

51.

Су Хёк вначале подумал, что это Аргор был такой массивный. Деревья маленькими не были, а его голова торчала из-за самой высокой ветки.

- Агх!

- Ууооо!

Проурчали обе головы и Су Хёк увидел массивную дубину, летящую к нему. Она прорвалась сквозь ветки деревьев и почти впечаталась в Су Хёка.

Он быстро метнулся с пути, которым летела прорвавшаяся через деревья дубина.

...Бах!...

Дубина Аргора врезалась в землю, и та заходила ходуном.

"Так вот в чём причина."

Догадался Су Хёк о причине землетрясения.

"Я, наверное, погибну, если попаду под такой удар?"

У него было много здоровья, но защита почти никакая. Он определённо умрет, стоит ему сделать неверный шаг и попасть под удар.

- Хыннг?

- Агх!

Это потому что он уклонился? Обе головы Аргора буркнули друг другу, как будто переговариваясь. Причина их действий была не важна. Что имело значение, так это открытие, которое при этом было сделано. Су Хёк воспользовался этой паузой, чтобы перехватить инициативу и скастовал Огненный шторм.

- Агх!

- Ах хах!

Огненный смерч охватил монстра и обе головы Аргора взвыли от боли.

- Адский огонь.

Су Хёк увидел как Аргор с рёвом бросился к нему, потому отступил и выпустил Адский огонь.

После этого кожа Аргора загорелась.

- Волшебная ракета, Огненное копье, Огненный шар.

Атаки Су Хёка не ограничились Адским огнём. Адский огонь был только началом.

Под магическими атаками Аргор остановился, а Су Хёк, в свою очередь, перестал отступать.

- Ууооо!

Аргор не умер. Сообщений не появлялось, а его правая голова орала.

"Одна из голов погибла?"

В отличие от громогласной правой, от левой не было слышно ни звука. Её глаза были закрыты, а сама она безжизненно болталась.

"Итак, они умирают по очереди. Я то думал, что они вместе скончаются."

Он улыбнулся, узнав кое-что новое.

- Волшебная ракета!

Но знание - это знание, а охота - это охота. После того, как заряды заклинаний обновились, левая голова тоже была убита, и появилось сообщение.

[Аргор, двухголовый тролль, был повержен]

[Получен уровень!]

Су Хёк был приятно удивлён, прочитав сообщение. Он не думал, что получит за это уровень. Даже если Аргор был монстром-боссом, Су Хёк не думал, что получит столько опыта, но произошедшее показало, что он ошибался.

"Похоже, опыта мне отвалили очень много."

Су Хёк открыл окно персонажа.

Класс: Наследник Великого чародея

Уровень:100

Опыт: 0%

Здоровье: 22500

Мана:40240

Сытость: 62%

Сила: 40(+10)

Ловкость:35(+16)

Выносливость: 434(+10)

Мудрость:2012(+10)

Дополнительные очки: 5

Долгожданный 100 уровень.

"Наконец-то я на 100 уровне."

Уровень 100 был значимым уровнем для Су Хёка.

"Теперь я смогу открыть вторую дверь?"

Минимальным уровнем для открытия второй двери был 100. Он закрыл окно персонажа после вкладывания дополнительных очков в мудрость и открыл окно выпавших предметов.

"Хек."

Су Хёк проверил окно выпавших предметов, после чего вскрикнул. Из-за снаряжения. Точнее - из-за его отсутствия.

- Шкура двухголового тролля
- Голова (Волосы) двухголового тролля
- Сухожилие двухголового тролля
- Кровь двухголового тролля

"Кровь тролля?"

Су Хек обрадовался появлению крови двухголового тролля. В конце концов, двухголовый тролль тоже был троллем, и, как и у обычных троллей, вероятность ее выпадения была чрезвычайно низкой.

Проблема была в том, что двухголовых троллей было слишком мало. Первый же двухголовый тролль, которого он увидел оказался сразу боссом!

Кровь его , из-за редкого выпадения и малого числа самих троллей, оценивалась очень высоко.

"1000 золота."

1000 золота. В реальных деньгах, текущая стоимость крови двухголового тролля была 100000 вон.

Конечно, выпала не только кровь. Он также стал обладателем шкуры, волос и сухожилий Аргора.

"Сколько это стоит?"

Задумался Су Хёк и улыбнулся.

Как вдруг.

- Эй, это здесь!

- Почему он не двигается?

Су Хёк слышал голоса, приближающиеся к нему.

"...Хах?"

Он удивлённо посмотрел в сторону раздававшихся голосов. Он увидел двух людей, пробирающихся между деревьев прямо к нему. Нет, если быть точным, они как раз достигли тела Аргора.

- Чёрт, он мёртв!

- Хек! Как так?!

Увидев реакцию этих двоих, Су Хёк укрылся в зарослях и прислушался к их разговору.

- Я говорил тебе, нужно прийти пораньше. Раз в 10 дней, ты что, тупой?

- Нет, я думал что здесь не может оказаться пользователей достаточно высокого уровня, чтобы охотиться на него, даже если они с ним случайно столкнутся...

- Ну, и теперь мы опоздали.

- Извини.

- Заткнись. Я разочарован.

