

[Магический Круг Призыва С уничтожен]

Уведомление, которого Су Хёк так ждал, появилось прямо перед ним.

«Наконец-то все кончено», - закрыв уведомление, он проверил время. - «Хм, это закончилось быстрее, чем я думал»

Он ожидал, что поиски продлятся гораздо дольше, и не завершатся до поздней ночи. Однако благодаря помощи Павиана потребовавшееся на все про все время оказалось значительно сокращено.

«Придется остановиться в Башне»

Конечно, вместо этого у него теперь появилось иное место, где придется потратить оставшееся время. Встреча с Павианом была неизбежной. Су Хёк подумывал использовать выдавшиеся свободными минутами для разговора с Повелителем Шпиля.

- Вы, должно быть, пережили нелегкие времена из-за нас! - вежливо обратился к нему Кайан.

- Спасибо...

- Примите нашу благодарность.

- Спасибо!

После того, как их лидер выразил свою признательность, все остальные последовали его примеру. Естественно, целью этого поведения было создание дружеских отношений с Су Хёком.

- Нет. Все удалось лишь благодаря вашим усилиям, - немедленно ответил на благодарность гильдии Кома парень, после чего Кетото, Гарен и Кэй-Кросс первыми активировали свои артефакты возвращения. Когда они покинули это место, остались лишь Су Хёк и Кайан.

- Су Хёк, у вас ведь есть талисман? - спросил мужчина.

- Да.

На самом деле у него не было артефакта возвращения, однако имелся эквивалентный ему навык – то самое «Подпространство Архимага».

- О, так он у вас есть, - кивнул Кайан, а затем принялся вынимать что-то из своего инвентаря. – Вот, возьмите это.

Мужчина что-то протянул Су Хёку. Этим чем-то оказался мешочек, переполненный золотом.

Су Хёк с любопытством посмотрел на Кайана. Зачем он достал кошелек?

- Прежде всего, большое вам спасибо, - заметив выражение его лица, объяснил мужчина. – Если бы не вы, мы бы давно отказались от исполнения этого квеста.

Если бы Су Хёк им не помог, тогда это задание и вправду никогда не было бы выполнено.

- Так что это небольшой символ благодарности за вашу помощь.

Этот мешочек был доказательством его искренности.

- Да не нужно было... - улыбнувшись, ответил Су Хёк, все же приняв кошелек и с любопытством заглядывая внутрь. – Ох, божечки.

Содержимое и вправду его удивило.

Мешочек был полон золота.

Десять тысяч золотых монет.

«Десять тысяч?!»

Он не мог поверить в такую невероятную щедрость. Он знал, что один золотой был равен примерно ста вонам в воплощении реальными деньгами, поэтому чтобы получить сотню золотых он должен был бы отдать за них десять тысяч вон. Выходило, что десять тысяч золотых монет, которые он сейчас держал в руках, стоили один миллион вон. Су Хёк полагал, что получит, самое большее, несколько сотен золотых слитков, оценивавшихся в разы дешевле. Так что он не мог не взглянуть на Кайана крайне озадаченным взглядом.

- Я ведь не ради этого вам помог...

Он не мог позволить себе принять такую награду.

- Пожалуйста, примите это, - похоже, Кайан понял, что Су Хёк готов вернуть ему мешочек, поэтому тут же поспешно заговорил. - Это всего лишь небольшая награда за вашу помощь.

Квест был довольно сложным, и являлся не личным, а гильдийным. К тому же нельзя было сравнить помощь такого человека, как Су Хёк, со всего лишь десятью тысячами золотых монет. Выгода, которую в итоге получила Гильдия Кома, была несравнима с этим скромным мешочком.

- Просто оставайтесь на связи, - с улыбкой попросил Кайан.

Решив, что парень неудовлетворен полученным даром, Кайан искренне надеялся на то, что они еще пересекутся в будущем, и он сможет заплатить ему немного больше. Все дело заключалось в том, что этот мешочек с золотом был всем, что он имел на данный момент времени.

- ...Ну ладно, - кивнул Су Хёк, все же принимая кошель Кайана и пряча его в свой инвентарь. Золото тут же было автоматически добавлено к его текущему балансу. Закончив, парень свернул окошко инвентаря и снова повернулся к своему собеседнику. - Тогда давайте обязательно встретимся еще раз.

