

РАЙ МОНСТРОВ: ГЛАВА 932 - БОЛЬШОЙ БОСС ВЕРНУЛСЯ!

Линь Хуан находился в Тайном Лесу на контрольном пункте 55.

Бай, Ланселот и другие призывные монстры убивали всех на своём пути к пункту 56.

На самом деле, Тайный Лес не был уровнем монстров. Это просто область с особыми правилами. При нормальных обстоятельствах, трудность этого этапа будет состоять из ужасной среды.

Однако из-за особых правил, многие монстры из волн решили остаться. Поскольку их размер уменьшился в тысячу раз, этот уровень для них стал в миллион раз больше. Местные растения и монстры для них казались гигантскими, благодаря чему, доступные ресурсы оказались невероятно богатыми.

Можно сказать, что общее количество монстров на этом уровне намного превышает обычное. Однако, из-за большой территории, они были по ней разбросаны.

Линь Хуан не тратил время на убийство монстров, потому что этот этаж им был уже пройден. Сколько бы существ он не убил, он не получит ни единого очка. Даже Боевым Душа в его теле не достанется ни частички духовной энергии.

Этаж, который уже пройден, не принесёт никакой выгоды. Это не изменится, даже если игрок умрёт на древе и начнёт с самого низа.

Это можно объяснить на примере Линь Хуана. Его наивысший показатель на Древе – пункт номер 56. Если он по какой-то причине погибнет, его отправит на начало и на своём пути с 1-го этажа на 55-й он не получит совершенно никакой выгоды. Сложность при этом, останется такой же - ужасающие условия и несметные полчища монстров. Нет никакой выгоды снова проходить через всё это.

Следовательно, многие не могут добраться до точки, на которой они умерли, поскольку ранее приложили много усилий. Если этот несчастный не сможет преодолеть уровень, на котором погиб, то выгоды он не получит вообще. Именно поэтому, многие боялись умереть на Древе.

Лишь горстка культиваторов, которые обладают исключительными способностями, не боятся смерти, поскольку смогут снова вернуться туда, где погибли.

Потратив более часа на прохождение Тайного Леса, Линь Хуан привёл своих монстров к пункту 56.

Этот контрольный пункт был жилищем монстров и тут повсюду сновали Боевые Шершни.

В прошлый раз Линь Хуан не осмелился напасть на гнездо. Тогда он не хотел вызывать большого волнения, опасаясь, что шершни его окружают. Он боялся, что королева и её стражи почувствуют его и это станет проблемой.

Однако на этот раз, со своей кучей Красно-Золотых монстров, Линь Хуан был бесстрашен.

Эти Боевые Шершни – просто монстры Бессмертного уровня и они не смогут прорвать защиту Бая и остальных. Они не угроза.

Линь Хуан снова ухмыльнулся, выйдя из Тайного Леса и увидев неподалёку первое гнездо.

- Всем, кроме Блади, рассредоточиться. Каждый из вас займётся одним гнездом. Зачистите их как можно скорее, - приказал Линь Хуан. - Первая тройка получит награды, когда мы выберемся отсюда.

Глаза монстров загорелись, едва они слышали о потенциальных наградах.

Под руководством Блади, Бай и другие 12 монстров вскоре рассредоточились и начали одностороннюю бойню, найдя гнёзда.

Все призывные монстры, теперь с реликвия полубогов с собою, намного быстрее справлялись с убийствами, чем когда находились в Землях Падшего Бога.

В настоящее время Бай, в основном, развивался в сторону Дао клинка. Линь Хуан поделился с ним почти всем своим наследием клинка. В этой миссии он намеренно использовал клинки полубога среднего уровня. Среди тринадцати, он имел самую низкую скорость убийства, поскольку использовал шершней для тренировки.

Тиран, который изначально сражался кулаками, на этот раз выбрал пару боевых топоров уровня полубога. Два топора были реликвиями среднего уровня и убийство шершней выглядело как нарезание фруктов.

Малахитовый Изверг просмотрел кучу всякий топоров, и в итоге выбрал огромную булаву, от которой шершни обращались в кашу, после каждого взмаха. К счастью, трупы монстров на древе сразу же исчезали. Их не нужно было собирать, а значит можно уничтожать.

