"Покажи мне еще раз, если не возражаешь", - сказал Рейвин.

Две группы собрались вместе, чтобы провести несколько тренировок и отточить командную работу. Рейвин и две девушки уже успели наладить отношения друг с другом на втором этаже, но Тейлону и Кимберли нужно было еще поработать, особенно когда они присоединятся к остальным в подземелье.

Лариса активировала свое заклинание "Огненный болт". Это было невероятно дешевое и самое простое заклинание, к которому она имела доступ. Мелисса стояла в сторонке и ждала своей очереди, а остальные три некастера тренировались вместе со своим снаряжением, наполненным маной. Им нужно было рассчитать время, чтобы не оказаться в ситуации, когда обычное снаряжение больше не защищает их от ревенантов.

С таким вниманием, с каким они следят за своим снаряжением, они могут даже открыть навык "Чувство маны". Насколько я знаю, не обязательно уметь использовать ману, чтобы уметь ее чувствовать. Просто для них это намного сложнее.

Они определили время вливания маны так: установили таймер и разделили время вливания маны для каждого человека. Затем они спарринговались, стараясь уловить все мелкие детали, которые добавляло вливание маны, например, изменение скорости оружия, когда оно рассекало воздух, или звук, который оно издавало. Пока что им это удавалось с трудом, но Рейвин был уверен, что со временем у них все получится.

Рейвин поставил перед собой задачу понаблюдать за простым заклинанием "Болт" Ларисы и Мелиссы. Если он смог разобраться с более сложным заклинанием, таким как "Пламенный клинок", использующим Инферно, то он был уверен, что сможет повторить этот подвиг с чем-то более простым. Конечно, в том, как они открывали это заклинание, было немного жульничества, но Рейвин твердо решил научиться как можно большему, пока есть такая возможность.

Мана, которую Лариса использовала для заклинания, не находилась под ее непосредственным контролем, поэтому она не могла замедлять его для Рейвина каждый раз, когда активировала его как классовый навык. Они с сестрой иногда использовали заклинание в свободном режиме, поскольку оно было самым дешевым и простым, но даже с гораздо большим запасом маны, чем у Рейвина, делать это постоянно, снова и снова, было нецелесообразно.

Рейвин сфокусировал зрение на мане, которая образовывалась в руке Ларисы по мере ее накопления. Время активации заклинания Болт было очень коротким, поэтому у Рейвина была лишь доля секунды, чтобы понять, что происходит.

Мана не формировалась в спираль, как Рейвин вытягивал свою собственную ману, чтобы манипулировать ею вручную. Вместо этого она сформировала оболочку снаряда, а затем оплела его внутри и создала замысловатые узоры в виде столбов, поддерживающих оболочку.

Эти плетеные узоры, вероятно, придают ему необходимые свойства, а формирование в виде

столбов, поддерживающих снаряд, вероятно, дает ему усиление для удара.

Он мог сказать, что его формирование стрел, кинжалов и другого оружия, которое он создавал с помощью своего навыка мана-оружия, было в лучшем случае рудиментарным. Ему нужно будет научиться сложным плетениям, если он когда-нибудь сможет придать реальную силу своему арсеналу маны.

Через долю секунды огненный болт устремился к цели. Группа покинула пределы зарождающегося городка, чтобы попрактиковаться в заклинаниях без случайного поджога или травмирования посторонних. Заклинание врезалось в валун на небольшом расстоянии, отололо несколько осколков и оставило на поверхности след от ожога.

Лариса не накапливала больше маны, чем было необходимо, поэтому повреждения, нанесенные заклинанием, были довольно поверхностными для такого валуна. Заклинание "Ледяной болт" Мелиссы нанесло еще меньше урона. Оно по-прежнему вызывало разлет осколков, но после удара оставался лишь ледяной отпечаток. От тепла Ларисы после многократного применения заклинания часть камня начала плавиться.

Рейвин закрыл глаза и мысленно воспроизвел эту сцену. Он совместил ее со всеми другими примерами, которые ему приводили. Погрузившись в размышления, он протянул руку и, манипулируя маной, попытался воссоздать косы, которые видел.