Кайан вежливо поклонился в ответ.

- Спасибо.

Су Хёк зеркально повторил его движение, проявляя ответную любезность.

- Хм...

Оставшись в одиночестве в канализации после ухода Кайана, Су Хёк снова открыл свой инвентарь и посмотрел на золото, которое, как ему показалось, было совершенно нереальным.

«Десять тысяч золотых...»

Почему сумма вознаграждения оказалась настолько неожиданно большой?!

«Ну и куда мне ее потратить?»

Су Хёк закрыл свой инвентарь, все еще размышляя о том, что мог бы сделать с такой большой суммой денег. Затем активировал свое любимое умение.

- Подпространство!

[Переход в Подпространство Архимага]

- Может, книгу купить? - по прибытии в подпространство Су Хёк решил, что золото в чистом виде ему не так уж и нужно. - Угу, давай-ка прикупим книг.

Придя к решению, как именно потратить внезапно обрушившееся на него богатство, Су Хёк открыл окно своего персонажа.

Су Хёк

Класс: Потомок Архимага

Уровень: 199

Опыт: 12%

Здоровье: 111600

Мана: 74920

Сытость: 19%

Сила: 40 (+10)

Ловкость: 35 (+16)

Выносливость: 1108 [554 (+10)]

Мудрость: 3746 (+10)

Разглядывая окно персонажа, Су Хёк вздохнул.

«Печалька» - несмотря на призыв сразу двух типов химер, он так и не смог достичь двухсотого уровня. - «Ну и чем заняться дальше? Повысить свой уровень? Отправиться в Алые Горы?»

Первым, что пришло ему в голову, были Алые Горы, поскольку живущие там монстры были преимущественно высокого уровня. Огры, например, имели в основном от двухсотого до двухсот пятидесятого уровня, так что ему не потребуется слишком много времени, чтобы с их помощью прокачаться до нужных показателей.

Чтобы добраться до Алых Гор, требовалось столько же времени, сколько и до Хадрака. Если пешком - то это заняло бы почти полтора часа. Даже если бы он передвигался с ускорением, ему потребовалось бы, по меньшей мере, час и десять минут.

Добравшись до перекрестка, Су Хёк замер и уставился на ведущие с этого места дороги.

«Хотелось бы посетить больше локаций»

Единственное, что расстраивало Су Хёка в его в целом крутом умении, так это необходимость точно знать координаты места, куда требовалось попасть. Он не мог запомнить все, поэтому каждый раз вынужден был записывать. Такая отметка, например, появилась совсем недавно и в канализациях Хадрака, рядом с бывшим Кругом Призыва Химеры С.

Су Хёк закрыл окно своего персонажа и телепортировался к воротам Хадрака, миновал других пользователей и направился к Агентству Наемников. В настоящее время ему нужно было

сделать две вещи. Во-первых, завершить квест. Во-вторых, встретиться с Павианом, который прямо сейчас находился в Хадракском отделении Башни Яда.

«Закончим с этим и приступим к следующему пункту плана»

Су Хёк поднялся на второй этаж здания, решив сначала заняться закрытием квеста.

[Проблемные Подземные Водные Пути]

В подземных коллекторах Хадрака, в его водных путях внезапно стали появляться химеры. Ян и Алекс приняли решение очистить подземные водные пути, но химеры оказались слишком сильны и к тому же обладали мощным ядом. В конце концов, экспедиция закончилась неудачей, и все, чего они смогли добиться, - это предотвратить побег химер. Очистите подземные водные пути от химер и определите их источник!

[Форма призыва Химеры А: 1/1]

[Форма призыва Химеры В: 1/1]

[Форма призыва Химеры С: 1/1]

[Форма призыва Химеры D: 1/1]

[Форма призыва Химеры Е: 1/1]

[Форма призыва Химеры F: 1/1]

[Химера: 282 / ??? ]

[Награда за выполнение задания: Повышение до ранга S, ??? ]

Открывший окно квеста Су Хёк задумчиво прищурился.

«Интересно, какую награду я получу?»

Здесь и вправду упоминалось два вознаграждения, одно из которых было предельно ясным – повышение до S-ранга. Второе же обозначалось тремя вопросительными знаками, за которыми могло скрываться все, что угодно.

