

РАЙ МОНСТРОВ: ГЛАВА 265 – ВЕРХОВНЫЙ ВЛАДЫКА УБИТ.

Перед сражением с Верховным Владыкой, Линь Хуан уточнил у Сяо Хэя, что он может использовать любой метод, для убийства этого монстра. Главное – убить монстра, и тогда он получит его полную карту. У Линь Хуана было несколько карт, которыми можно было убить Владыку: карта Малого Уничтожения, карта Временного Призыва и три карты Одноразового Навыка.

Как только малая карта Уничтожения активировалась, все монстры, находящиеся ниже ранга Превосходства, будут убиты. И хоть Верховный Владыка был трижды мутировавшим монстром, и был даже могущественнее некоторых Превосходных, но от малой карты уничтожения ему не спастись.

Карта Временного Призыва могла призвать монстра на один ранг выше самого сильного из его фамильяров. И так как у него теперь были монстры завершённого ранга Золота, то призванный монстр будет высшего подуровня Священного Пламени – золотого пламени. Именно этого ранга был Чжу Нянь, когда Линь Хуан впервые его увидел. Против такого монстра, даже трижды мутировавшему Владыке не устоять.

Последней картой была карта Одноразового навыка, которая позволяла Линь Хуану скопировать любой увиденный им навык. Однако она имела ограничение и могла скопировать лишь навык не выше уровня Священного пламени.

Золотая карточка, которую в руке держал Линь Хуан, была Одноразовой картой Навыка. Навык, который она скопировала – 3 000 Прядей Мучения, который он получил во время битвы Клоуна и Чжу Няня. Когда Линь Хуан собрался уже её активировать, Владыка ухмыльнулся и в его руке появилась маленькая куколка. Лицо куколки было как у Линь Хуана и одежда была такая же. И тут Линь Хуан понял, что больше не может двигаться.

Верховный Владыка поднял руку и показал куколку Линь Хуану.

- Это навык – Марионетка – Контроль. Это не новый навык, а улучшенная версия Маски – Контроль. Я могу контролировать девять таких куколок одновременно, пока ранг противника не выше чем мой на один. Более того, Марионетка – Контроль не только тело берёт под свой контроль, но также может извлечь память цели и поместить её куда мне угодно. Хоть в мою голову.

- Ты уж извини меня, мой бывший хозяин. Я хотел тебя отпустить, но, увидев твоего дракона и других дважды мутировавших монстров, мне стали любопытны твои секреты. Реликвия, которой ты запечатал меня, кажется куда могущественнее, чем я думал. Давай же узнаем о тебе больше...

Внезапно, прямо из ниоткуда, появился золотой свет, который пронзил грудь Верховного Владыки. За первым лучом появился второй и третий, четвёртый... Бесчисленные пряди золотого света протыкали тело Владыки. Он пытался уклоняться, но лучей было так много, что он них было не убежать.

После десяти атак его тело начало разрушаться. Теряя сознание, он наконец увидел источник света. Это была полупрозрачная тень мужчины среднего возраста.

- Чжу Нянь?!

Верховный Владыка помнил это имя, поскольку, будучи ещё Призрачным Клоуном, он

сражался с этим человеком в городе Дакси. Однако тогда этот человек был побеждён одним ударом. Когда кукла в руке Владыки исчезла, Линь Хуан снова обрёл свободу.

- Ты совершил огромную ошибку. Ты взял под контроль моё тело, но не мой разум. Чтобы общаться с Сяо Хэем мне нужно только моё сознание. – так как тело Линь Хуана было под контролем Владыки, он не мог тогда самостоятельно активировать карту, поэтому он связался с Сяо Хэем и поручил это дело ему.

Сознание Верховного Владыки полностью погасло, после того, как Линь Хуан закончил свою речь. Однако, атаки не прекратились и золотые пряди продолжали вонзаться в тело монстра. Когда исчезло тело, тогда и атаки прекратились.

[Поздравляю! Мастер завершил миссию и получил легендарную карту – Верховный Владыка x1]

[Поскольку доступ Мастера в настоящее время ограничен, карта временно будет недоступна. Она будет распечатана, когда у Мастера будет достаточно полномочий.]

вздых «Моя первая легендарная карта стала серой...» - фиолетовая карта в руках Линь Хуана стала серого, каменного цвета. Линь Хуан даже не стал смотреть описание карты, а просто её убрал.

Однако, тут же он кое-что вспомнил.

«Означает ли это, что у меня больше нет навыка «Маска – Контроль»? Или теперь это «Марионетка – Контроль»?»

[Когда Верховный Владыка покинул систему, все его навыки, связанные с Мастером, исчезли. Чтобы получить новые, Мастеру необходимо распечатать карту.]

Слушая объяснение Сяо Хэя, Линь Хуан немедленно посмотрел на свою карточку.

[Мастер: Линь Хуан]

[Пол: мужской]

[Возраст: 16]

[Боевой ранг: 1-й уровень ранга Золота]

[Талант: Сверхчеловеческая Сила]

[Семя Жизни 1: Ловкие Руки (редк.)]

[Семя Жизни 2: Обмануть Смерть (эпик.)]

[Семя Жизни 3: Круг Восприятия (редк.)]

[Семя Жизни 4: Скорость Серафима (эпик.)]

