

"Хорошо, теперь Тейлон, сделай шаг вперед и притворись, не атакуй", - проинструктировал Рефикс. "Хорошо. Покажи, что ты там, в этой позиции. В лобовой схватке ты вряд ли останешься совсем незамеченным для врага. Поэтому тебе нужно заронить в их сознание мысль о том, что ты находишься в определенном месте".

Рефикс стоял перед тремя молодыми людьми: Рейвином, Тейлоном и Кимберли. Кимберли держала свой посох наготове, Тейлон орудовал купленными двойными кинжалами, а Рейвин стоял сзади и чуть в стороне. Они просто выполняли движения, двигаясь медленно, но целенаправленно, пока Рефикс инструктировал их о тактике малых отрядов, когда они используют свое оружие, а не копье и щит.

"Теперь, Кимберли, сосредоточь внимание противника на себе, и каждый раз, когда его взгляд будет блуждать, пытаясь осмотреть поле боя, ты сможешь обойти его защиту и нанести ему хороший удар. Это не обязательно ваша цель - нанести урон; вы хотите удержать их внимание на себе". Рефикс указал, чтобы она нанесла удар по его лицу, и он имитировал, что должен отбить его.

"Следующий шаг - заманить противника в ловушку. Итак, Кимберли, после того, как ты успешно разозлишь врага, нанеся ему хороший удар по лицу, медленно отступай, сохраняя взаимодействие".

"Тейлон, воспользуйся этой возможностью, чтобы сделать выпад и выполнить еще один финт, но когда будешь отступать, сохраняй точно такую же траекторию движения назад. Не меняй свою позицию. Поскольку противник сосредоточен на Кимберли, а вы выполняете несколько финтов в одном и том же месте, он будет подсознательно определять ваше положение в том же относительном пространстве. По мере того, как Кимберли вытягивает его вперед, возвращайтесь на прежнее место, а ваши движения должны быть небольшими, плавными и минимальными.

"Вы можете подумать, что вам нужно как можно быстрее занять позицию, чтобы Скрыть, но это не так. Быстрые, стремительные движения привлекают внимание. Выполните финт, и да, вам нужно быстро восстановить свою позицию после финта, но как только вы это сделаете, медленно и целенаправленно сделайте шаг назад. Затем стойте совершенно неподвижно. Нет смысла пытаться передвигаться и искать "хорошее место для укрытия". Просто стойте там. Поверьте мне.

"Вот это и есть ловушка, которую ты устроил", - он продолжал идти вперед, делая вид, что занимается Кимберли, и прошел мимо Тейлона. "Просто позволь ей пройти мимо. Если у него не разблокирован навык "Осознание поля боя", он будет продолжать думать, что Тейлон находится в том же положении относительно него самого. Теперь, Тейлон, как только он пройдет мимо тебя, просто подойди сзади и атакуй его жизненно важные органы свободной рукой".

Рефикс шагнул мимо Тейлона и указал, куда ему следует идти, взмахом руки в сторону спины. Тейлон выполнил команду, подошел к спине Рефикса и сделал имитацию удара сзади.

"Хорошо, хорошо", - похвалил Рефикс. Он вернул всех в исходное положение и продолжил. "Теперь, если у врага открыта функция наблюдения за полем боя, что крайне маловероятно для монстров, в игру вступают ваши навыки "Прятаться", "Красться" и "Скрытность". Система делает все расчеты за вас, и это сложнее, чем кто-либо может предположить - и всегда есть случайные шансы и смягчающие факторы - но вы можете думать об этом так: Медленные шаги назад инициируют ваш навык Подкрадывания, стояние совершенно неподвижно инициирует ваш навык Скрытности, а пропустить его мимо - инициирует ваш навык Скрытности.

