

По пришествию 10 лет моя культивация достигла только уровня 6569 лет что довольно впечатляюще за короткие 10 лет.

За это время я захватил весь лес что довольно маленький я заметил в этом лесу всего пару десятков зверей души старше тысячи лет что заставило меня немного расслабиться ибо любой зверь души старше 10000 может меня убить.

Но в этом лесу все равно больше 10000 зверей душе возрастом больше ста лет и их количество все растет ибо большинство зверей души в этом лесу травоядные к сожалению и они едят мои растения что для меня ощущается как сильный укол.

Так что я решил потрудиться и вырастить зверя души старше 10000 лет сам я таким скоро стать не могу ибо потери и качество силы души растений пока не достаточно для этого ибо даже если я имею особенности растительных зверей души но им все равно не являюсь.

Так что я не могу так быстро повышать уровень культивации а вот растения могут повышать столько сколько могут поглотить так что лучше вырастить несколько 10000 летних подконтрольных зверей души которые помогут расти уже мне ибо и количество и качество силы души которую они будут притягивать гораздо больше мне дадут.

А то весь лес диаметром чуть больше трехсот километров довольно маленький и весь дает мне чуть больше 50 лет силы души каждый день так-как большинство растений только-только стали 10 летними зверями души так что силы души они давали мне немного большую часть что приходит я трачу на развитие моего леса.

Так что я перераспределил всю силу души которая ко мне приходит на одну сине-серебряную траву которая была одной из первых которую я начал развивать.

Так и прошел год и наконец то трава преодолела 9999 год став наконец-то зверем души 10000 лет что качественно ее изменило если раньше она была как небольшой куст сантиметров 60 то сейчас она начала стремительно расти за пару дней преодолев отметку в 10 метров став довольно большим деревом а корни распространились на несколько сотен метров во все стороны.

Контроль над ней я так и не потерял и могу до сих пор управлять как марионеткой.

Так как растительные звери души могут передвигаться достигнув уровня 10000 лет то я этой марионеткой решил обезопасить свой лес.

Так как обнаружить что все деревья и вся трава в этом лесу звери души обычные мастера души врядли смогут а высокоуровневых мастеров души могут привлечь только звери души с высоким возрастом то я решил убивать всех зверей души которые пересекаю порог в 1000 лет.

Со временем я хочу сделать все растения в этом лесу уровня 10000 лет так что весь лес будет мобильный так что у меня всегда будет моя армия ибо я помню как в оригинале охотились на зверей души уровня 100000 лет иногда сразу до 10 титулованных боевых духов так что мне нужно будет все же собирать свою армию.

Так же наверное надо будет развить силу на человеческой стороне так как до канона больше 9000 лет то я смогу найти и воспитать талантливых мастеров души которые и станут основой моей силы.

А так как я могу не обращать особо внимание на время то и время для экспериментов у меня

достаточно то я смогу вывести или создать нужный боевой дух для моих людей.

Так и себя займу а то за это время просто находясь в одиночестве в лесу можно сойти с ума.

Так размышляя я начал убирать зверей души которые достигли уровня 10000 лет что оказалось не таким простым делом ибо как показала практика сине-серебряная трава вспомогательный зверь души так что убивать я могу только душа корнями и лозами а это не очень эффективно так что каждый раз битва затягивается на несколько часов.

Что очень кстати по достижению 10000 лет я могу контролировать уже не через корни но через ментальную силу души так что этой травой я могу управлять спокойно.

Но без корней я не получаю силу души которую притягивает эта трава так что после каждого убитого зверя души я приносил себе труп что после поедания давал как минимум 200 лет культивации так что всего через пару месяцев после того как трава достигла 10000 лет я сам стал близок к этому уровню достигнув 9396 лет так что на последнего и самого сильно зверя души я решил идти еще и своим телом чтобы съесть не только его тело но и кольцо души так я наконец достигну 10000 лет.

Что даст мне возможность быстрее возвращать растения ибо сейчас все растения младше 10000 лет дают мне только 1 год силы души в день когда одна трава дает 10 так что количество сейчас не перебивает качество так что надо будет по очереди сосредотачиваться на одном растении что бы быстрее взрастить его и так постепенно я смогу быстрее и быстрее возвращать растения так скоро я смогу сделать все растения леса зверями души старше 10000 лет.

Что должно быстрее помочь мне стать зверем души уровня 100000 лет после чего уже опять я должен буду помогать возвращать растения.

Наверное до меня так поступали только императоры сине-серебряной травы ибо я помню что они выращивают вокруг себя целые леса сине-серебряной травы для помощи в становлении 100000 летним зверем души поглощая их жизненную силу.

Так что следуя за травой которую я обычно использую в качестве марионетки чей уровень интеллекта без моего контроля едва ли превышает 4 летнего ребенка я думал как повысить качество родословной всех моих растений ибо все они обычные растения без редких родословных и боевая мощь у них на нижней планке их уровня.

Единственное что я могу придумать это отловить зверя души с высшей родословной и кормить его кровью растения ибо как по другому могут появиться растения с кровью дракона?

Только поглотив эту самую кровь дракона но получать родословную дракона когда в звездном лесу спит серебряный король драконов кажется мне глупым ибо нижестоящие в иерархии не могут отказаться от приказа вышестоящего дракона.

Так и продолжая размышлять я наконец-то прибыл к пещере последнего зверя души какого то медведя со странным когтями который почему то пришел в этот лес сильно раненый пол года назад и почти не выходил из своей пещеры.