

Рейвин откинулся назад и расслабился в горячей воде. Тейлон и другие его друзья вернулись в поместье не сразу, поэтому Рейвин воспользовался возможностью привести себя в порядок и расслабить мышцы.

Как только он вошел в воду, несмотря на жару, его тело некоторое время неконтролируемо дрожало.

Несмотря на все опасные ситуации, в которые я попадал раньше, это был первый раз, когда я действительно почувствовал, что нет никакой надежды на выживание. Если бы эти искатели приключений не появились, город был бы потерян".

Рейвин закрыл глаза рукой, и из них потекли беззвучные слезы. Он плакал не из-за пережитого страха. Страх был лишь малой частью того, что он чувствовал. Когда до него наконец дошло, что они проиграют битву, он не почувствовал особого страха. Он почувствовал печаль и сожаление о своих друзьях. Он чувствовал печаль по погибшим защитникам.

Ему было грустно от того, что его семья узнала эту новость и не может ничего с этим поделать. Его разум заставил его представить, какую беспомощность и отчаяние будут чувствовать его мать и отец, какое замешательство, а затем и печаль испытают его сестры. Они еще совсем маленькие, поэтому, возможно, еще не до конца понимают.

В тот момент он подавил эти чувства, чтобы выполнить свою работу, но теперь они грозили захлестнуть его. Он дал волю эмоциям, не стал бороться со слезами и позволил им медленно стекать с его лица, чтобы присоединиться к своим водянистым собратьям в ванной.

Время для слез наступило после того, как дело было сделано. Рейвин смутно помнил подобную цитату из своих снов, и ему казалось, что теперь он действительно ее понимает.

После нескольких минут сидения в ванне, когда эмоции прошли через него, Рейвин наконец смог преодолеть их и вернуться в нормальное состояние. Он умылся, когда вода стала теплой, и вернулся в комнату, которую делил с Тейлоном и Эриком.

Его друзья еще не вернулись, и им придется самим заняться отдыхом, когда они придут, поэтому он надел удобную одежду и лег на кровать, сцепив руки за головой.

Делать сейчас больше нечего, так что можно и подтянуть свои уведомления, подумал он.

[Бой начат.]

[Враги побеждены]

[Exp +25]

[Exp +25]

[...]

[Exp +25 x 312]

Ого, я убил 314 гоблинов. Я убил больше, чем большинство, но многие другие люди также должны были получить значительное увеличение Опыта от этой битвы. Он продолжил просматривать отчет о битве.

[Враги побеждены]

[Exp +60]

[Exp +60]

[...]

[Exp +60 x 38]

Я убил гораздо меньше орков, но и это все равно будет приличным куском опыта для многих людей. Я не напал ни на одного из огров, поэтому не получил никакого вклада от их убийства.

[Враги побеждены]

[Exp +380]

[Exp +380]

[...]

[Exp +380 x41]

43 ревенанта были убиты комбинацией стрел, пущенных мной, и тех, с кем я сражался на стене. Я не следил в тот момент, но это число кажется правильным.

[Враг повержен]

[Подсчет вклада...]

[Получено 15% опыта]

[Ехр +159]

Рейвин в замешательстве посмотрел на последнюю строчку, прежде чем сообразил, откуда взялась последняя порция опыта. Это от того парня в теневом плаще. Я ударил его ножом в бок, так что у меня есть некоторая заслуга в его поражении. 159 Опыта - это всего 15% от общего количества! Значит, он один стоил более 1000 опыта. Я знаю, что ревенанты - это 50-й уровень 3-го уровня, и за их убийство дают 380 опыта. Значит, этот парень был на четвертом уровне.

Рейвин на мгновение задумался над этим фактом. Он не лгал, когда сказал, что играет с нами. Если бы он не хотел подурочиться, все могло бы закончиться гораздо хуже. Но если он и его группа были настолько могущественны, зачем было так стараться организовать побег из подземелья? Должно же быть что-то большее. Рейвин не мог взять в толк, чем руководствовалась теневая группа, но тут его осенила другая мысль.

