

Перевод на русский: Vzhiikk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 122: Отдых

-----

После того как материалы были готовы, эльф-кузнец работал всю ночь.

Косы он продавал по двадцать медных диралов, кухонные ножи за тридцать, а мечи которыми были экипированы стражи стоили немногим больше десятка золотых. Эльф-кузнец зарабатывал по четыре-пять золотых за оружие военного ранга, но за мачете, которое он делал Сорану прямо сейчас, он получит целых сто. Чем реже оружие, и чем более дорогие материалы для него использовались, тем выше требовались навыки кузница, и тем больше за это платили.

На самом деле сделать мачете было не слишком трудно. Даже эльфийские слитки – сталь с узором рыбьей чешуи – была готова у него заранее, однако ключевой ингредиент стоил две сотни золотых диралов, такое обычные люди заработать не могли никак. Только один-два человека во всей деревне обладали редким оружием, а у эльфийской стражи, чтобы накопить такую сумму, уходило десять лет.

Один такой заказ принёс кузнецу столько же дохода, сколько три года работы. Он позвал всех своих учеников и заранее подготовил всё, что может понадобится.

Последним, что увидел Соран, прежде чем пойти спать в таверну, было как кузнец достал стальной слиток десять сантиметров длинной. Соран был очень уставшим, ему нужно было отдохнуть. Он уже нарисовал, как именно должно выглядеть его тяжёлое мачете, дизайн которого он подсмотрел у дроу, так что теперь от него ничего не требовалось.

На втором этаже таверны, эльфийка приготовила Сорану ужин, после чего принесла тазик с тёплой водой, в котором он размочил уставшие ноги.

Естественно, не ко всем посетителям было такое отношение, просто он дал золотой дирал. Он уже достиг уровня, на котором подобные суммы большого значения для него не имели, а вот положительное отношение им приветствовалось.

Если его хорошо обслуживали, то он протягивал золотые диралы без сдачи, а это уже приносило несколько серебряных диралов в форме чаевых!

Искатели приключений были известны своими щедрыми тратами, потому как эти деньги они зарабатывали кровью и потом, а потому в мирное время хотели лучшего для себя.

Прежде чем уйти, эльфийка даже спросила у него, не желает ли он особенного обслуживания, и подмигнула. Соран отказался сразу. Эльфов все считали элегантными эталонами морали, но на самом деле они были довольно распутными и беззаботными, за свои длинные жизни они успевали сменить десятки отношений.

Люди были гораздо более сдержанными, в то время как у эльфов существовали некоторые такие обычаи, от которых даже Соран краснел.

Особенно среди Хаотически Нейтральных и Хаотически Злых друидов.

Некоторые из них были настолько «преданными делу», что занимались постельными делами даже с животными.

Соран считал, что когда друиды в следующий раз будут «очищать мир», было бы неплохо взглянуть и на таких личностей.

Так что особые услуги эльфов тоже были такими, каких у людей обычно не встретишь. Несмотря на свой опыт в постели, эльфы обычно были очень разборчивы и потому, если кто-то им нравился, то предлагали заняться этим прямо. Обычно, если гость в таверне красивый, высокий, и чарующий, то можно ждать предложения от хозяйки или хозяина таверны.

Эльфы поголовно были верующими и считали, что душа только тогда чиста, когда чиста и вера, но им были нужны эти удовольствия, чтобы разбавить свои длинные, скучные жизни.

В городе Серебряной Луны, перестроенном уже много раз, проходил бал-маскарад жриц Богини Любви. На нём можно было встретить многих эльфийских аристократов и даже жрецов эльфов. На самом деле, этот бал был известен многим, Соран даже участвовал в нём несколько раз в прошлом и встретил инкарнацию Богини Любви, во время выполнения одной миссии. Но то было до Времён Трудностей. Потом с этой Богиней случилось что-то, заставившее смениться её мировоззрение на Хаотически Злое.

Впрочем, ещё когда Соран общался с ней на тему легендарной профессии, её мировоззрение уже сменилось с Хаотически Хорошей на Хаотически Нейтральную, и из Богини посвятившей жизнь добру и красоте, она превратилась в Богиню посвятившую себя наслаждениям и страсти.

По легенде во Времена Трудностей она попала в руки Королевы Суккубов и попала в трагическое и унижительное заточение.

Если она действительно оказалась в руках Королевы Суккубов, то трудно было даже представить, что с ней происходило в те времена.

Соран лёг в кровать и облегчённо вздохнул, положив оружие под руку.

Затем он закрыл глаза.

Он очень устал, но всё равно не мог уснуть, потому что беспокоился за Вивьен.

Он не знал какого уровня была сила того эльфа, Сына Страха, но она явно близилась к легендарной. Это было очень плохо. Внутренняя божественность Вивьен только пробудилась и тут же поглотила божественные силы другого Дитя Страха. Соран не был уверен, что ей удастся выдержать столько энергии.

Она слишком молода, её тело ещё только развивается. Маленькому дракону не выдержать силы взрослого дракона, молодой Дочери Бога не выдержать силу практически легендарного Сына Бога.

