

Враг повержен.

Exp +380

Бой завершен. Подсчет...

Exp +1520

Повышение уровня!

Повышение уровня!

Опыт 596/1000

Разблокирован новый слот для классовых умений!

Достижение! Заглянуть в Бездну и сохранить рассудок

Ментальная статистика +1

Достижение! Участвуйте в битве на 3 уровня выше вашей и выживите

Удача +2

Разблокированы новые навыки!

Мана-конфигурация (1)

Оружие маны (1)

Навыки повышены!

Баланс (36 ->37)

Осведомленность о поле боя (4 ->5)

Уклонение (26 ->27)

Железная воля (2 ->8)

Зрение маны (14 ->16)

Ментальная стойкость (25 ->28)

Наблюдательность (30 ->33)

Соппротивление боли (27 ->28)

Чувство маны (42 ->45)

Щиты (22 ->24)

Пространственная осведомленность (9 ->11)

Тактика (5 ->11)

Владение оружием (27 ->30)

Выберите классовый навык:

Доступные классовые навыки:

Запугивание (0): Вызывает страх и колебания у равных по силе противников. Шанс оглушить более слабых противников.

Мощный замах (0): Передавать импульс в область удара, вызывая обратный удар.

Быстрый удар (0): ускоряет скорость выхватывания оружия из ножен.

Рейвин просматривал свои уведомления, пока восстанавливался в лазарете. Повреждения, полученные им в бою, были странными. На его теле не было обнаружено никаких ран, кроме мелких царапин от удара щитом по лицу, так что целителям было нечего лечить. Вместо этого было похоже, что его сущность была повреждена напрямую. Единственное, что они могли сделать, это ускорить его естественное исцеление, и хотя это не уменьшило его Выносливость, работа его тела со временем все равно оставила его истощенным, поэтому он остался в лазарете по рекомендации Целителей.

Он просмотрел доступные ему классовые умения и рассмотрел каждое из них, исходя из своего нынешнего стиля боя и возможностей.

Навык "Запугивание" может пригодиться позже, но с моими нынешними силами он вряд ли поможет мне в борьбе с кем-то, кроме гоблинов. Рейвин отбросил этот навык.

Силовой замах мог бы немного помочь в моей последней схватке со скелетом, и я могу придумать множество ситуаций, когда лучше заставить противника отступить, чем отступить самому. Это заслуживает дальнейшего рассмотрения". Рейвин пока отложил этот вопрос. Он не хотел выбирать навык до того, как проверит и сравнит каждый из них.

Быстрое выхватывание улучшит скорость маневра, который я уже не раз использовал для спасения своей и чужой жизни. У него есть ограничение - он применим только к оружию в ножнах, но у меня всегда под рукой есть пистолет. Последний вариант также был сильным претендентом.

У каждого навыка были свои плюсы и минусы, и Рейвин мог придумать применение каждому из них. В итоге все свелось к тому, что он уже использовал технику, похожую на Быстрое выхватывание, в чрезвычайных ситуациях, так что в итоге он решил выбрать ее.

Он поднял свой статус, чтобы посмотреть, как он развивался до сих пор.

Статус Имя: Рейвин Класс: Боец 10 уровня Возраст: 9 Здоровье: 600/600 Выносливость: 1200/1200 Мана: 310/310 Физические статы Ментальные статы STR: 60 INT: 32 VIT: 60 MAG: 31 DEX: 60 CLA: 31 CHA: 4 PER: 28 LUK: 5 Опыт: 596/1000

Навыки:

Акробатика (26), Прицел (19), Акашические записи (1), Атлетизм (33), Баланс (36), Осведомленность о поле боя (5), Бой вслепую (6), Командование (0), Рисование (16), Сны прошлого (13), Подслушивание (20), Уклонение (27), Хаман (20 MAX), Прятки (24), Идентификация {мирской} (19) Вдохновение (4), Железная воля (8), Лингвистика (10), Поглощение маны (38), Циркуляция маны (7), Колдовство маны (1), Зрение маны (16), Оружие маны (1), Создание карт (6), Математика (14), Маршировка (13), Медитация (14), Средняя броня (20), Ментальная стойкость (28), Числовые понятия (8), Наблюдательность (33), Соппротивление боли (26), Письмо (21), Пианино (0), Карманник (6), Бег (35), Чувство маны (42), Щиты (24), Подкрадывание (19), Пространственная осведомленность (11), Воровство (9), Скрытность (14), Стратегия (1), Плавание (0), Тактика (11), Владение оружием (30)

Сродства:

Воздух (15), Земля (15), Огонь (15), Вода (15)

Навыки класса:

Разрушительный удар (36): Наносит 136% урона

Рассечение (27): Сбросить стойку с ускорением 137%.

