

На ведущем военном корабле.

Соран держал маленькое тело Вивиан и приземлился на палубу. Они не слишком беспокоились о том, что только что произошло. По мнению Сорана, это была всего лишь Вивиан, сделавшая шаг навстречу рабу, в то время как, по мнению Вивиан, она помогала только очень жалкому человеку. Никто из них не заметил изменений в рабах, особенно те два раба, которым помогла Вивиан. Благодарность в их сердцах за спасение от смерти заставила их немного измениться.

Эта перемена не была очевидной, но она была похожа на семена, начинающие прорастать!

Соран сидел на палубе и мягко говорил с Вивиан о некоторых относительно простых вещах. Иногда маленькая девочка просила его дать пару советов о том, как научиться магии. Хотя Вивиан была лучше, чем Соран с точки зрения магических талантов, у нее было меньше опыта в борьбе с чародеем. Было трудно учить боевому стилю, потому что у Волшебников не было боевого стиля. Их единственным стилем было как можно больше понимать противника перед битвой. Они собирали информацию и способности противника, а затем полностью готовились к битве.

Была поговорка, которая звучала так.

----- "Хорошо подготовленный Волшебник почти непобедим!"

Были разные способы борьбы с разными врагами. Настоящим испытанием способности Волшебника была неподготовленная внезапная битва. В этот момент, это было бы лучшее время, чтобы проверить их удачу, опыт, знания и многое другое. Взгляд Сорана на магические сражения был похож на взгляд Глории. То есть, Волшебник должен был сначала получить огромное количество знаний, включая гуманитарные науки, географию, обычаи, элементы, плоскости, области, астрологию, сознание, верования и т.д. Огромные знания, которые могли бы быть использованы в качестве их самой сильной поддержки. После того, как их опыт достиг определенной степени, он может быть преобразован в реальную силу!

В это время была бы сформирована боевая способность Волшебника.

Фиксированный набор заклинаний был не так прост в использовании. Как и в текущей морской среде, более 70% заклинаний имели скрытые опасности. Тестирование способности приспосабливаться к обстоятельствам было обязательным.

То, что Соран давал Вивиан сейчас, было знание, чтобы приспособиться к различным обстоятельствам!

Это было не то, что заклинание было простым в использовании или какие заклинания были эффективными, но решение о способах борьбы на основе боевого сценария. Это было основной концепцией боя Rogue, а также навыками выживания Сорана.

Потому что Рог не мог сражаться с бойцом в одиночку. Даже использование луков и стрел не выиграет бой с Рейнджером.

Самой очевидной характеристикой Rogue была его способность адаптироваться к различным условиям боя и, в конце концов, найти свой стиль борьбы, который был наиболее выгоден для него.

Так называемый "Подготовленный Волшебник", также нашли свой самый полезный способ борьбы!

Вивиан сидела на коленях у Сорана и слушала очень тихо. Время от времени она наклоняла свою маленькую голову и хмурилась. Она все еще не могла понять некоторые другие вещи. В конце концов, она была еще слишком молода, но это не мешало ей вспомнить их первой. Память Вивиан была не хуже, чем у Сорана. У нее практически была фотографическая память, и ее способность понимать это знание была лучше, чем у Сорана. В настоящее время она ограничена своим возрастом, а ее ум и ход мыслей не созрели до конца, иногда с детскими мыслями.

Это было нормально.

Если бы у кого-нибудь была хорошая память и он мог вспомнить, что произошло, когда ему было десять лет, он был бы уверен, что это непослушные маленькие дети.

Многие идеи были бы очень детскими, и ход мыслей был бы ограничен.

Скоро был полдень.

Адель-Изабелла придумала миску супа с морским окунем. Рыжеволосая самка пирата была немного странной в последнее время. Она даже подумала о том, чтобы приготовить еду для Сорана.

Группа людей быстро закончила простой обед.

Требований к плаванию в море было не так много. Самое главное, чтобы питание было сбалансированным, а пресной воды было достаточно. Овощи для дальних плаваний были самыми важными, в то время как мясо можно было заменить рыбой. В последнее время Вивиан становилась все более сонной, и она не знала, почему. Она могла спать около 16 часов в день, на несколько часов больше, чем нормальные дети этого возраста. Внешне сознание маленькой девочки казалось немного измотанным и показывало признаки усталости, но Соран не знал, почему ее сознание так облагораживало.

Разве она не была неактивна в последнее время?

Маленькая девочка наполнила свой желудок и вздремнула в приступе. Перед отъездом она что-то пробормотала, но Соран ничего не слышал.

Он не умел читать по губам и не мог расшифровать, что журчала Вивиан.

Поэтому никто не стал бы жаловаться на то, что у него слишком много знаний и навыков. Соран не мог понять ее и предположил, что она просто бессмысленно бормочет.

Урегулировав многие вещи.

Соран, наконец, успел начать продвигать свой профессиональный уровень. Он накопил довольно много "Slaughter EXP". Он сдержался только на этот момент, чтобы продвинуть свои боевые способности на одном дыхании.

"Двойное владение" [Личные способности]: Во время многих сражений вы постепенно научились использовать обе руки для борьбы одновременно. Это очень сложное боевое умение, которым можно овладеть. Его могли тренировать только те, у кого очень гибкие руки. Однако, овладев этой способностью, ваше количество атак в бою будет быстрее, чем у других, хотя это уменьшит вашу Точность попадания в врагов. [Количество атак за раунд + 1, Точность - 2.]" (Предпосылка улучшенного двойного владения)

Казалось, что это не сильная боевая способность.

