

Пока Рейвин шел по дороге, солнце палило на него. Жара начала лета заставляла его потеть, даже если физические нагрузки были не слишком тяжелыми. Деревья по сторонам дороги колыхались от ветра, и прохладный ветерок был приятным утешением.

Или, по крайней мере, если бы его не окружали другие мужчины, марширующие в строю, перекрывая все пути ветру. Если бы он не был одет в полную экипировку и снаряжение, а шлем блокировал любой шальной ветер, который пробирался сквозь строй и смахивал пот с его лба. Ветер же, как назло, был только дразнящим.

Рейвин провел в пути к Магрону, "Городу", как его называли, два дня из положенных пяти. Он приобрел навык "Марш" вскоре после того, как потренировался в нем на второй день, и теперь использовал его в строю вместе с рядовыми. Стук барабанов регулировал шаги марша, а громкие, глубокие удары сигнализировали, когда нужно ставить левую ногу.

Оказалось, что Тейлон оказался весьма пророческим, и небольшое меньшинство новобранцев действительно только-только получили навык. Существовала разница между структурированным обучением и реальными, долгими часами непрерывной деятельности с определенной целью. Единственные, кто страдал от того, что они не открыли навык своевременно, были они сами, поскольку никто не собирался ждать их. Страдания, похоже, сами по себе были неплохой мотивацией.

Умение маршировать не заставило войска идти быстрее. Главное отличие, которое заметил Рейвин, повысив навык, - это уменьшение болей в спине, ногах и ступнях.

Наряд ждал и тренировался пять дней, пока все окрестные призывники придут, а потом еще один день отдыхал, прежде чем отправиться в путь. Общее количество призывников, собранных из окрестных деревень, было чуть меньше, чем из одного только Халувиля. За это время Рейвин легко освоил необходимые навыки владения доспехами и щитом под руководством Брейса. Возможность использовать щит и части доспехов в качестве активного оружия ускорила рост этих навыков, и даже сейчас, после двух дней почти непрерывного марша, эти два навыка были выше, чем его маршевый навык.

Навыки: Акробатика (26), Прицел (17), Акашические записи (1), Атлетизм (31), Баланс (34), Командование (0), Рисование (16), Сны прошлого (13), Подслушивание (20), Уклонение (22), Хаман (20 МАХ), Прятки (24), Идентификация {мирская} (18) Вдохновение (3), Лингвистика (10), Поглощение маны (38), Зрение маны (14), Создание карт (6), Марш (9), Математика (14), Средняя броня (13), Ментальная стойкость (20), Числовые понятия (8), Наблюдение (27), Соппротивление боли (23), Перо (21), Пианино (0), Карманник (6), Бег (30), Чувство маны (42), Щиты (15), Подкрадывание (19), Пространственная осведомленность (1), Воровство (9), Скрытность (14), Стратегия (0), Плавание (0), Тактика (1), Владение оружием (22).

Он взглянул на вкладку "Навыки", без труда выполняя многозадачность, сосредоточившись на синем квадратике и одновременно сохраняя шаг и положение с помощью навыка.

Интересно, можно ли выделить определенные навыки? Декер сказал, что интерфейс системы

очень полезен.

Капрал Декер вызвал его для продолжения беседы один на один после вечерней тренировки в тот первый день.

"Адъютант объяснил мне, что вы универсальны, и что я должен ожидать от вас такого же уровня мастерства владения широким спектром оружия. Итак, учитывая это, каково ваше распределение физических характеристик?" спросил Декер.

"24 силы, 24 ловкости и 26 жизненной силы", - ответила Рейвин.

Брови старшего мужчины слегка приподнялись от такого откровения, он знал только, что его показатель жизненной силы составляет не менее 20. Подумав пару секунд, он заметил: "Хорошо. Ты не идиот. Как человеку разностороннему, полезнее поддерживать баланс между Силой и Ловкостью. Если для поддержания баланса необходимо набрать больше очков в Жизнеспособность, это никогда не помешает.

"Бойцу не всегда выгодно поддерживать баланс, так как он во многом зависит от того, какие навыки у него есть. Класс бойцов относится к редким классам второго уровня, несмотря на свое довольно обыденное название, из-за широкого спектра возможностей без потери силы для любого из них. Я сам больше сосредоточен на тяжелом оружии, но есть еще несколько человек, которые сосредоточены на более ловком оружии.