Заряд (29): Спринт к цели со скоростью 139% от абсолютного максимума.

Быстрое извлечение (1): Ускоряет скорость извлечения оружия из ножен на 11%.

Доступно: Запугивание (0), Силовой замах (0)

Хмм... Должен быть лучший способ просмотреть мои Навыки. Если все они находятся в огромном блоке, как здесь, это затрудняет разбор. Давайте посмотрим... Рейвин мысленно немного поработал со страницей своего статуса. Он знал, что система довольно динамична, поэтому сосредоточился на том, что ему нужно. После нескольких минут размышлений ему, наконец, удалось организовать все так, как ему нравилось.

Навыки:

Уровень 1:

Прицеливание (19), Атлетизм (32), Баланс (36), Рисование (16), Хамаи (20 МАХ), Прятки (24), Составление карт (6), Математика (14), Маршировка (13), Средняя броня (19), Горное дело (10), Наблюдение (33), Чистописание (21), Пианино (0), Бег (32), Щиты (24), Подкрадывание (19), Воровство (9), Плавание (0), Обработка дерева (1).

Уровень 2:

Акробатика (26), Подслушивание (20), Уклонение (27), Распознавание {мирское} (19), Лингвистика (10), Поглощение маны (38), Циркуляция маны (7), Медитация (14), Числовые концепции (8), Сопротивление боли (28), Карманник (6), Чувство маны (45), Скрытность (14), Стратегия (1), Тактика (11)

Уровень 3:

Осведомленность о поле боя (5), Бой вслепую (6), Командование (0), Чувство опасности (1), Вдохновение (5), Колдовство маны (1), Манипуляция маной (3), Зрение маны (16), Ментальная стойкость (28)].

Уровень 4:

Сны прошлого (13), Железная воля (8), Оружие маны (1), Пространственная осведомленность (11)

Уровень 5: Пространственная осведомленность (11)

Уровень 6:

Акашическая запись (1), Мастер оружия (30)

Рейвин был доволен результатами своей работы. Он закрыл страницу статуса и улегся на раскладушку, чтобы расслабиться. Незаметно для себя он погрузился в сон.

Рейвина осторожно разбудили. Он сел и протер затекшие глаза, а затем посмотрел на того, кто разбудил его от сна. Рыцарь-лейтенант Бранд стоял и смотрел на него с суровым выражением лица.

"Вижу, спишь на работе", - сказал он с неодобрением. У Рейвина открылся рот от удивления, когда он посмотрел на старшего мужчину. Он заикался, пытаясь придумать, что сказать, но рыцарь-лейтенант вдруг расплылся в улыбке и рассмеялся. "Очевидно, я шучу с вами. Вы готовы встать?"

Рейвин закрыл рот, потянулся, а затем встал. Он проверил свое здоровье - оно поднялось до 73%, пока он дремал, - и оценил свою энергию. Он все еще устал от перегрузок, но это было вполне преодолимо, если ему просто нужно было куда-то идти.

"Лишь бы не пришлось сражаться со страшными монстрами", - ответил Рейвин. Улыбка с лица адъютанта исчезла, и он принял мрачное выражение.

"Больше сюрпризов быть не должно. Мы с рыцарем-капитаном спустились в глубину на веревках и больше не нашли никаких чудовищ. Рыцарь-капитан Рейфольд также приказал нескольким людям найти туннели и начать их исследовать. Вход в туннель обвалился и зарос, поэтому никто не мог заметить его раньше. Он выглядел как любой другой холм, усеивающий хребет.

