"Концентрированная воля, может пробить неподатливые камни".

Джаггернаут Обещания вытащил светящийся зеленый меч, который был вставлен в голову древнего каменного жука, отбрасывая синие пятна крови.

Древний каменный жук - сильный монстр ближнего боя. Его кожа сделана из камня, а по телу течет голубая кровь. Хотя он двигается медленно, его высокая защита и объем крови делают его трудноубиваемым. Тем более что после смерти он способен распадаться на мелких каменных жуков.

Но даже такому монстру, при сотрудничестве пяти героев, понадобилось всего десяток секунд, чтобы разрубить его на куски.

"Самая срочная задача - как можно скорее улучшить героев. Сейчас они не могут адаптироваться к полю боя. Это слишком медленно и требует, чтобы они действовали отдельно".

"Слепой монах и принц поднялись до 4-го уровня. Они в команде из двух человек и отвечают за зачистку наших монстров".

"Святой Меч Обетования, Мастер Оружия и Вечный Кошмар только 2-го уровня. Вы втроем будете красть и убивать вражеских монстров".

После использования меча-юнитов в последнем мире миссии, Оуян Сю стал знаком с тактикой разделения.

Внезапно, ледяной механический звук раздался по всему Разлому Суммонера.

[Пожалуйста, обратите внимание на тех, кто перевоплощается с обеих сторон, и, пожалуйста, обратите внимание на тех, кто перевоплощается с обеих сторон.

[Время битвы достигло 10 минут. С этого момента в очередь каждой отправленной команды будет добавлен дополнительный артиллерист.

"У артиллеристов в три раза больше здоровья, чем у обычных миньонов, и более высокий урон от дальнего боя, особенно у турелей".

"Обратный отсчет трех секунд, 3, 2, 1. Артиллерия наносит удар!".

Внезапное увеличение механизма поля боя потрясло обоих реинкарнаторов.

Все они предполагали, было ли это из-за присутствия восьми башен с обеих сторон, и ритм боя был слишком медленным, что вызвало недовольство в пространстве обеих сторон, что привело к появлению артиллерии против защитных башен.

Хотя пространственные каналы двух сторон ожесточенно спорили, несколько лидеров, возглавлявших команду, знали, что из-за появления специальных подразделений для оборонительных башен, ситуация, когда они все еще воображали, что смогут сделать ровные прорези под башнями, больше не существовала.

"Подождите, отдайте приоритет атаке артиллерии, не дайте ей приблизиться к оборонительной башне". - Командир красного лагеря.

"Защита нашей артиллерии, дальние помехи магической группы дальнего боя, ближняя защита группы ближнего боя". - Командир синего лагеря.

"..."

С передачей приказов и инструкций, реинкарнаторы с обеих сторон крепко сжали свои сердца, понимая, что настоящая битва только началась.

.....

Отличная работа!

Боже, помоги и мне.

Оуян Сю, который изначально хотел пробраться во вражеские джунгли, услышав новость о появлении артиллерии, тут же выпрямил позвоночник, перемахнул через реку и вошел в дикие владения противника.

В такой напряженной битве за оборонительные башни и красные, и синие считают, что у них не хватает людей, так откуда же у них еще запас боевых сил для охоты в дикой местности.

Эта большая красная площадь превратилась в задний сад Оуян Сю.

В это время взгляд Оуяна Сю был прикован к дикому монстру с давней славой и богатством - Багровому Монстру Дерева, также известному как "Красный Папа".

Древесный монстр с багровой отметиной, мощный и прочный монстр ближнего боя, очевидно, является древесным монстром, но в кроне его головы находится горящее ядро пламени.

При убийстве древесный монстр Crimson Mark дает Crimson Crown - бафф, который позволяет ему гореть при каждой базовой атаке и замедлять цель.

"

Джаггернаут, Мастер Оружия, Кошмар, вперед".

Джаггернаут взял в руки длинный меч и ринулся вперед. При содействии двух других героев он сначала убил двух маленьких древесных монстров рядом с монстром с малиновой отметиной.

Древесный монстр с багровой отметиной не сравнится с другими разнообразными рыбными монстрами. После его убийства он может дать бафф. На ранней стадии он очень силен. Если у героя-одиночки нет соответствующего снаряжения джунглей, он будет вслепую бросать вызов на низких уровнях. Из-за своей смерти он получил титул "Красный папа".

Даже если длинный меч Джаггернаута обладает эффектом дополнительной остроты, он может оставить лишь узкие трещины на теле малинового древесного монстра. По сравнению с огромным телом древесного монстра, это можно считать лишь повреждением кожи.

"Зарядить один удар".

Оружейный мастер Джакс перезаряжает свое оружие, в результате чего его следующая атака наносит бонусный магический урон.

"Бессловесный страх".

