

Рейвин застонал, перевернулся и медленно встал. Все его тело болело. Он чувствовал себя так, словно его внутренности сместились от удара, полученного от гиганта, и вся нижняя часть тела будет болеть несколько дней от напряжения, вызванного активацией Заряда в такой быстрой последовательности.

Кстати говоря... Рейвин поднял окно уведомлений.

Достижение!

Вручную активировать одно из своих классовых умений.

Заряд доступен вам постоянно, независимо от класса.

Это был навык из моего собственного класса, поэтому никаких дополнительных преимуществ от ручного изучения навыка нет. Он также будет доступен мне до тех пор, пока у меня в качестве вторичного или третичного класса указан Боец. Реальная польза от этого будет, если у меня есть навык в другом классе, который я очень хочу, но он закрыт для свободного выбора, а я хочу Заряд вместо других навыков, которые может предложить этот класс.

Я также научился делать это без помощи Системы. Я не мог определить разницу в затратах выносливости, но я чувствовал значительную потерю энергии по сравнению с другими случаями, когда я использовал этот навык.

Рейвин поднялся на ноги и посмотрел вниз на бронированную голову. Она была раза в три больше его собственной, а на лице навсегда застыло искаженное выражение ненависти и агонии. В разных местах с него отслаивались куски гнилой плоти, а кожа выглядела так, словно была наброшена на череп, а не являлась его частью. В общем, это было довольно отвратительно.

Рейвин наклонился и осмотрел огромный шлем. Рейвин никак не мог использовать его в качестве снаряжения, но, возможно, он был сделан из материала, который можно было бы использовать повторно. Рейвин протянул руку и ударил по нему кулаком. Она и голова, которую она содержала, рассыпались в пыль.

Ну вот, идея провалилась. Это потому, что это монстр из подземелья, и его снаряжение не подлежит разграблению? Я никогда раньше не пытался взять что-нибудь из снаряжения других монстров. Или это потому, что в нем больше нет искры не-жизни, или что это там, подпитывающей его, поэтому он превратился в металлолом?

Рейвин не знал ответов, но в любом случае он не собирался тащить из Подземелья огромный пластинчатый доспех.

Рейвин посмотрел вниз на эктоплазму, в которую превратился Спектр.

Похоже на светящиеся сопля. Я не буду к этому прикасаться. Я даже не буду пытаться придумать способ хранить ее, не прикасаясь к ней. Мне все равно, какую пользу это может принести, это может достаться кому-то другому.

Рейвин задрожал от отвращения. Он повернулся и пошел обратно к труп безголового великана. Он все еще растянулся в позе ползания к голове, выбитой из руки.

Почему оно так глупо повернулось в конце? Разве голова и тело не согласованы друг с другом, если их разделить? Неужели Спектр на самом деле обладал только головой? В любом случае, мне повезло, что все произошло именно так.

Рейвин покачал головой, пиная тело. Он не был до конца уверен в механике разграбления трупов в Подземелье, но после распада тела и снаряжения могло остаться что-то стоящее.

Рейвин откинулся назад и прикрыл лицо, натянув воротник рубашки на рот и нос, когда огромное тело, превратившись в пыль, подняло облако. Рейвин не хотел, чтобы хлопья мертвого гиганта попали ему в рот или нос. Когда все улеглось, Рейвин поскреб ногой по куче, чтобы посмотреть, не осталось ли там чего-нибудь.

Его догадка принесла плоды, когда он почувствовал, что его нога соприкасается с чем-то твердым. Он нагнулся и стал рыться в пыли рукой, пока не заметил что-то блестящее, и осторожно вытер его, чтобы осмотреть.

Предмет представлял собой золотой медальон нормального размера и цепочку с начертанным на ней символом Церкви Света, правда, выцарапанным.

Испорченный символ Света

Это знак чемпиона Миерны, хотя его Свет потускнел.

Полезная подсказка: Это лут из подземелья. Он не имеет никакого отношения к реальному миру, поэтому даже если вы вернете его в Церковь Света, он не будет иметь для них никакого значения. Он не принадлежал человеку из реального мира.

Я заметил, что Система ничего не говорит о том, что это не настоящий магический предмет, просто церковь не будет искать информацию о судьбе человека, который когда-то его носил. Готов поспорить, что если бы я смог получить Свет без примесей, то он перестал бы быть "испорченным" и обладал бы некоторыми магическими свойствами".