Боевой клинок в руках Убийцы был реликвией высшего уровня, которую он получил от Линь Хуана. Многие шершни погибли от взмахов этого оружия. Это ничем не отличалось от шинковки зелёного лука. Линь Хуан ещё не был уровня Императора, поэтому не мог использовать этот клинок. Убийце, который как раз развивался в сторону Дао Клинка, повезло.

Что до Ланселота, Линь Хуану пришлось попотеть, чтобы собрать 19 реликвий клинка для него и его прислужников. К счастью, их производительность оправдала себя, в результате чего их скорость была одной из самых высоких среди 13-ти команд.

Коварный Владыка не мог превратиться в человека-Императора из-за ограничений Древа-Рейтинга, поэтому обратился в Убийцу. Однако он использовал реликвию боевого клинка уровня эксперта, и его скорость уступала Убийце.

Каждый из двух рыцарей взял в руки копьё среднего уровня. Их боевая мощь повысилась до Жёлто-Золотого уровня Императора, даже когда они не использовали слияние. Ни один монстр не мог пережить их ударов.

Гастли и Импу, Линь Хуан изначально хотел дать телекинетическое оружие уровня Полубога. Однако с собой у него такого не было, поэтому пришлось обойтись древними телекинетическими кинжалами. Однако с мощью Красно-Золотого Императора, древнее оружие предоставляло отличную скорость убийства, пока монстры осваивались с ними.

Среди всех, самым быстрым был Воевода. Хоть Линь Хуан и не дал ему никаких реликвий, за исключением обычных и особых редких материалов, не только армия монстра увеличилась до 300 000 юнитов, но и их качество. Воевода превосходил в количестве и мог зачистить гнездо шерней за пар минут.

Под руководством Блади, все гнёзда на 56-м пункте были уничтожены.

По мере продолжения бойни, боевая мощь трёх новых Боевых Душ стремительно росла.

Ранг Железа, Бронзы, Серебра, Золота, уровень Священного Пламени...

Вместо того, чтобы сразу использовать кристалл Души древнего уровня, Линь Хуан пополнял энергию фигурок за счёт убитых монстров, пока те не достигнут Императора. А точнее, не составит труда поднять им уровень до Жёлто-Золотого Императора, поэтому кристалл можно приберечь к тому моменту, когда он действительно будет необходим.

И кристалл уровня Полубога Линь Хуан тоже не использовал. Он не мог решить, какую Боевую Душу первую ему поднять до Фиолетово-Золотого Императора.

Взлетела не только боевая мощь Боевых Душ, но и его очки в таблице Древа.

Стоит знать, что обычно в одном гнезде шершней обитало от 20 000 до 30 000 особей. Иногда их могло быть даже 50 000.

Более того, все боевые Шершни были высокого уровня Бессмертия. Даже если они 7-го уровня Бессмертия, то убийство одного даст 640 очков, а 9-го уровня – 2 560.

Помимо Воеводы и Ланселота, которые могли использовать собственную армию, у остальных была обычная скорость убийства, с которой одно гнездо они зачищали за полчаса. Даже Бай, который тренировался с клинками, тратил больше 40-ка минут на гнездо.

Ланселоту, с другой стороны, требовалось меньше десяти минут. Он мог зачистить одно за 7-8, а Воевода ещё быстрее – за 2-3 минуты.

Это привело к тому, что количество очков Линь Хуана взлетело до сотен миллионов, несмотря на то, что он пробыл на 56-м этаже меньше 20-ти минут. Он снова стал номером 1 в списке лидеров.

От внезапного появления Линь Се у всех отвисла челюсть.

Прошло полгода с последнего его появления, и люди уже позабыли его имя.

Мало того, что он явился из ниоткуда, он также незаметно взлетел на первое место в рейтинге. Каждый член Союза Гениев, который был в сети, тут же вспомнил это ужасающее имя в списках лидеров прошлого года.

Спустя полгода, большой босс вернулся!

<http://tl.rulate.ru/book/7481/816081>