

После прохождения пятого уровня подземелья в терминале открывается новая вкладка: Гильдия. Гильда - это объединение Клеймованных со своей базой. Гильдия может сотрудничать или не сотрудничать с государством. В первом случае они получают материальную помощь, взамен на физическую: выполняют задания, вроде обучения новичков, добычи некоторых предметов, обмена валют и т.д. И получают за это оплату. Не сотрудничающие с государством сами находят на чем заработать. В любом случае вступление в гильдию сулит огромными преимуществами. Если член клана многообещающий, ему предоставляют помощь почти в любом вопросе. Каждый обладатель метки желает попасть в крутую гильдию. И сейчас мне предложили вступить в Серого герцога. Я немного знаю про них. Лишь то, что они сотрудничают с правительством и базируются в Ростове. Всего около пяти сотен человек. Средняя гильдия. Но их финансы далеко не средненькие. По крайней мере для обычного человека.

Я взял протянутую визитку: - Спасибо, я подумаю.

- Конечно. Придешь в тренажерку, там и дашь свой ответ. Екатерина, тебя мы тоже приглашаем.

Остальные трое с завистью смотрели на нас. Их-то не скоро пригласят в гильдии. Да и даже если позовут, то только в слабенькие гильдии. Сильнейшие гильдии уже укомплектованы. Но вернемся к этому позже. Ведь прервал нас треск. Я внезапно вспомнил, что кое-что упустил.

- А, да... мы же про картину не рассказали...

Старший удивленно посмотрел на меня.

- Какую еще... - противоположная от нас стена обвалилась и не дала ему договорить.

Из отверстия в середину зала выскочило Это. Это из картины. Секунда молчания. Катя не выдержала первая:

- Бл*ть, Денис! Я знала что это случится!

Младший проводник ошарашенно сказал: - Это Гиена! Она не может появиться в подземелье первого уровня!

Его брат, нахмурившись, поправил младшего: - Нет, это не Гиена. У них нет рогов. Да и Гиены... без одежды ходят.

А тем временем этот мутант смотрел прямо на меня. Он же не будет охотиться на меня?.. Будет.

- Мать твою! - еле-еле я уклонился от его удара. Монстр не стал тупить как упыри, он рванул на меня без задержек. За полсекунды его когти были уже около моего лица. И я бы умер, если бы не подоспевшие братья. Еще раньше когтей, около моего лица оказался меч и встретился с лапой мутанта. Я даже не успел ничего понять. Когда они откинули монстра и начали носиться вокруг него и наносить по нему удары, на меня упало напряжение от такой близости к смерти. Сильная дрожь волной прошла по мне. Вот сейчас я испугался по настоящему.

Монстр все еще кидался на меня, но провожатые всячески мешали ему, нанося глубокие раны. Кажется его защита гораздо лучше чем у упырей. Внезапно, Младший отпрыгнул от монстра, вонзил свой меч в пол и, присев рядом с ним, стал шептать что-то. Ноги... хотя на человеческую ногу это даже близко не похоже... ноги монстра покрылись льдом по колени. Одновременно с этим меч Старшего загорелся огнем и метнулся с лезвия на спину мутанта. Тот зарычал от боли, но не прекратил считать меня первостепенной целью.

Бой продолжался еще десять секунд, пока монстру это не надоело. Он начал буйствовать и попал когтем по Старшему. Тот успел подставить меч для блока, но его все равно откинуло. И эта тварь опять побежала на меня. Он подпрыгнул и в полете раскрыл бездонную пасть, намереваясь меня сразу сожрать. Все что я смог сделать в своем состоянии, это в последний момент направить меч в пасть этой сволочи.

Железный меч вошел глубоко в его голову. Наконечник вышел из его затылка, но он все еще шевелился! Со скоростью невидимой человеческому глазу, буквально телепортировавшись, Младший оказался на спине монстра и вонзил покрытый льдом меч в его хребет. Мутант почти перестал биться, но напоследок, собрав всю силу, зарычал на меня. Я аж приоткрыл рот от страха, ведь мои руки были у него за клыками, стоит сомкнуть ему пасть и я окажусь без рук. К счастью этого не произошло.

Дорывав, он выплюнул на меня кровь и умер. Гадость! Все мое лицо было в темно бордовой крови. Да и что-то попало мне в рот!

Я попытался выплюнуть это... но... не получилось! Не то чтобы эта дрянь прилипла к моему

языку... просто я не мог разомкнуть губы! В следующий момент позабытые человечеством инстинкты буквально завывали в моей голове. «НЕ ВЫПЛЕВЫВАЙ!» Подобное я чувствовал когда хотел коснуться картины.