"Если вы прервете любой из этих шагов, скажем, прыгнете назад вместо того, чтобы медленно идти назад, вы прервете синергию ваших навыков. Вы все еще можете добиться успеха, но они не будут работать вместе, чтобы дать вам максимальную пользу. Что сработает с большей вероятностью? Их один навык "Боевая осведомленность" против трех ваших навыков или один против одного?" Он пристально посмотрел на каждого из них, и троица кивнула с выражением задумчивости на лицах.

"Это был пример столкновения с превосходящим противником. Если вы столкнетесь с одним врагом, который слабее вас, если только вы не хотите попрактиковаться, что я рекомендую вам делать вначале, то нет смысла проходить через столько трудностей. Не тратьте свое время. Пусть Кимберли просто ударит его по голове, чтобы оглушить, а Тейлон подлетит и будет колоть, колоть, колоть". Пока он говорил, Рефикс продемонстрировал технику "колоть, колоть, колоть". Трое студентов хихикали над его выходкой.

"Последний человек, Рейвин, как единственный, кто в настоящее время владеет дальнобойными умениями, будет выполнять эту роль. Обдумав все, он будет использовать пращу. Он способен стрелять как на открытой местности, так и в замкнутых пространствах, таких как Подземелье.

"Ваша задача - стратегия. Вы можете руководить двумя другими, или более, если в будущем у вас появится больше членов, с вашего места, наблюдая за всей ситуацией, и ваша тактика схожа с тактикой Кимберли. Если есть несколько сильных врагов, ваша задача - стратегически отвлечь их внимание от Тейлона, но вы также должны найти баланс между тем, чтобы они были сосредоточены на Кимберли, но не подавляли ее.

"Как только вы, ребята, освоите основы и сможете выполнять их, не задумываясь, и сможете адаптироваться к изменяющимся условиям, работа втроем против нескольких сильных врагов - вот где будет проходить большая часть вашей практики. Бой подвижен и постоянно меняется. Вы добавляете больше врагов, вы добавляете больше переменных. Я найму нескольких охранников из моего подчинения, чтобы они пришли и помогли мне позже.

"Пока что мы будем практиковаться в основах, постепенно увеличивая темп, пока не перейдем на полную скорость. Рейвин, может показаться, что тебе нечем заняться, но ты можешь использовать это время, чтобы потренироваться наблюдать за полем боя и указывать на то, что они могут упустить в пылу сражения".

Трое молодых людей заняли свои позиции и прошли через различные шаги, которые Рефикс наметил для них ранее, причем Рефикс выступал в роли антагониста. Он медленно увеличивал

скорость и вступал в бой с Кимберли, но при этом следил за тем, чтобы уровень его мастерства оставался низким, чтобы не перегрузить бедную девушку.

Время от времени Рефикс вводил какие-то случайные изменения, например, не преследовал Кимберли сразу или поворачивался, чтобы атаковать Тейлона, когда тот делал финт. Хотя в этих простых ситуациях Рейвину не было необходимости руководить ими, он все равно практиковал свою роль, указывая на переменные и выкрикивая решение.

В какой-то момент Рефикс решил отвлечь Кимберли на полпути и бросился на Тейлона, но Рейвин ждал его действий, и камень, брошенный, а не запущенный из пращи, пролетел мимо лица Рефикса как раз в тот момент, когда он начал движение. Рейвин ухмыльнулся, глядя на широко раскрытые глаза отца, а когда тот двинулся на Рейвина, Кимберли плавно вмешалась и перехватила инициативу. Тактика прошла без заминок.

"Отличная работа", - сказал Рефикс, стоя над упавшими Кимберли и Тейлоном. Они задышались от напряжения, вызванного отработкой тактики. В конце концов, Рефикс не дал им времени на восстановление между тренировками, и они двигались на полную мощность своих уровней мастерства. Рефикс кивнул им и небрежно удалился, усмехаясь.

"Твой отец - чудовище", - сказала Кимберли между вдохами. Рейвин стоял над друзьями с ухмылкой на лице.

