

Покинув Императорский Город, первым делом отправился в 3-й Дивизион.

Он посетил Черный Рынок Бахуана и аукцион Ванбао. Он вернулся в Императорский Город только после того, как забрал все материалы, которые запрашивал.

В конце концов, Династия, которая тоже помогала собирать материалы, использовала свои собственные источники. Тем временем черный рынок в Бахуане брал ресурсы у Еретиков, а Аукцион Ванбао принадлежал благородным семьям.

Естественно, использование трёх разных источников для поиска необходимых материалов было более эффективным.

Вернувшись в Императорский Дворец, Линь Хуан попросил Хуана Тяньпу принести собранные им материалы. Собрав их вместе с тем, что он забрал в 3-м Дивизионе, он попросил Блади помочь разобраться во всём.

С другой стороны, у Линь Хуана наконец-то появилось время взглянуть на карты Гастли и остальных, которые только что поднялись до мифического уровня.

Внешне Гастли кардинально изменился. Он выглядел как 20-летний молодой парень в чёрно-красной одежде, с чёрным цилиндром и с моноклем на левом глазу. Половина белой, без каких либо украшений, маски украшала правую сторону его лица. В правой руке он держал короткую красную трость, которая немного напоминала волшебную палочку Гарри Поттера.

Изучив некоторое время лицевую часть, Линь Хуан перевернул карту, чтобы изучить детали.

[Карта монстра: Гастли]

[Редкость: Мифический уровень]

[Вид: Таинственный Герцог (Гун*)]

[Тип монстра: Таинственное / неизвестное племя.]

[Титул: Мистик]

[Боевой уровень: Жёлто-Золотой Император]

[Специализация: Контроль]

[Основные навыки: Контроль маски, Контроль марионетки, Нечестная Игра, Иллюзорный Мастер...]

[Дополнительные навыки: Высший интеллект, Божественный телекинез, Мастер ловушек, Волшебное зеркало...]

[Возможность призыва: Отказано]

[Примечание: Рекомендуются усиленные тренировки]

Гастли уже владел навыками «Контроль маски», «Контроль марионетки», «Мастер иллюзий» и «Мастер ловушек», поэтому Линь Хуан уже знал приблизительный эффект.

Однако было два навыка, эффекты которых он не понимал, поэтому открыл детали.

[Нечестная Игра: Легендарный Мистик предложит вам сыграть в игру, в которой Мистик будет иметь полный контроль над содержанием и правилами. Окончательный победитель может попросить проигравших выполнить одно желание без каких-либо условий. Независимо от того, какой запрос, проигравшие не могут отказаться.]

[Примечание 1: Мистик может не раскрывать приглашённому все правила и содержание игры. Мистик может блефовать в игре.]

[Примечание 2: Как только правила игры и содержание установлены, изменить их уже нельзя.]

[Примечание 3: В день можно пригласить не более трех человек, но один и тот же человек может играть в игру только один раз в день.]

[Примечание 4: Как только будут объявлены результаты игры, независимо от того, насколько далеко друг от друга находятся победитель и проигравший, проигравшие должны выполнить запрос победителя в течение определенного периода времени. Проигравшие должны будут отдать нечто, что укажет победитель, если проигравшие не успевают выполнить запрос вовремя. Указанным предметом может быть: душа, плоть, чувства, жизнь или вообще что угодно.]

.

.

[Волшебное Зеркало: Каждый день будет даваться одна случайная уникальная способность: Пространственное Зеркало, Зеркальный Клон, Зеркальная Печать, Зеркальное Отражение...]

[Примечание 1: Назначенная способность полностью случайна и не контролируется.]

[Примечание 2: Вы можете использовать только одно зеркало в день.]

[Примечание 3: Эффективное время каждой способности - 24 часа.]

.

.

- Нечестная игра немного похожа на Закон Изгиба, в то время как у Волшебного Зеркала всё слишком неопределённо. Если мне повезёт, я получу отличный навык, но если мне не повезёт, это может иметь неприятные последствия, - Линь Хуан не стал заикливаться на этих двух навыках, а приступил к изучению других карт.

[Карта монстра: Питон Затмения]

[Редкость: Мифический уровень]

[Вид: Солнечный Питон]

[Тип монстра: Тип Древней Эпохи / Мутировавшее Змеиное Племя]

[Титул: Пожиратель]

[Боевой уровень: Жёлто-Золотой Император]

[Специализация: Поглощение]

[Основные навыки: Поглощение Солнца и Луны, Разделение плоти, Контроль тела, Бесконечное поглощение, Обмен энергии...]

