

- Куоо?

- Уоооо!

Вскоре после начала поисков Су Хёк услышал издалека рев огров и направился к источнику.

«Здесь два двухголовых».

Перед ним было пять огров, и среди них он обнаружил двоих двухголовых.

«Хм, тогда я не смогу прикончить их всех одним ударом»

Обычные огры были бы мгновенно убиты комбинацией Ядовитый Туман + Файерболл, но двухголовые огры были достаточно сильны, чтобы выжить после такого.

- Ядовитый Туман.

Решив изменить свой подход, Су Хёк сначала применил туман.

Шуааа...

Когда зеленые клубы окутали местность, огры начали в панике разбегаться в стороны.

- Ядовитые Цепи.

За одним заклинанием последовало второе, заставившее отчаянно пытавшихся избежать яда монстров остаться в пределах действия тумана. Темно-зеленая цепь полетела к ограм и связала их вместе. Когда она достигла цели, скорость передвижения монстров снизилась почти до нулевой.

Ровно через три секунды после того, как заклинание было наложено, трое обычных огров рухнули на землю мертвыми. А еще через три после этого упали и двуглавые.

Итак, Су Хёк утвердил новую убийственную комбинацию. Победив всех монстров, он собрал дроп и продолжил свои поиски.

- Уооох! Ох!

- Ядовитая Буря.

- Куаааа!

- Танец Пламени.

Су Хёк убил всех монстров, с которыми сталкивался по пути.

[Уровень повышен!]

Каждый раз, когда появлялось это сообщение, он тепло улыбался.

«Такими темпами я скоро буду сто девяностого уровня»

И в этот самый момент...

Хлоп!

«Хм?»

Земля задрожала, он потерял равновесие и упал на колени.

- Куооооонг!

Оглушительный рев, несравнимый ни с каким другим, эхом разнесся по всей горе, разительно отличаясь от всего, что парень слышал прежде. Тут же появилось уведомление.

[Предупреждение!]

[Появился Король Багровых Гор, Трехголовый Огр Орем!]

Глаза Су Хёка расширились до предела, когда он уставился на этот короткий текст.

«Ух ты»

Итак, король горного хребта наконец-то объявился. Не сводя глаз с уведомления, парень открыл окно квеста и проверил его.

[Король Горного Хребта]

Причина, по которой огры Багровых Гор начали передвигаться группами, заключается в том, что здесь объявился король. Узнайте, кто это, и доложите в Агентство!

[Трёхголовый огр Орем: 0/1]

[Награда за задание: повышение до ранга В]

[Квест будет считаться выполненным, как только будет найден Орем.]

[Квест будет отменен после смерти. Примечание: если причиной смерти будет являться Орем, штраф за выполнение задания не активируется]

«То есть, я должен увидеть его собственными глазами?»

Су Хёк, который изначально ожидал, что миссия будет завершена после получения того самого предупреждения, отбросил эту мысль и повернулся в сторону источника рева. Видимо, он и вправду должен подобраться поближе.

Хлоп!

Су Хёк осторожно двинулся к источнику грохота, замирая во время периодических землетрясений. Затем, когда он наконец прибыл, то не смог сдержать вздоха восхищения.

«Ого...»

Между трехговым огром Оремом и обычными двухглавыми ограми не имелось особых физических различий. При одинаковых размерах, они отличались разве что тем, что Орем имел на одну голову больше и дополнительную пару рук. Верхних конечностей было шесть, тогда как у двухголовых монстров – четыре.

Впрочем, по этой или иной причине, но его аура отличалась. Давление, которое оказывал Орем, полностью затмило двуглавых огров.

«Стоит ли мне попробовать?» - задумался Су Хёк, глядя на Орема. Его квест был уже завершен, но возвращаться назад после предыдущих трех дней поисков казалось пустой тратой времени. - «Выглядит очень мощно...»