Они были как дети перед искателями приключений... Значит ли это, что они были Максимального Уровня 4? А может, они даже 5-го уровня... Он сжал кулак, размышляя об этом. Однажды я стану пятым уровнем. Я буду таким же могущественным, или даже более могущественным, чем они.

Рейвин никогда раньше не жаждал силы ради силы. Он всегда тренировался, работал и планировал попасть в самый могущественный класс и работать над своими достижениями, потому что это казалось правильным. Он не беспокоился о том, что люди будут издеваться над его семьей, или о других подобных причинах. Зачем мучиться с неполноценным классом, если можно получить лучший? В конце концов, это моя жизнь. Но теперь у него была реальная причина стремиться к вершине.

Рейвин снова обратил внимание на уведомления.

[Бой завершен.]

[Расчеты...]

[Крупномасштабная осадная битва:]

[Ехр +24,160]

[Вычисляю...]

[Определена роль частичного лидера]

[Бонусный опыт за роль лидера <>

[Ехр +784]

О, похоже, что командиры сражений получают бонус к опыту. Это делает еще более логичным то, что они не просто идут и делают все сами. Им это не нужно, чтобы продолжать развиваться и позволять своим людям получать Опыт.

[Достижение!]

[Выжить в безнадежном осадном сражении]

[Удача +1]

Ого, многие люди только что разблокировали стат "Удача", если у них его еще не было.

[Достижение!]

[Командовать успешной осадной битвой]

[Харизма +1]

[Применены бонусные уровни к "Осведомленности о поле боя", "Командованию", "Вдохновению" и "Стратегии"]

[Достижение!]

[Командуйте успешной "безнадежной" осадной битвой]

[Удача и Харизма +3]

[Применены бонусные уровни к осведомленности о поле боя, командованию, вдохновению и стратегии]

[Достижение!]

[Вдохновить более 100 человек одновременно]

[Харизма +1]

[Применяется бонусный левелинг к Вдохновению]

[Достижение!]

[Вдохновить более 300 человек одновременно]

[Харизма +3]

[Применен бонусный левелинг к Вдохновению]

[Достижение!]

[Участие в битве между царствами]

[Все статы +1]

[Достижение!]

[Успешное нападение тайком на существо на 3 уровня выше вас, закончившееся поражением]

[Все статы +10]

[Применяются бонусные уровни к навыкам "Прятки", "Подкрадывание", "Скрытность" и "Удар в спину"]

[Достижение!]

[Вернуть кого-то более высокого уровня из глубин отчаяния одними лишь словами]

[Харизма +3]

[Применен бонусный левелинг к Вдохновению]

Это очень много достижений. Я не думал, что сделал так много в битве. Похоже, что даже временное командование менее чем на 1% все равно дает командные достижения. Наверняка есть какие-то условия для ачивок: например, если командир просто отдает командование, чтобы кто-то другой получил ачивку, она может не сработать. Вероятно, только когда кто-то берет на себя командование в тяжелой ситуации, это действительно работает.

Рейвин не знал наверняка, но, судя по тому, что капитан-капитан Рейфольд и лейтенант-рыцарь Бранд обычно из кожи вон лезли, чтобы дать своим людям возможность развиваться, они ни за что не стали бы играть с системой, чтобы позволить большему числу своих солдат получить такое достижение и бонусный опыт, если бы это было так просто.

Оставалось просмотреть еще несколько уведомлений.

[Навыки повышены!]

[Уровень 1]

[Прицел (25 ->27)]

[Баланс (45 ->46)]

[Всадничество (6 ->8)]

[Верховая езда (11 ->12)]

[Щиты (47 ->48)]

[Подкрадывание (25 ->27)]

[Уровень 2]

[Уклонение (37 ->39)]

[Чувство маны (54 ->55)]

[Скрытность (18 ->23)]

[Стратегия (15 ->19)]

[Уровень 3]

[Осведомленность о поле боя (14 ->18)]

[Командование (11 ->20)]

[Чувство опасности (13 ->15)]

[Вдохновение (13 ->24)]

[Колдовство маны (28 ->30)]

[Манипуляция маной (30 ->32)]

[Зрение маны (31 ->33)]

[Психическая стойкость (38 ->40)]

[Уровень 4]

[Железная воля (13 ->15)]

[Оружие маны (24 ->27)]

[Пространственная осведомленность (20 ->21)]

[Уровень 6]

[Оружейный мастер (59 ->61)]

Оружейный мастер наконец-то преодолел барьер 60-го уровня. В предыдущем одиночном походе в подземелье это не удалось, но, похоже, используя его в напряженной ситуации, да еще и против врага 4 уровня, он не только преодолел барьер, но и продвинулся еще на один уровень.

