

Перевод на русский: Vzhiikk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 123: Божественность

Божественность.

Простое слово представляло великую мощь.

У любого божества было три основные сущности: божественность, Осколок Божественности, и их титул.

Божественность ещё называют божественной кровью. Тело божеств, в отличие от простых смертных, сформировано не из плоти и крови, а из чистой энергии, поэтому божествам невозможно навредить обычными методами. У них, фактически, иммунитет к любому урону. Даже если они падут в мир смертных и станут святыми, их существование продолжится в форме полуэнергетических существ, способных выжить даже без сердца. Кроме того, божества имеют иммунитет к критическим ударам.

Так что божественность, в некотором смысле, представляла собой чрезвычайно могущественную кровь.

Божества могли даровать её своим верующим, а могли оставить в телах своих потомков. При этом в зависимости от количества божественность разделялась на ранги: Низшая Божественность, Малая Божественность, Средняя Божественность, Великая Божественность.

Каждый ранг давал приблизительно по одному очку ко всем характеристикам.

Такой же бонус давали целых двенадцать уровней профессии. Ещё они снижали любой урон на десять процентов. Просто божественная кровь могла отражать и ослаблять как физический, так и магический урон. Божество с Великой Божественностью и защитой Оскола Божественности может отражать около девяносто процентов любого урона.

За исключением полубожественных личей, которые полагаясь на неживое тело могут достигнуть девяносто-девяносто пяти процентов снижения урона, ни одно другое существо не могло сравниться с божествами.

Демоническая кровь, с другой стороны, была главной слабостью божественной.

В Бездне было полно могущественных демонов обладающих довольно высоким уровнем божественности и демонической кровью, благодаря чему они не боялись сражаться с великими божествами, даже если сами значительно меньше уровнем.

Конечно, это не было единственным эффектом божественности, но Соран знал только самые базовые знания в этой теме.

В зависимости от типа божественности, божества обладали дополнительными магическими способностями, сверхъестественными способностями, возможностью контролировать планы, и много чем ещё. Многие существа обладали сильной божественностью, но при этом не имели ни Осколка Божественности, ни Божественного Титула. Например, элементарные гиганты, высшие демоны, даже некоторые монстры. Они не считались божествами, но при этом были не слабее богов!

Сын Страха определённо не обладал Божественным Титулом.

Божественный Титул зависел от Осколка Божественности. Осколок Божественности Лорда Страха остался в Бездне, вместе с его душой, основной божественностью и силой. Эта божественность, можно сказать, бочка очищенного топлива. Если использовать её, то она исчезнет навсегда, но если отдавать не больше, чем даёт Осколок Божественности, тогда его потомки получают бесконечный запас божественных сил. При этом он всегда мог отрубить доступ для своих потомков, и они мгновенно ослабнут.

Когда Соран убил эльфа, его божественность ушла Вивьен, но небольшая часть осталась с Сораном и была им поглощена.

Но это нельзя было назвать однозначно хорошим событием, потому что в этой силе содержалась воля Лорда Страха, крошечный фрагмент его души.

Если одно дитя бога соберёт достаточно фрагментов души, то воля божества реинкарнирует и заменит сознание этого дитя собственной. Фактически для воскрешения Бога будет уничтожена душа!

Однако этому можно было противостоять, если твоя воля сильнее. Каждый раз, как телом поглощались фрагменты души божества, начинался поединок воли, и если удавалось победить, то сила заключённая в фрагменте становилась чистой божественностью, а если нет, то воля Бога могла заменить твою собственную.

Кроме того, Титул Божественности влияет даже на самих божеств. Например, божества Эмоций были легкомысленны и импульсивны, они часто делали такие вещи, которые обычным людям не понять. И хотя эти божества пали ещё очень давно, новые Боги, принявшие титул Эмоций, обладают точно такими же характерами, потому как на них повлияло остаточное сознание этих титулов.

При этом на одно божество может действовать сразу множество титулов, от чего обычному человеку такой бог может показаться двуличным или сумасшедшим.

Многие Боги фактически безумны именно из-за того, что их воля разрывается между несколькими остаточными личностями.

Сейчас у Сорана были очки «неочищенной» божественности, он мог их использовать, но только если победит волю Лорда Страха. Это было большим искушением с ещё бóльшим риском!

У смертных был путь к божественности, но опасности не просто подстерегали на каждом шагу, но и скрывались в каждой тени, поглядывали из-за каждой шипастой плитки, которой он выложен.

Бессчётные легендарные Волшебники так и не осмелились встать на этот путь, потому как боялись, что им не удастся превзойти волю божества. Они были в ужасе перед огромными изменениями в личности, даже если превзойти волю удастся. Шансы потерять себя, даже постепенно, были слишком высоки, а для Волшебников это фатально.