"Пойдемте, рыцарь-капитан пригласил вас на допрос", - сказал рыцарь-лейтенант. Рейвин вышел вслед за ним из медицинской палатки. Был уже поздний вечер, и Рейвин видел, что после инцидента лагерь почти пришел в норму.

Вокруг дыры, появившейся в центре лагеря, возводилась стена, но все уже вернулись к своим обычным повседневным делам. Однако некоторые последствия все еще оставались: Рейвин видел, как несколько человек внезапно прекратили свои занятия и на мгновение уставились в пространство, а затем встряхнулись и вернулись к своим делам.

Вдвоем они быстро добрались до новой палатки, установленной для командира. Внутри все было точно так же, как и раньше, ничего не пропало. Если что-то и упало в пропасть, то оно было извлечено, когда два офицера спустились вниз. Перед столом рыцаря-капитана

Рейфольда были установлены два дополнительных кресла, и он указал на них, когда двое мужчин вошли в палатку.

"Присаживайтесь", - сказал Рейфолд. Он отложил перо и слегка откинулся в кресле. "Рейвин, я попросил тебя присоединиться к нам, потому что, как тот, кто смог выстоять и сражаться, ты заслуживаешь знать". Рейвин и адъютант заняли места, прежде чем рыцарь-капитан начал.

"Прежде всего, я беру на себя всю ответственность. Я здесь эксперт, когда речь идет о подземельях, и я позволил своим обязанностям военного командира отвлечь меня от размышлений о последствиях того, что было найдено в подземелье. Во-вторых, и это уже было опубликовано на доске объявлений, никто не должен проходить дальше первого этажа подземелья без опытного пользователя маны. Я заметил, что вы используете ману с большим эффектом, но вы еще недостаточно опытны, и, честно говоря, еще недостаточно высокого уровня, чтобы идти дальше в подземелье. Я не могу контролировать искателей приключений, но это их смертный приговор, если они решат проигнорировать предупреждения.

"Учитывая это, позвольте мне объяснить, почему", - продолжил он. "Я не совсем уверен, что это был за демон, но это был демон. Вы должны были получить какое-то уведомление или достижение относительно Бездны. Это явный признак. Хотя я могу не знать точно, что это было, приспешники нежити, которые приползли вместе с ним, были монстрами, называемыми ревенантами. Это нежить высокого уровня, по крайней мере, для этого региона, и единственная причина, по которой все мы не были уничтожены, включая меня, заключается в том, что мы находимся в регионе с плотностью маны первого уровня". Рейфольд дал этому заявлению на мгновение осмыслиться. Даже рыцарь-лейтенант Бранд был удивлен этим откровением.

"Мстителям требуется более высокая концентрация и чистота маны, чтобы иметь возможность использовать свою собственную магию. Будучи нежитью, они не могут очищать ее самостоятельно, как мы, с помощью постоянной циркуляции маны. Недостаток доступной маны - вот что заставляет их двигаться такими рывками. Если бы мы находились в регионе третьего уровня, вы бы даже не заметили их приближения. Они по-прежнему невосприимчивы ко всему обычному оружию, поэтому вам пришлось победить одного из них атаками маны. Кроме того, плотность маны в Подземелье выше, поэтому, хотя ее и недостаточно для раскрытия всех их возможностей, в Подземелье они будут значительно опаснее".

Пока мужчина говорил, он достал заранее приготовленный лист бумаги и протянул его через стол рыцарю-лейтенанту. Адъютант взял его и, ознакомившись с содержанием, кивнул головой, словно ожидал получить содержащуюся в нем информацию. Он передал его Рейвину, и тот быстро просмотрел его, прислушиваясь, и удивленно поднял брови.

Не спрашивайте вслух о совпадении времени. Кто-то или что-то может подслушивать. Под основным сообщением содержалась инструкция, предписывающая Рейвину взять это письмо с собой и позже сжечь его во время практики маны. Он последовал инструкциям и, сложив его, положил во внутренний карман.

"Демон был еще более силен, чем ревенанты", - продолжал говорить без перерыва рыцарь-

капитан Рейфольд. "Нам повезло, что мой класс и классовые навыки напрямую противостояли ему".