Рейвин смог определить три отдельных типа кос из заклинания Ларисы, и в заклинании Мелиссы их тоже было три. Оба заклинания имели две общие косы, но третья для каждого из них была уникальной. Рейвин пока не мог понять, что делает каждая из кос, и попросил двух девушек не рассказывать ему об этом, пока он сам не попробует разобраться.

Я уверен, что секреты станут более очевидными, как только я смогу сформировать косы должным образом и своевременно".

Проблема, с которой столкнулся Рейвин, заключалась не в том, что он не мог скопировать узор косы, а в том, что на ее создание уходило так много времени, что мана начинала рассеиваться на первых частях и влияла на всю структуру. Чтобы добиться успеха, ему нужно было уметь формировать косу почти мгновенно.

Более высокое сродство означает более легкий контроль над элементами, более высокое Манипулирование маной означает более точные движения нитей, а более высокий запас маны можно использовать для грубой силы. Вероятно, в этом кроется основная причина того, почему так трудно произносить эти заклинания свободной рукой. Возможность использовать Систему для создания заклинаний не только автоматизирует все сложные маневры, но и позволяет получить чертеж, более доступный для исследования.

"Сколько времени вам потребовалось, чтобы понять, как произносить эти более простые заклинания?" спросил Рейвин, его глаза все еще были закрыты, а мана продолжала двигаться.

"Уммм..." Лариса постучала себя по подбородку, обдумывая вопрос. "Думаю, мне потребовалось три месяца, чтобы все это сделать правильно, но это было только с одной косичкой в Заклинании. Система ставит несколько каждого типа, когда обрабатывает их для нас, и на это у меня ушел почти год".

"Мои результаты были примерно такими же, плюс-минус несколько дней", - сказала Мелисса. "На самом деле, в первый день ты продвинулась намного дальше, чем любая из нас. Я очень впечатлена".

"Да, это несправедливо, что боевой зверь так легко овладел этим".

"Ну, если быть откровенным, я уже говорил тебе, что мои Ментальные Статы были моими самыми высокими внутренними Статами. Призыв заставил меня перейти в боевой класс", - объяснил Рейвин. "Я не уверен, взял бы я класс Кастера на втором уровне или нет, но моя мать уже несколько лет обучает меня навыкам маны. Меня всегда удивляло, почему она уделяла внимание только восприятию различных стихий и улучшению моих способностей. Теперь, когда я понял, насколько сложным является даже самое простое заклинание, я наконец-то понял это".

"Да, для того, чтобы открыть классы Заклинателей низшего уровня, не обязательно уметь творить заклинания, достаточно иметь необходимые сродства", - пояснила Мелисса. "Однако для более редких, высокоуровневых классов вам нужно будет уметь делать многие из этих вещей самостоятельно. Система - это только база, построенная на ваших собственных основах, и если вы будете халтурить в своих собственных исследованиях и практике на ранних стадиях, вы навсегда останетесь на уровне Необычного, который является самой низкой редкостью Классов Кастеров.

"Это также означает, что вы никогда не достигнете уровня выше 4".

"Почему? Потому что ты не будешь достаточно силен, чтобы продвигаться дальше по Уровням?" спросил Рейвин.

"Нет, ты буквально никогда не сможешь продвинуться", - покачала головой Мелисса. "Чтобы достичь четвертого уровня, ты должен иметь необычный класс третьего уровня. Для классов-кастеров это достаточно просто, поскольку, как я уже сказала, для нас это минимальная редкость; но чтобы попасть на Уровень 5, нужно иметь редкий Класс Уровня 4, и так далее, и так далее.

"Уровень 8 - это высший уровень, и чтобы достичь его, нужно иметь класс Мифического уровня 7. Если вы не уделяете должного внимания своим базовым классам, вам будет гораздо сложнее открыть классы более высокой редкости. Система не признает Необычный класс 4-го уровня, умеющий плести косы из маны, эквивалентным жизненному опыту Необычного класса 2-го уровня, делающего то же самое.

