

Глава 5.

«Это было слабое место?»

Подсвеченная область манекена, по которой был нанесён смертельный удар, оказалась слабым местом. Су Хёк взмахнул мечом в сторону подмышки еще раз.

...Уааак!...

Потому что область не подсвечена? В отличие от предыдущего раза, смертельного удара не случилось.

«Это должно быть подсвечено.»

Не похоже на то, что эта область является слабым местом, но для того, чтобы место стало слабым оно должно быть подсвечено.

«Ловкость.»

Су Хёк думал про себя, пока он продолжал размахивать мечом. В «Пангее» можно получить 5 бонусных баллов характеристик при поднятии уровня, кроме того, также можно поднять статистику через действие или поведение. Буквально минуту назад стало ясно, что ловкость поднялась из-за смертельного удара.

«Было бы здорово, если бы выносливость поднялась.»

Су Хёку ловкость не нужна. Ловкость увеличивает физическую защиту и урон от смертельного удара, но потому, как охота не была его главной целью, для Су Хёка, это была бесполезная характеристика. Если бы это усилило эффективность сытости и его выносливость поднялась, ему бы очень понравилось, но из-за того, что это не так, он был очень опечален.

...Уаак!...

[Тренировочный манекен был уничтожен.]

Именно в тот момент появилось сообщение об уничтожении тренировочного манекена. Су Хёк отошел от разрушенного манекена, к тому, что стоял по-соседству, и начал размахивать мечом.

...Уаак!...

[Тренировочный манекен был уничтожен.]

Вскоре после этого был уничтожен и второй манекен. В отличие от первого манекена, второй не имел каких-либо подсвеченных областей. После того, как Су Хёк уничтожил два манекена в качестве условия для завершения задания, он поместил свой меч в инвентарь и подошел к инструктору по тренировке. Это было ради завершения задания.

- Манекены были уничтожены.

[Задание «Уничтожить манекен!» выполнено.]

[Награда приобретена.]

Как только он увидел, что задание было завершено, сразу открыл свой инвентарь. Наградой за выполнение были 2 золотых вместе с вновь появившейся броней.

- Хорошая работа.

Су Хёк, рассматривающий броню, сразу же после того, как инструктор заговорил, закрыл инвентарь и обратил внимание на инструктора.

- Теперь настала очередь попробовать базовую охоту. Поймать 5 кроликов и принести 3 шкуры. Кролики за городом.

[Задание «Охота на кролика»]

Вы узнали основной метод атаки, занимаясь с тренировочным манекеном. Инструктор по тренировке ждёт, что вы поймаете кролика и принесёте его шкуру. Поймайте кроликов и получите шкуры!

[Кролик: 0/5]

[Шкура кролика: 0/3]

Награда за выполнение: низкосортная кожаная обувь, сделанная из кожи кролика.

Манекен, стоящий без движения был пройденным этапом. Теперь пришло время поймать движущегося кролика.

- Хорошо, я понимаю.

[Задание "Охота на кролика" было принято.]

После того, как Су Хёк принял задание, он попрощался с инструктором и вышел из учебного центра. Это произошло потому, что, по словам инструктора, кролики обитали за городом.

«Почему золото внезапно исчезло?»

Су Хёк думал про себя, пока шёл за город. Наградой за задание "Охота на кролика" была только обувь. Золота не было.

«Разве теперь золото не дают?»

Может ли быть, что золото больше не будет предоставляться в качестве награды за задания?

«Этого не может быть....»

Для того, чтобы получить читательский билет, он должен собрать 50 золотых. Кроме того, ему понадобится много золота для еды, которую он должен будет есть, читая книги.

«Тогда нужно ли мне зарабатывать охотой?»

Конечно, ему не нужно было получать золото только за счет вознаграждения за задания. Он мог получать его и в результате охоты.

«Эххх....»

После того, как Су Хёк подбил итоги, он издал вздох и открыл свой инвентарь. Это было для того, чтобы подтвердить догадку, что награда, полученная от уничтожения манекена, была "низкосортной бронёй из кожи кролика".

«Низкосортная броня из кроличьей кожи [обычная]»

Ограничения: Нет

Сила физической защиты: 50

- Как и ожидалось.'

Су Хёк подтвердил догадку, как и ожидал, и покачал головой. Ранг предметов был "обычным" для "низкосортных доспехов из кроличьей кожи." «Обычный» был самым низким рангом из 6 уровней рангов предметов.

«Тем не менее, это все равно лучше, чем ничего.»

Су Хёк достал броню и одел ее. Хотя это и не самый хороший предмет, это было лучше, чем ничего. Чез некоторое время, одев доспехи, Су Хёк выбрался из города.

- Эй, ты! Я уже его бил!

- Прости. Он словно из ниоткуда выскочил.

За городом уже была большая толпа. Для того, чтобы поймать кроликов, многие пользователи бродили вокруг. Проблема заключалась в том, что пользователей было больше, чем кроликов.

«Похоже, что это займёт много времени...»

Если один кролик появился, пять-шесть пользователей бросились к нему. В такой ситуации будет непросто поймать пять кроликов. Это должно было занять очень много времени.

«Мне нужно перейти в другое место.»

Су Хёк решил перейти в другое место. Он думал, что лучше пройти немного дальше, туда, где меньше конкуренции, чем остаться в здесь, где было не протолкнуться. И то что он подумал, было верным. Чем дальше от города, тем меньше было пользователей и больше кроликов. И как только пользователей стало меньше, чем кроликов, Су Хёк остановился. Для того, чтобы заполнить его сытость, Су Хёк доел остатки чёрствого хлеба, который он жевал, пока шёл. Затем он вынул меч.