Рейвин убрал медальон в карман.

Я не знаю, есть ли клеймо за использование одного из их символов без их разрешения или что-то в этом роде, хотя они оказались довольно приличными людьми, если принять во внимание

все остальное. Я отнесу это им и спрошу об этом. Не велика потеря, если у них будут проблемы с этим.

Что касается присутствия этого медальона в этом Подземелье, то я предполагаю, что в той реальности, из которой выдернуто это Подземелье, этот великан был каким-то крестonosцем. За свои усилия он получил от культистов здесь голову".

Рейвин оглядел большую комнату босса. Несмотря на все повреждения, которые гигант нанес колоннам - вероятно, больше декоративным, чем поддерживающим, - целостность помещения не нарушилась, но вокруг было много обломков, разбросанных в результате хаотичной схватки. Взгляд Рейвина остановился на приподнятой платформе с большим, более замысловатым котлом, и он первым делом направился к нему.

Я знаю, что в комнате босса есть и другие потайные комнаты, но я проверю их после того, как проверю, что находится в котле. Возможно, это неповрежденный Кристалл Опыта.

Он подошел к котелку и заглянул внутрь. Вместо блестящего кристалла или бурлящего варева на дне котелка лежало несколько засохших растений.

Значит, это реагенты? Это награда за комнату босса? Рейвин нахмурился, рассматривая различные растения, но замер, когда заметил корень, похожий на кроваво-красный. Похоже, это был женьшень, но все мысли о том, чтобы попытаться понять, что это такое, вылетели у него из головы, как только он увидел его.

На него напал голод, но он исходил из сердца, а не из желудка. Даже не задумываясь об этом, его тело само собой пришло в движение, и он схватил его и сунул в рот. Он прожевал пару раз, и, казалось, она растворилась в чистой энергии, когда достигла его горла.

Какого черта я делаю?! Рейвин вышел из состояния забытья и почти запаниковал, мысленно осматривая себя. Он не чувствовал ничего плохого, но ощущал жжение в венах. Однако это не доставляло ему дискомфорта и даже придавало бодрости.

Голод исходил из моего сердца, которое является основой моей родословной, так что давайте сначала посмотрим, что с этим. Он поднял свою родословную со страницы статуса.

Родословная: Неизвестно 2,781,681/10,000,000

Ого, этот маленький корень дал мне 250 000 опыта для моей Линии крови! Таким образом, улучшение Линии Крови не является моей исключительной способностью, просто я могу вливать опыт прямо в нее. Похоже, что корень был ключевым компонентом в рецепте алхимии для увеличения Родословной.

Я предполагаю, что всплеск голода и неконтролируемого желания произошел из-за того, что у

меня в фоновом режиме работает сифон. Раньше я получал прирост статов за каждые 100 000 опыта, которые я вливал в свою Линию крови. Это все еще действует при использовании природного сокровища? Он поднял свой полный статус.

Статус Имя: Рейвин Класс: Боец 30 уровень Возраст: 10 Здоровье: 1,497/2,000 Выносливость: 2,234/3,800 Мана: 318/1,670 Физические статы Ментальные статы STR: 186 INT: 179 VIT: 206 MAG: 179 DEX: 186 CLA: 115 CHA: 34 PER: 132 LUK: 40 Родословная: Неизвестно 2,781,681/10,000,000 Опыт: 0/3,000

Рейвин первым делом обратил внимание на здоровье, выносливость и ману.

Ого, это больше, чем я когда-либо получал за один бой. Конечно, Рен нанес мне больше урона в процентах, но одна атака босса нанесла больше, чем все испытание с Реном. Я уже восстановил большую часть своей выносливости после отдыха, но она все еще чуть больше 50%. Расход маны тоже становился опасным.

Рейвин перевел взгляд вниз, чтобы посмотреть на свои показатели.

Да, я прибавил шесть ко всем своим обычным статам и по два к Харизме и Удаче. Значит, природные сокровища - еще один источник улучшения моей Родословной, и это включает все аспекты, связанные с ней. Наверняка родители рассказали бы мне об этом, когда мы приехали в столицу или перед тем, как я отправился в регион более высокого уровня. Мама говорила, что природные сокровища крайне редко встречаются в регионах первого уровня.