"Вы можете представить, почему не хватает более высоких уровней, особенно в регионе

первого уровня, как этот. Это не просто недостаток опыта и ресурсов, это недостаток возможностей на фундаментальном уровне."

Рейвин нахмурился, услышав новую информацию. Он был уверен, что родители в конце концов рассказали бы ему об этом, когда бы это ни стало актуальным. В конце концов, у него уже был Эпический класс первого уровня, и он работал над тем, чтобы, играя в Систему, получить Эпический класс второго уровня. Возможно, они не слишком беспокоились о том, что информация понадобится ему так скоро.

"Это наводит меня на два вопроса", - сказал Рейвин, временно прервав тренировку, чтобы сосредоточиться на разговоре. "Во-первых, если в столице есть Академии магии и рыцарства, то где все выпускники? И второе, почему больше людей со средствами не пытаются навязать класс более высокого Уровня более низкому Уровню, как в нашей ситуации?" Он жестом указал на себя и двух своих друзей, чтобы показать, о ком он говорит.

"О, о, о, о, я знаю ответ на первый вопрос!" Лариса прыгала вверх и вниз, пока Мелисса жестом не попросила ее продолжать. "Лучших выпускников отправляют в более высокий регион второго уровня. Наше Королевство не полностью независимо. Есть высшая власть в более мана-плотном регионе, и лучшие таланты переходят туда. Насколько я знаю, в регионе второго уровня тоже похожая ситуация. Остальные выпускники прикрепляются к знатным или состоявшимся семьям". Мелисса кивнула головой на это объяснение.

"Отвечая на второй вопрос, - сказала Мелисса, - призыв - единственный известный нам способ навязать класс второго уровня человеку первого уровня. Более состоятельные семьи не хотят, чтобы их дети теряли свою самостоятельность таким образом, а дворянам это вообще запрещено. Я полагаю, что кто-то из благородного происхождения, живущий в другой стране, по какой-либо причине может быть подвержен этому, но мы, вероятно, никогда не узнаем, поскольку такая ситуация очень маловероятна".

Рейвину удалось сохранить прямое выражение лица, когда Мелисса отвечала на его вопрос.

"Что касается того, что Академия - это путь к тому, чтобы заставить класс 3-го уровня стать классом 2-го уровня, хорошо известно, что это возможно, но с этим есть две проблемы. Во-первых, если более состоявшиеся семьи не позволят своим отпрыскам получить начальный класс 2-го уровня, им будет гораздо сложнее накопить достаточно сил, чтобы получить необходимый жизненный опыт на 2-м уровне для получения 3-го уровня, а людям из не состоявшихся семей будет еще сложнее, поскольку у них меньше ресурсов и возможностей.

"Во-вторых, нельзя набирать слишком много Уровней на Уровне 2, иначе он блокируется. Классы Уровня 1 одинаковы для всех, и в них нет ничего особенного, за исключением дворян. Но классы второго уровня интегрируются с вашей душой, как только вы достигаете 10-го уровня, настолько, что ее нельзя заменить. Это значит, что мы с сестрой уже не имеем права".

"Думай об этом, как о строительстве дома. Как я уже сказала, ранние классы являются основой. Если у вас заложено всего несколько кирпичей, вы можете в любой момент

скорректировать чертеж, но как только вы начнете возводить стены и опоры, невозможно будет что-либо существенно изменить".

"Кроме того, насколько всем известно, 1 и 2 Уровни - это единственные случаи, когда можно принудительно получить более высокий Уровень. Классы более высокого Уровня награждают жизненным опытом, статистикой и достижениями с более высокими параметрами редкости. Теоретически возможно получить класс Божественной редкости на Уровне 3, но я достаточно уверен, чтобы сказать, что за всю историю этого никогда не случалось.

"Все, что связано с Божественным уровнем, будь то навыки или классы, относится к более высокому уровню, и они действуют по другим правилам. Мифический класс - это самый высокий уровень, который каждый может получить самостоятельно, и я никогда не слышал о Мифическом классе третьего уровня. Возможно, в высших регионах есть Легендарные классы 3-го уровня - у них те же основные правила, что и у всех остальных, их 8 - но мы вряд ли увидим их в нашей жизни".

