

Из напоминающих глаза порталов, вылетало множество кораблей Племени Жуков уровня Полубога.

Каждый из них нёс в себе десятки тысяч монстров-жуков с боевым рангом Императора.

Попав в этот разрушенный мир, они кидались на Линь Хуана, не видя больше иной цели.

Миллионы монстров как нашествие саранчи падали с неба почти каждую секунду.

Тем не менее, десяток боевых душ сражались мужественно, благодаря чему практически подавляли ситуацию.

Однако Линь Хуан не был настроен оптимистично по поводу прорыва через этот контрольный пункт, поскольку битва проходила напряжённо.

Стоит понимать, что миссия шла меньше трёх минут, а из порталов вышло уже более ста миллионов монстров и все они были уровня Императора, варьируясь от Чёрно-Золотого до Фиолетово-Золотого.

Согласно предположениям Линь Хуана, этот контрольный пункт должен быть таким же, как и предыдущий, и чем дольше он будет длиться, тем будет труднее. Увеличится уровень монстров, а может даже и частота.

Сможет ли он пройти этот пункт или нет, Линь Хуан считал, что должен попробовать. Точно также, как и на предыдущем этапе. Он раздавил 24 карты Двойного Лута и карту Удачи.

Из-за этого начали приходить многочисленные уведомления о целых картах и фрагментах.

Монстры не переставали переть из порталов, так что боевые души ни секунды не отдыхали.

Воздушные корабли Племени Жуков, казалось, имели в себе уникальную пространственную технику. Даже при том, что корабли уничтожали, бойцов внутри это, казалось, совсем не задевало. Они просто вылетали, не тратя время на то, чтобы выскакивать из кабин.

Порталы продолжали высылать корабли почти что каждые десять секунд.

И снова боевые души сражались без остановки.

Вскоре прошло 4 часа. Как и ожидал Линь Хуан, частота появления кораблей тоже увеличилась.

Одно судно вылетало из Ока Ужаса примерно каждые 20 секунд. По прошествии четырёх часов, интервал сократился до 10-ти секунд.

Кроме того, Линь Хуан понял, что не только частота увеличилась, но и минимальный уровень монстров, что валились из кораблей, возрос.

Сначала самым низким уровнем был Чёрно-Золотой император, а самым высоким – Фиолетово-Золотой. Теперь же самый слабый был Красно-Золотой. Количество монстров, правда, не изменилось.

Однако это всё никак не повлияло на боевые Души. Атаки большинства покрывали большие

области, но бить сильнее или размахистее они не стали. Лишь чуть более часто.

Битва оставалась односторонней.

Хоть бесчисленные насекомым лили, как дождь, они не могли прорваться мимо боевых душ, которые уничтожали монстров толпами.

Однако уже на второй волне Бабочка Смети вздрогнула. Духовная энергия в её теле заполнилась и боевая душа начала переходить на уровень Ложного Бога.

Линь Хуан без колебаний вернул её обратно в своё тело, чтобы она спокойно завершила переход.

Без бабочки оставшиеся девять боевых душ стали чуть более занятыми, но на результатах это не сильно отразилось.

Вскоре прошло ещё четыре часа. В третьей волне орды произошли перемены.

Интервал между появлениями кораблей с 10-ти секунд снова сократился до 5-ти.

Более того, минимальная боевая мощь бойцов Племени Жуков, выходящих на этот раз из воздушных кораблей, снова возросла. Она выросла с Красно-Золотого Императора до Жёлто-Золотого Императора.

Как только началась третья волна орды, Бабочка Смерти завершила свой переход. Линь Хуан снова призвал её, отправляя обратно на поле боя.

Маленькая, с половинку ладошки голубая бабочка едва ли как-то изменилась. Она осталась того же размера, лишь ещё телесная форма стала духовно-полупрозрачной, волшебной, будто бы иллюзорной. Бабочка теперь казалась потусторонней и напоминала дешёвый эффект Земных фильмов.

Однако, несмотря ни на что, Бабочка Смерти явно стала сильнее.

От лёгкого взмаха её крыльев, целая куча кораблей племени жуков секунды за три обратились в прах. Это было в несколько раз быстрее, чем скорость убийства Древа Солнца.

Как только Бабочка снова присоединилась к битве, оставшиеся девять боевых душ стали более расслабленными.

Как обычно, третья волна орды продолжалась четыре часа.

Вскоре то же самое произошло и с четвёртой и пятой волнами.

На четвёртой волне Зачарованная Фея последовала примеру Бабочки и, накопив достаточно духовной энергии, начала переход на уровень Ложного Бога.

На пятой волне орды интервал между появлениями кораблей сократился до секунды.

Кроме того, десятки тысяч монстров в каждом судне были Фиолетово-Золотого уровня. Там не было ни одного Бело-Золотого Монстра.

Вскоре после этого началась пятая волна. Зачарованная Фея, достигнув уровня Ложного Бога, снова была призвана для битвы.

Она тоже почти не изменилась. Всё также одетая в бело платье и с кожей белой как снег. Прекрасна как и всегда. Только вот её ранее чёрные волосы теперь были ярко-голубые.

Способности её стали ещё более ужасающими. От одного её взгляда леденел воздух.

Кроме того, когда началась пятая волна орды, Стикс тоже накопил достаточно энергии, чтобы перейти на уровень Ложного Бога. Линь Хуан отправил его обратно в своё тело.

Поскольку боевая мощь Бабочки Смерти и Зачарованной Феи возросла, давление, которое постоянно увеличивалось, не несло Линь Хуану никакой серьёзной угрозы. Битва всё также оставалась односторонней.

Не стоит забывать, что боевые души Линь Хуана были могучими существами, созданными из тел протоссов, взятых за основу. Они также были визуализированы с Истинных Духов. Каждый из них намного превосходил четырежды мутировавших монстров. Они могли честно сражаться с Ложными Богами 3-го уровня, будучи Фиолетово-Золотого Императора. Естественно, подавить атаку жуков уровня Императора для них плёвое дело.

Теперь, когда некоторые из боевых душ достигли уровня Ложного Бога, им даже не нужно было использовать и 1% своих способностей в сражении с этими монстрами.

Прошло ещё четыре часа. До конца установленных сроков осталось всего 4.

Как и ожидалось, началась шестая волна орды.

Прежде чем она явилась, по ту сторону огромного количества порталов донёлся низкий рокот.

Услышав это, Линь Хуан озадаченно посмотрел в небо. Когда появился первый гигант, у парня челюсть отвисла!

- Дерьмо! Да как так?!

<http://tl.rulate.ru/book/7481/1178560>