

[Особый квест - Энергичное Тело]

Выполните условия ниже! Ваше тело будет развиваться в геометрической прогрессии.

[Уничтожить Железных Чучел: 50/50]

[Выпить особые зелья Безумного Алхимика Кору: 0/2]

[Награда за квест: улучшение характеристик Выносливости]

Причина, по которой Су Хёку было знакомо имя Кору, заключалась в этом задании. Статический квест он получил, прочитав красную книгу в библиотеке Матаба.

«Так это та Кора?»

Интересно, была ли Кора из рейтингового задания той же, что и в задании на развитие стага? Чтобы подтвердить это, Су Хёк закрыл окно квестов и посмотрел на ожидающего НПС.

- Я хочу кое о чем вас спросить.

- Да, пожалуйста.

- Вы знаете об этом человеке? Об алхимике Коре?

- Нет, она мне не известна.

НПС не знал Кору, будь она алхимиком или любым другим персонажем или неписем. Получив этот ответ, парен снова внимательно перечитал условия рейтинговой миссии.

[Ингредиенты Алхимика Кору]

Добудьте 50 орочьих глаз, 2 огрских сердца, 20 кроличьих печени.

Награда за выполнение: 50 золотых и 5 особых зелий Кору.

- Я возьму это, - сказал Су Хёк, пробежавшись глазами по наградам. Хотя он не был уверен в том, что упомянутые здесь зелья будут такими же, как и в его задании по прокачке статов, существовала вероятность, что они совпадут.

«Ингредиенты...»

Ему нужно было собрать пятьдесят орочьих глаз и два огрских сердца, вероятность выпадения которых крайне низка. Кроличью печень достать тоже было непросто. Другими словами, это была довольно сложная миссия.

«Однако у меня есть деньги»

Причина, по которой Су Хёк выбрал этот квест несмотря на его сложность, помимо наград заключалась еще и в том, что он вполне мог позволить себе материалы в таких местах, как аукционный дом Хадрака. А значит, не было нужды терять время на охоту и нарезание монстров на фарш.

[Вы выбрали квест «Ингредиенты алхимика Кору»]

- Когда закончите миссию, поднимитесь на второй этаж, - добавил НПС.

По сути, первый этаж предназначался для выдачи квестов, тогда как второй – для их завершения.

- Хорошо.

Просматривавший системное сообщение Су Хёк встал, а затем неспешно покинул Агентство Наемников. Его новой целью стал аукционный дом Хадрака.

Пару минут спустя он был уже на месте. Стоя перед входом, он открыл окно квестов, чтобы перепроверить тот, что получил совсем недавно.

[Ингредиенты Алхимика Кору]

Алхимик Кора делает особые зелья, но для этого потребуются предметы, указанные ниже.

[Орочи глаза: 0/50]

[Сердца Огров: 0/2]

[Печень кролика: 0/20]

[Награда за квест: 50 золотых, 5 особых зелий Безумного алхимика Кору]

Су Хёк замер, прочитав описание.

«Я был прав!»

Кора в рейтинговом задании и в задании по статистике - это один и тот же человек. Награды за квест в точности подтверждали этот факт.

«Если я успешно все завершу, то смогу выполнить и квест на статьи»

Награда за это задание позволит получить золото и пять зелий, а для выполнения условия второго квеста «Энергичное Тело» нужно выпить два зелья. Иными словами, эта рейтинговая миссия была последним шагом к повышению характеристик выносливости.

«Интересно, насколько сильно все изменится?»

Он с истинным нетерпением ждал возможности узнать результат.

- Покупка предметов! Есть быстрые продажи?

- Я покупаю снаряжение! Возьму все! Приходите, я дам хорошие деньги!

- Продажа защитного снаряжения героического уровня! Только воинам! Особенно заметную пользу оно принесет воинам сотого уровня!

Возле входа в аукционный дом многочисленные пользователи громко выкрикивали свои торговые предложения, надеясь заключить сделку. Су Хёк спокойно миновал толпу и вошел в здание. Огляделся, рассматривая интерьер.

«Хм, интересно, а какими на самом деле должны быть аукционы?» - задумался он.