Сорану оставалось только надеяться, что Глория смогла подавить внутренние силы Вивьен, чтобы у её тела было время на адаптацию.

В итоге он так и не уснул, так что решил открыть свою страницу атрибутов.

---

Имя: Соран

Раса: полуэльф

Атрибуты: Сила 14 (+2), Ловкость 21 (+1), Телосложение 20, Интеллект 20 (+1), Мудрость 15, Харизма 16

Мировоззрение: Законопослушный Злой

Профессия: Простолюдин 10 Ур. (МАКС) / Разбойник 7 Ур. (0/15500) / Танцор Теней 2 Ур. (0/21500) / Волшебник 5 Ур. (0/3650) [2 Ранг]

Очки Здоровья (ОЗ): 85/136

Очки Опыта (ОО): 2075 (ОО за убийства), 399 (ОО профессии) [Не назначены]

Очки Навыков: Нет

Очки Атрибутов: Нет

Очки Легендарности: 4

Очков Божественности: 3

Статус: Нормальный

Профессиональные Навыки: Скрытность 151, Литература 115, Воровство 35, Взлом 45, Ловушки 55, Концентрация 15, Дипломатия 12, Оценивание 12, Обман 5, Устрашение 12, Провокация 8, Притворство 3, Слух 12, Уклонение 75, Парирование 15, Блокирование 12, Лечение 27, Поиск 15, Изучение Свитков 15, Сотворение Заклинаний 12, Выживание 11, Использование Магических Средств 12, Кулинария 21.

Легендарные Навыки: Всемогущие Руки [Запечатано] (Ослабшая душа)

Личные Способности: Ловкая Левая Рука, Фотографическая Память, Упорность, Способный Ученик, Рефлекторное уклонение, Мобильность, Темновидение, Элементарное Перерождение

Профессиональные способности: Захват Теней, Мастерство Оружия (Умение), Оружейное Мастерство (Изогнутые Мечи)

Боевые навыки: Теневой Удар, Теневой Прыжок, Контрзаклинание, Тяжёлый Удар (меч)

---

«Где я достал ещё три очка легендарности?», удивился Соран. Он открыл журнал и нашёл событие, которое дало ему дополнительные очки.

«Высшая Охота [Легендарное Сражение]: в конце сентября 1675 года, в Королевстве Эльфов, последователи Малара, Бога Охоты, чтобы призвать внимание своего божества, начали ритуал охоты на Сына Страха. Этот ритуал был прерван Вами, их добычей. Сын Страха (Профессиональный уровень 16) был убит Вами, и теперь о вашем существовании узнают всё больше и больше злых существ [Очки Легендарности +3]»

«Так это была легендарная ритуальная охота!»

Соран взглянул на остальные свои атрибуты. Он уже изучил весьма немало профессиональных

навыков, а навыков много не бывает. Чем у него их будет больше, тем лучше он будет сражаться и тем сильнее станет. Повышение в боевых навыках было не так очевидно, но в среднем он поднялся на десять очков во всём.

Соран не слишком много сражался с последней проверки характеристик и не представлял, когда в среднем его навыки доберутся до сотни. По хорошему к Легендарному уровню нужно поднять до сотни все навыки, иначе станешь не легендой, а инвалидом.

Его Всемогущие Руки всё ещё были запечатаны.

Он не знал почему, но Соран определённо чувствовал пассивный эффект этой способности, хотя и не мог активировать её.

Должно быть, до сих пор есть какая-то проблема.

Если это временная слабость, она должна была отпустить его ещё очень давно. Соран предположил, что он был навечно проклят или получил магический урон души. Многие атаки воздействующие прямо на душу не восстанавливались сами, для этого требовалась ещё более мощная магия.

Но каким бы заклинанием его не поразило, это явно было что-то необычное. Поглощение Энергии, Слабость Ума, и Трансформация обладали бы очевидным эффектом.

Но Соран не думал, что это может быть какое-то особое проклятие, поэтому оставалось только одно объяснение: ранена сама его душа.

— Если так, то у меня большие проблемы.

Он взглянул на три очка божественности и пробормотал: — Урон души можно восстановить только заклинанием Восстановления, если не Великим Восстановлением. И где я найду жреца пятнадцатого уровня? Такого уровня бывают только епископы, а их только искать задолбаешься, не то что просить вылечить.

У него определённо не было таких денег.

Если он продаст все самоцветы, то ему хватит денег на обычное Восстановление, которое обычно стоит от трёх до пяти тысяч золотых диралов. О Великом Восстановлении можно даже не думать, это божественное заклинание девятого уровня. Оно настолько могущественное, что если сердце ещё бьётся, то тело будет восстановлено до идеального состояния. Но такое за деньги не купишь. Выше этого заклинания только те, в которых для применения требуется проконсультироваться с самим Богом Смерти, иначе душа просто не вернётся в тело, так что воскрешённый будет овощем.

Вряд ли найдётся легендарный Жрец, готовый вылечить Сорана Великим Восстановлением, что за красивые глаза, что за большие суммы денег.

Поэтому Соран нацелил свой взгляд на три очка божественности!