"Что касается того, почему эти твари оказались там внизу, я думаю, что Ревенанты были культистами, пока были живы, и они вызвали демона, которого не смогли контролировать, и убили себя. Однако эти ревенанты были древними, и мы можем никогда не узнать, почему они так долго оставались под землей. Не все всегда увязывается в аккуратную упаковку для нашего понимания. Это просто жизнь.

"И напоследок, - обратился мужчина к Рейвину, - я позабочусь о том, чтобы ты получил признание, которого заслуживаешь. Некоторые люди даже называют тебя героем". Рейвин был ошеломлен.

"Я не совершил ничего особенно героического, сэр", - быстро отрицал Рейвин. "Я едва мог продержаться против одного ревенанта. Вы с адъютантом отбились от демона и нескольких ревенантов одновременно". Рейфольд поднял кулак и начал тикать на пальцах.

"В то время как за вами по пятам гналось чудовище, вы развернулись и бросились навстречу орде, чтобы подхватить упавшего командира отряда и отнести его в безопасное место. Затем, вместо того чтобы спокойно лежать в лазарете, хотя никто бы не отказался от твоего пребывания там, ты вступил в бой и вызвался укрепить одну из самых уязвимых позиций в сторожевой башне. Затем ты в одиночку убил огра в подземелье и спас по меньшей мере пару жизней своим товарищам по отряду. И наконец, ты устоял на ногах и сразился с ревенантом третьего уровня, в то время как все остальные были измотаны страхом". Командир посмотрел Рейвину в глаза, подняв четыре пальца. Он поднял большой палец и сказал: "Ты сделала все это, получив класс 1-го уровня чуть больше месяца назад". Он опустил руку обратно на стол.

"Люди говорят. Солдаты не забывают о том, что с вами происходит. Сейчас ты практически их талисман". Рейвин был ошеломлен этим откровением. Он был настолько погружен в свой собственный мир, что не замечал внимания к себе со стороны других солдат. Вполне логично, что они следили за ним, учитывая необычные обстоятельства его вступления в ряды регулярных войск.

"Конечно, каждый отдельный поступок можно описать просто как храбрость перед лицом опасности, но повторяющиеся случаи, взятые вместе, - это уже героические поступки. Обычно в военном подразделении мы стремимся к тому, чтобы люди были скромными и сдерживали свое эго. Это приводит к лучшей сплоченности подразделения и командной работе. Однако, принимая во внимание ваши обстоятельства, я считаю нужным убедиться, что вы не преуменьшаете свои заслуги". Мужчина хлопнул в ладоши и встал. Рейвин и Бранд последовали его примеру, а Рейфольд продолжал говорить, обходя стол и провожая мужчин к выходу.

"Я бы предложил тебе обучение, как правильно использовать твою ману, Рейвин, но моя мана в корне отличается от твоей", - сказал он, протягивая руку, чтобы вывести двух мужчин. "А судя по твоей способности колдовать мана-оружие, я могу лишь предположить, что у тебя есть необходимые навыки маны, которым я мог бы тебя обучить, но навыки маны - это не моя

компетенция, и я не смогу многого добавить к тому, что ты уже знаешь. Вам нужна помощь в превращении маны в пригодную для использования магии, а в этом я не могу вам помочь". Рыцарь-капитан провел их через створки шатра, и не успел Рейвин опомниться, как встреча закончилась, и он стоял снаружи с адъютантом.

"Он не из тех, кто любит поболтать", - сказал Бранд, бросив косой взгляд в сторону Рейвина. "День почти закончился, так что иди и займи остаток дня собой. Увидимся утром". С этими словами адъютант направился к своей палатке, оставив Рейвина позади.

Рейвин взглянул на время в системном интерфейсе и увидел, что пора идти на вечернюю трапезу, поэтому он просто направился в зал для трапезы. Он размышлял над тем, что сказал капитан-рыцарь, и над тем, над чем ему следует поработать, основываясь на своих новых знаниях. Ему нужно будет уделять значительно больше времени повышению своего навыка владения маной. Хорошо, что я уже решил не позволять своим ментальным статам сильно отставать, подумал он.

