

- Что? - не сдержавшись, воскликнул Ян Джун Хёк, удивившись ответу Чан Юля. - Разве он не сто двадцатого уровня?

Хотя он не мог точно вспомнить, кажется, мужчина слышал, что еще совсем недавно у Су Хёка был сто двадцатый уровень. Но сто шестьдесят седьмой...? Уже?!

- Он нашел место охоты высокого уровня?

В принципе, в этом не было ничего невозможного. Ян Джун Хёк очень хорошо знал способности Су Хёка. С его характеристиками парнишка вполне смог бы справиться с монстрами высокого уровня. Иными словами, парень действительно мог получить опыт, немыслимый для его уровня.

- Да. Охотился на огров и двухголовых двухсотого - двести пятидесятого уровня в Багровых Горах.

- И как его туда занесло?

- Квест получил, в котором нужно найти трехголового огра с именем. Похоже, он просто решил поохотиться по пути.

Су Хёк молчал.

«Одиннадцать - пятьдесят семь»

Пришло время выхода из системы.

«Но...» - парень нахмурился, глядя на часы. - «Где же он?»

Су Хёк все еще бродил по горному хребту в поисках трехголового огра Орема. Он так и не смог найти этого монстра. Пока что ему попадались лишь обычные и двуглавые огры.

Конечно, он еще не обыскал весь горный хребет. Багровые Горы были большими и просторными, поэтому пока что удалось обойти только их часть.

«Нда, все-таки это квест по продвижению...»

Он думал, что легко справится с этой миссией, но, в конце концов, это была миссия для повышения до ранга В.

Су Хёк открыл окно квестов.

[Король Горного Хребта]

Причина, по которой огры Багровых Гор начали передвигаться группами, заключается в том, что здесь объявился король. Узнайте, кто это, и доложите в Агентство!

[Трёхголовый огр Орем: 0/1]

[Награда за задание: повышение до ранга В]

[Квест будет считаться выполненным, как только будет найден Орем.]

[Квест будет отменен после смерти. Примечание: если причиной смерти будет являться Орем, штраф за выполнение задания не активируется]

Пробежавшись глазами по тексту, он мрачно подумал:

«Его же не успели убить, верно?»

Конечно, существовал шанс того, что этого босса уже кто-то выследил. В конце концов, в игре встречались люди, которые специально охотились на боссов. Так что вероятность имелась.

«А если убили...»

Что, если Орем уже мертв?

- Хааах...

Ну почему все так сложно?

«Я не могу просто отменить квест»

Штраф не радовал. К тому же, даже если он получил еще один квест по продвижению, это не гарантировало, что он сэкономит время. Су Хёк пролистал дальше и проверил квест Ромиана «Время подготовки».

[Время подготовки]

Ромиан не ожидал, что вы так быстро вернете ключ. Он думал, что это займет как минимум неделю. Кроме того, самому Ромиану нужна неделя для исцеления раны и подготовки к походу. Навестите его снова через неделю!

[Ключ от секретной пещеры Призрачного Вора Сельты: 1/1]

[Оставшееся время: 7 дней]

[Награда за квест: квест - Исследование Пещеры]

«Смогу ли я найти Орема раньше?»

Через семь дней он должен будет прийти к Ромиану. Сможет ли он выполнить этот квест до этого?

«Да, думаю, семи дней должно быть достаточно»

Недели должно хватить даже на то, чтобы обыскать весь хребет. Ну, или как минимум он узнает, убил ли кто-то Орема или, может, он просто искал не в том месте.

Парень закрыл окно квестов и открыл окно персонажа. Хотя он не мог пока найти Орема, он все же не зря потратил время. Имелся определенный профит.

Су Хёк

Класс: Потомок Архимага

Уровень: 167

Опыт: 23%

Здоровье: 111600

Мана: 70300

Сытость: 62%

Сила: 40 (+10)

Ловкость: 35 (+16)

Выносливость: 1108 [554 (+10)]

Мудрость: 3515 (+10)

«Он сильно вырос»

Уровень Су Хёка приближался к ста семидесяти.

«Впрочем, я понятия не имею, скольких убил»

В поисках Орема Су Хёк приканчивал всех попадавшихся ему огров, будь они нормальными или двуглавыми. Было бы странно, если бы после всего этого он не поднялся на новый уровень.

Проверив своего персонажа, Су Хёк закрыл окно, а затем, глубоко вздохнув, вышел из Пангеи. Покинув капсулу, он сел перед компьютером и начал просматривать официальную домашнюю страницу игры. Его поисковые запросы содержали следующие словосочетания: «Багровые Горы», «Трехголовый огр», «Орем» и так далее. Однако ничего не нашлось. Точнее, были кое-какие упоминания, но ничего из того, что он искал.

Не найдя нужной информации, Су Хёк выключил компьютер и встал со своего места. Затем подошел к книжной полке и, вытаскивая книгу, подумал:

«Я хочу поскорее туда попасть»

Он хотел войти в библиотеку Хадрака как можно быстрее.

«Сколько еще нужно пахать, чтобы получить ранг А?»

Он даже не был уверен, сколько времени займет квест повышения до ранга В. Что и говорить про ранг А.

Усевшись за стол, парень перестал думать о своих поисках и с жадностью погрузился в книгу.

- Что? - удивленно воскликнул глава информационной гильдии, Каин. - Это правда?

- Да, самая, что ни на есть, - кивнул Алдон.

- Безумие какое-то. Значит, у него должен быть высокий ранг. Наверняка А, не В, - пробормотал Каин в ответ.