С левой стороны здания обнаружилось намного больше пользователей, чем с правой. Именно там велась основная торговля. Однако целью парня были не живые аукционы, а отсроченные ставки. Бросив беглый взгляд на накаленную атмосферу слева, Су Хёк повернулся направо и пошел дальше.

- Чем могу помочь?

- Можете открыть окно аукциона? - ответил Су Хёк.

Суууак!

Мгновением спустя прямо перед парнем распахнулось гигантское окно с соответствующими обозначениями. Очарованный новым зрелищем, Су Хёк начал с любопытством разглядывать то, что открылось его глазам.

«Во-первых...»

Первым делом он проверил «орочьи глаза». Поскольку у них имелся очень хороший шанс выпадения, этого товара в наличии оказалось достаточно.

«Один золотой за одно глазное яблоко? Дешевле, чем я думал»

Расценки и вправду были низкими, всего монета за штуку. Если он купит все пятьдесят, то это обойдется ему в полсотни золотых, а для Су Хёка это была практически карманная мелочь. Не колеблясь, он ввел нужную сумму и нажал «купить».

[Вы приобрели 50 орочьих глаз]

Вторым пунктом в списке покупок значились сердца огров. Су Хёк набрал в строке поиска нужное название, хотя высветившиеся цены тут же заставили его ненадолго притихнуть.

«Сто пятьдесят золотых...»

Сердца огров оказались несравненно дороже орочьих глаз. Полторы сотни за штуку, три за две. В наличных это равнялось примерно тридцати тысячам вон.

«Хм, всего лишь тридцать тысяч...»

Это было дороговато, но все же посильно.

[Вы приобрели 2 сердца огра]

Закончив с сердцами, Су Хёк перешел к последнему пункту списка, кроличьей печени.

«Кхм...» - от расценок его брови взлетели вверх. Голова сама собой качнулась из стороны в сторону. - «Почему так дорого-то? Три золотых за одну штуку?»

Печень кролика оказалась дороже, чем он ожидал. Ладно бы она стоила хотя бы один золотой, как глаза орков, но, похоже, это был не тот случай.

«Неужели шансы на выпадение настолько малы?»

Кроме того, что печень была дорогой, так ее еще и было мало. Впрочем, ему все равно придется покупать, несмотря на стоимость.

[Вы приобрели 20 кроличьих печенек]

Закончив с покупками, Су Хёк закрыл окно аукциона. Затем вышел из здания и направился в Агентство Наемников, на ходу открывая окно квестов.

[Ингредиенты Алхимика Кора]

Алхимик Кора делает особые зелья, но для этого потребуются предметы, указанные ниже.

[Орочи глаза: 50/50]

[Сердца Огров: 2/2]

[Печень кролика: 20/20]

[Награда за квест: 50 золотых, 5 особых зелий Безумного алхимика Кора]

Он собрал все материалы, необходимые для выполнения квеста. Теперь просто нужно было зарегистрироваться в Агентстве.

Через несколько минут Су Хёк прибыл на место и поднялся на второй этаж, краем сознания отметив, что здесь куда тише и спокойнее, чем на шумном первом. Еще одна разница заключалась в том, что прием заданий был общим, а не разделенным по рангам.

- Не могли бы вы показать мне свой жетон наемника?

Су Хёку удалось зарегистрироваться, не становясь в очередь.

- Вот.

Он вытащил жетон из инвентаря, почти машинально отреагировав на слова НПС. Тот принял вещь и положил ее на металлическую поверхность с выгравированным магическим кругом.

Шуааак!

Затем, когда вокруг жетона появился и исчез мягкий свет, появилось сообщение.

[Вы выполнили квест «Ингредиенты Алхимика Кору»!]

- Это была рейтинговая миссия. Начиная с Е-ранга, ваше имя будет выгравировано на вашем жетоне, так что не могли бы вы мне его назвать? – произнес НПС, не заинтересованно занимаясь своим делом.

- А... кхм... Су Хёк.

- Пожалуйста, подождите.

НПС встал и на пару минут скрылся в комнате за его спиной, вскоре вернувшись с двумя вещами в руках. Первая была железным Жетоном Наемника, вторая - маленькой коробкой.