Демон вечного кошмара Тенг внедряет кошмары в мозг цели, накладывая на древесного монстра эффект контроля страха.

"Обещание Кендо, двойной удар".

Зеленый свет на длинном мече в руке Уцзи Джаггернаута превратился в более яркий синий свет, а затем он сразу же дважды ударил древесного монстра.

Общими усилиями всех, мощный древесный монстр с багровыми отметинами был также лишен своей оболочки по частям, погасив пламя в кроне дерева.

.....

Summoner's Rift, средняя полоса.

Под руководством Knife Scar средняя дорожка синей команды играла стабильно и уверенно.

Средняя дорожка, в которой в начале было более 30 человек, теперь превратилась в реинкарнацию, в которой было всего несколько человек.

После того, как группа верхней дороги была уничтожена, у средней дороги все еще было достаточно энергии, чтобы отправить группу из 10 игроков на внешнюю башню верхней дороги.

Все это неотделимо от могущественного командира Шрама в центре.

Шрам, как заместитель главы Второго легиона [Молитва], родился на плоскости новичков, которая является плоскостью боевых искусств. В своей предыдущей жизни он с детства был одержим классическим фехтованием. Позже его базовые навыки владения мечом стали еще более прочными.

Со шрамом от ножа, который хорошо освоил фехтование, даже с топором категории E он может легко убить реинкарнатора, который только что вошел во внешний город.

Поскольку у него есть набор продвинутых навыков владения мечом, он доминирует в мире!

Господство над миром - это легендарное мастерство владения мечом.

Это был аскетичный монах из Шаолиня, который создал эту технику меча с бесконечной обидой из-за убийства 72 человек в его семье до того, как он стал монахом. Он известен как самый совершенный меч на небе и земле. Эта техника меча не только убийственна и сильна, но и может манипулировать волей культиватора, заставляя его сходить с ума и терять рассудок.

Последние три формы господствующего в мире меча называются "Три меча дороги Авичи". Хотя в них всего три движения, они обладают безграничной силой, что заставляет людей чувствовать себя так, словно они входят в **** Авичи.

Три меча Аби Дао относятся к мечам высшего уровня. После практики этого трюка, я единственный, кто владеет мечом.

Абитао - самый злой нижний слой в аду. Если успешно культивировать три меча Абитао, то никто не сможет их остановить. Когда они сталкиваются с богами, они убивают богов, а когда они сталкиваются с Буддами, это самые злые мечи. Их формирует сила ненависти. Полностью неподвластные человеческим эмоциям, практикующие эту технику меча очень легко поддаются очарованию.

Под внешней башней средней дороги, сияющей голубым светом.

Шрам сжимал нож в руках, столкнувшись с внезапно усилившейся артиллерийской механикой, в глазах Гуцзина не было волны, даже если средняя полоса противника была более многочисленной, он совсем не боялся.

"Иньцзянь, ты здесь".

Как будто позади него были длинные глаза, Шрам не повернул головы и произнес имя медленно идущей фигуры позади него.

Шрам, естественно, знаком с дыханием пяти небесных генералов Четвертого Легиона.

"Да, ваше превосходительство Шрам, я купил кусок [Слезы Богини], который навсегда увеличил много энергии и может использовать навыки более плавно".

После покупки снаряжения глаза Иньцзяня стали острее, а слабость, заключающаяся в отсутствии синего цвета и нежелании применять навыки без разбора, стирается одной единицей снаряжения, поэтому большинство перерождений предпочитают покупать снаряжение.

"Очень хорошо. У нас могут быть проблемы. Я не заметил, что в середине нет жертвы реинкарнации".

"Средняя полоса на противоположной стороне, похоже, собрала все деньги для пополнения войск. UU Reading www.uukanshu.com призвал героя и держал его под внешней башней для поглощения опыта. Теперь он, кажется, достиг определенного уровня".

Шрам почувствовал растущую и поднимающуюся ауру под противоположной башней, и в его тусклых глазах постепенно появился достойный взгляд.

"Что за герой?"

Сейчас, в центре Ланфанга, единственный человек, который имеет право говорить со Шрамом, это Иньцзянь, который также является сильным игроком.

"Это герой с мечом. Он выглядит как неоновый мечник, но на самом деле это поддержка".

"Во время предыдущего противостояния мечник выстрелил один раз и разрубил своим мечом стену ветра, которая на самом деле могла блокировать весь дальний урон, и ни пули, ни магия не могли пройти сквозь нее."

"Но теперь, когда ты здесь, тебе не придется об этом беспокоиться".

Ножевой шрам, стоящий одной ногой на вершине внешней башни средней дороги, все время источает удивительный импульс, охраняя покой поверхности средней дороги.

. . . . . .

http://tl.rulate.ru/book/74733/2099964