

После повышения уровня профессии Танцора Теней, Соран все еще остался с примерно 60,000 Slaughter EXP (Резня EXP).

Вздыхнув, он добавил оставшийся Slaughter EXP в свой уровень профессии Волшебника. Он планировал получить больше Очков Атрибута, так как это был его последний шанс получить Очки Атрибута заранее. Волшебникам, начиная с 9-го уровня и далее, потребуется двойной Slaughter EXP, чтобы поднять свою силу. После того, как уровень их профессии достигнет 15, Волшебник, повышая свой профессиональный уровень, потребует Убийство EXP, которое было намного выше, чем у любой другой профессии. В будущем, если Соран не сможет успешно убить Бога, если нет, то скорость накопления Slaughter EXP никогда не будет достаточно близкой.

"Уровень профессии волшебника поднялся до 8-го уровня".

"Вы получили 25 ("Очков Разведки 20+ (Разведка 20-10)\*0.5) Очков Разведки". Точки Хит-поинтов подняты на 10 баллов (Профессиональная жизненная сила 4 балла+ (Конституция 21-10)\*0.5)".

"Вы получили бесплатный атрибутивный балл."

"Уровень профессии Волшебника повышен до 9-го уровня".

"Вы набрали 25 (Интеллект 20+ (Интеллект 20-10)\*0.5) Очков Мастерства". Хит-баллы, увеличенные на 10 баллов (жизненная сила профессии 4 балла+ (Конституция 21-10)\*0.5)".

"Вы получили Точку Способности".

Два уровня, одна атрибутивная точка. Три уровня, одна точка способности.

Соран добавил очки атрибутов в свою Ловкость, подняв их до 24 очков. Приобретение очков способности для продвижения вперед [Улучшенное двойное владение] после этого. Несмотря на то, что Соран захотел использовать очки умений, чтобы овладеть метамагическими способностями Волшебника, после долгих раздумий он все же почувствовал, что лучше добавить их к боевым навыкам. Боевые способности Волшебника были сильными, но это была профессия, которая потребляла много времени, денег и энергии. Сорану не хватало времени, чтобы выучить заклинания, провести исследования и обучить навыкам кастинга. Следовательно, его главный боевой приоритет все еще находился в сфере деятельности Rogue, где он был более знаком.

Заклинания Волшебника были лишь дополнением к его текущим боевым способностям!

"Большие Двойные способности" [Личные способности]: С увеличением опыта в боях ваше Dual-wielding быстрее достигает совершенства. Вы уже являетесь мастером Dual-wielding, и в

Подтемноте не так уж много людей, которые сильнее вас. Среди 1000 людей, использующих Dual-wielding, вы даже можете занять первое место. Вы овладели и поняли продвинутые навыки Dual-wielding, Нет никакого наказания, если была ошибка, когда вы используете Dual-wielding. [Количество атак за раунд + 3, нет наказания за точность, ловкость 18 очков.]

Я наконец-то приобрел [Большое двойное владение].

Соран посмотрел на свое окружение, затем ушел на край лодки. Он держал оба изогнутых меча, затем поднял ноги, чтобы поднять деревянную доску.

Ке-Цян!

Там были вспышки холодного света.

Соран держал изогнутый меч в обеих руках и одновременно не разогревал его. Деревянная доска была окутана вспышкой лезвия в воздухе. Когда Соран закончил раунд атак и обмотал мечи, деревянная доска уже стала 12-ю осколками деревянных блоков и упала на землю. Всего он прорезал ее 8 раз. Его правая рука порезала 5 раз, левая - 3 раза. Так как он не овладел боевой способностью [Легендарный двурукий], Соран все еще не мог идеально поддерживать скорость своих рук. В результате, теперь это его предел.

На данный момент, накопления умений всё ещё не хватает. Соран на своем пике был способен резать 18 раз за раунд. [Примечание: раунд означает скорость резания в секунду.] Реалистично, во время фактического боя, это была бы неустойчивая скорость. Заинтересованные могли бы попробовать ее ножом. Обычный человек может достичь только от двух до трех косарей в секунду. Увеличить это было бы очень трудно. ]

Он закончил распределение свободных атрибутивных очков и очков способностей.

Соран сосредоточил свое внимание на очках умений. Он горько сдерживался так долго, что, наконец, добрался до того дня, когда у него появились предпосылки для овладения пассивной способностью [Мудрец].

Бог сказал!

Продержавшись так долго, он, наконец, добрался до конца. Чтобы достичь необходимых условий для овладения мудрецом, он даже не добавил много очков умения к своим основным способностям Rogue, которые были его основной профессией. Он полагался только на свою собственную борьбу, чтобы накапливать понемногу, чтобы продвинуться вперед, что было честно, действительно довольно медленно. В настоящее время некоторые из основных способностей Soran's Rogue не достигли даже 50 очков. Если бы не овладение пассивной способностью [Мудрец], он бы уже давно поднял все базовые способности своего Rogue более чем на 100 очков.