Тогда возникает вопрос: откуда взялось это? Эти парни, вероятно, мигрировали в этот горный хребет, и они не местные жители. Если только этот регион не принадлежал к более высокому уровню много-много лет назад. Впрочем, это не имеет значения.

Рейвин осторожно извлек оставшиеся реагенты. Он не знал, было ли это причудой Подземелья, системы или чего-то еще, но они несколько не состарились, и все их вполне можно было использовать. Однако он не имел ни малейшего представления о том, что каждый из них делает. Убирая растения, он бросил в одно из них "Инспектор".

Искристая трава

Полезно для алхимии Полезная подсказка: чтобы узнать больше, требуется более высокий навык алхимии.

Действительно, полезная подсказка.

Закончив работу, Рейвин хлопнул в ладоши и повернулся лицом в ту сторону, где, по словам Мелиссы, находились запечатанные комнаты. Подойдя к стене справа от входа, он быстро обнаружил место, где, очевидно, была замурована комната. Цвет и форма кирпичей немного

отличались от остальных кирпичей, из которых была сложена комната.

Понятно, почему они не заметили этого раньше. Если не смотреть прямо на него, его легко не заметить, но если смотреть прямо на него, а не поверх него, то увидеть его довольно легко.

У Рейвина не было никаких инструментов или оружия, предназначенных для того, чтобы пробить кирпичную стену, но это его не остановило. Он сформировал кувалду с головкой из элемента земли. С его знаниями о плетении маны и возросшим навыком это был гораздо более прочный предмет, чем тот, который он мог сделать раньше, хотя и стоил он значительно большего количества маны.

Он закрепил ману на месте, чтобы она продолжала поступать в его импровизированный инструмент, и врезал его в кирпичную стену. Никакой опоры для печати не было, а за ней была пустота, поэтому он легко разобрал кирпичную стену, запечатывающую комнату. Поддержание земляной кувалды стоило гораздо меньше, чем формирование новой, поэтому Рейвин не стал ее разгонять, когда вошел в комнату.

Оглядевшись, Рейвин разочарованно вздохнул. Это была просто голая комната, в которой ничего не было.

Я не знаю, служила ли она для каких-то целей или это просто системные махинации перед боссом. Что бы это ни было, теперь это просто плацдарм для засады.

Рейвин вышел из комнаты и подошел к другой. Его встретила точно такая же сцена, как и в первой.

Если здесь есть потайные комнаты, то они могут быть и в других местах. Я проверю периметр остальной части комнаты.

Рейвин нес свою кувалду на плече, отвернувшись от центрального входа, и осматривал стену, обходя комнату. Он не нашел никаких дополнительных запечатанных комнат, но увидел пустую комнату, которая была идентична двум другим.

Вероятно, именно отсюда ревенанты вытащили гоблина. Хотя о других жертвоприношениях ничего не известно. Должно быть, это было какое-то событие, инициированное Системой.

Рейвин продолжил осмотр, но больше никаких комнат не обнаружил. Дойдя до дальнего конца комнаты, он наконец заметил аномалию.

Там была лестница, ведущая дальше в глубину, очевидно, вход на третий этаж, а рядом с ней стоял сундук. Этот сундук совершенно не походил на все остальные, которые он видел в Подземелье. Он был в первозданном состоянии, и казалось, что от него исходит слабый ореол золотого света.

Должно быть, это один из тех сундуков, которые упоминались как награда за победу над боссом. Все говорили, что вероятность встретить такой сундук в ресурсном подземелье составляет менее 1%. Реагенты в котле, очевидно, являются "ресурсами" для этой комнаты. Кристаллы опыта и эссенция - это ресурсы для остальной части этажа.

Это - настоящая награда за победу над боссом.

Рейвин потер руки, прежде чем поднять крышку сундука. Ореол подмигнул - должно быть, чтобы привлечь внимание того, кто очищает комнату, - и Рейвин осмотрел содержимое сундука. На дне сундука аккуратной стопкой лежали несколько кусков доспехов.

Рейвин потянулся и вытащил их по одному: кираса, латы, тамбрас и перчатки. Они были сделаны из блестящего серебристого металла и украшены золотой филигранью в замысловатых узорах. В кирасу входила кожаная основа, которая покрывала всю верхнюю часть тела и руки как единое целое.