[Новые умения разблокированы!]

[Tier 1]

[Тяжелая броня (0 ->7)]

[Tier 2]

{{Удар в спину (0 ->9)}}

[Tier 3]

[Командирский крик (0 ->4)]

[Уровень 5]

[Героический удар (0 ->3)]

Удар в спину увеличился с 0 до 9 за один раз после успешного нападения на теневого парня. Думаю, этого следовало ожидать, но что это за "Героическое несение"? Рейвин обдумал все свои действия и достижения, которые он получил в битве и после ободряющей беседы с Джосном. Это должно быть сочетание всего этого вместе: Я отдавал четкие команды защитникам, бросился в атаку на злодея 4-го уровня, не отступил - у меня не было времени трусить от страха, так что это, возможно, изменило ситуацию в мою пользу - а потом у меня состоялся разговор с Джосном, в котором я вдохновил его выйти из депрессии - хотя я не знаю, насколько велика моя заслуга в этом. Возможно, он вышел бы из нее сам, если бы ему дали время".

Рейвин был очень доволен результатами. Он набрал много уровней в некоторых сложных для развития навыках, а именно в лидерстве, и его навыки маны также немного повысились. Он получил свой первый Легендарный навык, а его Мастер Оружия наконец-то преодолел значительный барьер.

Думаю, теперь я могу считаться Мастером? Цифры для меня не совпадают, а уровни мастерства - личные, в то время как обозначения больше для внешнего вида. Возможно, я еще не дошел до этого, но даже если и нет, это лишь вопрос времени, раз уж я преодолел свое узкое место.

Интересно, есть ли пополнение в моих доступных классах?

"Ух ты! Приятное ощущение", - воскликнул Тейлон, входя в комнату. Рейвин отложил на время исследование своей Системы. Он выполнил свою задачу - просмотрел отчет о сражениях и достижениях в навыках, а на страницу классов у него еще будет время.

Тейлон подошел к своей кровати и плюхнулся на нее, Эрик последовал за ним, тоже вымывшись и расслабившись после битвы.

"Победный пир будет завтра в обед", - сказал Тейлон, прикрыв глаза предплечьем. "Граф сказал, что сегодня еще слишком рано, хотя битва закончилась еще до вечера. Все захотят немного отдохнуть. Я знаю, что хочу".

"Да, ты также должен проверить свои уведомления о битве", - сказал Рейвин. "Несколько достижений и хороший прирост опыта". Рейвин сел и посмотрел на своего друга. "Кстати об

опыте, вы с Кимберли упустили кусок, потому что никогда раньше не тренировались с луком или другим стрелковым оружием. Скоро мы это исправим".

"Угххх, я только что сказал, что мне нужно отдохнуть от огромной битвы, которая грозила убить всех в городе, а ты уже говоришь о тренировках!" пожаловался Тейлон. "Думаю, от тебя уже не стоит ожидать меньшего".

"Выкуси", - усмехнулся Рейвин. "Тренировки с дальнобойным оружием должны быть намного проще, чем твои спарринги. Конечно, тебе все равно придется по-новому напрягать мышцы, но вы с Кимберли уже второго уровня. Ваша Сила и Выносливость должны вам очень помочь".

Тейлон не сразу проверил свои уведомления и остался лежать, закрыв лицо рукой. Рейвин снова откинулся на спинку кресла и принялся снова листать страницу своего класса.

