

Он только что пережил напряжённую битву в пространстве метки меча, но на самом деле это было всего лишь столкновение умов. Фактическое течение времени совершенно отличалось от того, что он, казалось, испытал, ведь в реальном мире прошло меньше секунды.

После завершения первого матча Линь Хуан не спешил выбирать вторую цель. Вместо этого он подбивал итоги.

- Как я и ожидал, будь то с точки зрения их Дао Меча или навыков владения мечом, мои противники - лучшие среди своих сверстников. По крайней мере, они так же сильны, как четырёхзвёздочные гении, и такие же талантливые, как обычные Протоссы.

- Глубина метки меча не имеет ничего общего с силой противника. Это связано только с природой их Дао Меча и их личностью.

- Тем не менее, первый раунд я бульдозером прокатился. Значит, в этих испытаниях нет требования к завершению сражения. Лишь бы победить. Нет нужды подгонять решение под стили моих противников.

- Однако чем дальше, тем труднее будет переть напролом. В конце концов, моё Дао Меча и боевой уровень принудительно снижены, дабы соответствовать их уровню, так что мы соревнуемся с точки зрения нашего мастерства Дао Меча, боевого опыта и боевых навыков.

- В последующих сражениях будет лучше, если я смогу найти решение для каждого из навыков моих противников. Это также способ накопить боевой опыт и тренировать скорость мышления. В конце концов это битва сознаний и даже если для победы потребуются недели, во внешнем мире пройдёт всего лишь миг. Так что время не будет потрачено зря.

Разобравшись со всем, Линь Хуан поднял глаза к отметинам на стене.

Тонкий след от клинка больше не испускал и намёка на Дао Клинка.

Линь Хуан быстро определился со своей второй целью.

Это была очень глубокая отметина, как будто кто-то воткнул острие меча прямо в стену. Её глубина была не менее двадцати-тридцати сантиметров.

Коснувшись её Телекинезом, сознание Линь Хуана втянуло в пространство для испытания.

На этот раз противником Линь Хуана стал человек с чрезвычайно острой аурой, как если бы он был обнажённым клинком.

Этот мужчина атаковал очень быстро и отлично делал выпады.

Битва длилась больше получаса, прежде чем Линь Хуан закончил её.

И дело не в том, что противник был достаточно силен, чтобы наравне сражаться с Линь Хуаном, просто тот обладал большим количеством колющих приёмов, поэтому он потратил большую часть битвы для изучения своего оппонента.

В конце битвы Линь Хуан действительно многому научился. Ведь на этом специализировался его противник.

И Линь Хуан продолжил заниматься изучением в каждом последующем поединке. Он давал своим противникам использовать свои техники Дао на полную, выбирая то, что ему по душе.

К счастью, каждый раз, когда сознание Линь Хуана возвращалось в его тело, усталость разума как рукой снимало.

Это, наверное, тоже был особый эффект, который Бездна предоставляла участникам.

После каждого матча Линь Хуану не нужно было долго отдыхать, но он всё равно закрывал глаза, чтобы как следует прийти в себя и усвоить всё, что он узнал за предыдущую битву, прежде чем отправится в другую.

Вот почему он потратил почти четыре часа на прохождение тысячи с лишним матчей уровня Микрокосма.

Закончив с последним, Линь Хуан смутно ощутил, что его понимание Дао как будто бы стало чуть лучше, после такого долгого застоя.

Хотя изменение и было весьма незначительным, следует отметить, что его Дао сейчас находилось на 6-м уровне и даже такой незначительное продвижение давалось нелегко.

Он потратил ещё полчаса, с закрытыми глазами переваривая информацию тысячи боёв. Наконец, Линь Хуан открыл глаза и посмотрел на метки меча второго уровня - Гармонии.

Он скользнул взглядом по стенам. Отметок уровня Гармонии было немного меньше, чем Микрокосма: их насчитывалось чуть больше восьмисот.

Линь Хуан наугад выбрал одну и дотянулся к ней Телекинезом.

В следующее мгновение его сознание снова погрузилось в пространство для испытания.

В отличие от того, что было раньше, Линь Хуан ощущал, что его подавленное Дао Меча немного освободилось, но только до завершённого уровня Гармонии.

Некоторые навыки меча, которые он не мог использовать на уровне Микрокосма, снова стали доступны.

Линь Хуан даже мог ясно ощущать, что и сила его навыков владения мечом существенно увеличилась.

Имея опыт более чем тысячи сражений на уровне Микрокосма ранее, Линь Хуан чувствовал себя куда комфортнее.

Как и прежде, он выбрал такой же медленный и внимательный подход. Всякий раз, когда он сталкивался с навыком, который вызывал его интерес, он позволял своему противнику выкладываться на полную, а потом только убивал.

На восемьсот битв у Линь Хуана ушло ещё три с половиной часа.

Собственно, бои не отняли у него много времени. Больше ушло на усвоение опыта.

Тем не менее потраченное время того стоило.

После завершения испытаний уровня Гармонии, Линь Хуан ясно ощутил, как его Дао Меча

развивается.

