

Точнее было бы сказать, что участок прохода позади меня обрушился.

Но это было бы не так драматично.

Я прислонилась к стене подземелья. После того, как я провалилась в пещеру, вернуться назад тем путем, которым я пришла, было невозможно. Я могла только молиться, чтобы в этом подземелье был другой выход, тем более что адреналин меня покидал, а правая нога начала возвращать свою чувствительность.

«Бля, как больно!»

Там, где должна была быть икроножная мышца, зияла огромная дыра. Большой кусок плоти был оторван прямо от моей ноги, и я могу сказать, что со временем будет только хуже.

Я умру, если быстро это не исправлю. Это было очевидно.

Я глубоко вздохнула и сжала руки в кулаки, пытаюсь противостоять боли. Я обдумывала свои дальнейшие действия, пытаюсь отвлечься от боли.

И тут передо мной всплыл знакомый синий экран.

[Поздравляем! Вы повысили свой уровень!]

И еще.

[Поздравляем! Вы повысили уровень!].

[Поздравляем! Вы повысили уровень!].

[Поздравляем! Вы повысили уровень!].

...

Это продолжалось в течение добрых тридцати секунд, пока экраны, наконец, не перестали появляться.

Похоже, что все эти страдания, по крайней мере, стоили награды. Я быстро проверила свою статистику, чтобы определить, сколько уровней я получила, и повысить свои навыки.

«Тринадцать уровней... Неплохо. Уж точно лучше, чем слизь. Итак, первая задача...»

Я просмотрела свод правил в поисках навыков исцеления, но большинство из них были скрыты за классами, которые требовали поклонения божеству. Это был классический гейм дизайн для большинства целителей.

Конечно, я всегда могу взять [Первую помощь], но я сомневаюсь, что что-то, кроме магического исцеления, поможет решить мою насущную проблему.

Я определенно не хотела так рано посвящать себя божеству, даже если некоторые из них были красивыми женщинами с непревзойденными изгибами.

Когда я уже собиралась сдаться и остановиться на [Первой помощи], краем глаза я заметила любопытную секцию.

«Запрещенные навыки...? Почему я не видел этого раньше?»

Свод правил обычно показывал мне все, что я искала, но, возможно, дело обстояло по-иному. Возможно, он показал мне то, что мне нужно. Это была гипотеза, которую я должна была проверить позже.

Когда я начала просматривать навыки в разделе «Запрещенные», сразу стало понятно, почему они запрещены. Многие из них предполагали различные методы жертвоприношения, жуткие церемонии или причинение вреда живому существу для использования.

Однако все эти сложные ритуалы проводились лишь для того, чтобы взрастить и питать атрибут «Тьмы» пользователя, запятнав его душу и подвергнув его опыту, который большинство людей сочло бы неблагоприятным. В отличие от обычных магических навыков, которые использовали ману для создания своих эффектов, запрещенные навыки использовали для этого Тьму.

Я несколько секунд смотрела на экран, прежде чем на моем лице появилась злая улыбка.

Тьма?

Казалось, что весь этот раздел был создан специально для меня.

Я сразу же выбрала навык [Пожирающее исцеление]. Он использовал внутреннюю Тьму для принудительного извлечения маны из атмосферы и преобразования ее в жизненную силу, исцеляя пользователя в зависимости от количества Тьмы и создавая «мертвую зону» маны там, где использовался навык. (пп. У меня впечатление, что именно она окажется Дьябло этого мира)

До тех пор, пока мана этой области не будет естественным образом пополняться с течением времени, существа внутри «мертвой зоны» не смогут безопасно творить магию из-за нестабильной плотности маны в этой области.

Даже если магия была сотворена из внутренних запасов маны мага, все равно требовалось, чтобы атмосфера была достаточно насыщена маной, иначе заклинание быстро угасало или, в худшем случае, срывалось и рисковало повредить заклинателя или его союзников.

По сути, это было одновременно защитное и наступательное умение, которое идеально подходило для противодействия магам. Мне, как человеку, который любит расправляться с врагами с помощью кулаков, это умение подходило как нельзя лучше.

Вложив оставшиеся уровни в базовые статьи, я просмотрела свой блок статистики и была удивлена появившимися новинкам.

[Статистика существа]

[Имя: Микадо Рюуко]

[Раса: Человек (Реинкарнатор)]

[Класс: Отсутствует]

[Статистика]

[Сила: 20]

[Ловкость: 14]

[Телосложение: 16]

[Интеллект: 14]

[Мудрость: 14]

[Харизма: 10]

[Тьма: $x(s+I) = D$]

[Умения: Свод правил (специальный), Полный анализ (специальный), Реинкарнатор (специальный), Пиромантия (Ур. 1), Пожирающее исцеление [Запретный] (Ур. 1)]

[Конец]

«Что, черт возьми, это значит? $x(s+I) = D$?» Надеюсь, Бог Реинкарнации знает, что я чуть не завалила математику.

Ну, неважно. Главное пока это работает, а разобраться с этим дерьмом я могу позже.

Повышение телосложения до 16 значительно притупило боль, и я больше не испытывала желания кричать. Даже такая огромная рана, как эта, была лишь наполовину такой болезненной, как должна была быть.

Что, заметьте, все равно чертовски больно.

Я провела рукой над раной и произнесла: – [Пожирающее исцеление].

Мгновенно рана закрылась, и моя плоть быстро срослась. Это было отвратительное ощущение, которое можно сравнить с тысячами крошечных насекомых, ползающих по вашей коже, в то время как иглы пронзают ваше тело.

Тем не менее, это было предпочтительнее, чем альтернативный вариант - дырка в ноге.

Я не могла точно почувствовать истощение маны в атмосфере, но я была совершенно уверена, что воздух вокруг меня стал легче. Он казался хрупким, как будто простое перемещение через окружающее меня пространство могло привести к тому, что он разлетится вдребезги, как раскаленное стекло, опущенное в воду.

Тем не менее, я не могла позволить себе застрять здесь надолго. Без еды и воды даже [Пожирающее исцеление] не смогло бы меня долго поддерживать.

Я поднялась и начала пробираться по длинному проходу подземелья. Моя мана частично восстановилась, и я могла освещать себе путь знакомым пламенем.

Ранее, используя [Полный анализ], я составила карту всего подземелья. Это было полезно, но я

не могла позволить себе быть перегруженной огромным количеством инфы, которая в тот момент пронеслась в моем голове, поэтому многое там не отложилось.

Однако я вспомнила, что в конце этого прохода была большая комната подземелья, в которой было несколько дверей. Если повезет, там будут съедобные монстры, с которыми можно сразиться.

Если нет, то я просто должна идти дальше. В любом случае, я не собиралась позволить своему путешествию закончиться здесь. Ни в коем случае.

<http://tl.rulate.ru/book/74813/2623829>