«Вот этот!»

Он пошел к ближайшему кролику и начал размахивать мечом.

...Уак!...

Как и ожидалось, тренировочный меч не резал. Послышался глухой звук, как будто кролика ударили дубиной, и он рухнул на бок.

«Какое нехорошее чувство.»

Превосходная графика не всегда является плюсом. Однако, это была просто игра. Когда Су Хёк играл в разные игры виртуальной реальности в прошлом, он убил многих кроликов. Он шел к дрожащему кролику, пытавшемуся встать и снова махнул мечом.

...Уак!...

Кролик снова рухнул. И следующая атака со стороны Су Хёка прекратила свое движение. В тот момент Су Хёк смог увидеть окно. Окно позволило проверить предмет, который выпал с кролика.

«О, шкурка!»

С кролика выпала шкура, необходимая для того, чтобы выполнить задание. Су Хёк нажал на кнопку сбора и довольно улыбнулся, глядя на кроличью шкуру, которая попала в его инвентарь. Он закрыл свой инвентарь и начал ходить, в поисках следующего кролика. И когда он поймал своего пятого кролика.

[Новый уровень!]

Су Хёк смог поднять уровень. Первым делом, Су Хёк подобрал все выпавшие предметы. Он поймал пять кроликов и получил четыре шкуры кролика.

«Сколько стоит одна шкура?»

Несмотря на то, что он выполнил задание, осталась еще одна шкура. Су Хёк подумал, что может её продать и закрыл свой инвентарь. Он открыл окно персонажа.

Уровень: 2

Опыт: 1%

Здоровье: 600

Мана: 200

Сытость: 65%

Сила: 10

Ловкость: 11

Выносливость: 10

Мудрость: 10

Дополнительные баллы: 5

Мне нужно распределить бонусные баллы.

- Лучше всего будет вложить баллы в выносливость?

Самой важной характеристикой для Су Хёка была выносливость. Он подумал некоторое время, затем вложил все бонусные баллы в выносливость и после этого закрыл окно персонажа. А потом пошёл обратно в город.

- Ах! Черт! Хорош красть!

- Лжец, я убил его первым!

У входа в город по-прежнему было много пользователей и небольшое количество кроликов, что провоцировало постоянные драки. Су Хёк прошел мимо них и направился в город, в сторону тренировочного центра.

- Я поймал их.

Сказал инструктору Су Хёк, прибыв в тренировочный центр.

- Где кроличьи шкурки?

Спросил Су Хёка инструктор по тренировке.

«Разве оно не автоматом выполняется?»

Су Хёк, открывая свой инвентарь, подумал, что вопрос инструктора был немного странным. Он думал, что это будет автоматическое завершение, но ему пришлось вынуть шкуры и отдать их инструктору в руки.

- Вот, пожалуйста.

Су Хёк достал три кроличьих шкурки и передал их инструктору. Инструктор принял их и положил позади себя.

[Задание "Охота на кролика" выполнено.]

И больше ничего.

"Почему не появилось сообщение о том, что я получил награду?"

В отличие от предыдущих заданий, сообщение о получении вознаграждения не появилось. Су Хёк увидел сообщение и удивился, после чего проверил свой инвентарь.

-?

Су Хёк проверил свой инвентарь и взволновался.

«Почему здесь ничего не появилось?»

Наградой за выполнение задания "Охота на кролика" была обувь. Но в инвентаре после того, как кроличьи шкуры были отданы, ничего не изменилось. Потому что не появилось сообщение о получении вознаграждения? Но в этот момент.

- Это тебе.

Инструктор по тренировке протянул руки. Су Хёк посмотрел на руки инструктора и увидел обувь, которую он держал в руках. Совершенно очевидно, что это та самая награда, "низкосортная кожаная обувь из кроличьей шкуры".

- Я уверен, что вы, должно быть, обеспокоены. До сих пор получение награды происходило автоматически. Тем не менее, для будущих принимаемых заданий, вам нужно будет получать вознаграждение непосредственно от NPC, который дал вам это задание.

Су Хёк смог понять, почему сообщение о получении награды не появилось. Получение наград происходило автоматически до этого момента, так как я подключился первый раз.

- Вот я к чему.

Инструктор по тренировке ещё не закончил.

- Это означает, что отношения с такими NPC важны. В зависимости от отношений, заявленное вознаграждение может быть увеличено или уменьшено. Награда за задание не фиксирована. В зависимости от отношения с NPC, который дал вам соответствующее задание, награда может отличаться. Она может стать еще лучше или еще хуже.

- Спасибо, что дали мне знать.

Су Хёк ответил инструктору по тренировке. До сих пор не проявлявший эмоций инструктор, улыбнулся.

- Хорошо, что вы поняли.

Инструктор пробормотал неразборчивые слова и убрал руки.

«Что за?»

После того, как он сказал спасибо, Су Хёк пытался получить обувь, но ошалел, когда инструктор по тренировке убрал руки. Между тем инструктор снова протянул руку.

«Меч?»

В руках инструктора не было обуви. Тренировочный меч не мог сравниться с острым мечом, который держал инструктор.

- Возьми его.

Инструктор по тренировке говорил, и видел, как просияло лицо Су Хёка. Тот пришёл в чувство, после того, как инструктор закончил, и получил меч.

[Получен подарок инструктора: меч.]

Появилось сообщение, как только меч был принят.

- Это потому, что я сказал спасибо?»

Изначально наградой за выполнение задания была обувь. Но он верил, что вознаграждение изменилось, потому что поблагодарил собеседника.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7483/182235>