Полный комплект доспехов для верхней части тела. Значит ли это, что есть шанс найти подходящий комплект для нижней части тела или головы? Давайте проверим и выясним, что это такое.

Кираса: Защитник Света

Кусок тяжелой брони, пронизанный божественной защитой Света.

STR +3

VIT +5

Обеспечивает незначительную защиту от Зла.

1/7 Set Piece: Защитник Света

Требования: Эту броню могут носить только представители Света. Человек должен никогда не испытывать Страданий, если он не был прощен церковным священником.

Страдание противоположно эйфории, поэтому плохие парни не могут носить эти доспехи. Здесь не говорится, что нужно быть членом церкви, просто если плохой парень получил прощение, то он также может носить эту броню. Возможно, это соответствует предыстории гигантской нежити.

Не знаю точно, что такое "малая защита от Зла", но уверен, что это как-то связано с культистами и/или нежитью Подземелья.

Полдроны: Защитник Света

Кусок тяжелой брони, пропитанный божественной защитой Света.

STR +3

VIT +5

Обеспечивает незначительную защиту от Зла.

1/7 Set Piece: Защитник Света

Требования: Эту броню могут носить только представители Света. Человек должен никогда не испытывать Страдания, если только он не был прощен посвященным церкви.

Вамбрасес: Защитник Света

Кусок тяжелой брони, пронизанный божественной защитой Света.

DEX +3

VIT +5

Обеспечивает незначительную защиту от Зла.

1/7 Set Piece: Защитник Света

Требования: Эту броню могут носить только представители Света. Человек должен никогда не испытывать Страдания, если только он не был прощен посвященным церкви.

Перчатки: Защитник Света

Тяжелая броня, пропитанная божественной защитой Света.

DEX +3

VIT +5

Обеспечивает незначительную защиту от Зла.

Требования: Эту броню могут носить только представители Света. Человек должен никогда не испытывать Страданий, если только он не был прощен священнослужителем.

На первый взгляд эти прибавки к статам могут показаться небольшими, но они суммируются. Все четыре части доспехов вместе дают 20 Жизни. Это несколько уровней, и это увеличение на 200 здоровья и 200 выносливости. Чтобы получить все преимущества от перехода на эти доспехи, мне нужно будет с нуля отработать навык "Тяжелая броня", но это не должно стать проблемой. Я должен идти вперед и надеть эту броню сейчас.

Рейвин быстро снял с себя побитую и покрытую шрамами среднюю броню. Почти все шрамы появились в результате ремонта разрывов и надрывов кожи, полученных во время тренировок, а несколько вмятин на металле были получены из того же источника. Рейвин иногда позволял своим доспехам принимать удары гоблинов и более слабых скелетов, но в основном он избегал ударов по телу и перехватывал атаки щитом и оружием.

Глядя на то, как я ремонтирую свои доспехи, можно сказать, что я совсем не искусен в таких вещах. Мне стоит потратить время на обучение, особенно если я перейду на тяжелые доспехи. Я также представляю, что эти предметы потребуют затрат маны, если получат значительные повреждения. Еще кое-что, чему я должен научиться.

Он надел новые доспехи, и, несмотря на небольшие цифры по сравнению с общими статками, Рейвин сразу почувствовал себя более энергичным. Он повертел своим телом, чтобы почувствовать, как он может в ней двигаться.

Несмотря на то, что я думал о тяжелой броне, она не мешает мне двигаться больше, чем средняя броня, и у меня еще нет навыка, который помог бы мне правильно маневрировать в ней. Возможно, только полный доспех будет вызывать существенные ограничения, но я не вижу, чтобы он мне когда-нибудь понадобился.

Рейвин поправил себя и продолжил ходить по комнате босса, ища что-нибудь еще, что он мог пропустить.

Похоже, вот оно. На самом деле я вполне доволен результатами. Я вообще не ожидал получить системный сундук, так что это приятный сюрприз в дополнение ко всему остальному.

Что ж, - Рейвин огляделась по сторонам перед входом, - ни за что не пойду на третий этаж, так что пора возвращаться на поверхность. Я только заберу свой рюкзак с того места, где я его оставил, возьму несколько руд из шахты, которые я отложил в сторону, и тогда я буду в пути.