"Сейчас вы можете спросить себя: "Но, капрал, у нас у всех есть копья и мечи со щитами". Это правда, но это относится только к строевому бою. Есть случаи, например, индивидуальное патрулирование отряда, когда мы можем использовать свое личное оружие. Одна из особенностей вашего универсализма заключается в том, что я и наши товарищи по отряду могут ожидать одинакового уровня компетентности в обеих формах действий.

"Три различных типа фокуса также имеют свои собственные, уникальные пути циркуляции маны. У тяжеловесов мои каналы циркулируют по меридианам, расположенным в крупных группах мышц, у ловкачей - по меридианам, расположенным в мелких группах мышц и суставах, а у универсальных бойцов... Ну, после многих поколений обширных исследований было установлено, что на самом деле пути циркуляции маны, обеспечиваемые системой, являются наиболее эффективными. Не всегда есть секретные методы, которые превосходят те, что предоставляет Система.

"Я уверен, вы знаете, что мана есть у всех, и тренировка циркуляции маны очень важна, поэтому не халтурьте и делайте это хотя бы один раз в день. Даже у тех, у кого нулевой магический показатель, есть внутренняя мана, и, прежде чем вы спросите, нет, вы не обязаны раскрывать, есть она у вас или нет.

"Система огромна и непостижима, и существует множество различных вещей, на которые она способна. Я, и почти все остальные в подразделении, используем ее для поддержания времени. Вы когда-нибудь задумывались, как наше подразделение так пунктуально без каких-либо

видимых инструментов поддержания времени? Ну, вот, пожалуйста.

"Итак, у вас есть ко мне какие-либо вопросы", - капрал сделал символический жест.

"Вообще-то, да." быстро вмешался Рейвин, прежде чем мужчина успел уйти. Капрал, не растерявшись, жестом попросил его продолжать, и тот просто спросил: "Можете научить меня определять время?"

Деккер слегка усмехнулся: "Это не секрет. Нужно просто знать точное время и точно отсчитывать в уме минуты. Вот и все. Вот, я тебе помогу".

Мысли Рейвина вернулись в настоящее, когда он заметил неприметную метку времени в углу зрения рядом с синей точкой уведомления. Приобрести его было несложно, и он быстро откликнулся, обучив своего друга Тейлона и двух других товарищей по палатке.

Рейвин мысленно возился со своим статусом, пока они продолжали двигаться вперед по дороге. Вдруг в поле его зрения появилось новое окошко.

Последние навыки:

Марш (9)

Средние доспехи (13)

Щиты (15)

Вот оно. Так будет удобнее в будущем.

Войска остановились, когда один из скаутов подошел к рыцарю-капитану из своей экскурсии. Отряды совершали скорее блуждающую, постепенную остановку, чем что-то похожее на привал. Они не только не были так искусны, как их профессиональные коллеги, но и, откровенно говоря, их это мало волновало.

Командир был компетентен, и у него было несколько человек верхом на лошадях, чтобы бдительно следить за всем строем. Рыцарь-капитан отдал разведчику приказ, которого Рейвин не расслышал, и когда тот двинулся в противоположную сторону, командир вытащил жетон. Рейвин не смог его хорошо рассмотреть, но он определенно был из другого материала и что-то делал с его маной, что Рейвин едва мог уловить.

"Контакт, точно", - спокойный голос рыцаря-капитана разнесся по всему отряду, как среди профессионалов, так и среди рядовых. "Разведчики сообщают о небольшом племени гоблинов, движущемся в нашу сторону. Сержант Мок, возьмите взвод на усиление левийцев. Рыцарь-

лейтенант Бранд, командуйте".

Это был первый раз, когда Рейвин слышал имя адъютанта. Спокойствие, с которым рыцарь-капитан командовал, а остальные подчинялись, помогло подавить бабочек в животе. Это был первый раз, когда ему предстояло оказаться в настоящей, жизненной или смертельной ситуации, и как бы он ни тренировался и ни был уверен в себе, он все равно нервничал.

"Выровняйся вправо", - командовал рыцарь-лейтенант. Подразделение, отправленное на поиски левийцев, представляло собой роту, состоящую из трех взводов. Один взвод отправили обратно к новобранцам, два оставшихся взвода встали лицом вправо и сошлись в одну длинную линию. После смены Рейвин оказался в третьей шеренге.

"Просто смотри и учись как можно больше", - Брейс слегка наклонился к нему и прошептал. "Это не будет пустяком, вот увидишь".