"Хммм... есть над чем подумать", - сказал Рейвин.

"У тебя есть хороший шанс получить класс 3-го уровня на 2-м уровне, но управление этим подземельем - обоюдоострый меч. Оно дает тебе необходимый жизненный опыт, и я уверена, что ты сможешь получить несколько удивительных достижений, но тебе также нужно беспокоиться о том, чтобы не получить слишком много опыта и не повысить уровень слишком быстро одновременно."

Хорошо, что я могу перекачивать опыт в свою Линию Крови, подумал Рейвин. Учитывая количество опыта, необходимого для ее улучшения, я думал, что не буду делать этого в ближайшее время, но, похоже, теперь это может стать неотъемлемой частью моего плана.

"Конечно, это проблема, которую нужно решить, когда придет время", - ответил Рейвин. Он не собирался раскрывать все свои секреты, независимо от того, насколько дружелюбно он относился к своей новой команде.

"Ладно, давайте вернемся к работе", - сказал Рейвин, показывая Мелиссе, чтобы она произнесла свое заклинание. "Я уверен, что после еще нескольких примеров у меня будет достаточно сил, чтобы поработать над косами самостоятельно. Я чувствую это".

"Конечно", - сказала Мелисса с улыбкой.

"Сэр, у нас есть еще одна группа искателей приключений, которые проигнорировали наш совет и продолжили углубляться в Подземелье", - доложил Джосн Епископу Меча. "Им удалось выбраться живыми, но осталось еще три группы, которые не возвращались в течение длительного времени. Я пошел вперед и приказал сквайру сообщить в местное отделение Гильдии искателей приключений, чтобы их пометили как "предположительно погибших"".

Меченосец Никс вздохнул, потирая виски. Он что-то пробормотал про себя, и Джосн расслышал что-то об "идиотах".

"Покажи мне", - Меченый встал из-за стола.

Джосн вывел его из командной палатки и проводил в лазарет, который они оборудовали.

Джосн был Меченым Священником Церкви Света. Его семья была одной из самых знатных в Столице, и они впервые закрепились в обществе благодаря предку, который прошел через ряды церкви, так что у них была долгая история с верой. Многие знатные семьи отправляли своих младших отпрысков служить в армию или в одну из церквей, чтобы не мешать преемственности, но в его семье все было несколько иначе. Они отправили своего первенца в церковь.

Не было никакого запрета на женитьбу или рождение детей, поэтому служба в церкви не мешала первенцу в будущем возглавить семью. Джосн был единственным ребенком, поэтому ему вдвойне не приходилось беспокоиться о том, как стать главой дома, но поскольку семья была особенно благочестивой, у них были крепкие узы и не было ситуаций, когда возникали внутренние раздоры.

Он практически вырос в церкви, его отец занимал довольно высокое положение среди Жрецов Меча, как они называли свою военную армию. Хотя Жрец Меча - это звание, это был также термин, используемый для обозначения их в целом.

Джосн недавно получил повышение, и его первое задание заключалось в том, что он отправился на границу, где возникло какое-то кишащее демонами Подземелье. Вонь местной маны пропитала все вокруг. Как праведный отпрыск Церкви Света, все ее члены были особенно чувствительны к демоническому влиянию.

Церковь не была официальной, обязательной для государства организацией, но им было предоставлено много свобод. Поэтому жрецы-меченосцы разбили отдельный лагерь за пределами палисада. Им не нужны были слухи о братстве, как и чиновникам, наблюдавшим за новым поселением.

Джосн и епископ-мечник Никс быстро прошли к большой палатке лазарета. Местные жители приказали построить поблизости настоящие здания, поскольку ситуация, связанная с Подземельем, скорее всего, потребует постоянного присутствия.

Джосн не знал, как долго ему придется оставаться в глуши, но не слишком возражал.

Его долг состоял в том, чтобы найти и уничтожить Ересь.