"Я думал, что мы умрем", - заговорил Тейлон после минутного молчания. "Я думал, что Ревенанты одолеют нас, и завтра город будет заполнен новобранцами для их армии нежити. Даже рыцарь-капитан Рейфольд не смог противостоять захватчикам". Рейвин снова отложил свой классный лист и снова сел.

"Я тоже думал, что мы умрем", - сказал Рейвин, кивнув головой. Тейлон поднял голову и посмотрел на него из-за руки.

"Правда? Я бы никогда не догадался. Ты был таким спокойным все это время". Рейвин покачал головой.

"Нет, был момент в битве, когда я пожалел, что потащил тебя и остальных за собой", - признался Рейвин. "Я подумал: "Надо было сначала отправить их вперед, в столицу. У них было время, чтобы выбраться из ситуации, и это была не их ответственность"."

"Не говори так", - твердо сказал Тейлон. Ты говоришь так, как будто это была твоя ответственность не только за город, но и за нас".

"Я признаю, что ты - лидер партии, и партия - твоя ответственность в большинстве ситуаций. Но это не одна из них. Остаться, чтобы защитить город, было не больше вашей работой, чем нашей, и мы знали это с самого начала".

"Ты, конечно, прав", - сказал Рейвин.

"Чертовски верно, я прав", - Тейлон снова откинулся на подушку. "Я бы принял то же решение, снова. Кимберли тоже, и я уверен, что Мелисса и Лариса тоже".

"Да, я знаю", - сказала Рейвин со вздохом. "Я просто чувствовала себя плохо из-за этого. Когда появились парни в плащах и лишили нас шанса проредить армию нежити, я понял, что битва

проиграна. В тот момент я не чувствовал страха за себя. Я чувствовал печаль и сожаление за всех остальных".

"Я понимаю, о чем ты", - сказал Тейлон. "Но я не смог бы жить с самим собой, если бы решил убежать".

Двое молодых людей на мгновение замолчали. Через мгновение тишину пререзал голос.

"Я не думал, что мы умрем", - сказал Эрик. Рейвин и Тейлон поднялись и удивленно переглянулись. Эрик, очевидно, смотрел на свои уведомления, и Рейвин решил, что он не обращает внимания на разговор. Эрик закончил смотреть в пространство и встретился взглядом с двумя друзьями.

"Я знал, что мы умрем", - продолжил он. Брови Рейвина удивленно поднялись. "Я смирился с тем, что в последний момент положу свою жизнь, чтобы попытаться спасти этих двух девушек. Мой долг - оградить их от опасности". Он посмотрел на Рейвина и Тейлона по очереди.

"В ваши обязанности не входит отдавать свои жизни за кого-то, но вы все равно стояли и сражались. Я горжусь тем, что могу назвать вас своими товарищами. И Кимберли тоже". Эрик сказал свое слово и повернулся, чтобы лечь спать. Рейвин и Тейлон переглянулись.

"Ну..." сказала Рейвин после минутного молчания. "Просто чтобы ты знал, мы чувствуем то же самое по отношению к тебе, Мелиссе и Ларисе", - хмыкнул в ответ Эрик. Рейвин усмехнулся, снова откинувшись на спинку кресла.

"Я думаю, Эрик все правильно понял", - сказал Рейвин. "Я собиралась заглянуть на свою страницу классов, чтобы посмотреть, не появилось ли там что-нибудь новое, но я уже почти не могу бодрствовать". Я просто сделаю это первым делом утром.

"Ага", - сказал Тейлон, пренебрежительно махнув рукой, другая его рука все еще прикрывала глаза. "Тейлон уже спит". Он опустил руки и тоже повернулся, чтобы заснуть. Через несколько секунд Рейвин услышал, что его дыхание стало ровным.

Рейвин хихикнул и тоже закрыл глаза, чтобы уснуть. Усталость, как душевная, так и физическая, наконец-то настигла его, и он заснул почти так же быстро, как и два его соседа по комнате.

