РАЙ МОНСТРОВ: ГЛАВА 1530 -

Линь Хуан проверил пару тем в информационном разделе, прежде чем начать просматривать раздел миссий.

На этот раз раздел миссий явно отличался от предыдущего.

До этого у Линь Хуана был только статус Чёрной Косы, а в разделе имелось всего две вкладки: одна для резервных членов, а вторая для Чёрной Косы. Теперь же их стало четыре: для резервных, Чёрной Косы, Белой Косы и Золотой.

Как только Линь Хуан выбрал раздел миссий, по умолчанию открылась вкладка Золотой Косы.

По сложности миссии Золотой Косы были как бои с Небесными Богами.

Проще говоря, тебе либо будет нужно убить Небесного Бога, либо столкнуться с ним во время выполнения миссии.

Линь Хуан просмотрел список и заметил, что те отсортированы по времени публикации. Вначале находились более старые миссии.

Он тут же отсортировал их в соответствии с ценностью наград.

Список миссий тут же изменился.

Он ещё раз просмотрел его и обнаружил, что большинство миссий, занимавших верхние строчки, находятся тут уже много лет.

Та, с первого места, опубликована уже более 8 000 лет.

Что касается самой цели миссии, то она заключалась в том, чтобы убить Королеву-Мать Племени Жуков в шаге он уровня Лорда.

Линь Хуан лишь на заголовок взглянул, не открывая её и даже не смотря что там за награда.

При его способностях, на данный момент он должен избегать культиваторов в шаге от уровня Лорда, тем более Королевы-Матери жуков.

Королева подобной мощи может производить на свет высокоуровневых Королей Жуков уровня Небесного Бога и даже других Королев, если имеет достаточно материала. Возможно она сможет вывести даже жуков в шаге от уровня Лорда.

Кроме того, Королева-Мать Племени Жуков с такой боевой мощью была сокровищем для Племени Жуков. Рядом с ней будет, по крайней мере, несколько Слуг Жуков в шаге от уровня Лорда или даже Лорды.

Что тут говорить о членах Золотой Косы, Линь Хуан чувствовал, что эта миссия может оказаться невозможной даже для Кровавой Косы.

Пропустив первую, он посмотрел на вторую.

Прочитав заголовок, он снова потерял дар речи.

Вторая миссия заключалась в том, чтобы убить Королеву-Мать Племени Жуков. Однако на этот

раз нужно убить падшую Королеву в Бездне. Эта тоже была в шаге от уровня Лорда.

С точки зрения Линь Хуана, если не принимать во внимание внешние факторы, эта падшая Королева-Мать могла обладать способностями даже более мощными, чем Королева из первой миссии.

Причина, по которой она заняла второе место, вероятно, заключалась в том, что рядом с ней нет никаких Лордов Племени Жуков в качестве телохранителей.

Однако Линь Хуан считал, что за падшей Королевой-Матерью будут стоять мощные силы бездны уровня Лорда.

Причина этого заключалась в том, что Королева-Мать была превосходным инструментом для завоеваний. Быть не может, чтобы Лорды Бездны не знали о её существовании.

Причина, по которой она смогла так хорошо спрятаться в Бездне, оставаясь незамеченной, скорее всего, заключалась в том, что она принадлежала Лорду Бездны.

Таким образом, трудность охоты на эту падшую Королеву была на самом деле не меньше, чем охота на Королеву из предыдущей миссии.

- Хм… У Косы Смерти, судя посему, проблемы с Королевами Жуков? - проворчал Линь Хуан, затем посмотрел на третью миссию, охота на Суккуба в шаге от Лорда.

- Суккуб? – с некоторой долей любопытства, Линь Хуан открыл эту миссию.

Причиной интереса послужило то, что согласно слухам, суккуб – самое сексуальное существо в мире и он хотел лично убедиться в этом.

Перейдя по ссылке, его ждало только описание миссии и никаких фото.

