

Глава 94: Играть в игры чтобы культивировать

Лео, естественно, был Лексом. Он просто снял свой Наряд хозяина и надел очки, чтобы остаться неизвестным. Он всё ещё не называл своего настоящего имени, чтобы избежать даже малейших подозрений.

Лекс был взволнован, потому что наконец-то нашёл способ общаться со своими гостями, не беспокоясь о том, как он выглядит. Он мог задавать самые глупые вопросы - в конце концов, он был всего лишь владельцем игрового центра. Это даже не было чем-то магическим, как в парикмахерской или в "Боевом топоре". Это были обычные компьютерные видеоигры. К сожалению, он не мог подключить магазин к интернету на Земле, но можно обойтись и без этого.

Помимо игр, компьютеры будут иметь обширную библиотеку фильмов и видео для просмотра, но потребуется время, чтобы перенести все данные. Вы можете спросить, как Лексу удалось раздобыть все эти игры и видеозаписи, если магазин не мог подключиться к интернету? Как оказалось, с помощью Модного Монокля! Когда Лекс подключил его к интернету, чтобы создать собственную базу данных, тот вобрал в себя всё что можно. Лекс мог выборочно загружать данные из монокля на компьютеры. Кто бы мог подумать, что монокль, помимо своего первоначального назначения, может выполнять функцию флешки? Это просто показывало, что он не должен ограничивать своё понимание вещей только описаниями системы.

- Я никогда раньше не играла в видеоигры, не слишком ли это сложно? - спросила Хелен. Она решила попробовать, когда ещё у нее будет возможность поиграть так непринужденно?

- Нет, вовсе нет. Это очень просто. Я научу тебя, это будет легко. А если тебе не понравится эта игра, просто подожди немного. Пока мы разговариваем, в базу добавляются новые игры, это займет некоторое время.

Игровой магазин располагался как на первом, так и на втором этажах. На первом этаже гости могли арендовать кресло и стол, где они могли бы получить доступ к компьютеру, а также ко всему необходимому, такому как мышь, клавиатура, контроллеры (если хотите), гарнитура и всё остальное, что нужно. На втором этаже гости могли арендовать отдельные комнаты, чтобы спокойно поиграть, не отвлекаясь на других. Он оставил доступными оба варианта, потому что иногда местная атмосфера способствовала получению игрового опыта, но иногда во время важных матчей вас не должно ничего отвлекать. Таким образом, были реализованы оба варианта. Кроме того, всем, кто хотел поиграть в VR-игры, пришлось бы арендовать помещение.

Лекс усадил Хелен и начал игру ей. Он сел за стол рядом и тоже запустил игру.

- Я помогу тебе сыграть в несколько игр, пока ты не освоишься, - сказал "Лео", создавая пати по локальной сети. Из-за стойки за ними наблюдала маленькая фигура.

ИИ магазина, известный только как Z, был первым ИИ, у которого уже было имя на момент покупки. Он также отличался от других сотрудников ещё одним важным моментом - все остальные были взрослыми, даже Велма была подростком. С другой стороны, Z выглядел так, будто ему было лет десять. Когда он убедился, что эти двое чем-то заняты, Z открыл компьютер администратора и начал смотреть аниме под названием Инициал Си. Это было аниме о гонках, главным героем которого был старик, немного похожий на Джерарда. Вызвав одну из закусок, продающихся в игровом магазине, и бесцеремонно списав её со счета Лекса, Зет начал смотреть аниме.

Ни Лекс, ни Хелен не заметили этого, пока Хозяин гостиницы знакомил её с tutorialом и элементами управления. В League of Lex's, или LOL, играли несколько разных героев, каждый из которых обладал разными способностями. Это была игра, в которой нужно было соревноваться с врагом за ограниченные ресурсы и снаряжение, постоянно атакуя базу противника, чтобы оказывать на него давление и не дать ему получить эти ресурсы.

- Эти герои основаны на реальных культиваторах земли, - сказал Лео, закончив объяснять различные способности героев.

- Действительно? - Спросила удивленная Хелен.

- Не знаю, наверное, - ответил Лео. К этому времени он уже выбрал себе героя и совершенно забыл о Хелен.

Хелен была раздражена Лео, но в то же время он вызывал у неё любопытство. Он был намного старше её, по крайней мере, по её меркам, это было много, но именно он вёл себя как веселящийся ребёнок.