"Привыкай к этому, хаха", - сказал Рейвин с легкой ухмылкой. Двое его друзей были слишком заняты восстановлением, чтобы придумать какой-нибудь ответ.

"Рейвин!" Он поднял голову, услышав, как отец зовет его по имени. Рядом с ним с грохотом упал рюкзак. Что бы в ней ни было, она была тяжелой. "Не думай, что я не заметил, как ты стоял там в полном порядке, пока твои друзья делали всю работу", - сказал Рефикс, поджав губы. Он покрутил пальцами в воздухе. "Беги".

"Ну и ну", - Рейвин на мгновение повесил голову, а затем потянулся вниз, чтобы надеть рюкзак.

Когда он повернулся, чтобы начать упражнение, он услышал, как Тейлон произнес. "Ты получишь то, что заслуживаешь".

Выход из подземелья

Расчеты...

Первый этаж: Завершить

Боевой опыт: Ехр +200

Босс побежден: Ехр +200

Бонус за завершение первого этажа: Ехр +500

Повышение уровня!

Опыт 496/1100

Ежемесячный опыт

Подсчет...

Соответствующие навыки Обучение: +600 Ехр

Физические упражнения: +65 Ехр

Спарринг: +200 Ехр

Знание и понимание: +100 Ехр

Жизненный опыт: +3200 Ехр

Итого ежемесячные расходы: 4,165

Повышение уровня!

Уровень вверх!

Повышение уровня!

Опыт 1061/1400

Навыки повышены!

Уровень 1

Меткость (22)

Атлетизм (35)

Баланс (40)

Маршировка (15)

Средняя броня (22)

Добыча (12)

Наблюдение (36)

Бег (37)

Щиты (28)

Деревообработка (11)

Уровень 2

Уклонение (30)

Идентификация {мирской} (24)

Поглощение маны (41)

Циркуляция маны (17)

Медитация (21)

Сопротивление боли (30)

Чувствовать ману (49)

Стратегия (3)

Тактика (14)

Уровень 3

Осведомленность о поле боя (9)

Бой вслепую (7)

Командование (4)

Чувство опасности (4)

Вдохновение (6)

Закливание маны (11)

Манипуляция маной (11)

Зрение маны (22)

Ментальная стойкость (30)

Уровень 4

Оружие маны (6)

Пространственная осведомленность (13)

Уровень 6

Мастер оружия (40)

Сродства:

Уровень 1

Воздух (22)

Земля (22)

Огонь (22)

Вода (22)

Уровень 2

Лед (6)

Магма (6)

Металл (6)

Плазма (6)

Дерево (6)

Уровень 3

Тьма (8)

Свет (8)

Лежа в постели, Рейвин просматривал прогресс, достигнутый за последние полтора месяца. Он уже видел уведомления, когда они только появились, но несколько раз проверял их, пытаясь понять, как увеличить количество получаемого опыта. Без дополнительного образования о том, как работает Система, он мог почерпнуть лишь очень многое из предоставленной информации.

Навык записи Акашических записей тоже не помог, поскольку его "полезная подсказка" говорила одно и то же для каждой записи: "Требуется более высокий уровень навыка".

Он получил огромный прирост опыта от "Жизненного опыта", но он ни за что не собирался снова пытаться организовать противостояние с гигантским демоном и ревенантами, даже если бы мог. Единственное, что он мог сделать для повышения опыта, - это глубже исследовать Подземелье.

Он открыл страницу своего статуса.

