимо драгоценностей и мечей, вокруг валялось так много золота.

«Сколько же все это стоит? Одного только золота должно быть больше, чем миллион! Да и драгоценностей тоже множество»

Проблема заключалась не в самом золоте, как таковом. Здесь было слишком много привлекательных и желанных вещей. Украшения, мечи, копья, перчатки, обувь, кольчуги и так далее, - все выглядело не только красивым и эстетичным, но и явно высококлассным.

«Неужели все это действительно награда?»

При этой мысли Су Хёк почувствовал, как по его спине пробежали мурашки.

«Вот только сложность что-то не соответствует...»

Он вдруг ощутил некий дискомфорт. Сложность, конечно, выросла ближе к концу, но не до такой степени, чтобы получить такую награду.

«Но...»

Было еще кое-что, что заставляло его ощущать себя не на своем месте. Просматривая журналы, Су Хёк нахмурился.

«Специальное задание не выполнено»

Единственным завершенным квестом стало «Исследование пещеры».

«Значит, это не секретное место»

Условием выполнения квеста «Наследие Сельты» было найти место, где Сельта спрятала все свои сокровища. И если он не был завершен, это означало, что текущее место не было тем, секретным, о котором говорилось в описании.

«Но что тогда это все такое?»

Если место, где Сельта спрятала сокровища всей своей жизни, было секретным и находилось не здесь, то что это были за сокровища?

«Значит ли это, что все ценности здесь - лишь верхушка айсберга?»

Но сейчас было не самое лучшее время для размышлений над этим вопросом.

«Для начала... Давай-ка соберем все это»

Су Хёк решил подумать об этом позже. Глядя на все сокровища, он улыбнулся и задумчиво прикинул.

«Вероятно, мне придется потратить время на выход из системы, чтобы забрать все это»

Было так много вещей, которые нужно было собрать, так что вполне логично, что это займет какое-то время.

Су Хёк протянул руку, чтобы подобрать горсть золотых монет, но лишь коснулся их, как они исчезли в ярком свете.

«Что...? Что случилось?»

Внезапное исчезновение сбило его с толку.

«Что такое? Куда все делось?»

Проблема заключалась в том, что исчезло не только золото. В помещении не осталось больше ничего. Все пропало.

«Так, секундочку... Это и значило «вкусить красоты сокровищ»?»

Вспомнив последнюю фразу на стене, Су Хёк потерял дар речи.

<http://tl.rulate.ru/book/7483/1832821>