[Дополнительные навыки: Иммуитет к отрицательной энергии, Иммуитет к токсинам, Скорость серафима, Сверхчеловеческая сила...]

[Возможность призыва: Отказано]

[Примечание: Обучаем.]

.

.

[Карта монстра: Сюэпао]

[Редкость: Мифический уровень]

[Имя монстра: Повелитель Скелетов]

[Тип монстра: Духовный тип / Племя скелетов]

[Титул: Завоеватель]

[Боевой уровень: Жёлто-Золотой Император]

[Специализация: Смерть]

[Основные навыки: Запечатывающие Цепи, Адское Пламя, Мёртвое сердце, Взгляд Бога Смерти...]

[Дополнительные навыки: Реинкарнация нежити, Активация ездового ...]

[Возможность призыва: Отказано]

[Примечание: Обучаем.]

.

.

[Карта монстра: Смерть (Рыцарь смерти)]

[Редкость: Мифический уровень]

[Вид: Повелитель смерти]

[Тип монстра: Духовный тип / Племя адских рыцарей.]

[Титул: Покойник]

[Боевой уровень: Жёлто-Золотой Император]

[Специализация: Смерть]

[Основные навыки: Бессмертие, Армия духов, Мертвый глаз, Смертная казнь...]

[Дополнительные навыки: Кольцо катастрофы, Кольцо смерти...]

[Возможность призыва: Отказано]

[Примечание: Обучаем.]

.

.

[Карта монстра: Падший (Падший Рыцарь)]

[Редкость: Мифический уровень]

[Вид: Падший Владыка]

[Тип монстра: Бессмертный вид / Племя Адских Рыцарей.]

[Титул: Нежить]

[Боевой уровень: Жёлто-Золотой Император]

[Специализация: Бессмертие]

[Основные навыки: Девять Кругов Ада, Армия нежити, Заражение, Поглощение Жизни...]

[Дополнительные навыки: Проклятое кольцо, Кольцо смерти ...]

[Возможность призыва: Отказано]

[Примечания: Обучаем.]

.

.

Все пять карт значительно повысили свои способности с момента возвышения. Более того, увеличилось даже количество навыков. Некоторые основные умения были связаны с новыми и Линь Хуану стал понятен путь развития их способностей.

Прочитав подробности пяти карт, Линь Хуан не мог дождаться дня, когда он возвысится до уровня Императора.

- Их боевая мощь должна подняться до Фиолетово-Золотого Императора. К тому времени они должны быть в состоянии сражаться с Ложными Богами 1-го уровня, - он убрал пять карт, только когда Блади закончил разбирать материалы.

- На этот раз мы собрали приличное количество. У нас есть достаточно материалов для того чтобы возвысить шесть монстров, а именно Бин Вана, Ведьму, Беса, Малахитового Изверга,

Грома и меня. Материалы для возвышения Воеводы и двух Темных Змей Полумесяца тоже почти собраны. Однако я пока не буду мутировать, а буду ждать, пока вы не станете уровня Императора.

- Хорошо, спасибо за беспокойство, - немного сожалея, кивнул Линь Хуан. Ему и вправду нужен паразит рядом, ведь как только Блади мутирует, он будет заблокирован системой и призвать его не получится.

На самом деле, Линь Хуан также придержал нескольких монстров Псевдомифического уровня, включая Ланселота, Коварного Владыку и Убийцу. Им не нужны были материалы для эволюции, так как их можно повысить до мифического уровня с помощью простой Карты Продвижения.

По сравнению с картами монстров Легендарного уровня, находясь на Псевдомифическом, они все ещё были достаточно хороши в сражении. Как минимум, они могли сражаться с сильными культиваторами уровня Фиолетово-Золотого Императора.

Основная причина, по которой Линь Хуан сдерживал их эволюцию, заключалась в том, что он хотел иметь при себе несколько призывных монстров. Таким образом, столкнувшись с проблемами ему не придется сражаться в одиночку.

.
.

Гун (кит. 公, пиньинь: gōng) — один из древнейших титулов в Китае, появившийся ещё во времена легендарного императора Яо.

Во времена династии Чжоу был высшим рангом знатности из пяти: гун, хоу, бо, цзы, нань.

Приблизительно соответствует европейскому титулу «герцог» (великий князь).

Kotone: это, конечно, китайская новеллка... но Гастли во фраке, с цилиндром и моноклем не катит на гуна, скорее на герцога. На том и порешили.

<http://tl.rulate.ru/book/7481/1128627>