С распределением очков умений Грамотность Сорана наконец-то достигла 250 очков.

Появился ряд данных:

"Сработали уникальные реквизиты!..."

"Предпосылки способности [Умный ученик] достигнуты!...." ... Предпосылки 250 баллов в Грамотности достигнуты!..."

"Вы автоматически приобрели пассивную способность [Мудрец]!...." ...

Только что появился ряд информационных оповещений, и Соран не мог дождаться, когда увидит свою новую пассивную способность.

"Мудрец [Пассивная способность]... Твоя Грамотность становится все более и более удивительной. Ты можешь постичь почти любую область. Обладая большим количеством знаний, большинство вещей, которые вы делаете, можно легко понять, и вы можете учиться в несколько раз быстрее, чем другие. Дело не только в знаниях, даже во всевозможных боевых навыках. Вы знаете, как рассчитать центральную тяжесть оружия, как рассчитать временной интервал литья и использовать его для максимизации его мощности. Не только это, но и накопление знаний до вашего настоящего уровня уже может быть напрямую преобразовано в реальную силу! [Грамотность + 10]

(Предпосылка: Приобретенная способность [Умный ученик], Грамотность 250 баллов).

(Обязательное условие: приобретенная способность [Умный ученик], грамотность 250 баллов).

(Предпосылкой является наличие уникальной способности [Звездный Путешественник].).

(Обязательное условие: уникальная способность [Исследователь самолета].).

"Это!?!...".

Раньше не было подпрофессий, связанных с кастингом. Грамотность Сорана в прошлом была не очень высокой и не имела талантливых способностей [Умный Учащийся].

Вот почему, когда он увидел в конце ряд срабатывающих предварительных условий, Соран не мог не удивиться. Среди них нет необходимости говорить о том, что [Великий Ученик] относится к продвинутым способностям [Мудрец]. Но последние два предупреждения казались несколько ошеломляющими. Можно было почувствовать, что они были очень мощными, просто взглянув на название, особенно на [Звездный Путешественник], которое было очень известной пассивной способностью. Многие легендарные Волшебники, которые были чрезвычайно

сильны, все обладали пассивной способностью [Звездный Путешественник]. Это относилось к пассивной способности легендарного уровня.

Что касается другого [Plane Explorer], Соан не был знаком с ней.

После окончания распределения способности Грамотность у Сорана оставалось ещё 12 баллов навыка. В одно мгновение он добавил всё в Снека. Ни один Rogue никогда бы не пожаловался на то, что их навык Сник слишком высок.

В это время.

Общие атрибуты Сорана сильно отличались от прошлых. Он наконец-то вошел в класс могущественных людей.

"Имя": Соран.

Раса: Полу-Эльф [Сын Смерти].

Атрибуты: Сила 14 (+2), Ловкость 24 (+1), Конституция 21, Разум 20 (+1), Мудрость 15, Харизма 18 (+2).

Выравнивание: Законное зло.

Профессия: Уровень 10 Простолюдин/Седьмой уровень Пират (0/63500) / Уровень 3 Танцор теней (0/75500) / Волшебник 9-го уровня (0/68500) [Третий класс].

Хит-поинты: 254/254.

Очки опыта: 3075 (Slaughter EXP), 545 баллов (Профессиональный опыт) [Еще не выделено].

Очки Скилл: Нет.

Атрибутивные очки: Нет.

Легенда Рейтинг: 21.

Божественные очки: 9.

Текущее состояние: Нормальное.

Основные навыки -- Кража 185, Грамотность 250, Украсть 45, Выбрать замок 55, Snare 60, Концентрация 30, Дипломатия 45, Оценка 30, Обман 18, Запугивание 42, Насмешка 15, Производительность 15, Слушать 20, Уклонение 85, Пэрри 25, Блок 18, Исцеление 45, Поиск 20, Обнаружение 25, Писец свиток 25, Заклинание 20, Выживание 15, Использовать магическое устройство 20, Приготовление пищи 30, Алхимия 15.

Легендарные умения --- Всемогущие руки.

Уникальные способности --- Благословения Девы Фортуны, Благословения Богини Моря, Убийственного Сердца, Убийцы, Аскета, Мудреца.

Личные способности ---- Легкая левая рука, Эйдетическая память, Твердая сила, Умелый ученик, Уклонение от рефлекса, Мобильное движение, Уклонение от зрения, Темное зрение, Контроль за заклинаниями, Императорское заклинание, Меньшее холодное сопротивление, Большее двойное владение, Возрождение [Средний уровень].