"Передовой отряд, копья", - по команде передовой отряд поднял щиты со спины и немного изменил положение, чтобы легче было их поднести. Они перевернули копья вверх ногами, чтобы держать их в противоположном хвате и бросать по команде. Технически копья не были предназначены для использования в качестве копьев, но благодаря навыку метания и системе, это было простое приспособление, и, очевидно, это было обычным использованием оружия.

"Вторая шеренга, приготовить копья", - прозвучала третья команда, и вторая шеренга приняла боевую стойку с копьями.

"Мы повернемся вперед, если это понадобится первой или второй шеренге", - продолжал Брейс шепотом давать указания. Он слегка покачал головой: "Скорее всего, не понадобится".

"Четвертая шеренга, собрать резерв", - по последней команде два отряда оторвались от стоящих в шеренгах и собрались позади войск, в центре своего первоначального взвода. Они смогут реагировать на изменения на поле боя по мере необходимости.

"А теперь самое интересное", - Брейс огляделся с небольшой улыбкой и блеском в глазах. "Ждем".

Солдаты стояли наготове, сканируя глазами линию деревьев в тридцати с лишним футах перед собой. Кроме звуков природы вокруг них, стояла полная тишина, пока мужчины ждали.

И ждали.

И ждали.

Вихрь различных эмоций грозил поглотить Рейвина, когда он стоял на своем месте. Предвкушение и бабочки, щекочущие его желудок, грозили вызвать рвоту. Страх и

уверенность боролись друг с другом за первенство. Скука и сомнения угрожали отвлечь его. Ему было трудно стоять на месте, не подпрыгивать на ногах и не ерзать на месте. Из-за полной тишины он слышал в ушах ускоренное биение собственного сердца.

Птицы перестали щебетать.

Не успела эта мысль промелькнуть в его голове, как внезапно из зарослей деревьев хлынул поток зеленых детей, кричащих как баньши. Только так Рейвин мог описать это зрелище. На первый взгляд казалось, что крошечные зеленые человеческие дети бегут на него с дубинками и самодельными каменными топориками. При ближайшем рассмотрении можно было различить заостренные уши и носы, а также дикие, одичавшие глаза.

"Первая шеренга, бросок", - скомандовал рыцарь-лейтенант. Солдаты первой шеренги плавно подняли копья и пустили их в ход. На гоблинах были только набедренные повязки, и копья легко пробили первый ряд небронированных нападавших. Казалось, коса жала пшеницу: гоблины падали на землю и больше не поднимались.

"Первая шеренга, мечи", - прозвучала еще одна команда. Первая шеренга спокойно обнажила мечи и образовала щитовую стену, держа мечи наготове. Гоблины не сбавляли темпа, врезаясь в ожидающие их щиты.

Люди не пытались стоять абсолютно твердо, и позволили гоблинам слегка оттеснить их назад, чтобы поглотить часть удара. Рейвин скопировал Брейса, а третий и второй ряды поддерживали щитоносцев, помогая им поглотить импульс, а затем помогли оттолкнуть назад оцепеневших от столкновения гоблинов.

Рейвин наблюдал, как первая шеренга, воспользовавшись случаем, пустила в ход мечи, отбросив ближайших гоблинов и быстро восстановив щитовую стену. Теперь, когда начальная атака закончилась, щиты уже не были плотно прижаты друг к другу, но вместо этого оставался небольшой зазор. Вторая шеренга стояла немного в стороне от первой шеренги, и они использовали этот небольшой зазор, чтобы вонзать свои копья в щели. Любой гoblin, который считал себя умным и выбирал щель, быстро оказывался пронзенным в шею или лицо.

Вероятно, гоблинов было несколько сотен, и они продвигались вперед, не заботясь о своей безопасности. Какофония нечленораздельного ворчания и криков в сочетании со звоном оружия и лязгом щитов нарушила ранее спокойную тишину. Они были в ярости, но, несмотря на их маниакальное поведение и вытесненное мужество, они были совершенно неэффективны. Профессиональные солдаты спокойно и неуклонно уничтожали врагов на своем пути.

Рейвин завороченно наблюдал за происходящим. Ему не нужно было учиться выполнять маневры. Ему нужно было выучить команды и выработать доверие между собой и своими союзниками.

Он бросил быстрый взгляд назад. Офицеры были спокойны и уравновешены. Рыцарь-лейтенант Бранд был тщательно сосредоточен на строю, которым командовал. Рыцарь-капитан Рейфольд

сидел верхом на лошади и наблюдал за лесом, сложив руки на попоне седла. Время от времени он беспечно натягивал перчатки, выглядя совершенно безразличным.