Статус: Имя: Рейвин Класс: Боец 14 уровень Возраст: 9 Здоровье: 740/740 Выносливость: 1440/1440 Мана: 410/410 Физические статы Ментальные статы STR: 70 INT: 41 VIT: 74 MAG: 41 DEX: 70 CLA: 31 CHA: 4 PER: 32 LUK: 5 Опыт: 1061/1400

Навыки:

Уровень 1:

Прицеливание (22), Атлетизм (35), Баланс (40), Рисование (16), Хаман (20 MAX), Скрытность (24), Всадничество (6), Составление карты (6), Математика (14), Маршировка (15), Средняя броня (22), Горное дело (12), наблюдение (36), чистописание (21), фортепиано (0), верховая езда (11), бег (37), щиты (28), подкрадывание (19), воровство (9), плавание (0), деревообработка (11)

Уровень 2:

Акробатика (26), Подслушивание (20), Уклонение (30), Идентификация {мирской} (24), Лингвистика (10), Поглощение маны (41), Циркуляция маны (17), Медитация (21), Числовые концепции (8), Сопротивление боли (30), Карманник (6), Чувство маны (49), Скрытность (14), Стратегия (3), Тактика (14)

Уровень 3:

Осведомленность о поле боя (9), Бой вслепую (7), Командование (4), Чувство опасности (4), Вдохновение (6), Колдовство маны (11), Манипуляция маной (11), Зрение маны (22), Ментальная стойкость (30)

Уровень 4:

Сны прошлого (13), Железная воля (8), Оружие маны (6), Пространственная осведомленность (13)

Уровень 6:

Акашическая запись (1), Мастер оружия (40)

Сродства:

Уровень 1:

Воздух (22), Земля (22), Огонь (22), Вода (22)

Уровень 2:

Лед (6), Магма (6), Металл (6), Плазма (6), Дерево (6)

Уровень 3:

Тьма (8), Свет (8)

Навыки класса:

Разрушительный удар (43): Наносит 143% урона

Рассечение (46): Сбросить стойку с ускорением 156%.

Заряд (49): Спринт к цели со скоростью 159% от абсолютной максимальной скорости.

Быстрое извлечение (33): Ускорить скорость извлечения оружия из ножен на 33%.

Доступно: Запугивание (0), Мощный замах (0)

Всегда было приятно посмотреть на свой полный статус и сравнить его с тем, что было, когда он только начинал свой жизненный путь. Однако было кое-что, что беспокоило его уже некоторое время. Это не было чем-то серьезным или плохим, но его смущала скорость развития его классовых навыков. Он также не получал никаких уведомлений о повышении их уровня.

Он встал с кровати и, подготовившись к дню, вышел в гостиную, где его мать уже работала на ткацком станке. Его сестры вели себя хорошо, завтракая за кухонным столом. По утрам они были наименее активны, но превращение из маленьких ангелов в маленьких демонов происходило быстро и внезапно, когда они успевали набрать обороты.

Интересно, какие навыки они открыли? Я знаю, что мама заставляет их проходить базовую подготовку по чистописанию, математике и тому подобному, и я видел, как они занимаются с папой физическими упражнениями, но ничего похожего на то, чем занимался я, когда был в их возрасте. Но, опять же, я просил об этом.

Он выкинул их из головы, чтобы не отвлекаться от своего вопроса. Его отец уже ушел на работу, но его мать была так же хорошо осведомлена в этих вопросах, как и отец, поэтому он подошел к матери.

"Мам, что там с этими классными навыками?" начал он без предисловий.

"Ну, и тебе доброе утро", - с улыбкой сказала Амелин.

"Ах, простите. Доброе утро, мама", - сказал Рейвин, обнимая ее и целуя в щеку.

"Так-то лучше", - сказала она. "А что ты хочешь знать о классовых навыках?"

"Мои классовые навыки прогрессируют с невероятной скоростью. Я вообще не получаю никаких уведомлений о них, но каждый раз, когда я поднимаю свой статус, кажется, что они выросли в разы. Это намного быстрее, чем другие мои навыки. Это просто функция классовых навыков?".

"Нет, дорогой. Классовые навыки по своей природе не растут быстрее, чем обычные навыки. Есть несколько причин, почему они растут так быстро, насколько я знаю. Во-первых, это классовые навыки низкого уровня. Классы первого уровня не имеют связанных с ними классовых навыков, поэтому классовые навыки второго уровня являются навыками начального уровня. Но даже в этом случае все не так преувеличено, как ты описываешь.

