

С тех пор, как его Дао Меча достигло Истинного Боевого Уровня, скорость Линь Хуана в охоте на Слуг Меча значительно увеличилась.

Пять дней назад на один бой у него уходило в среднем около часа, но теперь за это время он мог закончить два боя. Дело не в том, что он не мог справиться за более короткий срок, просто он готов был потратить лишь полчаса на то, чтобы убедиться, что его противник выложился на полную. Только так он мог научиться у них некоторым полезным трюкам.

В конце концов, настройка на этом этапе испытания сильно ограничивала фактическую силу всех Слуг Меча, до такой степени, что они могли использовать своё дао лишь ниже уровня Истинного Значения. Если же Линь Хуан будет использовать своё Дао Истинного уровня, он уничтожит своего противника за секунды. Но это будет бессмысленно, ведь ничего нового он не узнает.

Тем не менее, сила Линь Хуана всё равно значительно увеличилась, даже несмотря на то, что он намеренно подавлял своё Дао. Это потому, что ему теперь не требовалась воля, чтобы использовать Дао.

В среднем на одного Слугу с номером выше сотни требовалось только 20 минут. Что до тех, чьи имена состояли из номеров от 30 до 100, уходило полчаса. На тех, кто имел номер ниже 30, Линь Хуан тратил как минимум час.

За последние два дня у самого могущественного Слуги Меча, с которым столкнулся Линь Хуан, номер был 13-й. Этот Слуга Меча, известный как 13-й Меч, вынудил Линь Хуана использовать его Истинное Значение Дао Меча уже на тридцатой минуте боя. Слуга Меча даже использовал свой Дао Меча 6-го уровня и был побеждён только после почти часовой битвы с Линь Хуаном.

Помимо 13-го Меча, 18-й Меч также вынудил Линь Хуана использовать его Истинное Значение Дао.

- Во время боев, где я не использую Истинное Значение, сила моего Дао Меча должна быть где-то рядом с 20-м Слугой Меча. Что ж, похоже, есть ещё много возможностей для улучшения...

Оценка самого себя Линь Хуаном была довольно точной для первой части его монолога, но в последней части не могло не показаться, что он принижал себя.

Сравнение, которое он сделал, было на самом деле немного резким.

В конце концов, все триста Слуг Меча под покровительством Великих Небес были мощными культиваторами уровня Небесного Бога, поэтому их фактический уровень Дао Меча был на уровне Небесного Закона. В результате, даже если их Дао Меча ограничен до уровня ниже Истинного Значения, это не означает что их уровень знаний и опыт владения оружием не может соперничать с обычными культиваторами меча на уровне Ложного Бога.

Линь Хуан уже считался довольно могущественным, видя, что ему всё же удалось попасть в топ-20 рейтинга, хотя Дао Меча всех его противников был на том же уровне, что и его, не говоря уже о том, что они были культиваторами меча уровня Небесного Бога.

В конце концов, Линь Хуан даже не достиг уровня Ложного Бога. Если бы ему каким-то образом удалось достичь уровня Небесного Бога за несколько лет, как эти Слуги Меча, было бы неувидительно, если бы ему удалось занять первое место среди них, даже с ограниченным

Дао.

За последние два дня Линь Хуан бросил вызов в общей сложности девяносто трём Слугам Меча, и сейчас у него шла серия побед.

Однако, помимо Линь Хуана, Непревзойдённый Боевой Бог и другие соперники уже вели охоту на Слуг Меча.

Соперником с наибольшим количеством побед на данный момент был Запретная Ламелла, у которого уже имелся опыт сражения со Слугами Меча. К настоящему времени он уже победил трёх.

На втором месте по количеству побед оказались Непревзойдённый Боевой Бог и два других соперника, все трое победили двух Слуг Меча.

В дополнение к этим четырём, группа из пяти соперников, включая Падшую Звезду, также победила по одному Слуге Меча.

Тем не менее, Линь Хуан мог приблизительно предположить, что те Слуги, побеждённые Непревзойдённым Боевым Богом и остальными все занимали 200-е место и выше, а некоторые и вовсе 250-е место и дальше.

По мере того, как всё больше и больше Слуг Меча терпели поражение от соперников, можно было заметить, что глобальное объявление системы всегда писало обо всех как о «соперниках». Линь Хуан был единственным, о ком говорилось «участник».