[Доступны классы второго уровня:]

[Редкие:]

[Маг воздуха]

[Лучник]

[Строитель *Земля/дерево]

[Кавалерист]

[Маг Тьмы]

[Мечтатель]

[Маг Земли]

[Боец]

[Маг огня]

[Маг льда]

[Маг света]

[Магма Магус]

[Маг металла]

[Маг плазмы]

[Бродяга]

[Политик]

[Осадный инженер]

[Следопыт *Земля/дерево]

[Маг воды]

[Маг дерева]

Рейвин отобразил классы второго уровня, доступные для выбора. Он напрямую проигнорировал редкие классы Common и Uncommon, и единственным дополнительным вариантом для Уровня 2 стал редкий класс Осадный инженер. Однако Рейвин заметил несколько других важных изменений.

Должно быть, из-за участия в осадной войне. Это была не совсем осада, но, полагаю, Система считает ее достаточно близкой. Смысл моего класса Уровня 2, однако, в том, чтобы сосредоточиться на классе кастеров, и теперь, похоже, мои варианты класса кастеров Уровня 2 изменились. Общего обозначения "Маг" нигде не видно.

Еще одна вещь кажется странной, на которую я раньше не обращал внимания, подумал Рейвин, когда один из классов обратил на него внимание. Почему Политик не указан в алфавитном порядке? Может, есть какой-то намек на то, чтобы поместить его после Бродяги? Эх, это не имеет значения. Я определенно не собираюсь выбирать этот вариант.

Я размышлял, что бы мне выбрать в качестве временного сродства, но до сих пор не определился.

Самый сильный маг из группы искателей приключений использовал какое-то сродство, которого у меня нет. Похоже, оно было Божественным, но мой навык Чувства Маны давал мне ощущение, что это не так. Это определенно был не Свет. Я понятия не имею, что это было за сродство, но оно было чрезвычайно мощным.

Оно не причинило никакого вреда ничему, кроме нежити, но я думаю, что это скорее безупречный контроль мага, чем присущие ему характеристики сродства.

Интуиция подсказывает мне, что это как-то связано со Светлым сродством. Может быть, это какое-то усовершенствование в дальнейшем. Я почти на 100% уверен, что хочу взять Светлое сродство в качестве класса магов до окончания Академии. Если описание Чемпиона еще не достаточно для того, чтобы намекнуть на его важность, то это определенно завершает дело.

Давай быстро проверим и посмотрим, в чем разница между Магом *Света и Магом. Рейвин сосредоточил свое внимание на классе.

[Светлый Маг]

[Вы провели обширное исследование многих форм различных сродств маны и обрели способность формировать правильные плетения большинства из них. Но вы пошли еще дальше и постигли некоторые истины, лежащие в основе самой природы реальности].

[Маг - это тот, кто может искусно владеть маной всех типов, а Светлый Маг имеет особую склонность к Сродству Света, получая бонусы ко всем магическим конструкциям, созданным на основе этого Сродства].

Брови Рейвина удивленно поднялись.

Я не знал, что универсальный класс магов, основанный на сродстве, был чем-то особенным на Уровне 2. Мелисса и Лариса намекнули, что более мощные классы, которые могут использовать больше сродств, существуют только на высших уровнях.

Похоже, к этому привела не только моя практика с плетениями, но и то, что Веридическое сродство наконец-то дало ощутимый эффект.

Теперь Рейвин был более чем уверен. Ему не придется отказываться от возможности творить заклинания с помощью других сродств, пока он ждет класс третьего уровня, и он все равно получит преимущества специализации на одной форме маны.

Думаю, я сохраню это в тайне от Мелиссы и Ларисы, - усмехнулся Рейвин. Мне не обязательно держать это в секрете, но Мелисса проявила некоторые признаки недовольства моей способностью быстро разобраться в навыках и плетениях маны. Она и ее сестра - мои друзья. Я не хочу создавать между нами дистанцию из-за такой глупости, как талант".

Рейвин кивнул головой, но тут же остановил себя, так как его посетила другая мысль.

Но они наверняка узнают об этом, когда я поступлю в Академию. Наверняка они потребуют, чтобы я открыл свой класс и доказал, что я Литейщик, чтобы получить право на обучение в Магической Академии и не быть отправленным в Рыцарскую Академию...

Рейвин задумчиво постучал себя по подбородку.

