

РАЙ МОНСТРОВ: ГЛАВА 519 – НАГРАДЫ!

Три тысячи шестьсот карт окружили Линь Хуана гигантским кругом и выглядели они все одинаково – все чёрные и с золотым вопросительным знаком посередине. Линь Хуан понимал, что то, что он получит, полностью зависит от его удачливости. Не было никакого навыка для этого или способа обмануть систему. Выбирать он мог, полагаясь на свои инстинкты. Вздохнув, Линь Хуан осмотрел каждую и интуитивно указал на карты.

- Эта, эта, эта...

Карты, которые он выбирал, зажигались золотом и отделялись от общей массы. Спустя полчаса он, наконец, закончил. Оставшиеся три тысячи, четыреста карт, которые не были выбраны, распались и исчезли, а те, что он выбрал, сгруппировались в десять рядов по двадцать карт в каждом. Охватывающее их пламя исчезло, открывая их внешний вид.

[Поздравляю, это – 200 карт, которые получил Мастер.]

[Карта Прозрения x1]

[Карта Навыка x1]

[Карта Безупречности x2]

[Карта Печати x2]

[Карта Обмана x2]

[Карта Вора x3]

[Карта Грабежа x3]

[Карта Испытания x3]

[Карта Перемещения x3]

[Карта Неудачи x3]

[Карта Дубль]

[Карта клонирования x4]

[Карта Маскировки x4]

[Карта Перерождения x5]

[Карта Сокровища x5]

[Карта Ловушки x6]

[Карта Миссии x7]

[Карта Вреда x8]

[Карта Исцеления x11]

[Карта Снаряжения x 17]

[Карта Продвижения x25]

[Карта Временной Капсулы x1]

[Средняя карта Уничтожения x3]

[Карта Комбинирования Навыков x4]

[Карта Временного Призыва x5]

[Карта Временной Трансформации x8]

[Карта Извлечения Навыков x11]

[Карта Двойного Лута x12]

[Карта Улучшения Монстра x16]

[Карта Одноразового Навыка x7]

[Карта Временного Увеличения Боевого Ранга x4]

[Карта Сгущения Крови x7]

Линь Хуан остался доволен полученными картами. Помимо дополнительных усиливающих карт, там были и новые, которых он никогда раньше не видел. Линь Хуан начал осматривать их одну за другой.

[Карта Вора. Даёт владельцу возможность украсть один навык у цели и сделать своим.]

[Карта Перемещения. Позволяет сбежать из любой опасной ситуации, с которой во время активации столкнулся владелец.]

[Карта Грабежа. Позволяет получить три реликвии от конкретной цели в пределах радиуса.]

[Карта Неудачи. Выбранная цель три дня подряд будет испытывать несчастье. Уровень удачи цели станет отрицательным.]

Линь Хуан был взволнован, поскольку многие новые карта оказались весьма практичными.

- Теперь, когда у меня достаточно карт Продвижения, я наконец смогу провести Тирана и Кайли на легендарный уровень, - Линь Хуан смотрел на карты Продвижения. Изначально у него их было пять, но с только что полученными двадцатью пятью, их теперь стало тридцать и ломать голову больше не нужно.

Осмотрев все карты, Линь Хуан взглянул на карту Улучшения Монстра, которая появилась в его руке.

[Карта Улучшения Монстра: после активации, выбранный монстр будет повышен на один ранг.]

[Примечание 1: на одной цели можно использовать неограниченное количество карт.]

[Примечание 2: Расходуемый материал. Каждая карта может быть использована лишь единожды и после активации – исчезнет.]

- Сяо Хэй, там написано, что одновременно можно использовать неограниченное количество карт. Значит ли это, что я смогу улучшить свою карту Монстра с уровня Императора, до ранга Полубога?

[Конечно же нет. Мастер может использовать неограниченное количество карт на монстре, но тот всё равно будет ограничен боевым рангом Мастера.]

[Сейчас у Мастера уровень Белого Священного Пламени. Это означает, что большинство карт может быть улучшено до уровня Золотого Священного Пламени и больше Мастер не сможете воспользоваться картой.]

- Если это так, то почему Бай и Чаркол только Синего Священного Пламени? – Линь Хуан задал беспокоящий его вопрос.

[Это побочный эффект синхронизации при повышении уровня. Когда Мастер был ранга Серебра, его ограничение было на 3-м уровне Золота. Когда мастер достиг Завершённого Ранга Золота, это ограничение должно было сместиться с ранга Золота, на уровень Белого Священного Пламени, но, поскольку Мастер ещё не распечатал свои карты Монстров, то они остались на ранге Золота, что привело к сбою синхронизации.]

[Как правило, когда Мастер находится на 1-м уровне ранга Золота, карты станут уровня Белого Священного Пламени. На 2-м уровне Золота, монстры будут Красного Священного Пламени, на 3-м – Синего и на Завершённом ранге золота – Фиолетового Священного Пламени. Однако, поскольку Мастер начал распечатывать карты на 3-м уровне Золота, монстры находились на уровне Белого Священного Пламени, что привело к текущей ситуации, когда Мастер на уровне Белого Священного Пламени, а монстры лишь Синего. На самом деле, карты должны быть уже на уровне Золотого священного Пламени.]

- Именно по этой причине тройка демонов удачно прошла синхронизацию, потому что им не требовалось распечатывание? – уточнил Линь Хуан.

[Да.]

[Однако, на разных уровнях, карты Мастера буду иметь различные ограничения. На уровне Священного Пламени, пока Мастер уровня Белого Священного Пламени, монстры будут на уровне Золотого Пламени. Однако, когда дело доходит до уровня Бессмертия, то если Мастер 1-го уровня Бессмертия, ограничение ранга для монстров будет на 9-м. Глядя на прогресс Мастера, когда он достигнет 1-го уровня Бессмертия, его монстры будут на 5-м. При наличии нужного количества карт Улучшения Монстров, их уровень может быть поднять до 9-го.]

- Теперь я всё понял, - кивнул Линь Хуан.

Согласно словам Сяо Хэя, пока у него будут необходимые карты, он сможет улучшить своих монстров до 9-го уровня Бессмертия, когда сам достигнет 1-го. Линь Хуан предвкушал возможность взрывного усиление способностей монстров. Когда он убрал карты, был уже полдень.

- Сегодня вторник, и у меня ещё есть три дня. Загляну на это время в метеоритную Пустыню, чтобы улучшить карты до легендарного уровня, но сначала пообедаю.

<http://tl.rulate.ru/book/7481/457590>