Отсутствие фотографий было обусловлено тем, что суккубы в шаге от уровня Лорда могли воздействовать на большинство существ низкого уровня даже через фото или звук.

Прикрепи они туда фото, вполне возможно, что это может затронуть участников Золотой Косы, которые откроют тему.

- Она настолько сильна, что может воздействовать на людей через изображения и звук?! - даже Линь Хуан считал это невероятным.

Однако и это не всё.

Согласно описанию миссии, у неё имелось как минимум три любовника уровня Лорда и несколько в шаге от уровня Лорда.

Если кто-то захочет убить её, то он должен быть готов к тому, что за ним будут охотиться, по меньшей мере, три Лорда Бездны и более десяти культиваторов в шаге от Лорда.

- Уже страшно! – Линь Хуан поспешно закрыл тему и посмотрел на следующую.

Он просмотрел более десяти миссий одну за другой, и все они требовали убийства существ в шаге от уровня Лорда.

Далее шли миссии по уничтожению Небесных Богов 9-го уровня, но мишенями были либо

гении 5 уровня Верховного Бога в шаге от уровня Лорда, либо сторонники Лорда.

На первой странице было тридцать заданий, но Линь Хуан не нашёл ни одного подходящего.

В настоящее время все они ему не по силам.

Он на мгновение задумался. Вместо того чтобы перейти на следующую страницу, он написал «Божественная Территория» в разделе о наградах миссии.

Ему нужно получить огромное количество сил Изгиба Закона с Божественной Территории из тел Небесных Богов, необходимых повышения боевой мощи. Убийство Небесных Богов было одним из способов, а получение оболочки Божественной Территории из мёртвого тела Небесного Бога было другим способом.

Более того, он знал, что у Косы Смерти было много миссий, за которые выдавали оболочки Божественной Территории в качестве награды.

На самом деле, обычная оболочка Божественной Территории не будет похож на ту от существа в шаге от уровня Лорда, что он получил от Погребённых Небес.

Оболочка Божественной Территории, которую Погребённые Небеса дал ему, была очищена от скверны Бездны.

Он не смог бы ассимилировать её, не будь она очищена.

Ассимиляция без очищения привела бы к тому, что его Божественная территория тоже начнёт загрязнятся энергией Бездны.

При нормальных обстоятельствах, когда члены Золотой Косы Смерти убивали Небесного Бога, они забирали Божественную Территорию Небесного Бога целиком и сохраняли её в идеальном состоянии. Силы Изгиба Закона, силы последовательности и даже количество существ там не претерпели бы никаких существенных изменений.

Если же повреждалась Божественная Территория падшего Небесного Бога, от чего терялись внутренние Силы Изгиба Закона и Последовательности, это должно быть указано при продаже.

Это потому, что неполная оболочка Божественной Территории стоит намного меньше.

Коса Смерти же, как правило, в наградах использовала полные оболочки.

Оболочка Божественной территории от существа в шаге от уровня Лорда, полученная Линь Хуаном от Погребённых Небес, была просто исключением.

Тем временем, награды за миссии, на которые он сейчас смотрел, все являлись полными оболочками.

Именно то, в чём он сейчас больше всего нуждается.

Линь Хуан отсортировал миссии по наградам, а потом ещё раз по ценности.

Первая миссия, за которую давали щедрую награду было убийством Небесного Бога 9-го уровня.

Линь Хуан сразу же отказался от неё и продолжил искать.

Только добравшись до третьей страницы он увидел задание на убийство Небесного Бога 4-го уровня, с наградой в виде полной оболочки Божественной Территории Небесного Бога 4-го уровня.

Линь Хуан выбрал этот уровень сложности не потому, что его способности были настолько низкими, просто это наибольшее, что он мог продемонстрировать высшим эшелонам Косы Смерти. Будет подозрительно, если он покажет больше, чем следует.

http://tl.rulate.ru/book/7481/1751319