Я думаю... это будет хуже, чем сказать им сразу. Время еще есть. Я спрошу мнение родителей по этому поводу.

Приняв решение, Рейвин продолжил смотреть, не изменилось ли что-нибудь для классов третьего уровня, которые он мог видеть. Он снова проигнорировал раритеты, которые не рассматривал.

[Эпик*:]

[Арканист]

[Ассасин] - серый

[Шевалье] - серый

[Элементальный мечник*]

[Мистик] - серый

[Тень] - серый

[Меткий стрелок] - серый

[Колдун *воздух/земля/огонь/вода]

[Ветеран]

[Легендарный*:]

[Аркановый элементалист] - Серый

[Чемпион] - серый

[Рыцарь смерти]

[Джаггернаут] - серый

[Военачальник].

В основном все то же самое, но есть и существенные изменения. Давайте посмотрим: Арканист, Элементальный мечник, Мистик и Колдун - все это изменения вынужденной Эпической редкости. Элементальный мечник - это, вероятно, просто версия Магического мечника, который может использовать больше элементов, а Колдун заменил Волшебника. Я кратко проверю их, чтобы понять, в чем различия.

Арканный элементалист, Рыцарь смерти - выглядит не очень хорошо - и Военачальник - это изменения в принудительных Легендарных классах. Рыцарь Смерти и Варлорд фактически не выделены серым цветом. Не уверен, как я к этому отношусь.

Рейвин решил сначала проверить различия в классах с небольшими изменениями в их названиях.

[Элементальный мечник*]

[У вас есть способности к боевым искусствам, а также к кастингу. Вы потратили долгие часы,

оттачивая свое умение обращаться с оружием, но вы никогда не ослабляли тренировку своих навыков и средств маны].

[Мечник-элементаль славится своей универсальностью, и только самые талантливые из них способны сочетать боевые и магические навыки. Мечник-элементалист имеет доступ ко всем средствам стихий. Они могут применять свою магию непосредственно к оружию, а при более высоких навыках - и к доспехам. Хотя Элементальный мечник не может творить заклинания в традиционном смысле, он невероятно смертоносен на близком расстоянии].

[*Обнаружена синергия с навыком Мастер оружия. Класс может использовать "Мастер оружия" вместо "Меча"].

Почти слово в слово то же самое, только с той разницей, о которой я подумал.

[Колдун * Воздух/Земля/Огонь/Вода]

[Вы умело владеете четырьмя основными стихиями. Вы можете использовать простые заклинания и сложные магические конструкции с одинаковой легкостью в спектре всех основных Элементов, а также владеете другими Элементами].

[Колдун с полным соответствием базовым элементам - сильный заклинатель. Их заклинания больше не ограничены одним Элементом, но они могут формировать каждое из своих заклинаний в соответствии с желаемым Элементом, а более слабые версии могут использоваться и с более сложными Элементальными уровнями. Простые заклинания болтов больше не занимают слот классового навыка, и им доступно несколько мощных заклинаний].

Колдун владеет всеми другими стихиями, вместо того чтобы уметь лишь слегка использовать их. В остальном все то же самое.

Давайте проверим некоторые из этих новых возможностей.

[Арканист]

[Вы глубоко погрузились в изучение магии на фундаментальном уровне. Вы знаете все стихии, и они подчиняются вашей воле].

[Арканист - это сила, с которой нужно считаться. Они не делают различий между стихиями, но владеют ими так же искусно, как и те, кто специализируется. Простые заклинания болтов больше не занимают слот классового навыка, и им доступны несколько мощных заклинаний всех стихий].

По сути, это значительно улучшенная версия Колдуна. Эта способность, вероятно, близка к разблокированию из-за моих исследований различных плетений маны. Однако у него нет такой

формулировки, как у Мага, поэтому, вероятно, на него не влияет моя Вероисповедная близость.

[Мистик]

[Вы не только эксперт в более традиционных магиях, но и погружаетесь в потустороннее. Вы можете видеть за завесой].

[Мистик - сильный заклинатель, хотя и не такой эксперт, как тот, кто специализируется на чистой магии. Они могут видеть истины различных царств, и из них получают фантастические советники].