Рейвин еще раз проверил, все ли у него с собой. Другие доспехи он все еще носил с собой, так как они все еще имели какую-то ценность. Убедившись, что он ничего не забыл, он начал свой путь на поверхность.

Выход из подземелья

Расчеты...

Первый этаж: Полный

Боевой опыт: Ехр +1200

Босс побежден: Ехр +1200

Бонус за завершение первого этажа: Ехр +500

Подсчет...

Второй этаж: Завершить

Боевой опыт: Ехр +15,000

Босс побежден: Ехр +30,000

Бонус за завершение второго этажа: Ехр +5,000

Общий опыт: 52,900

Эти цифры совершенно отвратительны. Пятьдесят две тысячи общего опыта за одиночное прохождение подземелья. Тридцать тысяч только с босса второго этажа. Кажется, это очень много. Эти 52 900 также позволяют мне преодолеть еще один рубеж Линии крови.

Уведомлений было больше, поэтому он продолжал мысленно прокручивать их.

Достижение!

Первый этаж пройден в одиночку.

+1 к физическим и ментальным статам

Достижение!

Второй этаж пройден в одиночку.

+5 к физическим и психическим статам

Достижение!

Побежден босс второго этажа в жестком режиме.

Вспомогательное достижение: Пройдено соло.

+3 к физическим и ментальным статам

+7 к физическим и психическим статам

Достижение!

Победите врага 4 уровня, находясь на 1 уровне.

+10 ко всем статам

Тот гигантский босс-нежить был 4-го уровня? Учитывая, что на первых двух этажах все было ограничено, что делало босса одновременно невероятно сильным и глупым, мне кажется, это имеет смысл.

Этот прирост статов начинает съедать требования для моего класса 4-го уровня в будущем. Почти уверен, что я полностью превысил все требования к статам для Уровня 3. Как теперь выглядят мои статы? Рейвин поднял только свои статы со страницы статуса.

STR: 215 (+6) INT: 208 VIT: 235 (+20) MAG: 208 DEX: 215 (+6) CLA: 144 CHA: 45 PER: 161 LUK: 51

Даже если бы все эти достижения не снижали требования к статам для редкого класса третьего уровня, я бы все равно соответствовал требованиям. Я и так, вероятно, близок к тому, чтобы иметь необходимые статы для Эпического класса 3-го уровня, особенно если это класс, который требует 200 в нескольких статах, а не только в одном.

Рейвин кивнул головой, возвращая свое внимание к настоящему. Он отошел в сторону, чтобы обеспечить беспрепятственный вход и выход из подземелья, и теперь пришло время уходить. Он осмотрел толпу людей, толпившихся у входа, и заметил инспекционную группу церкви, прежде чем направиться к ней.

"Я только что вышел из Подземелья, и меня нужно осмотреть", - вызвался Рейвин. Человек, отвечающий за священников, кивнул головой и жестом велел Рейвину отойти в сторону.

"Хорошо, освободи свои вещи и жди, пока жрец осмотрит тебя. Это займет всего минуту, и мы отправим тебя в путь". Рейвин последовал инструкциям. Он никогда не замечал, чтобы священники конфисковывали что-либо, взятое из Подземелья, поэтому не совсем понимал, почему они всегда хотят проверять ранцы.

"Что вы вообще ищете?" Наконец он решил просто высказать свои сомнения.

"Проклятые предметы. Почти все, что выходит из Подземелья, на самом деле хорошо, но некоторые вещи, найденные на нижних этажах, могут быть опасны, если они бесконтрольно распространяются в обществе. Например, на втором этаже можно найти кристаллы опыта. В них содержится небольшая часть коррупции. Хотя для вас, искателей приключений, вполне нормально использовать их в небольших дозах здесь, это может быть довольно проблематично, если кто-то продаст большое количество в столице, и кто-то будет испорчен, не осознавая этого. Если вы, ребята, используете их здесь, это будет поймано и очищено в ходе обычной проверки", - мужчина был весьма откровенен с информацией.

"О, так что же вы делаете с кристаллами, которые найдете здесь во время проверки?" спросил Рейвин.

"Мы предлагаем очистить их за определенную плату".

"Плату?"

"Десять процентов. Один кристалл щедро жертвуется церкви за каждые десять очищенных кристаллов", - ответил мужчина. Мы не конфискуем ни одного, если у вас четыре или меньше, но мы ведем учет людей и их партий, так что я бы не советовал пытаться играть с системой, принося нам только четыре за раз. Если они у вас есть".