"Так что это приводит к другой причине: Талант. Когда кто-то выбирает класс, к которому у него есть талант, классовые навыки будут повышаться быстрее. В сочетании с начальным уровнем классовых навыков, которые у тебя есть, это объясняет скорость их роста. У тебя есть мифический навык "Мастер оружия", сильная родословная и сильное стремление к совершенствованию. Класс бойца тебе вполне подходит.

"Если кто-то по глупости выбрал свой класс, ему будет очень трудно повысить уровень своих классовых навыков, но такое, честно говоря, случается нечасто. Обычно это происходит, когда у кого-то есть цель - класс более высокого уровня, к которому он хочет стремиться, но для этого ему нужен определенный класс и фокус, а он не подходит для этого необходимого класса.

"Для людей Уровня 2 вполне нормально жертвовать своими талантами ради неэффективного Класса, если они целеустремленные и трудолюбивые. Это ужасная идея, если только у человека нет доступа к соответствующим ресурсам и руководству, выбирать плохо подходящий Класс для Уровня 3 или выше. Это помогает?"

"Да, спасибо, мама", - сказала Рейвин.

"Не за что, милый".

Рейвин быстро перекусил, прежде чем отправиться на поиски Тейлона и Кимберли. Учитывая, что мои ментальные показатели изначально намного выше физических, интересно, как быстро повысится уровень классовых навыков, если я выберу класс, ориентированный на ману?

Рейвин шёл по дороге в сторону дома Тейлона. Они оба жили в одном районе, но между ними было еще несколько домов. Рейвин кивнул и улыбнулся Уиллу и Симмону, когда они проходили мимо. Они поприветствовали друг друга, поскольку были заняты своими делами.

Тейлон выходил из своего дома, когда Рейвин подошел к нему. Он подбежал к нему со своим обычным оживлением.

"Доброе утро, Рейвин", - помахал он рукой, присоединяясь к своему другу. "Давай позовем Кимберли и начнем. Думаю, я хотел бы попрактиковаться в навыках подкрадывания и прятания в лесу, а Кимберли может попрактиковаться в навыках наблюдения, пытаясь обнаружить меня. Вы можете переключаться туда-сюда, на чем бы вы ни хотели сосредоточиться".

"Конечно, это звучит как план", - ответила Рейвин. "Эй, я только что проходил мимо Уилла и Симмона. Когда мы в последний раз с ними общались?"

Тейлон поднял голову, обдумывая вопрос. "Должно быть, это было до призыва. У нас просто не было времени, чтобы поиграть с ними. Все свободные дни они занимаются своими тренировками, которые для них организовали родители, и наоборот."

"Да, просто мне как-то не по себе. Если бы мы не ушли с левийцами, мы бы до сих пор общались и придумывали, как создать группу из всех четверых. А так, наше маленькое приключение разделило нас на траектории".

"Ну, то, что мы не собираемся отправляться в приключения вместе в краткосрочной перспективе, не означает, что мы все еще не друзья", - сказал Тейлон. "Нам просто придется приложить усилия, чтобы выделить время, но и им придется сделать то же самое".

"Да, наверное", - вздохнул Рейвин. Странно, но с тех пор, как он вернулся домой, Рейвин даже не вспоминал о других своих друзьях. Конечно, он усилил режим тренировок и внедрил новые методы обучения с участием Тейлона и Кимберли, но раньше ему казалось естественным иметь в своей группе Уилла и Симмона. Теперь же естественнее было просто быть с Тейлоном и Кимберли.

Наверное, такова жизнь, - размышлял он. Люди отдаляются друг от друга, и появляются новые связи. Мы все еще можем дружить и общаться, но все уже не будет как прежде. У нас впереди свои жизненные пути.

<http://tl.rulate.ru/book/74791/2248219>