Через две минуты меня вытащили из-под монстра. Я молчал, когда Старший потребовал объяснений.

Ответила Екатерина: - По пути он нашел в трещине на стене картину. На ней была изображена эта штука. Когда он ее коснулся, рисунок исчез. Вот и все.

Проводники переглянулись: - Это точно скрытый босс. Но они супер редко появляются в высших подземельях, а в данжах ниже пятого уровня их вообще никогда не видели. В первоуровневых подземельях боссов нет в принципе.

- Чуть позже мы пройдем по подземелью еще раз. Раз мы знаем что искать, то попытаемся вызвать его еще раз. Это было открытие. Денис, если мы вызовем его еще раз, то это открытие будет присуждено тебе. К сожалению лута нет, поэтому достижение будет так себе. Но зато, считай, что ты обезопасил прохождение для будущих людей.

Я просто кивнул. Пусть думают что я все еще не отошел от страха. Во рту был очень неприятный привкус, но как только я попытался выплюнуть этот кругляшок, инстинкт не позволял мне сделать это. Это точно что-то важное.

...

Мы вышли из подземелья через дверь в конце зала, но при этом оказались в том же месте, как и при входе. Что за шутки с пространством. Не суть.

Когда мы все собрались, Проводники обобщили наш поход.

- Вот и ваше первое прохождение данжа. Было трудно, все боялись, но справились. Молодцы. Лут, к сожалению, не выпал, я даже хотел вам раздать все выпавшее, так хорошо вы себя показали. Инцидент с мутировавшей Гиеной конечно неудача, но никто не погиб и слава богу. Забыли. Прежде чем уйти по домам, возьмите свои визитки. Думаю не стоит рассказывать как они важны. После этого зайдите в Сообщество Клейма на сайт, а еще лучше в филиал, и зарегистрируйтесь. На этом мы прощаемся с вами. Денис, мы ждем тебя.

Я кивнул и пошел обратно ко входу, чтобы вызвать терминал. После появления терминала, я выбрал новую открывшуюся вкладку: Карточные данные. По сути тот же статус, но на карточке. Причем значения меняются автоматически, при достижении определенных условий. Например при достижении следующего года жизни или при прохождении подземелья более высокого уровня.

“Пожалуйста, приложите вашу метку к экрану!”

Окей. Терминал просканировал метку и сбоку показалась карточка. Я вытащил ее и прочитал свои данные.

“Имя - Денис;

Возраст - 20;

Национальность - Русский;

Уровень - Первый;

Гильдия - Нет;

Навыки - Нет;

Оценка - ?”

Оценка это параметр, который тебе дает подземелье, после сольного (одиночного) прохождения.

Забрав карту, я пошел домой, не положив свой меч на склад. Пока он мне не мешает, буду таскать с собой. Как же радуют эти восхищенные взгляды!

...

Выплевывать эту хрень я не стал до победного конца. До ванной в квартире я терпел этот дрянной вкус. Не глотать это было настоящим испытанием.

Склонившись над раковиной я, наконец, сплюнул эту штуку с остатками крови и слюны мутанта. Это был маленький черный шарик, настолько черный, что даже свет от него не

отражался. И что это?

...

Я искупался и одел чистую одежду. Теперь, я бы хотел узнать, что из себя представляет причина таких мучений. Чтобы это узнать, нужно переть обратно к терминалу. На нем идентифицируют все выпавшее снаряжение. И для этого есть еще одна вкладка: Идентификация. Она уже открылась у меня.

Любопытство съедало, поэтому я собрался и пошел к ближайшему входу в подземелье. Он был рядом, в парке и выглядел как садовые ворота. Данж 4 уровня, выглядит как заброшенный парк, заросший зеленью. Очень красивый. Но не популярный, ведь он был очень большой с малой концентрацией монстров. Проще было пройти небольшое подземелье и убить босса, получив хорошие предметы. Туда-то я и направился.

Подходя к выходу из квартиры, я застыл. Опять инстинкт воет. На этот раз к мечу: «ВОЗЬМИ МЕЧ!». Да чтож такое?

Черт с ним, возьму махалку. Так меньше проблем.

...

Вот я и тут. Идентифицируем...

“Камень Черной эволюции

Эффект: Превращает ваше оружие в уникальное, способное к эволюции. Совершив достаточно убийств, оружие проходит улучшение, после которого повышается урон и добавляется новый атрибут.

Требования: Применимо только к оружию «Большой железный меч»”

Мою челюсть можно было поднимать с пола.