- Ммм...

Услышав диалог этих двоих Су Хёк. подумал.

"Я не думаю, что нужно и дальше здесь оставаться."

Эти двое были в плохом настроении. Если его обнаружат, ситуация может стать неконтролируемой.

"Может мне прервать охоту?"

У него ещё оставалось время, но не было необходимости строго соблюдать расписание.

"Пожалуй, они могут оказаться агрессивными."

Он мог оказаться в неприятной ситуации, если столкнется с ними. Примером мог служить Атилл.

"Я в любом случае собирался открыть дверь."

К тому же, достигнув 100 уровня, Су Хёк должен был открыть следующую дверь. Он решил закончить охоту и применил заклинание "Скрытое пространство".

[Перенос в скрытое пространство Великого чародея]

Появилось сообщение и окружающее пространство исказилось от действия заклинания. Чуть погодя пространство восстановилось, и Су Хёк прибыл в скрытое пространство Великого чародея. Прибыв, он осмотрел помещение.

Перед ним было 10 дверей. Дверь огня была открыта, но остальные оставались плотно

закрытыми.

Су Хёк размышлял, осматривая девять закрытых дверей.

"Какую дверь мне открыть? Я могу открыть только одну."

Вначале его взгляд упал на дверь яда.

"Нет, магии яда меня обучит Фабиан."

Посмотрев на дверь яда, он помотал головой. Когда квест "30-Дневные усилия" будет завершён, Фабиан лично его будет обучать магии яда.

"Так как у меня есть квест на навык, мне не нужно открывать дверь яда."

Открытие двери яда создаст множество квестов на навыки.

Что если наградой от Фабиана станет квест на навык?

Открытие двери яда продублирует квесты на навыки. Лучше будет исключить дверь яда из списка.

Су Хёк отвернулся от двери яда и стал размышлять об оставшихся восьми. Следующей, на которую он обратил внимание, была дверь воды

"Вода очень хороша."

Она была неплохим элементом, но она не очень подходила к огненной магии Су Хёка, так как вода и огонь не совместимы.

"Не смотря на это, вода - неплохой выбор."

Конечно, были и преимущества. У каждого элемента были слабости, которые могли компенсироваться сильными сторонами другого. Были такие монстры, которых трудно убить только с помощью магии огня. Феникс, например. Феникс даже восстанавливает здоровье, если его атакуют огнём. Если он попробует охотиться на него сейчас, то сможет использовать только Волшебную ракету.

С другой стороны, он уязвим для воды. Другими словами, открыв дверь воды, Су Хёк сможет легко охотиться на монстров, подобных Фениксу, которых трудно победить огнём.

"Земля не плоха..."

Следующей дверью была земля. Земля тоже хороша. Более того, в отличие от воды, она не конфликтовала с огнём.

"Но это не очень хороший выбор."

Она была не плоха, но и не хороша для него.

Для Су Хёка она была "просто земля".

Затем он посмотрел на дверь ветра. Огонь и ветер хорошо совмещаются. Потому что усиливают друг друга. Если Су Хёк хотел наилучшей синергии с огнём, ему нужно было открывать дверь

ветра.

Он неожиданно нахмурился.

- Для открытия двери, вам нужно выполнить условие.

Когда он открывал дверь огня, она открылась без дополнительных условий. Но это было только в первый раз. Начиная со второй двери и далее, были дополнительные условия для открытия.

"Условия не обозначены."

Су Хёк полистал книгу на постаменте. В книге не было сказано, что за условия предъявлялись для открытия двери.

"Требования к каждой из них будут отличаться?"

Су Хёк посмотрел в книгу, после взглянул на двери. Каждая из дверей символизировала один из элементов. И для каждой двери существуют свои требования?

- Хах...

Вздыхнул Су Хёк.

"Нужно проверять."

Это было то, что необходимо было выяснить. Он приблизился к двери ветра и прислонил к ней ладонь, как в тот раз, когда открывал дверь огня.

[Вы желаете открыть Дверь Ветра?]

Появилось окно сообщения, как только он коснулся двери ветра.

"Подтвердить?"

Условия так и не появились. Они, похоже, появятся после открытия двери. Су Хёк закрыл окно. Пока невозможно было понять, что это за условия.

"Что мне делать?"

Закрыв окно, он подумал.

"Мне нужно хорошенько поразмыслить."

Если он откроет эту дверь, то будет вынужден ждать следующей возможности до 200 уровня. Ещё 100 уровней.

Поднять уровень до 200 будет не очень легко.

И разве ему не нужно в пять раз больше опыта, чем для обычных специализаций? Пока его скорость повышения уровней высока, но чем уровни будут больше, тем эта скорость будет ниже.

"Хорошо."

Подумав, Су Хёк принял решение.

"Для достижения синергии, это должен быть ветер."

После принятия решения Су Хёк снова коснулся двери ветра.

[Вы желаете открыть Дверь Ветра?]

Появилось окно и Су Хёк нажал "Ок". После чего появилось сообщение.

[Дверь Ветра открывается.]

[Количество открытых, на данный момент, дверей: 1]

[Вызван Голем ветра.]

[Победите Голема ветра.]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7483/1121301>