

## РАЙ МОНСТРОВ: ГЛАВА 1260 -

Линь Хуан потратил меньше дня на выполнение трех довольно сложных миссий для резервных членов.

По завершению, он направился прямо на базу Косы Смерти в Убежище Железного Кулака, где передал две туши монстров и яд лягушки.

У стойки регистрации стояла женщина с волосами уложенными в крупные волны. Она была крайне удивлена видеть доказательства выполнения миссий.

- Эти три миссии висели в списке целую вечность. Никто не хотел их брать и кто бы мог подумать, что кто-то их возьмёт и выполнит, - пробормотала женщина, обрабатывая документы о повышении Линь Хуана.

Очень скоро формальности были завершены. Женщина посмотрела на Линь Хуана.

- Се Линь, я права? Я отправила результаты ваших миссий и выполнила формальности по продвижению. Обычно на обновление звания уходит около трёх минут. Если через час ничего не изменится, возвращайтесь, и мы быстро это решим.

Покинув отделение Косы, Линь Хуан отправился обратно в отель.

Он зашёл на официальный сайт Косы Смерти и увидел, что вместо «Резерва», звание теперь гласило «Чёрная Коса», а иконка сменилась на две скрещённые чёрные косы.

Мало того, изменился и его доступ. Стали доступны ранее заблокированные разделы торговли и обмена на форуме. В разделе миссий больше не отображался только раздел для членов Резерва, также была открыта секция «Чёрная Коса». Раздел сообщений теперь давал ему доступ к информации о ранге Чёрной Косы.

Линь Хуан наконец смог увидеть таблицы лидеров «Чёрной Косы», «Белой Косы» и «Золотой Косы».

Помимо кодовых имён, используемых участниками Косы Смерти, в таблицах отображался ранг, количество выполненных миссий, количество проваленных миссий и общее количество очков награды.

.

Кодовое имя: Падшая звезда

Боевой ранг: Ложный Бог 9-го уровня

Количество выполненных миссий: 1 361

Количество проваленных миссий: 33

Всего очков: 6 071 518

.

Кодовое имя: Судьба

Боевой ранг: Ложный Бог 9-го уровня

Количество выполненных миссий: 1368

Количество проваленных миссий: 59

Всего очков: 5 712 623

.

Кодовое имя: Близнец

Боевой ранг: Ложный Бог 9-го уровня

Количество выполненных миссий: 1 281

Количество неудачных миссий: 88

Всего очков: 5 112 513

.

Почти все из тридцати лучших имён в таблице лидеров Чёрной Косы имели 9й уровень Ложного Бога.

Потратив некоторое время на изучение этого рейтинга, Линь Хуан перешёл к рейтингу Белой Косы.

.

Кодовое имя: Виртуоз

Боевой ранг: Истинный Бог 7-го уровня

Количество выполненных миссий: 768

Количество проваленных миссий: 0

Всего бонусных очков: доступ запрещён из-за низкой авторизации

.

Линь Хуан был шокирован, когда увидел подробности первого в списке - Виртуоза.

- Его боевой ранг всего лишь 7-го уровня Истинного Бога и миссий он взял тоже мало, но всё ещё занимает первое место?!

Человек, указанный после Виртуоза, был Истинным Богом 9-го уровня, выполнившим 3 619 миссий. Несмотря на то, что он провалил 78 миссий, он по-прежнему занимал второе место. Очевидно, что миссии, которые выполнял Виртуоз, были более сложными, поэтому и очков должны были дать больше.

- Он не провалил ни одной из 700 сложных миссий? - Линь Хуан обратил внимание именно на этот момент.

Очевидно, этот человек с кодовым именем Virtuoz был очень могущественным.

В таблице лидеров Белой Косы человек, находящийся на втором месте, провалил 78 миссий, третий выполнил более 3 700 миссий и провалил 126. У следующего в рейтинге было более 200 проваленных миссий.

Очевидно, что миссии уровня Белой Косы нелегко выполнять.

Некоторое время просматривая таблицу лидеров Белой Косы, Линь Хуан приступил к просмотру таблицы с более высоким рейтингом, Золотой Косы.

Первое место занимал никто иной, как Погребённые Небеса, который был известен на все Земли Богов. Даже Линь Хуан, недавно прибывший сюда, слышал о нём.

.

Кодовое имя: Погребённые Небеса

Боевой ранг: Небесный Бог 9-го уровня

Количество выполненных миссий: 5 128

Количество проваленных миссий: 13

Всего очков: доступ запрещён из-за низкой авторизации

.

Проверив статистику Погребённых Небес, Линь Хуан убедился, что Virtuoz, занимавший первое место в таблице лидеров Белой Косы, был гением. Погребённые Небеса занимал первое место в таблице лидеров Золотой Косы и имел 9-й уровень Небесного Бога и все же он провалил 13 миссий.

Между тем, лидеры, находящиеся на втором и третьем местах после Погребённых Небес, провалили более 50 миссий.

После общего просмотра трёх таблиц лидеров больше всего Линь Хуана впечатлили не представители Золотой Косы и сам Погребённые Небеса - все признанный могучий культиватор - а Virtuoz, занимавший первое место среди Белой Косы.