[Боевой Навык 1: Писание Великого Опустошения (навык клинка)]

[Боевой навык 2: Меч Дикого Пламени (навык клинка)]

[Боевой Навык 3: Громовое Жало (навык клинка)]

[Боевой навык 4: Поток сотни клинков (навык клинка)]

[Боевой навык 5: Горный клинок (навык для тяжёлого оружия)]

[Боевой навык 6: Фатальная тактика (навык рукопашного боя)]

[Боевой Навык 7: Бесследные шаги (навык передвижения)]

[Боевой навык 8: Облачная поступь (навык передвижения)]

[Боевой Навык 9: Громовые Шаги (навык передвижения)]

[Навык монстра 1: Кровавый Дух]

[Навык монстра 2: Супер Выносливость]

[Навык монстра 3: Калейдоскоп]

[Навык монстра 4: Продвинутая маскировка]

[Навык монстра 5: Великая Сила]

[Навык Монстра 6: Паразитические Семена]

[Навык монстра 7: Абсолютная Защита (нач.)]

[Навык монстра 8: Кровавая Охота (нач.)]

[Навык монстра 9: Контроль Молнии (продв.)]

[Вызов: активирован]

[Доступное количество призывов: 5]

[Примечание: Сойдёт]

«Маска – Контроль и вправду исчезла...» - нахмурился Линь Хуан, посмотрев на свою карту.

«Мне больше не нужны Кровавая Охота и Супер Выносливость. Я либо удалю их, когда понадобится место, либо объединю их с другими навыками. Сейчас у меня и так есть свободный слот...»

«Аура высшей мутации Призрачного Клоуна никак не просочилась из этой зоны, а это значит, это идеальное место для Одноглазого Демона совершить свою вторую мутацию. Когда мутация завершится, я извлеку навык монстра.»

Линь Хуан достал карту Демона и две карты Продвижения.

«Сяо Хэй, обнови Одноглазого Демона с помощью карт Продвижения!»

[Одноглазый Демон Клинки – редкая карта монстра. Для второй мутации потребуется две карты Продвижения. Мастер уверен, что желает совершить мутацию, используя две карты продвижения?»]

«Да!»

[Потребление карт Продвижения x2 и обновление редкой карты монстра – Одноглазого Демона Клинка... Обновление завершено.]

[Поздравляю! Мастер получил эпическую карту монстра – Беспощадный Мечник!]

Линь Хуан взглянул на свою новую, эпическую карту монстра. На лицевой стороне был монстр в чёрных доспехах и в руках его был чёрный меч, а окружал его чёрный туман. Он выглядел как человек в доспехах, только вот глаза у него были красные и светящиеся.

[Карта монстра]

[Редкость: эпическая]

[Имя монстра: Беспощадный Мечник]

[Боевой ранг: 3-й уровень Золота (завершённый)]

[Навык 1: Отчаянье]

[Навык 2: Шаг Меча]

[Навык 3: Безжалостный Меч]

[Навык 4: Дух Тёмного Меча]

[Навык 5: Тёмный Щит]

[Навык 6: зона Смерти (нач.)]

[Призыв: активирован]

[Примечание: обучаемый]

[Отчаянье: мощный боевой навык. Использует всю Силу Жизни для одного, смертельного удара. После его использования, монстр вернётся в форму карты и в течении 24 часов будет недоступен для призыва.]

[Шаг Меча: уникальный навык передвижения с мечом.]

[Безжалостный Меч: эволюционировал от навыка «Убийственный Меч», когда тот достиг своего предела. Навык обладает высокой силой атаки.]

[Дух Тёмного меча: Осквернённый дух меча восстановил свои первоначальные способности, что ускорит изучение любых навыков клинка и позволит извлекать навыки клинка из убитых противников.]

[Тёмный Щит: защитный навык, позволяет пользователю создать вокруг своего тела тёмную защитную зону, блокирующую атаки извне. Пока сила атаки не превысит силу пользователя в 10 раз, защита не падёт.]

[Зона Смерти (нач.): эволюционировав из «Круга Восприятия», навык превращает область

радиусом в 100 метров в особую зону. Пользователю не нужно перемещаться, чтобы атаковать любую точку этой зоны.]

«Извлечь навык» - прочитав описание, Линь Хуан понял, что большая часть навыков этого монстра были навыками клинка. Он думал, что если ему достанется навык клинка, то ему снова придётся заняться тренировками.

[Извлечение навыка активировано... Выбор случайного навыка... Поздравляю, Мастер получил - Тёмный Щит.]

«Защитный навык? Нуу...хоть я и хотел Отчаянье, но в принципе у меня достаточное количество атакующих умений. Так что это даже отлично, теперь у меня есть защитный навык.» - Линь Хуан был доволен доставшемся ему Тёмному Щиту, и вздохнул с облегчением, так как у него много времени уходило на тренировки с огнестрелом и до навыков клинка руки ещё не скоро дойдут.

Закончив с Мутацией Беспощадного Мечника, у Линь Хуана осталось три карты Продвижения, но пока он не планировал улучшать никого из оставшихся монстров. Из редких у него остался только Александрийский Орёл, но его вторая мутация привлекла бы много внимания, так как Линь Хуан часто призывал его для передвижения. Ну а другие монстры не стоили того, чтобы тратить на них карты Продвижения.

Убрав карту Безжалостного Мечника, Линь Хуан снова призвал Судью, которая смиренно стала ожидать его приказов.

- Ты хорошо знаешь это место, ознакомь меня с ним... - попросил Линь Хуан.