

Перевод на русский: Vzhiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 102: Колдун и волшебник

-----

Сперва Соран поставил Вивьен на землю.

Девочка осмотрелась вокруг, ей было очень любопытно всё новое, а сейчас новое её окружало со всех сторон. Аладдин тоже проявлял интерес, правда в другой форме: незаметно стащил пару фруктов.

Что не говори, а культивирование больше всего развито у эльфов. Фрукты здесь росли каждый сезон в году и были главным блюдом на любом столе.

Практически треть эльфов были вегетарианцами, как и требовали традиции, только в редких случаях потребляющими мясо. Остальные питались приблизительно как люди.

Глория сейчас была в хорошем настроении. Она перебрасывала красное яблоко с пальца на палец, не собираясь его есть.

Соран обошёл деревню, после чего посмотрел на большое дерево, к которому никого не подпускала стража. Вокруг был забор, к которому даже если просто приближались, эльфы тут же проявляли враждебность. На самом деле, дерево было спящим Стражем с двенадцатым Уровнем Вызова. В случае успеха убийцу этого монстра ждали десять тысяч с лишним очков опыта. Каждый год эти стражи вырастали в размерах, что отражалось на них бонусом к здоровью: от одного до двенадцати очков, в зависимости от условий окружающей среды. Так что, Древний Страж-Дерево перед ним обладал четырьмя-пятью сотнями очков здоровья.

Даже огонь не мог уничтожить их, а если не повезёт, то вместо обычного злого стража на вас обрушится гнев горящего злого стража.

Хотя зрелище это потрясающее.

В целом, эти существа примерно такие же как газовые или огненные элементы, они тоже часто приобретают различные мутации, так или иначе отражающиеся на их характеристиках.

Сами эльфы делали очень хорошие стрелы. За их деликатность и орнамент такие стрелы очень любила аристократия. На импорт в основном поступала еда, железные товары, ткани, и прочие товары необходимые подобному изолированному обществу. Хотя всего несколько сотен лет назад они были самодостаточны. Теперь только маленькая часть эльфов придерживалась старых традиций, но жили они глубоко в лесу.

И эти глубины леса были не слишком далеко от цели Сорана.

После трёхдневного путешествия, команда чувствовала усталость, так что им нужно было отдохнуть. Поэтому он планировал рассказать свои планы завтра.

...

Ночь прошла быстро.

На следующий день все собрались в комнате Сорана. Как только он закончил рассказ, глаза каждого загорелись.

— Постой-ка, постой-ка, — сказал Аладдин заговорщическим тоном, потирая руки. — Хочешь сказать, там спрятано сокровище, но из-за монстров нужна помощь? Без проблем. Больше чем еду я люблю только сокровища. Доли обсудим когда закончим.

Проведя рукой по волосам, Глория тоже задумалась об этом. Хотя остальные не видели её лица за вуалью, от неё так и чувствовался позитивный настрой. В мире полно сокровищ, но самые лучшие хорошо спрятаны. Как высокоуровневая ведьма, она относилась к сокровищам довольно страстно. Но когда услышала место, в котором они спрятаны, нахмурилась: — Там? Говорят, рядом логово дракона.

Сперва Аладдин, казалось бы, одумался, но тут же отбросил все тревоги. Очень взволнованным голосом он сказал: — Это пещера дракона? Значит там куча сокровищ! Получается, мы пойдём воровать легендарные сокровища драконов?

Глория нахмурила свои деликатные брови и прошептала: — С нашими силами нам конец, если мы пойдём туда. Скорее всего там взрослый дракон.

Соран помотал головой: — Пещеры драконов слишком опасны, естественно мы туда не пойдём. Сокровища примерно в десяти километрах от логова, дракон сейчас спит и это металлический дракон, а не один из злых драконов пяти цветов. Так что он нам не угроза. Наша цель расположена рядом с долиной элементарей земли, там находится Элементарный Алтарь. Под ним сокровище, и очень хорошее.

Соран помнил медного металлического дракона на территориях эльфов, но он проспит ещё один-два года, прежде чем начнутся Времена Трудностей. Тем не менее, четыре сражения «Элементарных Печатей» были легендарного уровня. Трофеи за победу в них включали как легендарную экипировку, так и украшения с инструментами того же уровня. Ядра элементарей земли – важный ингредиент для создания глиняных и каменных демонических скульптур. Если им удастся получить ядро, то они легко продадут его по цене не меньше пяти сотен золотых диралов.

Если говорить проще, то даже если им не удастся раздобыть легендарное снаряжение, они заработают больше пятнадцати тысячи золотых диралов. А это по пять тысяч на каждого. Обычно приключения получают в десять раз меньше.