Если слова Алдона были правдой, то этот парень определенно не мог быть ниже А ранга. И в плюс к этому – высший класс.

- Я лично считаю, что он выше А-ранга. Потому что все монстры были убиты за невероятно короткий промежуток времени, - прокомментировал Алдон, услышав бормотание Каина.

Огры в Багровых Горах были особенно сильны и передвигались группами. Но все они были уничтожены. Как обычные, так и двуглавые. Если бы это заняло длительный период времени, то он согласился бы с Каином в том, что объект их интереса был А-рангом. Однако он знал, что охота определенно не была медленной. В конце концов, он сам видел трупы. Резня произошла быстро, практически мгновенно. Зная это, Алдон считал, что Со Хёк должен быть выше А-ранга.

- Он использовал ядовитую магию?

- Да, хотя я сам этого не видел, он определенно использовал магию огня и яда. Обе сразу.

Он не видел реальной бойни, но мог понять все по следам и оставшимся трупам.

- Если это была ядовитая магия... - пробормотал Каин. - То Рино должен знать о нем.

Они не знали, насколько он опытен с магией огня, но он определенно был сведущ в магии яда. Если этот парень оказался способен на подобные подвиги, то он явно не был рядовым магом, поэтому существовал большой шанс тому, что Рино, заместитель главы Хадракского отделения Башни Яда, знал о нем.

- Должны ли мы проверить? - думая, что бормотание Каина имело какой-то смысл, Алдон задал новый вопрос. - Хотя нам придется потратить немного золота, он обязательно все расскажет.

Нормальные люди этого не знали, а вот близкое окружение наверняка было в курсе. О том, каким жадным был Носорог. И, конечно, такая информационная гильдия, как они, тоже это знала.

Каин задумался над словами Алдона. Но это длилось недолго.

- Пожалуй, нет.

Алдон не мог не усомниться в решении гильдмастера. Каин сам упомянул об этом человеке, но вдруг отказался воспользоваться его услугами. Впрочем, уже следующие слова Каина прояснили его замешательство.

- Я сам все выясню.

Рино ценил деньги, но ранг также был важен. Но не стал бы игнорировать Алдона, но с точки зрения Рино, Алдон был лишь одним из многих членов их гильдии. Таким образом, существовала вероятность того, что он либо умолчал бы инфу, либо открыл не всю ее.

- Хорошая работа, - похвалил Алдона Каин, прежде чем подняться со своего места.

- Хуууух... - тяжело вздохнул Су Хёк. Вокруг него валялось бесчисленное множество тел огров, разбросанных на грязной земле. Осмотрев трупы, парень сверился со временем.

«Одиннадцать – пятьдесят четыре...»

Пришло время выйти из системы.

«Сегодня я тоже не нашел Орема»

Он обыскал весь хребет в поисках трехголового огра, но, в конце концов, так и не смог его обнаружить.

«Что, если я действительно не найду его и к концу семидневного срока?»

Изначально Су Хёк верил, что семи дней будет вполне достаточно. Нет, честно говоря, он посчитал, что три дня - это все, что нужно, но после сегодняшнего дня его мнение изменилось. Теперь он чувствовал, что неделя это слишком малый срок.

«Повышение уровня тоже, кажется, стало идти медленнее»

Су Хёк

Класс: Потомок Архимага

Уровень: 180

Опыт: 21%

Здоровье: 111600

Мана: 72900

Сытость: 60%

Сила: 40 (+10)

Ловкость: 35 (+16)

Выносливость: 1108 [554 (+10)]

Мудрость: 3645 (+10)

Его уровень приближался к уровням огров, и в результате скорость прокачки падала. Он охотился весь день, но его уровень поднялся только на тринадцать пунктов.

«Ну, даже так все равно быстрее, чем у обычных пользователей»

Даже если скорость упала, ее все равно ни в коем случае нельзя было назвать медленной. Су Хёк очень хорошо осознавал этот факт.

«Два - три дня и будет двухсотый уровень?»

Хотя его скорость прокачки постоянно снижалась, он все же чувствовал, что достичь двухсотого уровня за пару-тройку дней будет вполне реально.

«Тогда какую дверь мне открыть на этот раз?»

Уровень двести означал возможность добраться до третьей двери. За первой был огонь, за второй яд. Что же крылось за третьей?

Су Хёк закрыл окно своего персонажа, задумался, затем огляделся и вышел из игры. Оказавшись снаружи капсулы, он не стал трогать компьютер. Ему нечего было исследовать. Итак, вместо того, чтобы засесть за клавиатуру, он сразу вытащил книгу и начал читать за своим столом.

В тот момент, когда он увидел крошечные буквы, лицо Су Хёка расплылось в яркой улыбке. В последнее время он проводил все больше и больше времени в Пангее, но не мог читать там много книг. Наверное из-за этого сейчас, когда он, наконец, добрался до чтения, парень чувствовал больше радости, чем когда-либо прежде.

Шурх.

С улыбкой на лице Су Хёк наконец перевернул последнюю страницу и, довольный собой, закрыл книгу. Затем проверил время.

«Хм?»

Парень приподнял бровь, глядя на часы на стене.

«Это потому, что книга была короче, чем предыдущая?»

До сна еще оставалось время.

«Похоже, я смогу прочитывать еще одну»

Обычно он читал только одну книгу за вечер, потому что еще одна смогла бы испортить его распорядок дня. Приятно удивленный, Су Хёк снова подошел к своей книжной полке.

<http://tl.rulate.ru/book/7483/1484228>