

- Су Хёк, - ответил парень, как только появилось сообщение.

[Вы хотите присвоить персонажу имя «Су Хёк»?]

- Да.

[Имя персонажа было установлено]

[Настройка внешнего вида персонажа...]

[Проводится сканирование...]

После того, как имя персонажа было утверждено, система перешла к созданию внешнего вида. А потом появилось сообщение о том, что его собираются сканировать, так что, когда через некоторое время перед Су Хёком появился его двойник, он даже не был удивлен.

"Может, так и оставить?" - подумал парень, разглядывая получившегося аватара.

Во внешнем виде можно было поменять немного - рост, некоторые черты лица, цвет кожи, волосы.

"Хм... увеличу-ка я рост..."

Изменить этот параметр было довольно просто, нужно было лишь поднять соответствующее числовое значение. Также весьма простой была настройка кожи, но этот элемент Су Хёку трогать не хотелось.

Проблема заключалась в лице и волосах. На самом деле, и с этим можно было разобраться за пару минут, если не ставить целью радикальные перемены внешности.

"Это может занять слишком много времени..."

То, что хотел бы создать Су Хёк, и вправду могло потребовать не минут, а часов. Но на самом деле парню куда более интересно было как можно быстрее попасть в библиотеку, поэтому он ограничился тем, что лишь поднял рост до максимального значения и подтвердил окончание настройки внешнего вида аватара.

[Персонаж был создан]

[Для получения доступа, пожалуйста, установите контакт с вашим персонажем]

Су Хёк окинул аватар и высветившееся сообщение не особенно заинтересованным взглядом.

"Смогу ли я выбрать отправную точку?"

Судя по панели управления, настройке поддавались лишь имя да внешний вид. Все остальное, включая локацию старта, оставалось неизвестным.

"Может, для установки сначала нужно получить доступ?"

В любом случае, это придется сделать, так или иначе. Су Хёк вскинул руку и коснулся своего двойника, создавая связь.

Вууушшш.

В следующий миг аватар улыбнулся. А потом появилось новое сообщение.

[Доступ к персонажу «Су Хёк»]

[Это будет первое соединение]

Сообщение об успешном доступе погасло, а затем все окружающее пространство погрузилось в темноту. Пару мгновений спустя из ниоткуда возник дом.

Дом, который видимо считался отправной точкой игрового персонажа.

"Стартовая точка определяется случайно? Или же она строго фиксирована для всех?"

Он полагал, что с получением доступа ему предоставят возможность выбрать место появления в игре, но ошибся. Случайность ли это была или результат предопределенности, не суть важно - нужно было двигаться дальше. Размышляя об этом, Су Хёк открыл дверь и вышел наружу.

- Вау, удивительно!

Мир был огромен. Су Хёк изумленно огляделся по сторонам, довольно скоро обнаружив нескольких других пользователей.

[Квест «Найти Проводника Каджана!» был создан]

Новое сообщение возникло на границе видимости, почти не отвлекая от созерцания игрового пространства.

[Задание можно найти в окне квестов]

Парень послушно полез на игровую панель, разыскивая указанное окно.

<Найти Проводника Каджана!>

От вас требуется найти Проводника Каджана на Центральной Площади.

Награда за квест: 1 золотой, 1 черствый хлеб.

"Как-то не очень-то гостеприимно", - нахмурившись, Су Хёк все же подтвердил принятие квеста. Он предполагал, что получит полноценное объяснение и дружественный интерфейс, однако детали отсутствовали, а тон игры казался сухим и нейтральным.

В описании указывалось кого нужно было найти и где, вот только была одна загвоздка - как обнаружить кого-либо на Центральной Площади, если он даже не имел ни малейшего представления о том, где эта площадь вообще находится?

"Впрочем, ничего не решится, если я просто продолжу тупо здесь бродить"

Чем больше он думал об этом, тем более негостеприимным казался квест.

- Ну и где эта Центральная Площадь?

- Да хз вообще, сам ищущ!

- Не, а если серьезно, то эта скупость инфы выглядит даже круто.

- Почему? Считаешь, что так это куда больше похоже на настоящее приключение?

Су Хёк закрыл окно квеста, оглядываясь по сторонам и прислушиваясь к разговорам

пользователей. С тех пор, как он открыл игровую панель, число игроков на той же улице значительно возросло.