На следующий этап третьего уровня - Озарения, набралось чуть больше шестисот отметок.

На четвёртом уровне - Забвении, отметок было с четыре сотни.

На пятом уровне - Разрушителе Бездны*, их восемьдесят.

По мере увеличения уровня стало ясно, что критерии Великих Небес становились всё строже.

К тому времени, когда он достиг пятого уровня, каждое сражение длилось более трёх часов. На некоторые потребовалось даже больше шести часов. С одной стороны, его противники становились сильнее, но с другой стороны, они также демонстрировали больше навыков, поэтому сражения стали ещё выгоднее для Линь Хуана.

К счастью, не имело значения, сколько времени он проводил в области испытания. Это никак не влияло на реальность.

Однако теперь Линь Хуан потратил больше времени на усваивание своих сражений.

На переработку опыта за 5-й уровень испытания у него ушло два дня и две ночи.

После двух суток усвоения информации, Линь Хуан осознал, что его 6-й уровень Дао приближается к пику.

- Я так близок к тому, чтобы достичь завершённой стадии Дао Меча Божества! - Линь Хуан посмотрел на оставшиеся метки меча на стене, его глаза сияли. Там была сто двадцать одна метка, излучающая ауру шестого уровня, - Моё Дао Меча, вероятно, достигнет завершённой стадии прежде, чем я завершу испытания шестого уровня.

Линь Хуан всё сильнее восторгался и даже на миг забыл о цели этих испытаний, совсем погрузившись в сам процесс.

Он окинул взглядом метки и остановился на одной.

Это была строка из стихотворения, в которой говорилось: «Этот инкрустированный золотой меч с нефритовым эфесом будет сквозь занавески освещать ночь». (из патриотической поэмы Южной песни Лу Ю)

- Интересно. Тогда ты будешь первым.

Линь Хуан усмехнулся и направил к нему свой телекинез.

Когда его тело сформировалось внутри пространства этой метки, Линь Хуан наконец освободился от подавления.

Его Дао Меча теперь было полностью освобождено, и все его навыки и техники разблокировались. Даже его боевой уровень вернулся к 9-му уровню Императора.

Пока Линь Хуан думал, с каким противником он столкнётся, перед ним внезапно появилось всплывающее окно.

{Путь совершенствования участника уникален. Несмотря на то, что в данный момент Вы находитесь только на уровне Императора, Божественная Сила в Вашем теле почти равна силе

9-го уровня Судьбы (уровень Ложного Бога). Следовательно, все боевые способности пользователей Дао Меча будут скорректированы до 9-го уровня Судьбы.}

- Хорошо... - Линь Хуан не возражал против этого.

Если бы противник был на уровне Императора, как он, он, вероятно, убил бы его всего одним ударом. Это будет даже проще, чем испытания 5-го уровня Дао.

До этого его сила была ограничена, чтобы соответствовать силе его противников, но теперь, наконец, настало время для других опуститься до его уровня.

Дао Меча «Божество» 6-го уровня полностью отличалось от первых 5-ти. Между ними была огромная пропасть.

6-й уровень Дао Меча, очевидно, будет улучшаться, когда он овладеет навыками владения мечом Мифического уровня. Даже навыки Псевдомифического уровня оказывали ограниченный эффект.

Вот почему очень немногие культиваторы меча ниже уровня Ложного Бога могли достичь шестого уровня. Те, кто был ниже уровня Ложного Бога, не обладали Божественной Силой в своём теле, поэтому они не могли осваивать подобные навыки.

Конечно, это не означало, что культиваторы меча ниже уровня Ложного Бога не могли повысить своё Дао Меча до шестого уровня. Были сильные мира сего, которые овладели достаточным количеством навыков ниже Мифического уровня, после чего они долго работали и медленно прорывались за пределы пятого уровня Дао Меча.

Тем не менее, этот метод был невозможен без овладения почти десятью тысячами различных навыков владения мечом.

Это далеко выходило за рамки обычного изучения. Они должны всецело освоить эти навыки, да так тщательно, что там не останется никаких спорных нюансов.

Вот почему было так мало Ложных Богов, которые достигли 6-го уровня. Но даже добравшись туда, подняться выше для них почти невозможно.

Линь Хуан имел Благословление, поэтому он уже мог использовать Божественную Силу находясь на уровне Императора. Он также освоил более десяти навыков меча Мифического уровня и несколько сотен навыков Псевдомифического.

К этому моменту он также пережил несколько тысяч битв с культиваторами в Бездне Демонов-Мечников и добрался до пика 6-го уровня Дао.

Любой другой культиватор уровня Императора даже не мечтает изучить мифические навыки. Даже покупка псевдомифического, для использования которого не требуется Божественная Сила, скорее всего будет стоить намного больше, чем они могут себе позволить.

.

.

Kotone: разрушитель бездны – раньше уровень назывался Пустота/Бездна, откуда взялся «разрушитель» я не знаю :0

<http://tl.rulate.ru/book/7481/1465659>