Профессиональные способности --- Захват Теней, Боевое Оружие [Умение], Изогнутый Меч [Мастер].

Боевая способность --- Тени Теней Колдовства, Взгляд Страха (Божественный), Страх (Божественный), Удар Тени, Прыжок Тени, Противозачатие, Форма Мечей [Тяжелый Взлом], Форма Мечей [Голова]".

Боевая мощь состоит из трех частей.

Первая - очки умений: личные атрибуты были самыми прямыми боевыми качествами. Люди с высокой силой могли легко уничтожать вещи и так далее.

Вторая - базовые способности. В разных обстоятельствах это имело значение. Это был самый очевидный способ обнаружить свои недостатки. Если бы вашего парирования или блока было недостаточно, вы не смогли бы сражаться в трудной битве. Если бы ваше уклонение было слишком низким, если бы вы встретились со стрелами, вы были бы мертвы. Это было бы ужасно, если бы ваш Обнаружение, Слушайте, Выживание не было много. Любой человек мог бы напасть на тебя. Если бы ваш Детектив был слишком низок, вы даже не смогли бы найти свою награду. Что касается остальных, таких как Производительность, Обман, Запугивание, они были очень полезны базовые способности. Если бы вы были встречены с любой опасной ситуацией, вы бы действительно требуют дипломатии, оценки и исцеления, а также. Эти, казалось бы, неважные базовые способности, во многих случаях, были решающим фактором вашей судьбы!

Последним были способности! Это было самым трудоемким, трудным в обучении и освоении, но в то же время скомпрометировало огромную часть вашей боевой мощи.

По логике вещей, значительная часть того, почему высокочлассная профессия могла

пропускать уровни, чтобы сражаться с более сильными врагами, была связана в основном с тем, что их навыки имели очевидные преимущества. Совокупность этих трех частей будет являться вашей общей боевой способностью. Когда вы сражаетесь с врагами, если какая-либо из частей способна дать вам преимущество, то шансы на победу будут значительно повышены.

Соран всегда любил рассчитывать свои шансы на победу каждый раз, когда он двигался!

Во многих случаях, в его сердце, он уже рассчитал свои шансы на победу на основе этих трех условий. Если бы у него не было очевидных шансов на победу, он бы отказался от борьбы в конце концов.

Время проходило понемногу.

Парусный спорт по морям был огромной тратой времени. Кроме того, это было чрезвычайно скучно большую часть времени.

Соран потратил большую часть Slaughter EXP на дыхание, а затем начал тренировать свои боевые способности. Зарабатывание Slaughter EXP было лишь частью улучшения своих сил. Также очень важно было отточить свои боевые навыки и овладеть своими способностями. Адель-Исабелла все еще была партнером Сорана по тренировкам, но на этот раз Соран увеличил сложность. Он прямо закрыл глаза черной тканью. Способность [Blind-Fight] была очень важной уникальной способностью. Она оказалась бы полезной во многих случаях. Соран должен овладеть ею заранее.

Черт возьми!

Два человека начали изучать навыки друг друга во время обмена.

Поскольку Соран закрывал глаза, большую часть времени он был в обороне и находился в невыгодном положении во время обмена с Адель-Исабеллой. Но он не показывал признаков проигрыша. С увеличением количества боев, все было наоборот. Он медленно оставался непобежденным. Он не знал, были ли это его собственные заблуждения, но после того, как он овладел способностью [мудрец], казалось, что весь его разум стал яснее. Во время боев, он смог суммировать стиль атаки Адель-Исабеллы, шаблон ее навыков атаки, и подсознательно, ее следующее направление атаки и многое другое.

Он даже смог суммировать в своих воспоминаниях способность "Позиционное восприятие через ветер", в том числе и то, какие звуки приравниваются к каким движениям.

Это было не просто увеличение Интеллекта!

По мнению Сорана, возможно, его способность вычислять и резюмировать была еще больше усилена. Это было похоже на то, что его знания накапливались до определённой критической

точки и вдруг стали постигать их полностью.

В своей голове он даже смог предсказать следующую атаку Адель и ее направление!

Это ощущение было немного похоже на [Чувство опасности].

Черт побери!

После серии сражений Соран постепенно начал чувствовать себя в своей стихии. Иногда, основываясь на навыках Blind-Fight, он даже мог контратаковать с рыжеволосой самкой пирата.

