

Когда я увидел тату, у меня чуть сердце не остановилось. Все пять лет я спал и видел как становлюсь Клеймованным! И вот моя мечта сбылась!

Я не стал спешить и стал потихоньку готовиться... Кто мне поверит? Всю сонливость сняло как рукой и я прыгнул за компьютер, с кровати сразу на стул, даже не касаясь пола! Нервно стучал пальцем по столу, этот компьютер! Стану сильным, заработаю кучу денег и куплю самый лучший девайс! Добро пожаловать, да-да-да, быстрее! Хром, поиск, помощь новеньким клеймованным! Да! Можно записаться уже на завтра! Группы проводят новичков бесплатно, но только в подземелье первого уровня. Проводят два профессионала десятого уровня группу новичков из 7 человек, включая меня. Не могу дождаться!

...

Это ожидание было просто невыносимо! Поговорка «ходить на голове» стала абсолютно понятной для меня и про меня. Но, наконец, подошло время! Я немедленно не секунды попрощался с мамой, в пол уха услышал пожелание быть осторожнее и умчался на место сбора. О, эти взгляды! Как я мечтал получать эти восхищенные, полные уважения взгляды, которые я сам когда-то дарил Клеймованным!

Государство хорошо платило высокоуровневым воинам, чтобы они проводили новичков и обучали их начальным умениям в прохождении данжей. В этот раз нас будут вести пара хорошо известных людей - братья Игловы. Хотя они и высокомерны, но работу выполняют свою на совесть. Первоуровневое подземелье, в которое идут все новички в свой первый раз, расположено под знаменитым ТЦ в нашем городе, где и был сбор нашей группы. Кроме братьев там уже стояли два человека и проводили какие-то махинации с терминалом. Когда я подошел к ним, один из братьев сразу заметил мою метку и сказал:

- Хорошо, не опоздал, - достав из своей сумки журнал и посмотрев в него, он увидел там мою фотографию, и продолжил - Денис. 20 лет, среднее с отличием, безработный, навыков обращения с холодным оружием нет. Судя по информации, пробудился ты только вчера, - чтобы записаться на этот tutorial, нужно было заполнить информацию о себе и скинуть паспортные данные, - подойди к двери и терминал сам появиться. Коилов у тебя нет, так что купи только меч, посмотри и запиши свою статистику. Опираясь на нее, мы определим твою роль в бою.

Кивнув, я подошел к остальной части своей группы. Два парня, лет на 25-30 не обратили внимания, и я тоже не стал тянуть и подошел ближе. Передо мной прямо из земли вырос серебристый терминал с экраном где-то 1280x1024. Как только он полностью появился, экран загрузился, поприветствовал меня и попросил предъявить метку.

“Пожалуйста, прислоните руку с клеймом к экрану, чтобы ваша информация и возможности стали доступны вам”.

Я прислонил ладонь к экрану и надпись ответила:

“Поздравляем с получением Клейма!”

Далее появилось облако тегов, но надписи проявились только на двух вкладках. Статус и Магазин. Для начала я выбрал магазин. Доступны пять предметов:

“Большой железный меч;

Класс - Обычный;

Сила атаки - 110%;

Стоимость - 0 kl”

“Железные перчатки;

Класс - Обычный;

Защита - 10%;

Стоимость - 25 kl”

“Кольцо малой силы;

Класс - Обычный;

Сила - 3%;

Стоимость - 30 kl”

“Кольцо малой скорости;

Класс - Обычный;

Скорость - 3%;

Стоимость - 30kl”

“Драгоценный амулет критического удара;

Класс - Необычный;

Шанс критического удара - +1%;

Критический урон - +10%;

Стоимость - 5000 к1”

Около разных данжей, разные предметы на продажу и чем лучше подземелье, тем лучше предметы. Но мне все равно, тут только меч мне доступен. Я купил его, и он реализовался передо мной. Боже, как я мечтал об этом моменте! Двухметровая махина, обоюдоострый двуручный меч! Без каких либо излишков, прямое острие, простая рукоять, обернутая тканью и ничем не примечательная гарда. Я поймал, парящий в воздухе над терминалом, меч одной рукой и он приобрел свою гравитацию. Какой кайф! Я отошел от терминала и сделал парочку пробных взмахов. Вправо-влево, двуручник весил не больше чем палка того же размера, поэтому даже держа его одной рукой он обладал отличным балансом. Еще немного повертев меч я закинул его за спину и отпустил. Все оружие липнет к спине, бокам, пояснице и т.д. без специальных веревок и ремней. Так, далее статус!

“Имя - Денис;

Пол - мужской;

Возраст - 20;

Национальность - Русский;

Характеристики:

Сила - 43,7%;

Скорость - 41%;

Защита - 7%;

Выносливость - 24,3%;

Интеллект - 49,2%”

Вот мои статусы (характеристики). Мда. Сила и выносливость подкачали. Ну да, я жирный ур... Нет, я не жирный, просто пухлый и ленивый. Но неплохо бегаю, хотя и очень мало. Второй брат молча подошел ко мне и протянул планшетник с ручкой. Я быстро перерисовал характеристики на лист и протянул планшетник обратно. Он быстро пробежал взглядом по написанному, пренебрежительно посмотрел на меня и отошел к первому брату. Они

перекинулись парой слов, но мне ничего не сказали. Осталось дожидаться еще четверых. А пока я расскажу немного про оружие.

Раз нынешняя ситуация так похожа на игру, почему же нет двух самых основных параметров присущих любой рпг игре? Уровня и класса. Уровень исключен, скорее всего, чтобы не устраивать дисбаланс. Клеймованные выходят только на своих характеристиках, которые можно поднимать посредством тренировок: силу и скорость в тренажерном зале, интеллект в библиотеке, читая и выучивая книги. Защиту и выносливость очень тяжело прокачивать. Самый легкий способ повысить процент выносливости - бегать на износ. Правда процент заполняться будет очень медленно. Самый лучший способ прокачать и выносливость и защиту это... наносить себе раны или подставляться под удары. Со временем будет повышаться прочность тела, а раны буду подвергаться регенерации. Силу воли при этом нужно иметь невероятную, чтобы терпеть боль. Хотя регенерация это очень классная вещь, она позволяет вылечить даже потерю конечностей и смертельные раны. Просто чем слабее выносливость, тем дольше раны восстанавливаются.

Теперь класс человека. Нет никаких целителей, магов и лучников. Только воин с двуручным мечом. Основным оружием выступает только большой меч. Конечно кинжалы и клинки, томагавки и метательные ножи имеют место быть, но их можно взять только дополнительно, ведь их урон намного снижен. В итоге и получается, что когда собирается много Клеймованных в боевой готовности, зрелище очень необычное. Куча суровых мужиков и не менее суровых женщин с гигантскими мечами за спиной разных форм. Скоро и я таким стану! Хотя из всех Клеймованных 70% обычно ничего особо не добиваются. А процентов 20 еще и умирают из-за своей самоуверенности в подземельях. Но я то любому войду в те 10%!

<http://tl.rulate.ru/book/7476/137622>