"Похоже, стоит убраться отсюда как можно быстрее"

Косясь на начавшую собираться толпу, Су Хёк поспешил прочь. У него возникло стойкое и крайне неприятное ощущение, что стоит помедлить, и вошедшие в игру пользователи просто задавят его со всех сторон, не давая и двинуться, не говоря уже о том, чтобы шагу ступить.

Отдалившись от стартовой точки, парень замедлил скорость, и вскоре это стало куда больше напоминать прогулку с параллельным обзором окрестностей.

"Такое чувство, что я попал в настоящий роман"

Во время чтения художественной литературы ощущение фантастического мира было для Су Хёка действительно ярким и реалистичным.

- Ахахаха! И?

- Я просто пнул его сбоку! Видишь, даже вмятина на сапоге осталась!

Во время прогулки Су Хёк заметил двух приближающихся к нему мужчин, шедших с противоположной от стартовой точки стороны.

"Может, у них спросить?" - подумал он.

Судя по их наряду и манере поведения, они не были пользователями. Игра только-только открылась, как бы они успели разжиться кожаными доспехами? Явно ведь, что НПС.

Убедившись в логичности собственных умозаключений, Су Хёк двинулся наперерез мужчинам.

- Здравствуйте.

- Ха? А ты еще кто такой? - уставился на него мужчина с озадаченным выражением лица.

- Есть что-то, что я хотел бы спросить, но не совсем уверен, что могу.

- Ну, если я буду знать ответ, то сообщу, - мужчина качнул головой, словно понял неловкость своего собеседника.

Поняв, что к нему настроены относительно дружелюбно, Су Хёк поспешно проговорил:

- Я пытаюсь пройти на Центральную Площадь. Не подскажете, как туда добраться?

Это действительно было тем, что он хотел узнать прямо здесь и сейчас.

- Центральная Площадь? Всего-то? Конечно же, я смогу тебе подсказать, - к счастью, мужчина ответил очень уверенно, словно действительно знал нужный ответ. - Иди воон в том направлении, не промахнешься.

- Ах, спасибо, - с искренней благодарностью отозвался парень.

- Хахаха... да без проблем. Еще что-нибудь интересует?

- Есть еще кое-что... - ответил Су Хёк. У него и вправду еще оставались вопросы, а точнее - неудовлетворенное любопытство.

- И что же?

- Здесь есть библиотека?

Конечно же, его интересовал не столько сам факт ее наличия как таковой, сколько местонахождения.

- Библиотека? - этот вопрос явно заставил незнакомца нахмуриться. - Это здание такое с книжками, да?

Видимо, он знал не только о Центральной Площади, но и некоторых других городских сооружениях.

- Да! - тут же с улыбкой отреагировал Су Хёк.

- Извини, малец, такими штуками я не интересуюсь, и понятия не имею, есть ли одна в городе или нет...

Парень испытал искреннее сожаление. Он уже предвкушал, как окажется в желанном месте и сразу же приступит к его изучению. Но, похоже, стартовая точка была слишком далеко. Однако в тот момент, когда он уже почти упал духом, стоявшая рядом женщина, прислушивавшаяся к их разговору, тронула его за плечо.

- Если вы про городскую библиотеку, то я знаю, где она! Хаха...

Су Хёк уставился на незнакомку. Та не отвела взгляда.

- Ну, на пальцах объяснить дорогу довольно трудно, но если коротко - вам нужно на север.

- На север?

- Ну да. Вы ведь идете сейчас на Центральную Площадь? Найдите там ребенка, мальчишку по имени Каджан. Он вам обязательно подскажет.

О, похоже, это был тот самый Каджан, которого требовалось отыскать по квесту. "Проводник".

- Спасибо! - искренне улыбнулся незнакомке Су Хёк и, возможно, именно из-за этой его реакции она решила добавить.

- Не знаю, скажет ли вам об этом Каджан, просто на всякий случай предупреждаю... В общем, я слышала, что вам нужно что-то особенное для того, чтобы зайти в библиотеку.

- Ах, понял, - парень качнул головой.

"Видимо, какой-то читательский пропуск?" - подумал он. Ему казалось, что попасть в библиотеку получится сразу же, без каких бы то ни было препятствий, но, похоже, несколько просчитался.