Этот класс, вероятно, связан с моим взаимодействием с царством Бездны. Завеса, вероятно, относится к разделению Царств. Однако в нем не говорится конкретно о Бездне, так что, вероятно, он может видеть не только одно Царство.

[Аркановый элементалист]

[Природа маны не является для вас тайной. Вы овладели четырьмя основными элементами и можете считаться экспертом во многих других. Ни одно магическое заклинание не подвластно вам].

[Аркановый элементалист может легко творить могущественные заклинания любой природы, хотя четыре основных Элемента особенно сильны. Они могут выучить новые заклинания одним движением руки, и различные Стихии стекаются к ним по собственной воле. Только самые талантливые маги могут надеяться стать таковыми].

Усовершенствованная версия Арканиста. Пока что кажется, что это тот класс, над которым мне нужно работать во время обучения в Академии. Требования, однако, очень жесткие: Уровень Мастера в четырех основных Элементах и Эксперта, по крайней мере, в нескольких других, выглядит как минимум. Ну, я знаю, что у меня есть пара лет, по крайней мере, для работы над этим, и мне не нужно беспокоиться о требованиях к статам, так что это определенно должно быть выполнимо.

Рейвин кивнул головой на новую цель, которую он поставил перед собой.

[Рыцарь смерти]

[Ты - мастер смерти. Ты не только решаешь, когда человек погрузится в вечный сон, но даже те, кто уже умер, не вне твоей власти. Вы приказываете легионам мертвых, и они отвечают].

[Рыцарь смерти - это часть рыцаря, часть некроманта. Их боятся на поле боя за их мастерство в боевых и магических искусствах, и даже монархи дрожат от страха при одном их имени из-за

армий, которые они могут поднять. Спуститься в Бездну].

[Полезная подсказка: этот класс не считается для вас еретическим].

Это совсем не зловеще. Еще хуже то, что Система, очевидно, считает, что теперь я подхожу для этого класса. Нет.

Это заставляет задуматься: Если этот класс доступен мне, то почему нет класса Некромант в более низкой раритетности? Это не так важно, просто странная вещь, которую я заметил.

[Полководец]

[Война - ваше призвание. Поле боя - ваш дом. Вы способны вести армии к победе над значительно превосходящими силами благодаря своим исключительным боевым навыкам, и ваши люди будут сражаться за вас до последнего вздоха].

[Военачальник - это больше, чем воин. Он - правитель поля боя. Короли и королевы должны склоняться перед могуществом военачальника с армией за спиной].

Похоже, что военачальник - это нечто большее, чем кажется на первый взгляд. Это человек с высоким личным боевым мастерством, а также знанием поля боя и способностью руководить и командовать. Подтекст королей и королев подразумевает, что этот класс доступен мне из-за моего происхождения.

Рейвин закончил читать новое дополнение. Его мнение, кроме цели получить 3-й уровень, не изменилось. У него не было ни малейшего шанса получить класс Рыцаря Смерти, а Чемпион казался единственным доступным классом, позволяющим использовать все его таланты в боевых и магических способностях.

Впрочем, все может измениться, ведь до перехода на третий уровень мне еще долго.

Рейвин встал с постели и начал одеваться. Тейлон еще спал, но кровать Эрика была пуста и аккуратно заправлена.

"Вставай, Тейлон, - позвал Рейвин своего друга. Тейлон застонал и едва заметно зашевелился. "Эй, пир победы через пару часов".

"Да, через пару часов", - ответил Тейлон, не открывая глаз. "Это значит, что у меня есть еще час и 45 минут, чтобы поспать".

"Правда?" Рейвин подтолкнул своего друга. "Разве ты не знаешь, что будет на пиру?" Тейлон хрюкнул полувопросом. "Музыка." Рейвин оставил это слово без внимания и подождал, пока

его друг не попросит его перейти к делу. "Разве ты всегда не мечтал потанцевать..."

"Я должен подготовиться!" Тейлон вскочил с кровати, мгновенно проснувшись.

<http://tl.rulate.ru/book/74791/2329235>