Волшебники и так жили очень долго, а сила их была практически неограниченна, поэтому большинство решали остановиться на том, что имели.

Личности божеств менялись постоянно, вместе с изменениями мира. Одно божество десять лет назад могло быть спокойным и рациональным, в следующие десять оно может стать наивным и

любопытным, а ещё через десять безрассудным и импульсивным.

Самой большой опасностью божественности были именно такие перемены в настроении. В процессе можно даже потерять душу, если её полностью заменит божественность, а это путь в звериное безумие!

На самом деле, таких озверевших божеств было очень много, особенно среди тех, кому повезло стать Богами. Все они чрезвычайно эксцентричны, и именно из-за их примера легендарные Волшебники бояться двигаться вперёд. Всего лишь пять Волшебников за всю историю стали божествами.

Соран сейчас был не в лучшем состоянии для поглощения божественности. Хотя он был уверен в своей воле, и верил, что ему удастся победить, но велика вероятность, что долговременный эффект божественности перекроет его личность постепенно!

Однако, если ему удастся полностью подавить эти три очка божественности, то воля Лорда Страха исчезнет полностью, и тогда у этого Бога не будет никаких шансов воскреснуть в теле Сорана. При этом, если ему всё же удастся воскреснуть, то он будет немного слабее, потому что три очка его души будут полностью поглощены Сораном.

Соран был рад, что он смог смягчить удар божественности на Вивьен хотя бы немного. Скорее всего, так как последний удар эльфу нанёс он, и так как уровень позволял, вся божественность была поглощена именно им, а Вивьен отправились только божественные силы. Таким образом, сила Вивьен удвоилась, но божественность осталась той же, так что Соран, можно сказать, взял борьбу с волей Лорда Страха на себя, а ей отдал чистую силу.

Соран подумал, что он, возможно, нашёл способ, как им победить Лорда Страха, единственный способ спасти душу своей сестры от разрушения. Если им удастся перенести всю божественность Лорда Страха в Сорана, а его божественные силы в Вивьен, в процессе чего Соран постепенно, порциями, победит волю Бога, то его воскрешение будет невозможно.

Впрочем, в конце концов, всё будет обстоять в вопросе веры. Если вера в Лорда Страха будет больше, чем в Вивьен, то Осколок Страха перейдёт к нему и это будет означать их поражение.

Но Соран решил. Тучи его разума разошлись и кровавые лучи солнца коснулись жаждущих крови глаз. Он убьёт Лорда Страха, убив всех остальных Детей Страха!

И этот путь ему идеально подходил, ведь именно убийствами была вымощена его прошлая дорога к легендарному уровню.

Соран не станет колебаться и убьёт любого, чтобы спасти свою сестру.

...

Ночь прошла, как только на горизонте показались первые лучи солнца, Соран достал свой меч и начал практиковать в стиле Белого Ворона. Помаленьку, но его боевые навыки оттачивались с каждым приёмом. Чтобы изучить боевые навыки высшего ранга, ему нужно очень стараться. Способности могут увеличить скорость изучения боевых техник, но не было никаких способов изучить боевую технику мгновенно.

Но Соран был терпелив, он мог работать долго и упорно, если знал к какой цели движется.

Целый час он практиковался без остановки. Его медленные движения выглядели неловкими,

где-то он слишком дёргался, не чувствовалось как один приём переходит в другой. Но пока он только начинал.

Стиль Белого Ворона уступал только Крестовому. Он был спокоен, жесток, и высокомерен.

После того как хозяйка трактира проснулась, она некоторое время смотрела, после чего принесла Сорану тазик тёплой воды.

Он поблагодарил и смыл с себя пот.

Леди невольно засмотрелась на его стальные мышцы. В этом мире у многих были крепкие мышцы, у многих они выглядели даже мощнее, но редко встречалась такая симметрия и элегантность тела. Тело Сорана представляло не гору мышц, но выверенный инструмент, каждая пружина которого работала с максимальной эффективностью.

Обычно у разбойников не было крупных мышц. Почти все они стройные, но очень рельефные. Их стиль ведения боя полагался на баланс и координацию, поэтому в движении равномерно использовалась каждая мышца.

Не обязательно выглядеть как гора мышц, чтобы наносить сильные удары. Правильное использование собственного тела, направление энергии всего тела в один удар, позволяло нанести даже больше урона, чем удар одной рукой, но обвешенной гигантскими мышцами. Обычно только у варваров руки были шириной с ногу обычного человека, потому как этот класс полагался на силу полностью.

Соран причесался, быстро помылся, поел, и пошёл к кузнецу, посмотреть как идёт работа над его мачете.

Для разбойника важнее всего было оружие. Какая бы хорошая на тебе ни была броня, если ты не можешь убить противника, то рано или поздно умрёшь сам.

<http://tl.rulate.ru/book/747/669158>