В разгар битвы не место отвлекаться, поэтому Рейвин лишь на секунду бросил взгляд в сторону офицеров, после чего вновь принялся наблюдать за шеренгой перед собой.

Если не случится ничего непредвиденного, все быстро закончится, подумал он про себя.

Внезапно над полем боя раздался оглушительный рев. Из зарослей деревьев выскочило огромное, громадное чудовище. Оно держало в своем мясистом кулаке целую ветку дерева в качестве дубины и было не менее десяти футов ростом. Оно проанализировало возникший перед ним конфликт, затем снова зарычало и бросилось на строй, держа ветку дерева наперевес. Он не обращал внимания на гоблинов на своем пути, отбрасывая их и разбивая на куски. Он был удивительно быстр для своей массы, и ему потребовалось не больше секунды или двух, чтобы достичь первого ранга.

Рейвин почувствовал, как его живот перевернулся при появлении монстра. На его лице выступили капельки пота, и он укорил себя за ошибочную мысль. Однако никто из стоящих в строю солдат не отреагировал, и они продолжали выполнять свои обязанности, как будто его не существовало. Они были в высшей степени уверены в своих союзниках и командирах.

Вспышка света, напоминающая сны Рейвина, пронеслась над людьми и прошла сквозь зверя. Оно сделало еще один шаг, прежде чем буквально развалилось на части. Луч света разрезал тварь на части еще до того, как она успела вступить в схватку.

Рейвин бросил взгляд в ту сторону, откуда исходил свет. Все было точно так же, но теперь рыцарь-капитан Рейфолд сидел на своем коне, держа в одной руке меч. Очевидно, он только что использовал разрушительный навык класса, чтобы устранить угрозу. Его взгляд не отрывался от деревьев, и если бы кто-то не знал, то решил бы, что он просто сидит и ничего не делает.

Рейвин по-новому понял этого человека.

Потеря своего аса окончательно поколебала маленькую орду гоблинов. Их яростные атаки стали слабее, так как стало ясно, что они наконец-то дрогнули.

"Вперед", - воспользовался возможностью отдать новый приказ рыцарь-лейтенант Бранд. Первая и вторая шеренги, не переставая блокировать, рубить и колоть, начали медленно наступать на ожидающих их тварей. Рейвин быстро занял свою позицию, и наступающие солдаты окончательно сломили боевой дух крошечных монстров.

Только около сотни гоблинов смогли отступить и убежать в сторону леса. В этот подходящий момент из леса на своих лошадях выскочили скауты и бросились на бегущих гоблинов. Маленькие изверги замешкались при внезапном фланговом маневре, и это предопределило их

гибель, поскольку они оказались в ловушке клещевой атаки.

"Зачистка по отрядам", - скомандовал рыцарь-лейтенант.

Брейс потрепал Рейвина по плечу, чтобы привлечь его внимание, и дернул головой в сторону остальных членов отряда. "Вперед", - сказал он.

Рейвин присоединился к своему отряду и быстро спустился к оставшимся нескольким отставшим. Люди из третьей шеренги в основном сосредоточились на том, чтобы убедиться, что сбитые гоблины действительно мертвы, и быстрый удар копьём сделает это, если кто-то из них окажется жив.

"Рейвин", - окликнул его капрал Декер. Он поднял голову и увидел, что его командир отряда показывает на него пальцем, а когда он подошел ближе, тот указал на гоблина, лежащего у его ног. Он был еще жив. "Убей его".

Рейвин посмотрел вниз на все еще дышащего гоблина, затем на всех остальных членов отряда, собравшихся вокруг. Бабочки вернулись, и он сильно нервничал. Он никогда раньше ничего не убивал. Он никогда не собирался и не хотел ничего убивать. Его оружие использовалось только на тренировках.

Он знал, что от этого опыта никуда не деться, и чем дольше он будет тянуть, тем больше уважения потеряет. Прежде чем что-то могло произойти, он глубоко вздохнул, собрал все свое мужество и изо всех сил и быстро направил копьё в сторону упавшего существа. Он пытался убедить себя, что его цель - вонзить копьё в землю позади него, а не использовать его для уничтожения жизни.

Видение ярко-красной крови, брызжущей в воздух, навсегда запечатлелось в его сознании. Звук металлического наконечника, разрывающего плоть, был отчетливым, а ощущение того, что он пронзает кожу, сухожилия и кости, передалось по копьё в его руки. Он держал глаза широко открытыми, но не для того, чтобы насладиться победой над врагом, а для того, чтобы никогда не забыть, что такое отнять жизнь.