- Вот ваш жетон и награды за миссию, - сказал мужчина, протягивая Су Хёку жетон и коробку.

«Теперь я как настоящий наемник», - подумал парень, разглядывая железную поверхность токкена. Жетон F-ранга был сделан из дерева, и на его поверхности имелась лишь грубо начерченная буква F. Однако следующий, жетон E-ранга, казался уже куда более прочным на вид, и кроме соответствующей буквы включал также и выгравированное имя. Разглядывая эту вещь, Су Хёк вдруг почувствовал себя лихим наемником, как герои в прочитанных им книгах.

- До свидания.

Попрощавшись с НПС, парень направился вниз, на первый этаж, взглядом выискивая стол с миссиями E-ранга.

«Обе здоровенные»

Для представителей ранга E имелось два стола, и ведущие к ним очереди были примерно одинаковыми. Су Хёк выбрал правую и уже там, заняв свое место, открыл коробку, которую ему вручили в качестве награды за миссию.

[Вы получили 50 золотых.]

[Вы получили 5 особых зелий Безумного алхимика Коры.]

Прочитав сообщения, Су Хёк проверил информацию о специальных зельях Коры.

[<Специальное> Особые зелья безумного алхимика Коры]

При использовании получите один из перечисленных ниже эффектов:

Восстановление 30% здоровья

Восстановление 30% маны

Восстановление 15% здоровья, +1000 к вашему общему здоровью на 10 минут.

+10000 общего здоровья на 20 минут

+10000 общей маны на 20 минут

«Это просто зелья»

Поскольку к названию было добавлено «Особый», он подумал, что у них будут какие-то нестандартные эффекты, но это были просто обычные зелья.

«Если все так, то нет смысла их хранить»

Он и вправду не видел необходимости в том, чтобы сохранить эти склянки на более позднее время, тем более что улучшение характеристик Выносливости выглядело весьма привлекательной альтернативой. Су Хёк опорожнил две склянки и снова открыл окно квестов.

Кнопка [ЗАВЕРШИТЬ] появилась возле задания «Энергичное Тело». Чувствуя некоторое предвкушение, парень решительно ее нажал.

[Вы выполнили специальный квест «Энергичное Тело»]

[Статика «Выносливость» получает дополнительный эффект]

[Каждое 1 очко Выносливости дает больше здоровья.]

Су Хёк склонил голову, читая сообщения.

«Больше здоровья?»

Обновление заключалось в том, что отныне статистика выносливости увеличивала получаемое здоровье. Парню это показалось несколько прискорбным фактом, поскольку он ожидал чего-то вроде защитного баффа.

«Хм, интересно, насколько поднялось...»

С сожалением на лице Су Хёк открыл окно своего персонажа. Но уже довольно скоро выражение лица сменилось на приятно удивленное.

- Следующий! – крикнул НПС.

Настала очередь Су Хёка, однако он не сдвинулся с места. Точнее, он даже не слышал этого окрика.

«Ну нихрена ж себе...»

Он рассеянно смотрел по показателю здоровья.

Су Хёк

Класс: Потомок Архимага

Уровень: 102

Опыт: 62%

Здоровье: 111 600

Мана: 63 800

Сытость: 74%

Сила: 40 (+10)

Ловкость: 35 (+16)

Выносливость: 1 108 [554 (+10)]

Мудрость: 3 190 (+10)

Его показатели здоровья подпрыгнули до ста тысяч, увеличившись почти вдвое.

«То есть оно выросло на...»

Обычно пользователи получали примерно пятьдесят пунктов здоровья за каждое очко выносливости. Су Хёк подсчитал в голове, опираясь на эту статистику.

«...Сотка»

Закончив вычисления, парень ошарашено сглотнул. Скорость прироста здоровья выросла до сотни за очко. Иными словами, на сто процентов.

А ведь у него еще был и пассивный навык «Кровь Тролля». Обычные пользователи получали по полсотни единиц здоровья каждый раз, когда их Выносливость увеличивалась по статам на постоянной основе, а у него этот показатель составил двести единиц. Разница в четыре раза.

Несравненная разница!