"Вообще-то есть", - сказал Рейвин. Он достал свой мешочек с кристаллами. Он и его друзья планировали продать большую часть своей доли кристаллов, и если для того, чтобы сделать их легальными, требовался только один из каждых десяти, то, по его мнению, это было не так уж плохо.

Брови мужчины поднялись в знак благодарности. "Понятно. Раз вы здесь один, значит ли это, что ваша партия все еще внутри?"

"Технически, да", - сказал Рейвин. "Но на этот раз я с ними не объединялся. Я пошёл один".

"Впечатляет", - кивнул мужчина. "Не так много людей готовы исследовать нижний этаж в одиночку, а большинство из тех, кто это делает, намного старше тебя".

"Мне просто повезло, что я могу использовать мана-навыки и у меня есть мать с классом кастера, которая могла бы меня научить", - преуменьшил Рейвин свои достижения.

"Тем не менее, ты намного сильнее большинства людей здесь. Впрочем, все изменится, когда новости о том, что можно найти в Подземелье, распространятся и сюда придут команды более высокого уровня".

"О, я также нашел это на одном из монстров", - Рейвин достал медальон, который он стащил с останков гиганта. "Я не знал, стоит ли оставлять его у себя из-за характера предмета или нет, и сможете ли вы, ребята, починить его".

Мужчина взял медальон и несколько долгих секунд смотрел на него. Когда он снова посмотрел на Рейвина, его глаза были расширены от удивления.

"Вы очистили второй этаж?" Мужчина почти заикался.

"О, так ты знаешь, откуда это. Полагаю, ты уже видел это раньше?"

"О, конечно. Епископ-мечник уже несколько раз брал команду, чтобы очистить второй этаж. Для него не составило труда победить трех Спектров и этого неуклюжего олуха Дуллахана".

"Неуклюжего олуха?" спросил Рейвин, наклонив голову.

"Да, ты сражался с ним. Убил трех Спектров, а потом этот здоровяк споткнулся и попытался ударить тебя своим слишком большим мечом", - усмехнулся мужчина. "Довольно легкая встреча для боя с боссом на втором этаже, честно говоря".

"Да", - кашлянув, сказал Рейвин. "Почти слишком легко".

Похоже, я не должен был позволить Спектрам объединиться, а затем овладеть... как он это назвал? - Дуллаханом. Я предполагаю, что есть разные уровни сложности и награды в зависимости от того, сколько Спектров им владеют, а я позволил всем троим это сделать. Неудивительно, что он был четвертого уровня и очень, до смешного силен.

"Что касается твоего вопроса, конечно, ты можешь оставить его себе. Но за его починку и перезарядку придется заплатить. Вам нужно будет поговорить со Священником Меча, Джосном, чтобы выяснить, сколько это будет стоить. Ты первый человек, который принес нам его не из наших рядов и хочет его починить".

"Хорошо, спасибо", - сказал Рейвин, принимая его обратно. Он также передал два из двадцати кристаллов, которые приобрел, чтобы заплатить за очищение, пока священник проверял его.

На мгновение на его лице появилось удивленное выражение, после чего он сказал: "Все в порядке. Никакой коррупции". Рейвин уже знал, что так и будет, но ему нужно было соблюсти видимость.

"Простите, но вы, случайно, не Авантюрист, Рейвин?" Подошел еще один жрец меча со свитой. Рейвин нахмурился, оценивая их.

Кажется, я никогда не называл им своего имени, да и зачем им меня искать? Впрочем, нет смысла лгать и навлекать на себя беду, так что посмотрим, чего они хотят.

"Верно", - кивнул Рейвин. "Что я могу для тебя сделать?"

"С вашего позволения, жрец меча Джосн приказал нам проводить вас к нему", - мужчина сделал шаг назад и жестом указал в центр на других мужчин, следовавших за ним. "Возьмите свое снаряжение, а затем, пожалуйста, пройдемте с нами".

Рейвин переглянулся с другим жрецом меча, с которым он счастливо болтал. Тот пожал плечами, и тогда Рейвин взял свои вещи и позволил "сопроводить" себя к церковной территории.

Что, черт возьми, сейчас происходит?

<http://tl.rulate.ru/book/74791/2305562>