[Вы выполнили квест «Покорение Троллей»]

[Теперь у вас есть квалификация для повышения ранга]

[Вы получили возможность выполнить миссию по продвижению]

«Получилось быстрее, чем я предполагал» - подумал Су Хёк, глядя на уведомления. Ему пришлось выполнить всего три миссии. – «Я ожидали минимум десяти»

Когда он исследовал систему наемничества, то обнаружил, что вне зависимости от разницы в сложности, в среднем пользователям требовалось выполнить около десяти миссий, чтобы подняться до ранга D.

«Может, это из-за моей собственной скорости?»

Все же ему удалось справиться лишь за три квеста. Слишком большая разница, что сразу же начало навевать определенные подозрения.

- Следующий!

Вскоре настала очередь Су Хёка, поэтому он вынырнул из своих мыслей и уселся на стул. Затем, передавая Жетон Наемника, произнес:

- Хочу посмотреть на задания по продвижению.

Прислушавшись к его словам, НПС принял жетон и выдал парню каталог с этим типом квестов. Тот сразу же принялся внимательно изучать список.

- Зачистка деревни орков Хавик

Награды: 1000 золота.

Срок: 1 неделя

-Подчинение двуглавых огров Катуру

Награды: 500 золота, 2000 очков вклада Хадрака.

Ограничение по времени: Нет

- Просьба мудреца Хадилы

Награды: Одеяние Хадилы.

Су Хёк пролистал все миссии до конца, прежде чем вернуться на первую страницу.

«Квест с зачисткой деревни выглядит вполне себе»

Большинство заданий заключались либо в победе над монстрами уровня босса, либо в выполнении запросов от различных НПС. Среди пользователей наибольшей популярностью пользовалась охота на боссов, однако требовалось потратить много времени, чтобы найти их в обширной пустыне за пределами Хадрака. Иными словами, существовала слишком весомая вероятность того, что выполнение может занять много времени.

Между тем, запросы от НПС тоже были не совсем безопасными. Никто не мог предсказать, что именно они пожелают получить, все зависело от удачи. А рисковать парню совершенно не хотелось.

«Судя по заголовку, к квесту должна прилагаться и карта»

В первой миссии с орками четко обозначалось, что уничтожению подлежал именно Хавик, а это означало, что карта с точным указанием этого места должна идти в комплекте. Приняв окончательное решение, Су Хёк вернул каталог со словами:

- Хочу выбрать первую миссию.

[Вы выбрали квест «Зачистка деревни орков Хавик»]

[Вы получили карту Хавика]

«Как и ожидалось», - подумал парень, глядя на уведомления. В информацию о квесте и вправду была включена карта.

Получив обратно свой жетон, Су Хёк поднялся с места. Покинув Агентство, он открыл инвентарь и окно квестов. Парню захотелось уточнить всю доступную ему информацию.

[Зачистка деревни орков]

Рядом с Каменными Горами находится город под названием Тория. Недавно орки вторглись в Торию, и городу был нанесен серьезный ущерб. Расследование показало, что это были орки-хавики. Уничтожьте деревню орков Хавик и сократите количество орков!

[Орки Хавика: 0/500]

[Вождь орков Хавик, Караши: 0/1]

[Оставшееся время: 7 дней]

[Награда за квест: 1000 золота]

[Карта деревни орков Хавик]

Карта показывала расположение поселения Хавик в горах Камаин. После проверки квеста, Су Хёк закрыл окно и достал карту из своего инвентаря.

«Хм»

Здесь были отмечены только два места – вход в горное ущелье и непосредственное местоположение деревни орков. Су Хёк внимательно изучил изображение, а затем спрятал карту обратно в свой инвентарь, направившись в сторону гор.

«Что? Этот пользователь?...» - Роа, разведчик Гильдии Кома, в замешательстве уставился на молодого человека. – «Разве он не был здесь еще мгновение назад?»

Он определенно видел этого игрока прежде. Как минимум, где-то с час или около того назад.

«И он определенно приходил, чтобы закрыть выполненный квест»

Хотя незнакомец и не делал ничего плохого или даже особо привлекающего внимание, Роа стал с интересом наблюдать за ним. Он не принадлежал ни к одной гильдии, передвигался в одиночку и очень быстро выполнял квесты.

«Он же не мог закончить полноценную миссию за столь короткий срок?...»