Огры Багровых Гор были примерно двухсотого – двести пятидесятого уровня. Это значило, что Орем должен был быть монстр-боссом того же уровня, чья раса была известна своей сокрушительной силой.

«Пожалуй, от одного удара я не умру»

Текущее количество здоровья Су Хёка составляло около ста десяти тысяч. Независимо от того, насколько слаба его защита или насколько мощна сила атаки Орема, он не сможет уменьшить здоровье парня до нуля за один удар.

«А еще у меня есть подпространство»

Су Хёк также обладал навыком экстренного побега в «Подпространство Архимага».

«Итак, сначала попробуем, и сбежим, если все пойдет плохо»

Если что-то пойдет не так, он просто спрячется там, где никакой монстр его не достанет. Разрешив свои опасения, Су Хёк медленно направился к королю.

Однако парню пришлось остановиться, прежде чем он смог сделать свой десятый шаг.

[Вас обнаружил Трехголовый огр Орем]

Су Хёк был поражен этим внезапным сообщением. Придя в себя, он быстро повернулся, чтобы посмотреть на Орема, и встретился глазами с одной из его голов.

- Куооооонг!

В тот момент, когда голова его увидела, она взревела, отчего две другие тоже повернулись в сторону человека. Оказавшись под пристальным взглядом шести глаз, Су Хёк пробормотал себе под нос:

- Ядовитая Буря.

Шуаа...

Ядовитая Буря разразилась вокруг него, поглотив Орема.

- Куооооонг!

Однако не прошло и трех секунд, как Орем со свирепым ревом вырвался из яда. Затем повернулся к парню и начал бешено атаковать.

- Ядовитые Цепи, Лужа Яда.

Су Хёк продолжал выстреливать заклинанием за заклинанием в приближающегося монстра. Первые заклинания, которые он использовал, ограничивали скорость передвижения.

Хлоп! Хлоп!

Но Орем совсем не замедлялся, как будто эффекты не срабатывали, или он был невосприимчив к ним.

- Ядовитая Лягушка, Кислотная Сфера.

Нахмурившись и начав отступать, Су Хёк все же не прекратил поток заклинаний.

«Неспособность увидеть его здоровье на самом деле...» - подумал он, оценивая быстро сокращающееся расстояние между ним и Оремом. Этот факт и вправду был весьма

прискорбным, поскольку видимая полоса здоровья монстров заметно облегчала принятие решений в бою.

- Куоуонг!

Вскоре расстояние уменьшилось настолько, что Орем начал размахивать своими гигантскими руками в попытках задеть чужака. Увидев несущийся к нему как скоростной поезд кулак, Су Хёк помрачнел.

«Безумие»

Проблема заключалась в том, что это был не один кулак, а три, и каждый размером с небольшой автомобиль. У него не хватило бы времени, чтобы увернуться от них.

Бах!

Вскоре кулак Орема врезался в то место, где он стоял, и парня отбросило назад от силы этого столкновения. Еще в воздухе Су Хёк быстро проверил свое здоровье.

«Восемьдесят тысяч?!»

При виде этого заметного уменьшения он запаниковал. У него осталось около восьмидесяти тысяч единиц здоровья, а это значит...

«Значит, он отобрал тридцать тысяч одним ударом?»

Это составляло примерно четверть от всего его запаса. И это лишь один кулак!

«Бл*дь!»

Здоровье Орема тоже могло уже быть очень низким, но, узнав о его силе атаки, Су Хёк не захотел рисковать.

- Подпространство.

[Переход к подпространству Архимага]

Итак, осознав силу Орема, Су Хёк немедленно телепортировался в свое подпространство.

- Как он наносит тридцать тысяч единиц урона за один удар? - раздраженно пробормотал парень, входя в свою комнату. Затем открыл окно квестов, проверил его выполнение, направился в туннель.

«Теперь у меня осталось только одно звание»

Он поднимется до В-ранга после завершения этого квеста в Агентстве. Исполнение его желания попасть в библиотеку Хадрака никогда не казалось ближе, чем сейчас.