К сожалению, будучи участником Чёрной Косы, Линь Хуан не имел доступа к деталям участников Белой и Золотой Косы.

Подстёгиваемый интересом, он попытался найти информацию о Virtuoze в сети, но безуспешно. А вот о Погребённых Небесах, наоборот, найти материал легко, были даже видео, на которых он убивает свои цели.

Способ работы Погребённых Небес отличался от других убийц, его можно даже назвать аномалией. Он никогда не заморачивался скрытыми атаками - при каждом убийстве он появлялся перед своими целями в пределах видимости и не пытался маскироваться или скрывать лицо. Он приходил, сражался с целью лоб в лоб, убивал её и уходил.

Он также никогда не мешал зрителям записывать его битвы, и его не заботили последствия, которые могут возникнуть из-за их распространения в сети.

Что до шквала насмешек после того, как видеозаписи с двумя неудавшимися попытками убийства стали вирусными, он так и не прокомментировал ни одно из них.

- Этот Погребённые Небеса, довольно интересный парень.

Закрыв страницу, Линь Хуан утихомирил любопытство и начал просматривать раздел форумных сообщений.

Прежде чем что-либо предпринять, самым важным шагом было получение информации, связанной с поставленной задачей. Это был совет, который Блади дала Линь Хуану.

В результате Линь Хуан подумал, что проверит раздел сообщений, чтобы узнать, сможет ли он найти что-нибудь полезное, прежде чем он официально возьмётся за какие-либо миссии.

Членам Резерва было отказано в доступе к разделу сообщений. Это первый раз, когда Линь Хуан в него зашёл.

Основываясь на популярности, верхняя тема была озаглавлена как «10 самых обманчивых миссий (версия Чёрной Косы)».

Линь Хуан не мог кликнуть на неё, увидев такой заголовок.

.

Самая обманчивая миссия №1:

Миссия: Убить Алую Королеву Муравьев

Информация о цели: Алой Королева Муравьев Племени Жуков, Мифический уровень, боевой ранг 9-го уровня Ложного Бога (в любой момент может подняться до уровня Истинного Бога). Имеет четырёх стражей Псевдомифического уровня, сила которых находится на пике 9-го уровня Ложного Бога. У неё есть более ста миллионов бойцов Племени Муравьев, все они на уровне Ложного Бога. Алая Королева Муравьев может производить до тысячи бойцов Племени каждую минуту, при достаточном количестве ресурсов...

Очки за миссию: 300 000 очков (без учёта очков за продажу трупов насекомых и стражей Псевдомифического уровня. Дополнительные 10 000 очков за каждое убийство).

Задачи миссии:

1. У Алой Королевы Муравьев есть не менее ста миллионов бойцов Племени Муравьев, все из которых находятся на уровне Ложного Бога. Более того, она не прекращает производить новых бойцов. Даже новичку уровня Истинного Бога будет трудно проникнуть глубоко в колонию. Как только ваша Божественная Сила истощится, погибнет даже Истинный Бог.
2. Четыре стража насекомых Псевдомифического уровня по отдельности почти так же сильны, как и Истинные Боги. Мало того, все они обладают разными способностями. Некоторые из них хороши в дальних атаках, другие – в ближнем бою, контроле или защите. Четыре стража годами сражались вместе. Когда они объединяют свои силы, даже Истинный Бог 2-го уровня не сможет устоять.
3. Сама Королева Муравьев находится на Мифическом уровне. Её способности можно было бы сопоставить с Истинным Богом 1-го уровня.

4. Звёздная зона, в которой обитает Алая Королева Муравьев, является полем битвы. Помимо Королевы Муравьев, там живут и другие могущественные Племена Жуков.

Линь Хуан был в восторге от прочтения этой миссии.

Возможно, другим членам Черной Косы она и казалась невыполнимой и сродни самоубийству, но он совсем не боялся таких племён.

Численность войск Алой Королевы Муравьев были просто числами, пока их способности ниже, чем у Кошмарного Тапира.

Невероятно высокие 300 000 бонусных очков тоже были очень заманчивыми.

В конце концов, для членов Чёрной Косы обычные миссии по убийству Ложных Богов приносили от 100 до 10 000 очков. Только ограниченные, сложные задания уровня Истинного Бога будут приносить награду более 10 000 очков.

За убийство Алой Королевы Муравьев было присуждено 300 000 бонусных очков, потому что сложность была намного выше, чем при убийстве обычных Истинных Богов.

Если бы эта миссия была размещена в разделе миссий для членов Белой Косы, большинство Истинных Богов низкого уровня не рискнули бы принять её. В конце концов, хоть у Истинных Богов был Божественный Огонь в своих телах, как только истощение Божественной Силы превысит скорость производства, энергия закончится.

Эта миссия заслуживала называться самой обманчивой миссией №1.

Прочитав полное описание, Линь Хуан призадумался, а затем приступил к изучению других миссий в этом списке...

<http://tl.rulate.ru/book/7481/1407268>