«Я уже стал S-рангом»

Эта часть награды больше его не волновала, но зато парню было предельно любопытно узнать о втором пункте вознаграждения, зашифрованном за вопросительными знаками.

«Связано ли это с количеством убитых мною химер?»

Парень вполне логично предположил, что между количеством убитых им химер и полученной наградой наверняка должна была иметься какая-то связь. В конце концов, там ведь была шкала подсчета убитых существ, и ввели ее наверняка не просто так.

Изучая окно квеста, парень не прекращал двигаться вперед, и довольно скоро поднялся на второй этаж, подошел к одной из пустых стоек и сел, вынув свой жетон наемника. Ответственный НПС проверил жетон и удивленно уставился на Су Хёка.

- Простите, не могли бы вы подождать минутку? – хотя голос его звучал предельно вежливо, мужчина определенно слегка заикался, явно чем-то изумленный.

- Без проблем.

Дождавшись этого ответа, НПС вскочил со своего места и очень быстро скрылся из виду.

«Он собирается уведомить их о моем присутствии?»

Наверняка НПС кинулся сообщать о его возвращении главам гильдий Лайм и Драк, Яну и Алексу.

Топ-топ-топ!

Исчезнувший НПС довольно быстро вернулся обратно. Подойдя к Су Хёку и несколько воровато оглядевшись по сторонам, он понизил голос и сообщил парню:

- Сэр, позвольте мне сопроводить вас.

Послушно поднявшись со своего места, Су Хёк последовал за НПС. Через некоторое время ему велели войти в комнату, где, как он думал, уже дожидались его Ян и Алекс.

- Я привел Су Хёка, - закричал НПС, чтобы объявить о своем присутствии, и тут же отошел в сторону. Су Хёк прошел мимо него и вошел в комнату.

- Приветствую.

Он даже не стал оглядываться, сразу же приветствуя обоих мастеров гильдий. Однако в комнате был только Алекс. Ян по какой-то причине отсутствовал.

- День добрый. Я только что получил отчет, что вы побывали в Подземных Водах, - сказал Алекс, не вставая со своего места. Ему было интересно, почему тот, кто еще совсем недавно вошел в канализацию, так рано вернулся оттуда и пришел сюда.

- Мы очистили подземные водные пути от всех химер, - сразу же перешел к делу Су Хёк.

- Что? От всех?!

Алекс просто не смог сдержаться от того, чтобы не переспросить. Меньше суток! Не прошло и дня с тех пор, как этот парень вошел в чертову канализацию. Так что такая изумленная и несколько недоверчивая реакция была вполне очевидна и объяснима.

- Да. Там были призывающие химер Магические Круги, но мы уничтожили их вместе с тварями, - сообщил Су Хёк и тут же добавил. - Таким образом, даже если Ян отсутствует, я могу закрыть вторую половину квеста с вашей помощью, не так ли?

«Это что, шайтанство какое-то?»

[Вы выполнили квест]

Только лишь Алекс собрался спросить Су Хёка о том, всерьез ли он все это говорит и не скрывается ли за этим какой-то нечестный трюк, как перед ним появилось уведомление. Ему одновременно с Су Хёком сообщили о завершении квеста. Но на этом дело не ограничилось. Су Хёк получил еще одно.

[Получить награду]

Это было уведомление о вручении награды.

«Интересно, что это будет...?»

Но не успел парень в очередной раз задаться вопросом о том, что может его ждать, как одно за другим стали всплывать дополнительные окна.

[Уровень повышен!]

[Уровень повышен!]

[Уровень повышен!]

Уведомлений пришло сразу несколько, и все они указывали на однозначное повышение уровня.

«Так это и была награда?»

Как выяснилось, за вопросительными знаками не скрывалось ничего особенного. Завершение квеста автоматически разрешило и главную интригу дня, раскрыв то, что пряталось за символами неизвестности. Это был Опыт. Эти уведомления явно свидетельствовали о том, что он не ошибся.

«Итак, я поднялся на новый уровень»

Появилось три уведомления о повышении уровня. До их появления Су Хёк находился на сто девяносто девятом уровне, а теперь достиг двухсот второго. Поскольку он изначально стремился к двухсотому, теперь у него отпала любая надобность в дополнительной охоте.

<http://tl.rulate.ru/book/7483/1607151>