Адель-Изабелла чувствовала, что бои становятся все тяжелее и тяжелее. Она поглаживала, поднимая руку, чтобы поднять длинные рыжие волосы, и с трепетом и неверием смотрела на Сорана. Это было похоже на чудовище. Она никогда не видела парня с таким удивительным талантом и способностью быстро учиться. Но такого уровня обучения и овладения способностями Сорана она никогда о нём не слышала. В начале, просто чтобы овладеть навыком [боя вслепую], она потратила почти год или два просто тренировалась для этого.

Но сколько дней Соран использовала только сейчас?

Прошло всего три дня.

При таком темпе не прошло бы и половины месяца, его способность к боям вслепую уже бы выровнялась. (Получить три информационных предупреждения.)

Дневная тренировка прошла быстро.

После того, как Соран закончил сегодняшнюю тренировку, он уже получил информацию о втором обычном навыке:

"Боевой опыт!"

"После последовательных боев на море, ваши боевые способности на море возросли".  
Повысилась способность балансировать и сопротивляться турбулентности корабля".

"Вы приобрели часть информации о [Морском бою]."

Возможно, это произошло из-за того, что накопления было недостаточно.

На данный момент Соран получил только информацию о [Морском бою]. Остальные навыки

требовали дополнительной подготовки к накоплению.

Два дня прошли быстро.

По мере того, как флот направлялся на Заморские острова, количество встреч с морскими тварями постепенно увеличивалось. Они видели школу меченосцев, насчитывавшую более десятков тысяч, и даже большую группу летающих рыб, которые мерцали в море, вместе с бесчисленными видами различных рыб в огромных группах. Поскольку в глубоководных районах моря обитало много опасных морских существ, многие рыбаки заходили в них, так как эти рыбы перемещались группами, насчитывавшими от тысяч до десяти тысяч и даже миллионов.

Вчера Соран даже видел, как море стало красным!

Он думал, что они столкнулись с каким-то чудовищем, и даже немного испугался внутри. Потом он понял, что это были просто многочисленные омары. Эти омары были всего три пальца в ширину. Его размеры были довольно распространены в нынешней морской акватории. Трудно было сказать, сколько там было омаров. Во всяком случае, когда моряк закидывал рыболовную сеть, ему удавалось поймать сотни красных обстрелянных омаров. Вкуса не было ничего особенного. Он не так уж отличался от омаров, которых он ел в предыдущей жизни.

Однако их когти были сильнее и больше, чем в предыдущей жизни.

Если наткнуться на более крупного омара, он даже мог отрезать человеку палец напрямую. Был один невезучий моряк, которому омар чуть не отрезал палец.

Вечером.

Соран сидел на палубе и отрезал омару кинжалом. Большинство омаров были толщиной в два пальца, некоторые из которых были больше и могли достигать даже размеров человеческих рук. Другие пираты внизу выловили более десяти омаров и послали кого-нибудь угодить Сорану. Затем Соран повернулся и приготовил жареного омара. Теперь он кормил жирную, слюнявую Вивиан.

Маленькая девочка сегодня счастливо поела.

Потому что это сделал её старший брат, а также потому, что её старший брат сделал это вкусно!

Соран был богаче.

Естественно, он также мог позволить себе эти дорогие приправы. Ключом к кулинарии были не более чем эти три очка, ингредиенты, приправы и кулинарные навыки.



Теперь у Сорана были хорошие ингредиенты, дорогие специи и хорошие кулинарные навыки.

Естественно, еда не имела плохого вкуса!

Маленькая девочка съела двух омаров подряд, только тогда ей было приятно тереться животом. Но в это время смотровой на борту корабля сделал сигнал бедствия, кричал: "Морское чудовище!... Морское чудовище!"

Возникла суматоха.

Затем, вдали, появилась большая тень. Тень затаилась в глубине моря и выглядела, как огромная каракатица, длина которой превышала 50 метров.

Это было морское чудовище!

Окружающие звучали, затем многие нервно смотрели в сторону Сорана.

"Успокойтесь!"

Соран встал у штурвала корабля и сказал: "Мы пройдем мимо него вот так". Никто не двигается".

Это морское чудовище было большой каракатицей длиной около 60 метров. Его большая фигура была довольно пугающей. Оно заметило перед собой флот и обогнуло Соран на полпути. Тогда казалось, что оно что-то почувствовало и избегало флота. Он плавал примерно в 100 метрах от них.

Не было никаких несчастных случаев, и не было ни одной драки.

Две стороны просто скрестились так!

Соран продолжал наблюдать за уходом морского чудовища, в глубине души он думал: "Похоже, что Благословение Морской Богини было весьма эффективным!"

В следующие два дня они столкнулись еще с двумя морскими чудовищами. Но цели на них не напали. До пятого дня плавания они были, наконец, близко к месту назначения, и Соран стал видеть рассеянные острова.

Они достигали Заморских островов!

<http://tl.rulate.ru/book/747/896010>