Он начал игру, и они играли против компьютера, и, вопреки её удивлению, он не бросил её, чтобы пойти поиграть, а провёл по карте и познакомил со многими игровыми механиками. Он помогал ей сражаться с врагами, собирать ресурсы, знакомиться с способностями, узнавать о перезарядках и многом другом. Когда на них напали вражеские герои, он помог сдержать их, чтобы она могла попрактиковаться в бою.

Скорость, с которой она освоилась с управлением, была поразительной, и уже через десять минут ей совсем не требовалась помощь Лео. На этом этапе он оставил её одну, чтобы она могла попробовать привыкнуть к игре в одиночестве, а сам отправился в другую часть карты. Удивительно, но они играли довольно слаженно, и они быстро одолели компьютер. Удовлетворенный уровнем мастерства Хелен, Лео сказал, что на этот раз он сыграет против неё, чтобы было уже вызовом.

Она с энтузиазмом отнеслась к этой идее, и Лео начал новую игру. Первые несколько минут Лео почти сочувствовал ей, поскольку он не только был очень опытным игроком, но и его мастерство только возросло с тех пор, как он начал культивировать. Но вскоре он заметил, что Хелен доминирует в игре. Она убивала героев из его команды и крадя все ресурсы, которые могли понадобиться для создания её армий. Лео попытался заблокировать её, но обнаружил,

что всегда был на шаг позади. Что-то определенно было не так. Именно тогда ему пришло в голову, что ОНА ТОЖЕ БЫЛА КУЛЬТИВАТОРОМ! Она была не только практиком, но и превосходила его в силе, так что её реакция, естественно, была намного лучше.

Владелец игрового магазина принял это близко к сердцу и начал играть, ничего не утаивая, поскольку это было уже не просто развлечение гостя, а дело чести. В конце концов, матч закончился тем, что Лео неохотно взял инициативу в свои руки, но Хелен попросила сыграть ещё раз. Вторая партия закончилась вничью, третья - в пользу Хелен, а четвертая - снова вничью! Сами того не осознавая, они играли уже более двух часов!

Когда Лео заметил, сколько времени прошло, он понял, что должен остановиться, так как у него были другие дела, о которых нужно было позаботиться, поэтому он предоставил Хелен самой себе. Он дал ей понять, что другие игры тоже были уже загружены, если бы она захотела в них поиграть, и что, поскольку она была его первым гостем, на этот раз он не будет взимать с неё плату, чтобы она могла веселиться столько, сколько захочет.

Молодая девушка была немного разочарована уходом Лео, так как хотела нанести ему сокрушительное поражение, но утешила себя тем, что сделает это в следующий раз. Лео попросил Z присмотреть за Хелен, если ей что-нибудь понадобится, и вышел из магазина.

Владелец "Логова Геймера" исчез и появился в своей комнате. Он снял очки и снова превратился в Лекса. Хозяин был немного бледен, так как потратил слишком много умственной энергии, сосредоточившись на игре. Хелен всё ещё не освоила все механики игры, но из-за её быстрой реакции соперничать с ней было сложно. В следующий раз он возьмет реванш и покажет ей, что такое настоящее мастерство.

Он принял приятный, продолжительный душ, чтобы расслабиться, прежде чем отправиться в свою комнату для медитаций. Лекс решил медитировать каждый день, чтобы повысить свою культивацию. Как только он занял нужную позицию и собрался начать, перед ним появилась Мэри, выглядевшая нерешительной и смущённой.

- Что случилось? - Спросил Лекс, готовый услышать плохие новости.

- Я не могу быть уверена, но я думаю...

После долгих колебаний она взяла паузу, прежде чем, наконец, решилась изложить безумный факт, который она обнаружила.

- Похоже, что компьютерные игры оказывают на тебя такое же воздействие, как и медитация.

- ЧТО? - взволнованно спросил Лекс, вскакивая с места. Это было слишком хорошо, чтобы быть правдой, верно? Медитация была сложной и иногда скучной, в то время как игры были полной противоположностью. Как они могут быть взаимозаменяемы?

- Ну, я пока не уверена, и у нас нет убедительных доказательств. Тебе следует пока продолжать медитировать, но это определенно то, что мы можем исследовать. Если это правда, то, кто знает, твой игровой магазин действительно может претендовать на то, чтобы стать настоящей услугой в "Полуночной Гостинице".

Лекс ухмыльнулся. Одна из научных работ, которую он написал в колледже, была посвящена психологическим преимуществам игр. Как истинный геймер, регулярно принимающий душ и следящий за своей гигиеной, Лекс был категорически против стереотипов о геймерах - как он мог упустить возможность принести пользу игровому сообществу?

<http://tl.rulate.ru/book/74701/4648764>