Роа внимательно наблюдал за молодым человеком, когда тот появился в Агентстве в очередной раз. Видел, как тот принял новый квест и вышел из здания. Роа последовал за ним, старясь держаться в тени.

«…Карта?»

Остановившись неподалеку от здания агентства, незнакомец развернул какую-то карту и внимательно ее осмотрел.

«Эта карта связана с квестом?»

Что именно это была за карта? Она и вправду каким-то образом была связана с миссией? Или за этим крылось нечто большее?

«В любом случае, это какая-то необычная миссия…»

Конечно, это могло быть совершенно не связано, но что, если все же он не ошибся? Чем больше разведчик думал об этом, тем больше вопросов возникало в его голове.

«Может, мне последовать за ним?»

В этот самый миг незнакомец решительно двинулся прочь.

«Да! Если что, порекомендую его в нашу гильдию!»

Этот парень явно не состоял ни в какой гильдии, о чем свидетельствовало отсутствие характерного значка над головой. Немного поразмыслив, Роа решил последовать за незнакомцем.

Прибыв в горы Камаин, Су Хёк снова вынул карту.

«Итак, нужно идти этим путем»

Следуя нанесенным на пергамент маршрутам, он обошел выступающие вперед каменные уступы и скользнул в расщелину, ведущую в нужном направлении. Пунктом его назначения была деревня Хавик. Чем дальше он заходил, тем меньше пользователей становилось вокруг.

- Кислотная Сфера.

- Молния.

- Файерболл.

Между тем, количество встреч с орками росло. В момент, когда парень пересекал густой подлесок, позади раздался звук сломавшейся ветки дерева.

Хрусь!

Су Хёк быстро развернулся в сторону шума и склонил голову.

«И что это было?»

Однако как бы он не вглядывался, не мог увидеть ничего необычного.

«Я определенно что-то слышал. Мне же не показалось?...»

Что это был за звук? Насторожившись, парень развернулся и уже куда медленнее продолжил свой путь.

«Хм?»

Однако ему пришлось остановиться уже через несколько минут.

«Я уже на месте?»

Перед ним предстала грубая баррикада, собранная явно из всего, что попало под руку. Неужели это и есть вход в деревню? Чтобы ответить на свой вопрос, Су Хёк снова достал карту.

«Похоже, горы меньше, чем я ожидал»

Он был уверен, что путь займет куда больше времени, но прибыл раньше, чем сам успел это осознать.

- Чуик!

- Волшебная Ракета!

При внезапном появлении орка Су Хёк рефлекторно выпустил по нему магическую ракету. А как только монстр перестал существовать, сверился с прогрессом квеста.

[Зачистка деревни орков]

Рядом с Каменными Горами находится город под названием Тория. Недавно орки вторглись в Торию, и городу был нанесен серьезный ущерб. Расследование показало, что это были орки-хавики. Уничтожьте деревню орков Хавик и сократите количество орков!

[Орки Хавика: 0/500]

[Вождь орков Хавик, Караши: 0/1]

[Оставшееся время: 7 дней]

[Награда за квест: 1000 золота]

- Хм…

Су Хёк недоуменно нахмурился. Существо определенно погибло, из него даже выпал лут. Вот только счет все еще держался на нуле. Почему?

- Только не говорите мне… - парня вдруг осенило. – Это не деревня?

Орки на которых он должен был охотиться, не были просто монстрами. Это должны были быть именно жители деревни Хавик, которые обитали лишь в одном конкретном месте. А тот, что только что погиб, относился к другому племени.

«Так и знал»

Тот факт, что бродящий в непосредственной близости от «деревни» орк не относился к нужной категории, означал, что это не Хавик.

«Не зря я подумал, что как-то слишком быстро дошел», - парень кивнул сам себе и направился к неизвестной деревне. – «Ну, раз уж я здесь…»

Орки в горах Камаин были примерно сотого – сто тридцатого уровня. Иными словами, в настоящее время это место было почти идеальным для охоты. Решив зачистить и это поселение, Су Хёк миновал ворота в деревню и негромко пробормотал:

- Ядовитая Буря.

- Чуаааа!

- Чуик!

- Ху… Куаак!

Ринувшиеся к парню монстры взвизгнули от боли, лишь только туман коснулся их кожи. Вскоре они начали массово погибать, а его очки опыта и лут – весьма быстро скапливаться.