Да.

Двойное владение было не очень сильным с самого начала. Его можно было использовать для борьбы со слабыми врагами. Но если бы вы имели дело с врагами одинаковой силы, то использование двух видов оружия одновременно значительно уменьшило бы ваши шансы атаковать противника. Соран делал упор не на [Dual-wielding], а на более продвинутые навыки по направлению к спине [Enhanced Dual-wielding], [Greater Dual-wielding] и [Legendary Dual-wielding].

Появился ряд данных:

"Профессия танцора теней поднялась до уровня 3".

"Приобретено 27 (Точек ловкости 22+ (Интеллект 20-10) * 0,5 баллов Точек способности. Хит-поинты поднялись на 14 пунктов (Хит-поинты профессии 8+ (Ум 21-10)*0.5).

"Ты приобрел Способность Теней Танцоров [Тень Теней Заклинания]!..."

"Вы приобрели свободный атрибутивный балл."

"Ты приобрел Точку Способности".

В условиях, когда Соран был заполнен Slaughter EXP, естественное повышение уровня профессии Танцера Теней было приоритетным. Уровень профессии Танцевальщика Теней учитывался в рамках уровня профессии Rogue. Но, уровень профессии Теневого Танцера мог быть повышен только до 10 уровня. В то время Теневой Танцор был на максимальном уровне. Для повышения уровня профессии существовало множество максимальных пределов. Например, Волшебник, повышающий свой профессиональный уровень [Великий Маг], мог достичь максимум 5 уровня.

"Тень колдовства" [Чрезвычайные способности]: Начиная с профессионального уровня 3 Тени, он может вызвать Тень, чтобы сражаться вместе. Это тень нежити существа. Разница между обычной тенью и этой тенью заключается в том, что эта тень не будет повернута, упрекнута или приказана другими. Эта тень является партнером Теневого Дэнсера, который может ясно общаться с Теневым Дэнсером. За каждые 3 уровня продвижения Теневого Дэнсера он будет получать + 2 Основных Здоровья. (максимальное количество хитовых очков - 10, что эквивалентно обычным бойцам). "

Профессионалы продвинутого уровня обладали сильными репродуктивными способностями.

Несмотря на то, что при продвижении по карьерной лестнице танцора теней потребовалось бы много "Slaughter EXP", после продвижения по карьерной лестнице можно было бы получить довольно много "экстраординарных способностей".

Эта [Тень Теней Зачатия] была одной из них!

После того, как общий профессиональный уровень Бродяги повысился до 10 уровня, требуемый для повышения EXP на убой внезапно увеличился до более чем 75.000 пунктов, и EXP на убой в будущем будет только выше и выше. Когда общий профессиональный уровень бродяги достигнет 15, он снова поднимется еще выше. Самым трудным для входа в Легендарный домен было то, что после 15-го уровня профессии бесчисленное количество людей застряло и не могло продвинуться дальше в своей жизни, так как для перехода в Легендарный домен требовалось более двух миллионов EXP за убойное убийство. Среди них примерно половина находилась бы между 15 и 20 уровнями профессии.

Один свободный атрибут.

Соран все еще присваивается Декстрит, увеличивая очки Декстрит до 23 пунктов. Что касается очков навыков, то не было никаких сомнений в том, что они были добавлены в Грамотность. Он почти достиг требований к [Мудрец], овладев навыками и умениями так быстро, и непрерывно получая различные информационные оповещения. Соран чувствовал, что это неотделимо от его продвижения по пути Грамотности.

Наконец.

Соран больше всего интересовался продвинутыми способностями ---- [Улучшенное двойное владение].

"Улучшенная двойная способность" [Личная способность]: С увеличением количества боев, вам удобнее использовать оружие обеими руками. При движении оружия вы начинаете ощущать небольшую диспропорцию траектории. Когда вы начинаете атаку, вы можете непрерывно атаковать противника до тех пор, пока он даже не сможет дать отпор. Эта способность будет продолжать улучшаться, но она потребует от вас большего. [Количество атак на раунд + 2, Точность -1, Ловкость 16 очков.]"

Enhanced Dual Wielding.

Соран, несомненно, добавил свои Очки Способностей в [Enhanced Dual-wielding]. К этой способности предъявлялись требования Декстрит, а к спине требовался высокий уровень мастерства Декстрит. Это было лишь предпосылкой для Dual-wielding. Что касается боевой мощи, то ее повышение не было столь очевидным. Как только [Великое Двойное Владение] было освоено, это был настоящий период вспышки.

В то время у Сорана не было бы Штрафа за Точность. В то же время, во время каждого раунда, скорость атаки левой руки была бы +3, а разница между двумя руками уменьшилась бы.

Что касается последнего [Legendary Dual-wielding], он также назывался [Perfect Dual-wielding].

Проще говоря.

Рука хозяина Сорана может атаковать несколько раз, а его рука не хозяина может атаковать столько же раз. Его две руки станут такими же гибкими, а в бою его скорость атаки и точность будет одинаковой. Если бы у него было [Легендарное Двойное владение], это не было бы проблемой, даже если бы было больше 10 мечей в секунду. Даже блокирование пуль мечом было бы похоже на игру!

Это был бы самый крутой момент.

Но...

Последним [Легендарным двойным владением] было очень трудно овладеть. Любой навык с легендарным для начала будет иметь высший класс сложности.

<http://tl.rulate.ru/book/747/893751>