Двое мужчин зашли в палатку, и демоническая мана, которая там всегда присутствовала,

сразу же усилилась. Она сочилась из тел многих искателей приключений, которые лежали на кроватях. Жрецы ходили вокруг, пытаясь рассеять демонические токсины, но они не были специализированы в медицине или целительстве. Целителей должны были обеспечивать местные стражники, а у них были свои обязанности, так что они не всегда были под рукой.

Когда пара направилась к новым помощникам, один из ожидающих лечения искателей приключений наклонился, и его вырвало черной кровью в стоящее рядом ведро. Меченосец Никс даже не удостоил его взглядом, но Джосн инстинктивно немного отстранился.

Фу, отвратительно. Даже после того, как они уже стали жертвами симптомов, связанных с демонической маной, эти искатели приключений были слишком жадными и не могли остаться в Подземелье. Эти группы прибыли одними из первых, и им приходится хуже всех".

Джосн показал своему начальнику на самых дальних и новых обитателей палатки. Если бы Рейвин присутствовал при этом, он узнал бы в них ту угрюмую группу, которую он избегал в таверне.

"Этих людей уже однажды лечили, и их предупредили, что им следует держаться подальше от Подземелья в течение нескольких недель, чтобы они могли восстановиться, но они просто решили повесить объявление о наборе еще нескольких человек, чтобы восполнить свое ослабленное состояние, и продолжили путь. К счастью, люди, с которыми они объединились, оказались достаточно сознательными, чтобы вытащить их из Подземелья, а не просто бросить на произвол судьбы".

Меч-епископ Никс осмотрел новых подопечных, а затем обратился к одному из жрецов.

"Этим людям повезло, что они уже прошли курс лечения перед тем, как спуститься в последний раз. Они должны выжить. Позаботься о том, чтобы они получили надлежащий уход", - приказал он. Священник отдал честь и сделал пометку.

"Я думаю, мы должны просто предать их мечу, и дело с концом", - сказал Джосн, когда двое вышли из палатки.

"Меч-священник Джосн, хотя в нашу компетенцию входит искоренение ереси, где бы она ни была обнаружена, это всегда должно быть последним вариантом", - упрекнул Меч-епископ. "Эти люди не по своей воле подчинились Ереси, поэтому мы должны сделать все, что в наших силах, чтобы вылечить их".

"Вы неправильно меня поняли, сэр", - ответил Джосн. "Я сказал, что мы должны предать их мечу в качестве милосердия. Хотя у них есть небольшой шанс выжить, для первых нескольких групп это выглядит не очень хорошо. Мы можем прекратить их страдания".

"Хммм, да, я понимаю", - сказал Меченый Никс. "Однако все они - дети Света, а страдания - это образ жизни. Никто не может избежать страданий, и поэтому мы не должны прибегать к Мечу

Милосердия без необходимости. Каждый должен получить свой шанс, и мы будем следить за тем, чтобы он получил его до самого последнего момента. Если мы начнем прекращать страдания из милосердия, мы рискуем тем, что в будущем нам будет легче это сделать. И что тогда? Мы станем той самой тьмой, против которой мы выступаем".

"Я понимаю, сэр", - ответил Джосн.

Он не был полностью убежден, но в конечном итоге не он был главным и ответственным. Он будет выполнять приказы, даже если не будет с ними полностью согласен.

Моя вера достаточно сильна, чтобы я не пал перед тьмой и не стал мясником, подумал он про себя. Он оглядел других жрецов-меченосцев, выполняющих свои обязанности. Хотя, наверное, епископ Меча прав. Мы не можем заботиться только о себе. Как офицеры, мы должны помнить и о тех, кто находится в нашем подчинении.

"Встаньте прямо, сквайр", - поправил Джосн дежурного. "Не позволяйте себе стать неряшливым. Мы должны избегать даже видимости этого".

"Слушаюсь, сэр", - отсалютовал мужчина и выпрямился.

Джосн критически осмотрел всех жрецов Меча, пока возвращался в свою палатку.

Особенно важно убедиться, что мы не дадим ничему повлиять на наше мышление так близко к месту заражения. Это подземелье - коварный зверь, который только и ждет, чтобы вцепиться в когти ничего не подозревающему человеку.

http://tl.rulate.ru/book/74791/2277735