- …Солнечные орки?

Су Хёк склонил голову, рассматривая окно уведомлений. Его внимание привлекло название монстров. «Орки Солнца»

«Разве они не у Матаба водятся?»

Он припомнил, как охотился на них в горах Булам, когда останавливался в Матабе.

«Впрочем, не сказать бы, что они редкие»

Орки были одними из самых распространенных монстров, в отличие от таких эпических существ, как драконы или демоны. Не существовало никаких объективных причин тому, что они не могли появиться рядом с Хадраком.

«Интересно, а босс вылезет? Имя тоже будет другим?» - любопытство наблюдавшего за гибелью орков Су Хёка было почти равнодушным. Он бы не особо расстроился, если бы этого так и не произошло. Но когда его мысли дошли до этого момента, раздался резкий, неприятный звук.

- Чуик! Нарушитель!

[Предупреждение!]

[Появился вождь Солнечного Племени Корен!]

Ожидаемые уведомления появились, как только вождь попал парню на глаза.

«Имена и правда немного отличаются»

Вождя Солнечного Племени возле Матаба звали Коготь. Племя называлось так же, а имена боссов разнились. Су Хёк повернулся к атакующему вождю, в то время как Корен взвыл от ярости.

Несколько секунд спустя…

[Вождь Племени Солнца Корен побежден]

[Орки Солнца впадут в замешательство на 10 минут.]

[В замешательстве атака Солнечных Орков увеличится на 50%.]

[В замешательстве защита Солнечных Орков снизится на 50%.]

Су Хёк не мог подобрать слов, глядя в окно уведомлений.

«Уже?»

Он был готов применить еще несколько заклинаний, но Корен умер всего лишь от комбинации Бури и Волшебной Ракеты. И пока парень проверял свой дроп…

«Это безумие какое-то!»

Роа тоже не мог подобрать слов, наблюдая за тем, что происходило прямо у него на глазах.

«Вся деревня?...»

Местом, куда он прибыл вслед за незнакомцем, оказались горы Камаин. После долгой прогулки они вошли на территорию деревни орков. И стоило Роа ступить следом за Су Хёком, как пред ним предстало подобное зрелище. Орки умирали, как мухи от дихлофоса.

[Предупреждение!]

[Появился вождь Солнечного Племени Корен!]

[Вождь Племени Солнца Корен побежден]

[Орки Солнца впадут в замешательство на 10 минут]

[В замешательстве атака солнечных орков увеличится на 50%]

[В замешательстве, защита Солнечных Орков снизится на 50%]

Босс-орк ничем не отличался от орков-мобов. Между его гибелью и смертью массовки не было вообще никакой разницы.

«Неужели Ядовитая Буря всегда была такой мощной?» - вчитавшись в уведомления, Роа оглянулся на распространявшийся вокруг зеленый газ. – «Жульничество какое-то»

Ядовитую Бурю кастовали довольно редко, потому что для ее сотворения пользователи должны были иметь достаточный уровень, а также быть ядовитым магом.

«Невероятная скорость!»

Деревня затихла сразу же после того, как все орки были уничтожены. Роа оглядел теперь уже заброшенное поселение, а затем прокрался за парнем за пределы деревни.

«Хм?»

Незнакомец снова остановился и стал проверять свою карту.

«Разве не это место было его целью?»

Он предполагал, что они пришли в конечный пункт, но, похоже, ошибся. Судя по поведению этого странного человека, это был далеко не конец.

«Продолжать ли мне следовать за ним?» - задумался Роа, но вдруг осознал, что уже и так потратил на это кучу времени. Так какой смысл было бросать это дело сейчас? – «Я зашел уже слишком далеко»

Решение было принято довольно быстро.

«К тому же, я еще не поговорил с ним о гильдии»

Причина, по которой он следовал за этим таинственным человеком до самых окраин, заключалась в том, что он был заинтригован. Хотя цель привлечь его в свою гильдию все же была куда более весомой и значимой.

«Хотя мне ужасно любопытно, куда он вообще идет»

Ядовитая Буря усилила интерес разведчика. Теперь им двигало неподдельное, очень серьезное любопытство.

«А вдруг это подземелье!?»

Скрестив пальцы на удачу, Роа поспешно последовал за уходящим прочь парнем.

http://tl.rulate.ru/book/7483/1435099