Рейвин сидел в своей палатке, расслабленно скрестив ноги. Он только что завершил несколько оборотов Циркуляции маны. Это было незаметно, но он чувствовал, что мана проходит по его путям более плавно. Как будто она меньше тёрлась о стенки его меридианных путей.

После упражнения он открыл глаза и посмотрел на свою руку, которую держал ладонью вверх. Он сосредоточился на мане внутри себя и усилием воли вызвал ее в чистом виде в свою руку. Над его ладонью появился маленький голубовато-прозрачный шар маны. Она слабо светилась в тусклом освещении.

Он направил свою силу воли дальше и придал сфере различные формы. Он начал с удлинения частей, превратив сферу в многогранник. Она извивалась и текла, как жидкость, когда он постоянно менял форму по своей прихоти. Манипуляция маной увеличила его способность перемещать свою ману и делать с ней что-то помимо циркуляции в меридианах, но после открытия навыка Конъюнкции маны его способность превращать ману в объект увеличилась еще на один уровень. Эти два навыка явно работали в синергии.

Он перешел от простого растяжения и деформации сферы к созданию более определенных форм. Он вытянул ее в прямоугольную призму. Общая форма маны была прекрасной, но ему не удалось сохранить края и углы острыми. Они все время становились кривыми, и когда он переключал внимание, чтобы исправить это, деформировалось другое место. С его нынешним уровнем мастерства он не мог поддерживать идеальную форму, но в этом и заключалась цель упражнения.

Он продолжал поддерживать форму и пытался привести ее в соответствие с идеальной формой, которую он представлял себе. Еще одной проблемой, с которой он столкнулся, была неравномерная плотность маны по всей конструкции. Однако пытаться сосредоточиться на идеальной форме и равномерной плотности было непосильной задачей. Он переключался с одной задачи на другую.

Некоторое время он работал над прямоугольной формой, а затем перешел к попыткам создания новых конструкций. Он перешел к пирамиде, цилиндру и кубу. Он не переходил от одной формы к другой с большой скоростью. Вместо этого он продолжил свою практику формирования общей формы и затем некоторое время концентрировался на ее совершенствовании, прежде чем двигаться дальше. Над быстрым перемещением при формировании узоров можно будет поработать позже, когда он будет удовлетворен своим текущим режимом тренировок.

Пот струйками стекал по его лбу, а мана медленно убывала, пока он сохранял концентрацию. Он потерял счет времени, так как полностью сосредоточился на задаче, и когда его мана достигла отметки, когда он почувствовал небольшое напряжение, около 30%, он наконец остановился. Он с удивлением увидел, что пока он тренировался, на улице совсем стемнело.

Он проверил время и увидел, что занимался около часа. Его маны хватило на большее время, чем он предполагал. Наверное, это потому, что, помимо разблокированных умений, я ничего не делаю с маной, и потеря происходит только от того, что она рассеивается в воздухе, - размышлял он.

Он поднял уведомления, накопившиеся за время работы.

Навыки повышены!

Уровень2:

Циркуляция маны (7 ->8)

Медитация (14 ->15)

Уровень3:

Колдовство маны (1 ->3)

Зрение маны (16 ->17)

Система адаптировала его уведомления о повышении уровня навыков в соответствии с новым форматом интерфейса, не делая этого специально. Интересно отметить, что во время работы над навыком он смотрел на колдовство маны, а также повышал уровень мана-зрения. Выполнение одного упражнения могло одновременно повысить несколько его Навыков. Как только я доведу колдовство маны до 10 уровня, я начну больше внимания уделять мана-оружию и позволю другим навыкам расти естественным образом.

Рейвин с надеждой смотрел в будущее. У него был четкий план, как не позволить своим ментальным статам и навыкам маны отстать от физических, а с новой должностью младшего помощника у него появится время для работы над этим планом. Он обязательно продолжит

практиковать свои боевые навыки, но они могут отойти на второй план на некоторое время, пока они будут ждать прибытия постоянных охранников.

Чувство восторга от того, что ему удалось пережить катастрофу, охватило его, когда он лег, чтобы уснуть. Его тело расслабилось, и он медленно погрузился в сон. К счастью, на этот раз чувство восторга не сопровождалось противоречивым чувством вины выжившего.

<http://tl.rulate.ru/book/74791/2237077>