Прибыв на варп-круг, Су Хёк телепортировался прямо в Хадрак, а оттуда направился в Агентство Наемников. Затем, прибыв на место, поднялся по лестнице на второй этаж и подошел к одной из действующих пустых стоек. Но когда НПС принял его жетон, он тут же вскочил.

Заметив эту странную реакцию, Су Хёк подозрительно посмотрел на него. НПС же, будто осознав свой косяк, поспешно изобразил испуг.

- Т...там действительно был трехголовый огр?!

- Да.

«Неужели они здесь действительно так сильно боятся этого монстра?» - подумал Су Хёк.

[Вы выполнили квест «Король Горного Хребта»]

Уведомление появилось буквально через мгновение после того, как он ответил.

- Не могли бы вы подождать минутку? Прошу прощения...

НПС вежливо улыбнулся и скользнул в комнату за своей спиной, предположительно для того,

чтобы обменять жетон на жетон В-ранга.

Он вернулся несколько минут спустя. Су Хёк был сбит с толку, когда заметил, что НПС несет что-то в руках.

«А это еще что за коробка?»

В руках НПС действительно находился его новый жетон и какая-то таинственная шкатулка.

«Я уверен, что за квест не было награды»

Он это отчетливо помнил, поскольку его раздражало то, что в награде за выполнение миссии значилось лишь «Повышение до ранга В».

«Тогда, может, это для кого-то другого?»

Это было возможно, однако рядом с ним не было никого, ожидающего своей награды. Уже в следующий миг ему в голову пришла идея.

«Это за предыдущий квест?»

Первоначальная миссия, которую он выбрал для своего продвижения, «Необычные огры». Награда за это задание, как он помнил, была [???].

НПС тем временем положил коробочку и новый жетон на стол, затем подтолкнул их к Су Хёку и сказал:

- Это награды за вашу миссию.

Эти слова подтвердили догадку парня. Шкатулка была наградой за «Необычных огров».

- Спасибо за ваш труд.

Су Хёк попрощался, спрятав новый жетон и шкатулку в своем инвентаре. Но не успел он начать спускаться по лестнице, как вдруг раздался голос.

- Г...господин Су Хёк!

Парень замер от крика НПС, а затем оглянулся.

- Ммм, не могли бы вы пойти со мной кое-куда?

- ...Прошу прощения? – переспросил он. Пойти с ним?

- Есть люди, которые очень хотят встретиться с господином Су Хёком.

[Внезапная Встреча]

С вами хотят встретиться руководители Агентства Наемников. Следуйте за Карлотом и направляйтесь в представительский номер!

[Награда за квест: ???]

Внезапный квест. Су Хёк, который собирался отказаться от него, передумал, прочитав его содержание.

«Руководители...»

Руководители Агентства Наемников. Неправильный поступок может обернуться большими проблемами.

- ...Я понимаю, - ответил он НПС, приняв решение.

[Вы приняли квест «Внезапная Встреча».]

- Тогда сюда, пожалуйста...

Карлот двинулся вперед, и Су Хёк последовал за ним. Через несколько минут ходьбы НПС остановился перед какой-то дверью.

Стук-стук.

- Господин Су Хёк здесь.

Постучав по косяку, Карлот отошел в сторону и жестом предложил гостю проходить.

- Вы можете войти.

После слов НПС, Су Хёк открыл дверь и вошел в комнату.

[Вы выполнили квест «Внезапная Встреча»]

Уведомление появилось в тот момент, когда он переступил через порог. Однако взгляд парня был направлен не на сообщение.

«Эти двое...»

В комнате оказалось двое мужчин. Учитывая, что квест был завершен, они, должно быть, были руководителями агентства. Увидев его, они встали и представились.

- День добрый. Я – Ян, глава гильдии Драков.

- А я Алекс мастер гильдии Лайм.