Полурослик захлопал в ладоши и воскликнул: — Идеально! — Он поддерживал идею заработать всеми четырьмя. — Когда выступаем? Если время есть, я бы хотел подготовиться немного. О, можем поступить по традиции и дать название нашей группе? Кстати, раз ты назвал местоположение сокровищ, ты поведёшь нашу команду и получишь на десять процентов больше, тебя так устроит?

За эти дни они стали довольно знакомы, но полурослик, по своей природе, в первую очередь думал о разделении будущих трофеев.

Среди искателей приключений было много негласных правил, в том числе и то, что нашедший сокровище получает на десять процентов больше, и что каждый должен получить не меньше десяти процентов в зависимости от вклада. Хотя чаще царило правило, по которому все получали равные части, вне зависимости от вклада. Временами приключения формировали команды и приглашали в них временных членов, которые либо ходили на миссии с остальными, либо, по тем или иным причинам, отказывались.

В прошлом Соран был в лагере людей со злым мировоззрением. Хотя эти люди ужасны, большинство держали своё слово. Полурослик определённо был надёжнее них. Чаще всего

Соран сталкивался с женщинами дреу, которые были жестоки и дерзки. Хотя он знал, что они эгоистичны даже в бою, редко этот род предавал других.

Поэтому было время, когда он считал, что проще работать с женщинами дреу, чем с людьми.

Если понимать их кодекс поведения, то можно даже заслужить уважение. Конечно, нужно показывать достаточно дерзости.

Если покажешься добрым и наивным, то тебе же хуже.

Команда обсуждала поход, когда маленькая Вивьен поднялась и с решительным взглядом сказала: — Брат, я хочу пойти с вами!

Все были удивлены.

Очевидно Соран тоже удивился, но тут же отказал: — Это опасно. Мы найдём тебе безопасное место.

Девочка ничего не сказала, но продолжила решительно смотреть на него, из-за чего Соран почувствовал вину.

Аладдин потёр голову и прошептал: — Слушай, тебе же всего восемь лет, а приключения слишком-

Вивьен бросила на него беспощадный взгляд и сказала: — Я почти с тебя ростом. Почему тебе можно участвовать в приключениях, а мне нет? Я теперь сильнее, чем раньше.

Полурослик умолк и посмотрел на девочку, которая действительно была ростом почти с него.

Озадаченная на мгновение, Глория задумалась, а потом сказала: — Может быть нам действительно стоит взять её с собой? Всё же, она уже взрослая девочка, поэтому должна сама принимать решения. Мы можем направлять, но не должны решать за неё. В будущем она столкнётся со множеством испытаний, поэтому лучше пойти на риск и показать ей взрослую жизнь. К тому же, мы сможем защитить её.

Вивьен очень оценила, что Глория встала на её сторону.

Соран нахмурился и злобно рявкнул на северную ведьму: — Ни за что! Это слишком опасно. — Затем он повернулся на Вивьен: — Ты даже через лес сама пройти не можешь. Брать тебя с собой нет никакого смысла.

Слёзы начали собираться на глазах маленькой девочки и она отвернулась.

Неожиданно Глория добавила: — О, забыла сказать. Вивьен сейчас и колдунья, и волшебница третьего уровня.

«Что?»

Двое разбойников оцепенели.

Соран справился с шоком довольно быстро, потому как знал о таланте Вивьен, но у Аладдина аж перекосило лицо. Он указал пальцем и дрожащим голос переспросил: — Она одновременно и колдунья, и волшебница?

В будущем ей будет доступен очень широкий арсенал заклинаний.

Он не стал говорить об этом вслух, но эта девочка перевернула его взгляд на мир. Заклинания колдунов и волшебников – две совершенно разные области. Если первый для сотворения заклинаний использует талант, то другому нужен хороший мозг. Люди, которые одновременно обладали этими двумя профессиями, встречались очень редко, но те, кому удавалось, обладали обширнейшим арсеналом.

Это не потеряет своей важности и с падением богов. Все заклинания и способности профессионалов будут конвертированы в очки заклинаний, поэтому изменятся требования. Волшебники перейдут в мудрость и профессионализм; жрецы в познание и профессионализм; колдуны в очарование и профессионализм. Поэтому комбинация колдуна и волшебника будет обладать очками заклинаний мудрости, очарования, и профессионализма, благодаря чему такие люди будут гораздо сильнее простых волшебников и колдунов того же уровня. Но и заклинания станут гораздо труднее, если уровень профессионализма низок.

В то время как сейчас у Вивьен уже есть по два слота заклинаний первого уровня колдуна и волшебника, и один слот заклинаний второго уровня колдуна.

<http://tl.rulate.ru/book/747/572589>