- Если это все, то мы пойдем.

- Да, большое спасибо. Хорошего вам дня!

Слова мужчины оборвали мысли Су Хёка, и он вернулся в реальный мир, вежливо прощаясь со своими собеседниками. Мужчина и женщина, с которыми он общался, переглянулись и улыбнулись, уходя прочь.

"Так, идти нужно туда..." - парень двинулся в подсказанном ему направлении. Если он все понял правильно, то скоро перед ним распахнется Центральная Площадь, на которой нужно будет найти мальчишку по имени Каджан.

В скором времени Су Хёк прибыл на Центральную Площадь. Выйдя почти в центр, он внимательно огляделся по сторонам.

- А это еще что?

Хотя он и разыскивал мальчишку, взгляд парня словно сам собой наткнулся на странное место. Точнее, явление. Множество людей собрались в одной точке, выстроившись в длинную очередь. Вряд ли они толклись там без причины. Сделав закономерный вывод, Су Хёк подошел ближе.

- Вы крайняя? - спросил он у женщины, стоящей чуть впереди, и пристраиваясь за ней.

- Да, - лаконично отозвалась та, оглянувшись на него через плечо. Затем отвернулась. Она казалась холодной и неприветливой, но вряд ли это имело хоть какое-то значение.

- Спасибо, - вежливо ответил Су Хёк, но разговор поддерживать больше не стал.

"Я оказался из самых быстрых"

А тем временем на площадь один за другим стали прибывать и другие пользователи. Сначала парню показалось, что он попал в конец длинной очереди, но вскоре выяснилось, что ему повезло очутиться в самом ее начале.

- Следующий!

Наконец-то пришло время женщины, стоявшей перед Су Хёком. Он подался чуть вперед, чтобы узнать, о чем и каким образом пойдет разговор.

- Ваше имя?

- Меня зовут Юра.

- Мисс Юра! Это вам! До свидания!

- И вам приятного дня.

Су Хёк несколько недоуменно нахмурился, услышав эту быструю беседу.

"Это еще что такое?"

Все казалось до крайности странным.

"Здороваясь, называешь свое имя, получаешь какую-то книгу и все, на этом конец?"

- Следующий!

Пока парень пытался переварить увиденное и услышанное, настала и его очередь. Все еще удивленный, он подошел к мальчишке, видимо, выполнявшему роль стартового НПС.

- Ваше имя?

Су Хёк все еще пребывал в задумчивости, а Каджан уже задал свой обезличенный и незаинтересованный вопрос.

"Ладно. Моя очередь. Сейчас все узнаю"

Беседовавшая с Каджаном до него Юра уже исчезла, и спросить ее о чем бы то ни было уже не представлялось возможным. Оставалось действовать наобум, ориентируясь по ситуации.

- Меня зовут Су Хёк, - ответил парень, приняв окончательное решение.

- Мистер Су Хёк!

[Квест "Найти Проводника Каджана!" был завершён.]

[Получите награду за квест.]

Как только Каджан назвал имя Су Хёка, появились сообщения, подтверждавшие, что миссия успешно выполнена и можно получить соответствующее вознаграждение.

Шурх!

Однако Су Хёк не обратил на эти сообщения особого внимания. Куда больше его увлекла книга, которую ему протягивал мальчишка. Любопытство парня вспыхнуло с необычайной силой.

[Вы получили путеводитель]

[Вы активировали квест "Раскрыть путеводитель"]

Сообщения появились сразу же, как только рука Су Хёка коснулась плотного переплета. Так вот в чем заключалось дело. Книга была путеводителем и инструкцией к игре.

"Так вот почему она просто ушла..."

Старый квест был завершен, новый получен, в руках - вся необходимая для начала игры информация. Так что поведение Юры казалось вполне логичным и соответствующим ситуации.

- До свидания, - тем временем произнес Каджан, но прежде, чем он успел выкрикнуть свое характерное "следующий!" парень подался вперед.

- Есть кое-что, о чем я хотел бы узнать, - хотя Су Хёк и ощущал, как бурявят его спину злые взгляды остальных ожидающих пользователей, он просто не мог удержаться. - Где находится библиотека и что нужно для ее использования?

<http://tl.rulate.ru/book/7483/178271>