Как только свет погас в его глазах, прилив энергии пронёсся по его венам. Он почувствовал себя так, словно облако сделало ему нежный массаж изнутри, и все накопившееся напряжение и тревога испарились с его уходом.

Он вскинул голову и с дикими глазами посмотрел на капрала Декера. "Что это было?" спросил он.

"Это, - ответил Декер, - был твой первый вкус Эйфории. Это способ, которым Система защищает разум людей, сражающихся и убивающих монстров. Как, по-твоему, столько людей могут посещать боевые занятия и не становиться шибанутыми лунатиками от целой жизни сражений и убийств?

Это важный урок, который должен усвоить каждый". Даже начальный тест Гильдии искателей приключений предназначен для того, чтобы ознакомить с ним своих новых членов. Теперь вот что важно: Это относится только к монстрам. Это не относится к животным или их более высокоуровневым родственникам, классифицируемым как звери, и уж точно не относится к другим людям. На самом деле, если Система сочтет нужным, убийство невинного человека вызовет такую же противоположную реакцию.

"Это основная причина низкого уровня убийств, хотя есть психопаты и люди с навыками и/или классами, которые смягчают это. Не совсем понятно, зачем Системе такое наказание, чтобы только помочь некоторым предотвратить его, но что мы знаем о Системе?" Он пожал плечами.

"Так, все за работу", - приказал он. Отряд продолжил свою работу по истреблению паразитов. Это была стандартная процедура, и все, даже горожане, понимали, что, если представится возможность, племя гоблинов нужно уничтожить до последнего. Они обладали удивительной способностью быстро восстанавливаться после опустошительных потерь, непостижимым образом, даже если в живых оставался только один.

Рейвин больше не колебался и лично уничтожил еще двух гоблинов, пока их не отозвали.

Вернувшись на дорогу, чтобы возобновить строй, Рейвин заметил, что среди воинов не было ни одного убитого. Гоблины по глупости сфокусировали свою атаку на профессионалах в доспехах, а сержант Мок, очевидно, хорошо разбирался в руководстве новобранцами. Было несколько раненых, но гоблины, даже если они и сосредоточились на солдатах, никогда не представляли особой угрозы, а тварь, которая, как мог предположить Рейвин, была людоедом, была быстро уничтожена, так и не успев появиться.

Дальнейшие действия были не слишком продолжительными. Офицеры провели подсчет голов, а затем перестроились в походный строй, чтобы продолжить путь. Когда они возобновили свой марш, Рейвин поднял уведомление, мигавшее в уголке его зрения.

Боевая инициация.

Член военного формирования 2-го отряда Деккер (лидер) Статус: Здоров Состояние Ризлера
Состояние: Здоров Дромин Статус: Здоров Тобин Статус: Здоров Кайл Статус: Здоров Здоров
Йорбо Статус: Здоров Здоровый Стайл Статус: Здоровый Клифф Статус: Здоровый Марик
Статус: Здоровый Кран Статус: Здоровый Силе Статус: Здоровый Брейс Статус: Здоровый

Враг повержен x611

Последний удар!

Ехр +10

Последний удар!

Ехр +10

Финальный удар!

Ехр +10

Бой завершен

Подсчет...

Незначительный вклад

Ехр +10

Опыт: 60/100

Рейвин фыркнул, глядя на результаты. Он получил столько же опыта за то, что прикончил каждого гоблина, сколько за весь бой. Он догадался, что незначительная помощь в поглощении импульса и оттеснении орды в начале боя была его "незначительным вкладом".

В будущем ему придется принимать более активное участие в бою, если он рассчитывает получить хоть сколько-нибудь значимый боевой опыт. Вероятно, именно патрулирование отрядов, в которых участвовало значительно меньшее число людей, давало наибольший индивидуальный прирост боевого опыта.

В ближайшее время для этого не будет много возможностей, учитывая, что мы не собираемся останавливаться в Магроне надолго.

Даже находясь в казармах, солдаты все равно должны были формировать свои отряды и отправляться на патрулирование окрестностей. Было бы нехорошо позволить нескольким племенам гоблинов объединиться и нагрянуть в город без предупреждения.

Когда он шел по дороге, по его позвоночнику вдруг пробежал холодок, а все его волосы встали дыбом.

Что за боевая ситуация могла принести мне тысячу опыта, когда я был еще ребенком в утробе матери?

Эта мысль была тревожной.

<http://tl.rulate.ru/book/74791/2124318>