Практически каждый заметил эту аномалию, и все они были уверены, что Линь Хуан чем-то отличался от остальных.

Однако, за исключением нескольких соперников из Косы Смерти, все остальные никогда раньше не слышали об имени Се Линь. Многие люди даже начали размышлять о его личности.

Линь Хуан не обращал внимания ни на что из этого, всё, о чём он заботился, - это безостановочно побеждать как можно больше Слуг Меча.

В конце концов, другие соперники уже начали охоту на Слуг Меча, и они уже победили немало из них. Однако, с точки зрения Линь Хуана, каждый успех соперника означал, что у него будет на один шанс меньше участвовать в реальных поединках. В результате чего, будет меньше шансов узнать что-то новое.

- На данный момент Непревзойдённый Боевой Бог и другие победили в общей сложности четырнадцать Слуг Меча, в то время как я победил сто восемьдесят двух. Другими словами, осталось только сто четыре Слуги Меча. Кажется, мне придётся поторопиться и победить как можно больше.

- Воевода, каковы координаты моей следующей цели? – едва Линь Хуан договорил, земля начала дрожать.

Чувствуя себя озадаченным, Линь Хуан быстро осмотрел своё окружение и вскоре понял, что все здания вокруг него трясутся, а не только то, в котором он находился.

- Не говори мне, что это землетрясение?!

Линь Хуан не чувствовал вокруг себя какого-либо источника Божественной Силы, поэтому он знал, что сотрясение не было вызвано битвой, и сначала подумал, что это землетрясение.

Однако едва эта мысль пришла ему в голову, как он внезапно почувствовал резкие колебания в пространстве.

В следующий момент Линь Хуан понял, что находится в совершенно другом месте.

Здание, в котором он стоял, всё ещё было там, но когда он огляделся, то заметил, что другие постройки изменились.

- Что, черт возьми, случилось? Нас просто телепортировали в новое место вместе со зданием? - Линь Хуан пришёл в себя и заметил, что здания вдалеке выглядят иначе.

Воевода кивнул и сказал: - Боюсь, что да. Я чувствую, что координаты жучков, выпущенных несколько дней назад, изменились.

- Ты хочешь сказать, что мы не единственные, кого телепортировали?! Не говори мне, что координаты других соперников, а также других Слуг Меча тоже изменились?! - Линь Хуан сделал смелое предположение.

Когда Линь Хуан уставился на череду совершенно разных зданий вдали, перед ним внезапно появилось уведомление.

{Осталось всего три дня до окончания Испытания. Чтобы получить более точный результат, правила изменены следующим образом:}

{1. Положение участника, а также всех Боссов и соперников будет меняться случайным образом каждые 24 часа.}

{2. Будут отображены координаты участника и всех оставшихся Боссов. Координаты участника будут отображаться в виде точки золотого цвета, а координаты Боссов - красного.}

{3. Испытание завершится, как только участник будет убит или побеждён. Соперник, успешно победивший или убивший участника, будет по умолчанию окончательным победителем этого Испытания.}

{4. Испытание также завершится, если все Боссы будут мертвы или побеждены. Участник или соперник, занявший первое место в таблице лидеров, станет окончательным победителем этого Испытания.}

{5. В случае, если ни участник, ни все Боссы не будут мертвы или побеждены, окончательное решение будет принято после десяти дней. Участник или соперник, занявший первое место в таблице лидеров, станет окончательным победителем этого Испытания.}

{6. Соперникам разрешается формировать свои собственные команды, чтобы выследить участника и оставшихся Боссов.}

{7. Все участвующие будут иметь доступ к GPS. Координаты соперников можно найти, выполнив поиск по их именам, их положение будет отображаться в виде точки белого цвета. Доступ к GPS ограничен, поэтому каждый игрок может использовать функцию поиска только три раза, независимо от того, является ли он участником или соперником.}

{8. Все Боссы теперь могут свободно охотиться без ограничений. Все Боссы больше не размещаются в зданиях и могут свободно охотиться. Все Боссы автоматически распознают участника и всех соперников как цели охоты и будут продолжать охоту до тех пор, пока их противники не будут либо мертвы, либо побеждены. Всем Боссам запрещено атаковать друга, но разрешено охотиться группами. }

<http://tl.rulate.ru/book/7481/1490359>